

תבנה מחלקה בשם Lion - אריה שיורשת מ mammel

- יש לה תכונה של volume במספר שלם
- יש לה בנאי של 3 type , והיא מקבלת מהמשתמש את הערכים כולל ה - volume
- יש לה פונקציה שמדפיסה את כל הערכים כולל ה- volme
- ויש לה פונקציה של make noise שמדפיסה למסך lion noise

תבנה מחלקה בשם fly שיורשת מ insect

- יש לה תכונה של כמה זמן היא חיה בשנים
- יש לה בנאי של 4 type , והיא מקבלת מהמשתמש את הערכים כולל ה - time live
- יש לה פונקציה שמדפיסה את כל הערכים
- ויש לה פונקציה של make noise שמדפיסה למסך fly noise

תבנה מחלקה בשם horse שיורשת מ mammel

- יש לה תכונה speed – מספר שלם של מהירות
- יש לה בנאי של 5 type , והיא מקבלת מהמשתמש את הערכים כולל ה - speed
- יש לה פונקציה שמדפיסה את כל הערכים
- ויש לה פונקציה של make noise שמדפיסה למסך horse noise

תגדיר main

תיצור חיה ראשונה מסוג lion תבדוק שהפונקציות של lion עובדות

תיצור חיה ראשונה מסוג fly ותבדוק שהפונקציות עובדות

תיצור חיה ראשונה מסוג horse ותבדוק שהפונקציות עובדות

סיימת את תרגיל מספר 3 : תעלה ל – word ותסביר בפירוט מה עשית ומה היה הכיוון מחשבה (זה חשוב – אבל עדין שים לב לשעון)

תשלח לי את הקבצים כרגע ל TELGRAM את כל הקבצים אחרי זה תמשיך לשלב 4.