

תרגיל 2

תבנה מחלקה mammel – יונק

שהוא יורש מתוך ה animal

יש לו תכונה ששומרת האים הוא יכול לייצר חלב – got Milk

יש לו בנאי של המחלקה

- הבנאי דורס את ה-type להיות 1
- תרשום למשתמש לבדוק האים החיה מייצרת חלב – המשתמש יכניס T או F ותשמור את זה בערך של got Milk
- יש לי פונקציה שמדפיסה לי את כל החיה העכשווית עם כל התכונות שיש ליונק [name , age, type, got milk] (תשים לב אם אתה יכול להיעזר בהדפסה של ANIMAL)
- פונקציה של make noise שמדפיסה רק את mammel noise

תבנה מחלקה insect - חרק

- יש לה תכונה של מספר של כמות רגלים
- תגדיר לה בנאי שמגדיר את ה TYPE - 2 ומקבל מהמשתמש את כמות הרגלים
- יש לה פונקציה שמדפיסה את החיה הזאת עם כל הפרמטרים
- פונקציה של make noise שמדפיסה רק את insect noise

תגדיר main

תיצור חיה ראשונה מסוג animal

תבדוק שהפונקציות של animal עובדות

תיצור חיה ראשונה מסוג mammel ותבדוק שהפונקציות עובדות

תיצור חיה ראשונה מסוג insect ותבדוק שהפונקציות עובדות

סיימת את תרגיל מספר 2 :

תעלה ל word – ותסביר בפירוט מה עשית ומה היה הכיוון מחשבה (זה חשוב – אבל עדין שים לב לשעון)

תשלח לי את הקבצים כרגע ל TELGRAM את כל הקבצים אחרי זה תמשיך לשלב 3 .