

# TP.0

Dans une page (format A4, Word ou similaire), décrivez les éléments et les aspects (qui nous avons principalement traité en Intégration WEB et Hébergement) qui se trouvent dans chaque composant :

sources : <https://web.dev/howbrowserswork/>

## ◦ USER INTERFACE :

La partie User Interface inclut la barre d'adresse, le bouton retour/avant, le menu de favoris de l'utilisateur etc. Chaque partie du navigateur s'affiche à l'exception de la fenêtre dans laquelle vous voyez la page demandée.

## ◦ BROWSER ENGINE :

La partie du Browser Engine correspond aux actions qui correspondent entre le processus de traitement de l'User Interface et l'engine.

## ◦ RENDERING ENGINE :

Le rendering engine correspond à la partie qui s'occupe d'afficher le contenu demandé de la page. Par exemple, si la page contient du HTML, elle va s'occuper de proposer le contenu bien agencé avec le CSS qui l'accompagne pour l'utilisateur.

## ◦ NETWORKING :

Le Networking s'occupe des requêtes HTTP en utilisant des parties implémentées de différentes plateformes

## ◦ JAVASCRIPT INTERPRETER :

Cette partie s'occupe d'interpréter le code de Javascript du site

## ◦ UI Backend :

L'User Interface Backend s'occupe de mettre en place l'interface dans la partie du navigateur qui est utilisée par une toute petite partie du public.

## ◦ DATA Persistence.

La data persistence correspond au stockage des données de l'application (en question le navigateur) dans une base de données.