

# Praktikum Rechnernetze

Protokoll zu Versuch 1 (Troubleshooting TCP/IP) von Gruppe  
1

---

Jakob Waibel   Daniel Hiller   Elia Wüstner   Felix Pojtinger

2021-10-19

# Einführung

---

Diese Materialien basieren auf Professor Kiefers “Praktikum Rechnernetze”-Vorlesung der HdM Stuttgart.

**Sie haben einen Fehler gefunden oder haben einen Verbesserungsvorschlag?** Bitte eröffnen Sie ein Issue auf GitHub ([github.com/poijntfx/uni-netpractice-notes](https://github.com/poijntfx/uni-netpractice-notes)):



**Figure 1:** QR-Code zum Quelltext auf GitHub

Dieses Dokument und der enthaltene Quelltext ist freie Kultur bzw. freie Software.



**Figure 2:** Badge der AGPL-3.0-Lizenz

Uni Network Practice Notes (c) 2021 Jakob Waibel, Daniel Hiller,  
Elia Wüstner, Felix Pojtinger

SPDX-License-Identifier: AGPL-3.0

# IP-Subnetz-Berechnung

---

# IP-Subnetz-Berechnung

## Ergänzen Sie die Tabelle

IP-Adresse	SN-Mask	Klasse	Netz- adresse	Anzahl Subnetze	Broadcast- Adresse	Anzahl Hosts	Vorheriges Netz	nachgelag. Netz
14.21.4.210	255.255.128.0	A	14.21.0.0	512	14.21.127.255	32.768	14.20.128.0	14.21.128.0
184.16.12.80	255.255.255.224	B	184.16.12.64	2048	184.16.12.95	30	184.16.12.32	184.16.12.95
143.62.67.32	255.255.255.240	B	143.62.67.32	4096	143.62.67.47	16	143.62.67.16	143.62.67.50
264.12.14.81	255.255.192.0	/	/	/	/	/	/	/
192.168.1.42	255.255.255.0	C	192.168.1.0	1	192.168.1.255	256	/	/
10.15.119.237	255.255.255.252	A	10.15.119.232	6.117.104	10.15.119.239	2	10.15.119.232	10.15.119.240

184.16.12.80 → Class B

255.255.255.224

$8 + 8 + 8 + 7 = 31 \rightarrow 2^{31} = 184.16.12.80/31$

255.255.255.11111111 → 0000 → 224

184.16.12.0101 → 0000 → 80

0100 → 0000 → 64 → 184.16.12.64 → Broadcast address  
 0101 → 111111 → 95 → 184.16.12.95 → Broadcast address  
 1000 → 11111111 → 127 → 184.16.12.127 → Broadcast address  
 1001 → 11111111 → 159 → 184.16.12.159 → Broadcast address  
 1010 → 11111111 → 191 → 184.16.12.191 → Broadcast address  
 1011 → 11111111 → 223 → 184.16.12.223 → Broadcast address  
 1100 → 11111111 → 255 → 184.16.12.255 → Broadcast address

0000 → 0000 → 0 → 184.16.12.0 → Broadcast address  
 0001 → 0000 → 1 → 184.16.12.1 → Broadcast address  
 0010 → 0000 → 2 → 184.16.12.2 → Broadcast address  
 0011 → 0000 → 3 → 184.16.12.3 → Broadcast address  
 0100 → 0000 → 4 → 184.16.12.4 → Broadcast address  
 0101 → 0000 → 5 → 184.16.12.5 → Broadcast address  
 0110 → 0000 → 6 → 184.16.12.6 → Broadcast address  
 0111 → 0000 → 7 → 184.16.12.7 → Broadcast address  
 1000 → 0000 → 8 → 184.16.12.8 → Broadcast address  
 1001 → 0000 → 9 → 184.16.12.9 → Broadcast address  
 1010 → 0000 → 10 → 184.16.12.10 → Broadcast address  
 1011 → 0000 → 11 → 184.16.12.11 → Broadcast address  
 1100 → 0000 → 12 → 184.16.12.12 → Broadcast address  
 1101 → 0000 → 13 → 184.16.12.13 → Broadcast address  
 1110 → 0000 → 14 → 184.16.12.14 → Broadcast address  
 1111 → 0000 → 15 → 184.16.12.15 → Broadcast address

# Werkzeuge des Betriebssystems

---

# IP-Konfiguration

Überprüfen Sie zunächst die Netzkonfiguration Ihres PC.  
IP-Adresse, Subnetzmaske, Default-Gateway und  
DNS-Server Erfragen Sie den Klartextnamen Ihres PC.

**IP-Adresse:** 142.62.66.5

**Subnetzmaske:** 255.255.255.0

**Default-Gateway:** 141.62.66.250

**DNS-Server:** 141.62.66.250

**Klartextnamen:** rn05

Wie können Sie die korrekte Installation der  
Netzwerkkarten-Treiber testen?

```
$ lspci
```

```
# ...
```

```
00:1f.6 Ethernet controller: Intel Corporation Ethernet
```

```
# ...
```



# Anschluss des PC an das Labornetz

**Betrachten Sie die Verbindungen der Labor-Switches untereinander. Welche Wege können Sie erkennen?**

Folgende Verbindungen konnten erkannt werden:



## Überprüfung der korrekten Installation

**Sehen Sie sich die IP-Konfiguration Ihres Rechners an durch Eingabe von `ipconfig` bzw. `ipconfig/all` in der DOS-Box.**

`ifconfig` ist deprecated, es wird stattdessen `ip` verwendet.

```
$ ip a
```

```
1: lo: <LOOPBACK,UP,LOWER_UP> mtu 65536 qdisc noque
    link/loopback 00:00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00
    inet 127.0.0.1/8 scope host lo
        valid_lft forever preferred_lft forever
2: enp0s31f6: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu
    link/ether 4c:52:62:0e:54:8b brd ff:ff:ff:ff:ff
    inet 141.62.66.5/24 brd 141.62.66.255 scope glo
        valid_lft 11902sec preferred_lft 11902sec
```

**Senden Sie einen ping-command an einen zweiten Rechner, der am gleichen Switch angeschlossen ist**

# Adress Resolution Protocol ARP

arp ist deprecated, es wird stattdessen ip neigh verwendet.

**Dokumentieren Sie den Inhalt der ARP-Tabelle Ihres PC (arp-a, DOS-Box).**

```
$ ip neigh show
```

```
141.62.66.186 dev enp0s31f6 lladdr 10:82:86:01:36:6  
141.62.66.12 dev enp0s31f6 lladdr 4c:52:62:0e:e0:e9  
141.62.66.14 dev enp0s31f6 lladdr 4c:52:62:0e:e0:ae  
141.62.66.250 dev enp0s31f6 lladdr 00:0d:b9:4f:b8:1  
141.62.66.4 dev enp0s31f6 lladdr 4c:52:62:0e:53:eb  
141.62.66.13 dev enp0s31f6 lladdr 4c:52:62:0e:54:5d  
141.62.66.22 dev enp0s31f6 FAILED  
141.62.66.216 dev enp0s31f6 lladdr 44:31:92:50:6c:6
```

**Nun pingen Sie einen beliebigen anderen Arbeitsplatz an und beobachten Sie evtl. Veränderungen der ARP-Tabelle**

## Ping-Nutzung

```
$ ping --help
```

Usage

```
ping [options] <destination>
```

Options:

<destination>	dns name or ip address
-a	use audible ping
-A	use adaptive ping
-B	sticky source address
-c <count>	stop after <count> replies
-D	print timestamps
-d	use SO_DEBUG socket option
-f	flood ping
-h	print help and exit

## Traceroute & MTR

**Versuchen Sie, den zentralen Peering-Point (DE-CIX) in Deutschland geografisch anhand des Namens zu lokalisieren.**

```
$ traceroute de-cix.net
traceroute to de-cix.net (46.31.121.136), 30 hops m
 1  opnsense-router.rnlabor.hdm-stuttgart.de (141.6
0.509 ms  1.566 ms  0.991 ms
 2  ciscovlgw318.hdm-stuttgart.de (141.62.31.246)
2.047 ms  1.295 ms  1.019 ms
 3  firewall-h.hdm-stuttgart.de (141.62.1.1)
1.118 ms  1.450 ms  1.120 ms
 4  * * *
 5  stu-al30-1-te0-0-0-17.belwue.net (129.143.56.53)
3.625 ms  3.191 ms  3.331 ms
 6  stu-nwz-a99-hu0-3-0-5.belwue.net (129.143.56.10)
3.030 ms  1.325 ms  1.440 ms
```

netstat ist deprecated, es wird stattdessen dessen Nachfolger ss aus dem iproute2-Package verwendet:

```
Name           : iproute
Version        : 5.10.0
Release       : 2.fc34
Architecture   : x86_64
Size           : 1.7 M
Source         : iproute-5.10.0-2.fc34.src.rpm
Repository     : @System
From repo      : anaconda
Summary        : Advanced IP routing and network devi
URL            : http://kernel.org/pub/linux/utils/ne
License        : GPLv2+ and Public Domain
Description    : The iproute package contains network
                  : for example) which are designed to u
```

# Route

route ist deprecated, es wird stattdessen ip route verwendet.

## Interpretieren Sie die Einträge in der Routing-Tabelle Ihres Rechners.

Zu Erkennen ist, dass das Default-Gateway 141.62.66.250 ist, über das Netzwerkgerät enp0s31f6. Auf localhost wird über den Kernel geroutet, d.h. dass Traffic niemals das System verlässt. Andere Subnetze werden über das Default-Gateway gerouted.

```
$ ip route show table all
```

```
default via 141.62.66.250 dev enp0s31f6
```

```
141.62.66.0/24 dev enp0s31f6 proto kernel scope link
```

```
broadcast 127.0.0.0 dev lo table local proto kernel
```

```
local 127.0.0.0/8 dev lo table local proto kernel s
```

```
local 127.0.0.1 dev lo table local proto kernel sco
```

```
broadcast 127.255.255.255 dev lo table local proto
```

## Weitere Werkzeuge

---



# iperf

Mittels iperf3 kann die Übertragungsrate zwischen zwei Hosts getestet werden.

```
# Host A
```

```
$ iperf3 -s
```

---

```
Server listening on 5201
```

---

```
Accepted connection from 141.62.66.4, port 54336
```

```
[ 5] local 141.62.66.5 port 5201 connected to 141.
```

[ ID]	Interval		Transfer	Bitrate
[ 5]	0.00—1.00	sec	99.4 MBytes	834 Mbits/se
[ 5]	1.00—2.00	sec	99.5 MBytes	835 Mbits/se
[ 5]	2.00—3.00	sec	101 MBytes	846 Mbits/se
[ 5]	3.00—4.00	sec	101 MBytes	845 Mbits/se
[ 5]	4.00—5.00	sec	101 MBytes	845 Mbits/se <sup>13</sup>

# Nmap

Nmap ist die Kurzform für Network Mapper. Mit diesem kann man Ports scannen, Informationen über die Services bekommen (Version, Betriebssystem etc.) und vorinstallierte als auch eigene Skripts verwenden.

Es gibt verschiedene Möglichkeiten Scans durchzuführen, der gängige (und die Standardeinstellung) ist der TCP connect Port Scan. Es gibt noch weitere, welche situativ über Flags verwendet werden können:

```
$ nmap 10.10.247.15 -sS           # TCP SYN Port Scan
$ nmap 10.10.247.15 -sA           # TCP ACK Port Scan
$ nmap 10.10.247.15 -sU           # UDP Port Scan
```

Es besteht die Möglichkeit mehrere IPs zu scannen, ebenso wie ein Bereich von IPs, eine einzige IP oder eine Domain:

```
$ nmap 10 10 247 15              # Scannen ein
```