PROGETTO SO 2020/21

Autori:

Filippo Zaccari 7030220 [filippo.zaccari@stud.unifi.it](mailto:filippo.zaccari@stud.unifi.it)

Elia Matteini 7033383 [elia.matteini@stud.unifi.it](mailto:elia.matteini@stud.unifi.it)

Ilaria Catone 7020875 [ilaria.catone@stud.unifi.it](mailto:ilaria.catone@stud.unifi.it)

Università degli Studi di Firenze

Corso di laurea in Informatica

Indice

[1.Introduzione 3](#_Toc80372588)

# Introduzione

Il progetto si presenta con una cartella progettoSO che al suo interno contiene:

* Una cartella SRC
* Due file Avvia.c e makefile

Oltre a questi è presente anche un file readme contenente le istruzioni necessarie per l’esecuzione del programma.

Per eseguire il programma è necessario eseguire questi passi:

1. Compilare il file Avvia.c
2. Eseguire il file generato passando i due parametri richiesti:
   1. La modalità di avvio NORMALE o FALLIMENTO
   2. Il percorso del dataset.csv

Il programma a quel punto attraverso il makefile compilerà tutti i file sorgente che sono in SRC, creerà altre quattro cartelle: BIN, LIB, LOG e OBJ, dopodiché sposterà i vari file generati dalla compilazione nelle varie cartelle appena generate, di cui i file .o nella cartella OBJ, il file ConstHeader.h in LIB e tutti gli eseguibili in BIN.

La cartella log conterrà tutti i file richiesti, quindi system\_log e voted\_output, e quelli necessari per l’esecuzione, tra cui il file condiviso fileP3 usato per scambiare messaggi tra InputManager e P3, un filePid dove vengono salvati i PID dei vari processi, un file pipeP1 per la pipe tra InputManager e P1, un file socketP2 per il socket tra InputManager e P2 ed infine socketDF che è il socket usato per scambiare messaggi tra i processi P1, P2 e P3 ed il DecisionFunction.