

Sistemi Operativi

ESERCITAZIONE

STALLO

ESEMPIO DI DOMANDA

(vale 3 punti su un totale di 33)

Un sistema adotta nei confronti dello stallo una politica di prevenzione basata sull'ordinamento delle risorse, che si suppongono seriali e non-prelazionabili. Tale politica permette a un processo di richiedere istanze della classe di risorsa R_k solo se $rank_k > rank_i$ per ogni classe di risorsa R_i di cui il processo ha già allocate alcune istanze.

Spiegare, eventualmente facendo ricorso ad un esempio, se si possono verificare deadlock nel caso in cui la condizione diventasse $rank_k \geq rank_i$.

Risposta

La modifica proposta implica che un processo possa chiedere ulteriori istanze di R_k anche se ne possiede già delle altre. In tale situazione possono verificarsi sia la condizione di possesso e attesa che quella di attesa circolare, perciò, data la serialità e non-prelazionabilità delle risorse assunta per ipotesi, si verificano tutte e 4 le condizioni necessarie per il deadlock, che quindi può potenzialmente verificarsi.

Risposta

La modifica proposta implica che un processo possa chiedere ulteriori istanze di R_k anche se ne possiede già delle altre. In tale situazione possono verificarsi sia la condizione di possesso e attesa che quella di attesa circolare, perciò, data la serialità e non-prelazionabilità delle risorse assunta per ipotesi, si verificano tutte e 4 le condizioni necessarie per il deadlock, che quindi può potenzialmente verificarsi.

Infatti, si supponga di avere un sistema con $n = n_1 + n_2$ istanze di risorse di classe R_k , e che i processi P_1 e P_2 abbiano allocate, rispettivamente, n_1 e n_2 istanze di R_k . Una successiva richiesta di P_1 e P_2 per ottenere ulteriori istanze di R_k , sarebbe del tutto lecita data la politica di prevenzione adottata ma, dato che le risorse aggiuntive non potrebbero essere concesse, porterebbe a una condizione di possesso e attesa, nonché a una condizione di attesa circolare (perché P_1 si metterebbe in attesa di P_2 e viceversa) con conseguente comparsa del deadlock, dal momento che nessun altro processo potrebbe rilasciare risorse di classe R_k .

ESEMPI DI ESERCIZI

Esercizio 1 (vale 4 punti)

Un sistema con 4 processi P_1 , P_2 , P_3 e P_4 e 3 tipi di risorse seriali e non-prelazionabili R_1 , R_2 e R_3 , rispettivamente con 5, 8 e 16 istanze, adotta nei confronti dello stallo una politica mirata ad evitare che esso si presenti. Lo stato corrente del sistema è caratterizzato dalle seguenti matrici:

Max

4	1	4
3	1	4
5	7	13
1	1	6

Allocation

0	1	4
2	0	1
1	2	1
1	0	3

Esercizio 1 (vale 4 punti)

Si determini:

- a) se il sistema è attualmente in uno **stato sicuro**;
- b) se la **richiesta del processo P_3** di assegnazione di 6 istanze di R_3 può essere soddisfatta;
- c) se la **richiesta del processo P_1** di assegnazione di 1 istanza di R_1 può essere soddisfatta.

Si motivino le risposte mostrando i passi principali degli algoritmi applicati (per esempio, il valore assunto dal vettore *Work* durante l'esecuzione).

Soluzione (a)

Per stabilire se il sistema è attualmente in uno stato sicuro dobbiamo innanzitutto determinare i valori della matrice *Need* e del vettore *Available*

Soluzione (a)

Per stabilire se il sistema è attualmente in uno stato sicuro dobbiamo innanzitutto determinare i valori della matrice *Need* e del vettore *Available*

Questi possono essere ottenuti considerando le seguenti relazioni:

$$Need = Max - Allocation$$

$$Available = \text{Risorse complessive} - \sum_i Allocation_i$$

Il vettore *Available*, delle risorse attualmente disponibili, è ricavabile sottraendo alle risorse complessive del sistema quelle già allocate (somma delle righe della matrice *Allocation*)

Soluzione (a)

Risorse complessive

5	8	16
---	---	----

Max

P1	4	1	4
P2	3	1	4
P3	5	7	13
P4	1	1	6

Allocation

P1	0	1	4
P2	2	0	1
P3	1	2	1
P4	1	0	3

Soluzione (a)

Risorse complessive

5	8	16
---	---	----

Max

P1	4	1	4
P2	3	1	4
P3	5	7	13
P4	1	1	6

Allocation

P1	0	1	4
P2	2	0	1
P3	1	2	1
P4	1	0	3

Quindi, la matrice *Need* ed il vettore *Available* sono:

Need

P1	4	0	0
P2	1	1	3
P3	4	5	12
P4	0	1	3

Available

1	5	7
---	---	---

Soluzione (a)

Applicando l'algoritmo per verificare se uno stato è sicuro, dopo aver inizializzato *Work* con *Available*, abbiamo:

	Need			Allocation			Work		
P1	4	0	0	0	1	4	1	5	7
P2	1	1	3	2	0	1			
P3	4	5	12	1	2	1			
P4	0	1	3	1	0	3			

Soluzione (a)

Applicando l'algoritmo per verificare se uno stato è sicuro, dopo aver inizializzato *Work* con *Available*, abbiamo:

1. al primo ciclo il processo $P2$ può terminare perché la necessità $[1,1,3]$ è inferiore alla disponibilità $[1,5,7]$; quindi, recuperando le risorse di $P2$, *Work* diventa $[3,5,8]$;

	Need			Allocation			Work		
P1	4	0	0	0	1	4	1	5	7
P2	1	1	3	2	0	1			
P3	4	5	12	1	2	1			
P4	0	1	3	1	0	3			

Soluzione (a)

Applicando l'algoritmo per verificare se uno stato è sicuro, dopo aver inizializzato *Work* con *Available*, abbiamo:

1. al primo ciclo il processo P_2 può terminare perché la necessità $[1,1,3]$ è inferiore alla disponibilità $[1,5,7]$; quindi, recuperando le risorse di P_2 , *Work* diventa $[3,5,8]$;
2. al secondo ciclo il processo P_4 può terminare perché la necessità $[0,1,3]$ è inferiore alla disponibilità $[3,5,8]$; quindi, recuperando le risorse di P_4 , *Work* diventa: $[4,5,11]$;

	Need			Allocation			Work		
P1	4	0	0	0	1	4	3	5	8
P2	1	1	3	2	0	1			
P3	4	5	12	1	2	1			
P4	0	1	3	1	0	3			

Soluzione (a)

Applicando l'algoritmo per verificare se uno stato è sicuro, dopo aver inizializzato *Work* con *Available*, abbiamo:

1. al primo ciclo il processo P_2 può terminare perché la necessità $[1,1,3]$ è inferiore alla disponibilità $[1,5,7]$; quindi, recuperando le risorse di P_2 , *Work* diventa $[3,5,8]$;
2. al secondo ciclo il processo P_4 può terminare perché la necessità $[0,1,3]$ è inferiore alla disponibilità $[3,5,8]$; quindi, recuperando le risorse di P_4 , *Work* diventa: $[4,5,11]$;
3. al terzo ciclo il processo P_1 può terminare perché la necessità $[4,0,0]$ è inferiore alla disponibilità $[4,5,11]$; quindi, recuperando le risorse di P_1 , *Work* diventa: $[4,6,15]$;

P1	4	0	0	0	1	4	4	5	11
P2	1	1	3	2	0	1			
P3	4	5	12	1	2	1			
P4	0	1	3	1	0	3			

Soluzione (a)

Applicando l'algoritmo per verificare se uno stato è sicuro, dopo aver inizializzato *Work* con *Available*, abbiamo:

- al primo ciclo il processo P_2 può terminare perché la necessità $[1,1,3]$ è inferiore alla disponibilità $[1,5,7]$; quindi, recuperando le risorse di P_2 , *Work* diventa: $[2,6,10]$;
- al secondo ciclo il processo P_4 può terminare perché la necessità $[0,1,3]$ è inferiore alla disponibilità $[2,6,10]$; quindi, recuperando le risorse di P_4 , *Work* diventa: $[2,7,13]$;
- al terzo ciclo il processo P_1 può terminare perché la necessità $[4,0,0]$ è inferiore alla disponibilità $[2,7,13]$; quindi, recuperando le risorse di P_1 , *Work* diventa: $[6,7,13]$;
- infine, al quarto ciclo il processo P_3 può terminare perché la necessità $[4,5,12]$ è inferiore alla disponibilità $[6,7,13]$; alla fine, recuperando le risorse di P_3 , *Work* diventa: $[10,12,25]$.

	Need	Allocation	Work
P_1	4 0 0	0 1 4	4 6 15
P_2	1 1 3	2 0 1	
P_3	4 5 12	1 2 1	
P_4	0 1 3	1 0 3	

Soluzione (a)

Applicando l'algoritmo per verificare se uno stato è sicuro, dopo aver inizializzato *Work* con *Available*, abbiamo:

1. al primo ciclo il processo P_2 può terminare perché la necessità $[1,1,3]$ è inferiore alla disponibilità $[1,5,7]$; quindi, recuperando le risorse di P_2 , *Work* diventa $[3,5,8]$;
2. al secondo ciclo il processo P_4 può terminare perché la necessità $[0,1,3]$ è inferiore alla disponibilità $[3,5,8]$; quindi, recuperando le risorse di P_4 , *Work* diventa: $[4,5,11]$;
3. al terzo ciclo il processo P_1 può terminare perché la necessità $[4,0,0]$ è inferiore alla disponibilità $[4,5,11]$; quindi, recuperando le risorse di P_1 , *Work* diventa: $[4,6,15]$;
4. infine, al quarto ciclo il processo P_3 può terminare perché la necessità $[4,5,12]$ è inferiore alla disponibilità $[4,6,15]$; alla fine, recuperando le risorse di P_3 , *Work* diventa: $[5,8,16]$.

Quindi, la sequenza di processi $\langle P_2, P_4, P_1, P_3 \rangle$ è una sequenza sicura e perciò lo stato è sicuro.

Soluzione (a)

Applicando l'algoritmo per verificare se uno stato è sicuro, dopo aver inizializzato *Work* con *Available*, abbiamo:

1. al primo ciclo il processo $P2$ può terminare perché la necessità $[1,1,3]$ è inferiore alla disponibilità $[1,5,7]$; quindi, recuperando le risorse di $P2$, *Work* diventa $[3,5,8]$;
2. al secondo ciclo il processo $P4$ può terminare perché la necessità $[0,1,3]$ è inferiore alla disponibilità $[3,5,8]$; quindi, recuperando le risorse di $P4$, *Work* diventa: $[4,5,11]$;
3. al terzo ciclo il processo $P1$ può terminare perché la necessità $[4,0,0]$ è inferiore alla disponibilità $[4,5,11]$; quindi, recuperando le risorse di $P1$, *Work* diventa: $[4,6,15]$;
4. infine, al quarto ciclo il processo $P3$ può terminare perché la necessità $[4,5,12]$ è inferiore alla disponibilità $[4,6,15]$; alla fine, recuperando le risorse di $P3$, *Work* diventa: $[5,8,16]$.

Quindi, la sequenza di processi $\langle P2, P4, P1, P3 \rangle$ è una sequenza sicura e perciò lo stato è sicuro.

Soluzione (b)

È possibile soddisfare la richiesta $[0,0,6]$ da parte di P_3 ?
Applichiamo l'algoritmo del banchiere.

Soluzione (b)

È possibile soddisfare la richiesta $[0,0,6]$ da parte di P_3 ?
Applichiamo l'algoritmo del banchiere.

Poiché $[0,0,6] \leq Need_3$ e $[0,0,6] \leq Available$, in linea di principio la richiesta potrebbe essere soddisfatta.

Need

4	0	0
1	1	3
4	5	12
0	1	3

Available

1	5	7
---	---	---

Soluzione (b)

È possibile soddisfare la richiesta $[0,0,6]$ da parte di P_3 ?

Applichiamo l'algoritmo del banchiere.

Poiché $[0,0,6] \leq Need_3$ e $[0,0,6] \leq Available$, in linea di principio la richiesta potrebbe essere soddisfatta.

Se la richiesta fosse accordata, avremmo

Need

4	0	0
1	1	3
4	5	6
0	1	3

Available

1	5	1
---	---	---

Soluzione (b)

Applichiamo l'algoritmo per verificare se lo stato è sicuro

- Dobbiamo trovare una riga della matrice *Need* che, elemento per elemento, è minore o uguale al vettore *Work* (= *Available*).

Need

P1	4	0	0
P2	1	1	3
P3	4	5	6
P4	0	1	3

Available

1	5	1
---	---	---

Soluzione (b)

Troviamo però che non esiste alcun processo le cui necessità residue possono essere soddisfatte dall'attuale vettore *Work (= Available)*.

Need

P1	4	0	0
P2	1	1	3
P3	4	5	6
P4	0	1	3

Available

1	5	1
---	---	---

Soluzione (b)

Troviamo però che non esiste alcun processo le cui necessità residue possono essere soddisfatte dall'attuale vettore

Work (= Available).

Quindi, lo stato **non è sicuro** e la **richiesta non può essere soddisfatta**.

Need

P1	4	0	0
P2	1	1	3
P3	4	5	6
P4	0	1	3

Available

1	5	1
---	---	---

Soluzione (c)

È possibile soddisfare la richiesta $[1,0,0]$ da parte di $P1$?
Applichiamo nuovamente l'algoritmo del banchiere.

Soluzione (c)

È possibile soddisfare la richiesta $[1,0,0]$ da parte di $P1$?

Applichiamo l'algoritmo del banchiere.

Poiché $[1,0,0] \leq Need_1$ e $[1,0,0] \leq Available$, in linea di principio la richiesta potrebbe essere soddisfatta.

	Need		
P1	4	0	0
P2	1	1	3
P3	4	5	12
P4	0	1	3

Available		
1	5	7

Soluzione (c)

È possibile soddisfare la richiesta $[1,0,0]$ da parte di $P1$?

Applichiamo l'algoritmo del banchiere.

Poiché $[1,0,0] \leq Need_1$ e $[1,0,0] \leq Available$, in linea di principio la richiesta potrebbe essere soddisfatta.

Se lo fosse, avremmo

Need

P1	3	0	0
P2	1	1	3
P3	4	5	12
P4	0	1	3

Available

0	5	7
---	---	---

Soluzione (c)

In tale stato, eseguendo l'algoritmo di verifica dello stato sicuro (fatelo come **esercizio**), si trova la **sequenza sicura** di processi $\langle P4, P2, P1, P3 \rangle$ (che produce i vettori *Work* $[1,5,10]$, $[3,5,11]$, $[4,6,15]$, $[5,8,16]$).

Quindi, lo **stato è sicuro** e la **richiesta può essere soddisfatta**.

Need

P1	3	0	0
P2	1	1	3
P3	4	5	12
P4	0	1	3

Available

0	5	7
---	---	---

Esercizio 2 (vale 3 punti)

Un sistema con 7 processi P_1 - P_7 e 6 risorse seriali e non-prelazionabili R_1 , R_2 , R_3 , R_4 , R_5 e R_6 , ciascuna di tipo diverso, adotta nei confronti dello stallo una politica di rilevamento e ripristino.

La situazione del sistema è la seguente:

- P_1 possiede R_1 e richiede R_2 ;
- P_2 non possiede risorse e richiede R_3 ;
- P_3 non possiede risorse e richiede R_2 ;
- P_4 possiede R_4 e richiede sia R_2 che R_3 ;
- P_5 possiede R_3 e richiede R_5 ;
- P_6 possiede R_6 e richiede R_2 ;
- P_7 possiede R_5 e richiede R_4 .

Esercizio 2 (vale 3 punti)

Un sistema con 7 processi $P1-P7$ e 6 risorse seriali e non-prelazionabili $R1, R2, R3, R4, R5$ e $R6$, ciascuna di tipo diverso, adotta nei confronti dello stallo una politica di rilevamento e ripristino.

La situazione del sistema è la seguente:

- $P1$ possiede $R1$ e richiede $R2$;
- $P2$ non possiede risorse e richiede $R3$;
- $P3$ non possiede risorse e richiede $R2$;
- $P4$ possiede $R4$ e richiede sia $R2$ che $R3$;
- $P5$ possiede $R3$ e richiede $R5$;
- $P6$ possiede $R6$ e richiede $R2$;
- $P7$ possiede $R5$ e richiede $R4$.

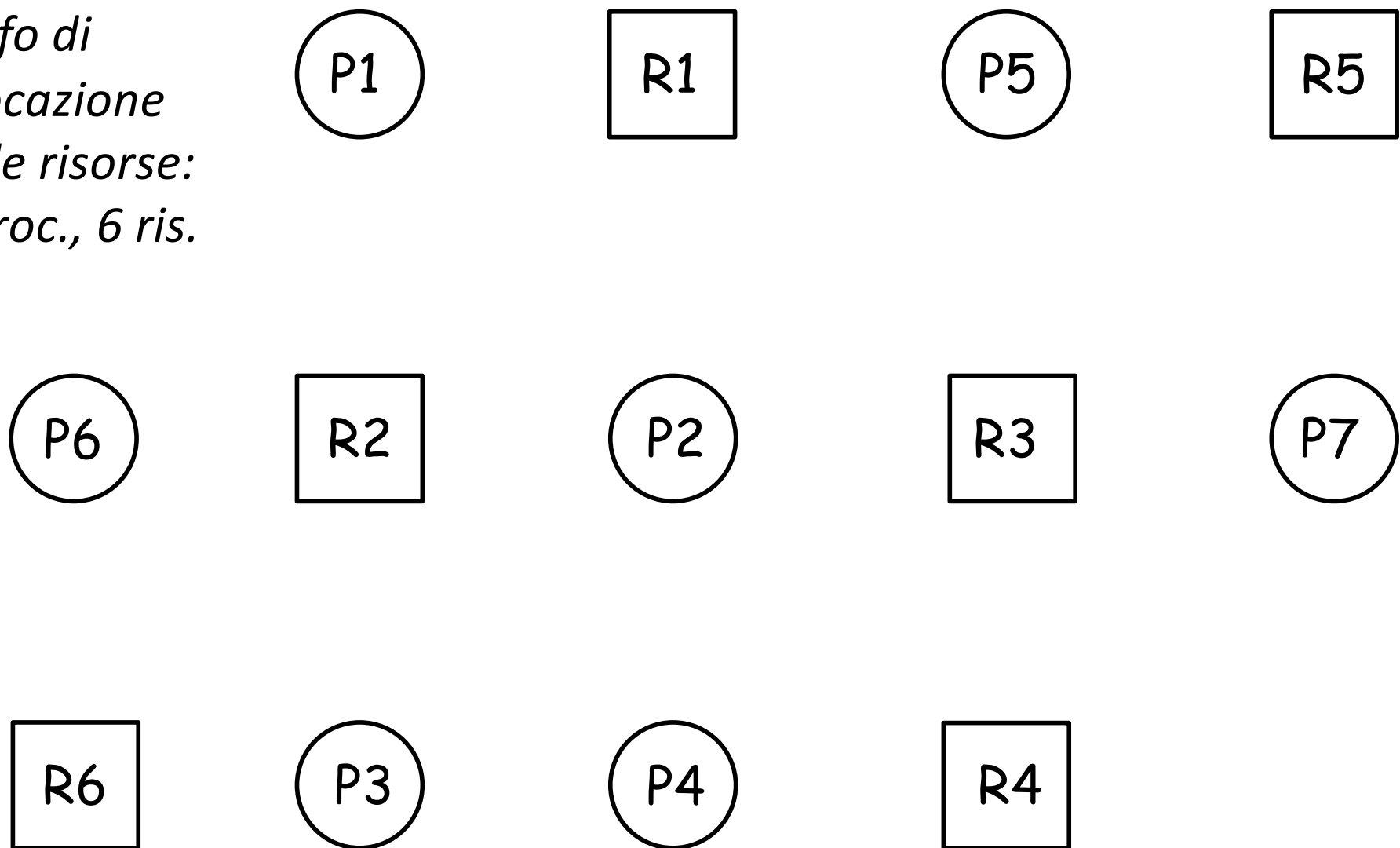
Si **disegni il grafo di allocazione delle risorse** e si determini **se il sistema è in stallo** e, in caso affermativo, quali sono i processi e le risorse coinvolti.

Soluzione

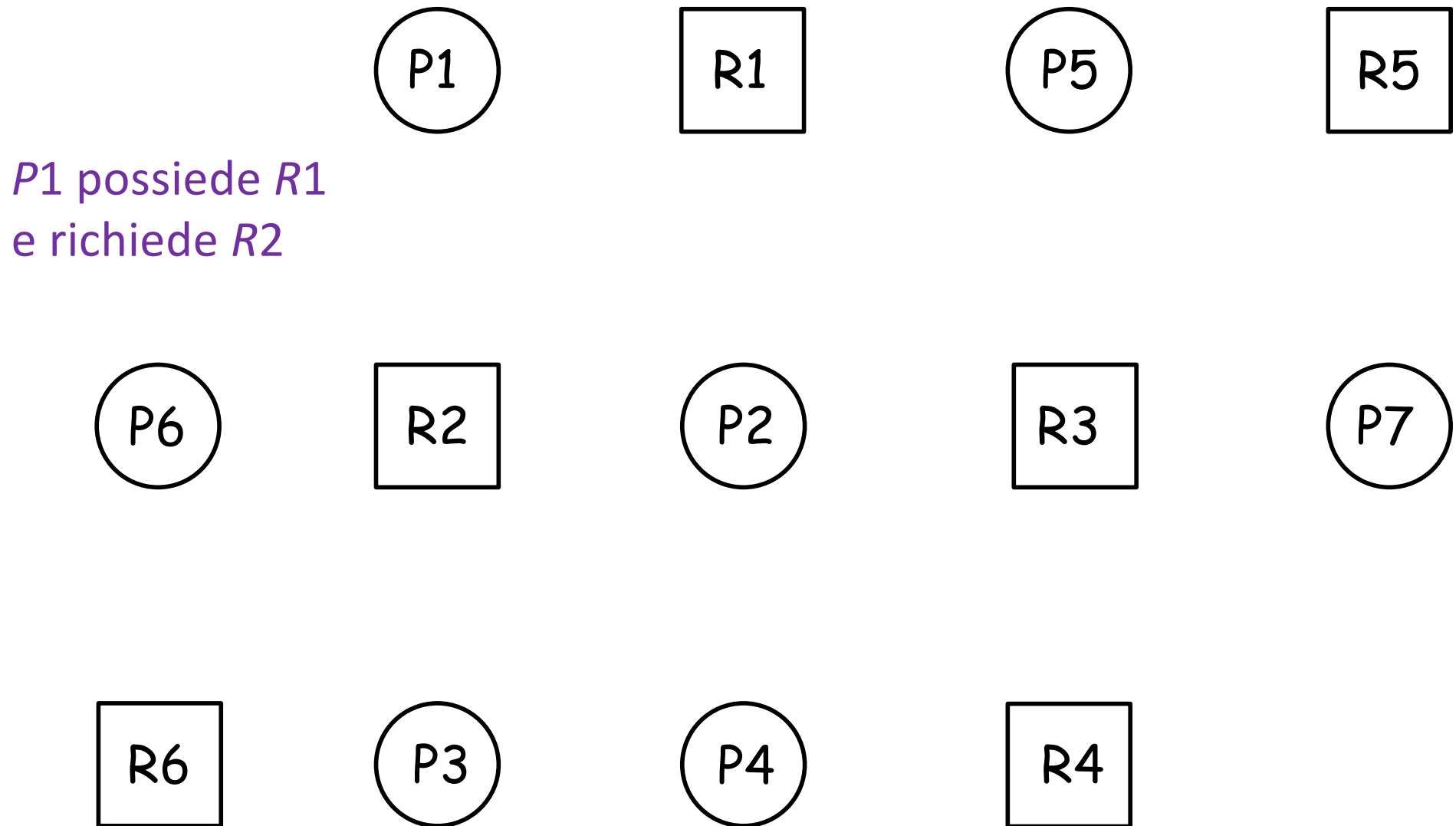
*Disegniamo il
grafo di
allocazione
delle risorse:
7 proc., 6 ris.*

Soluzione

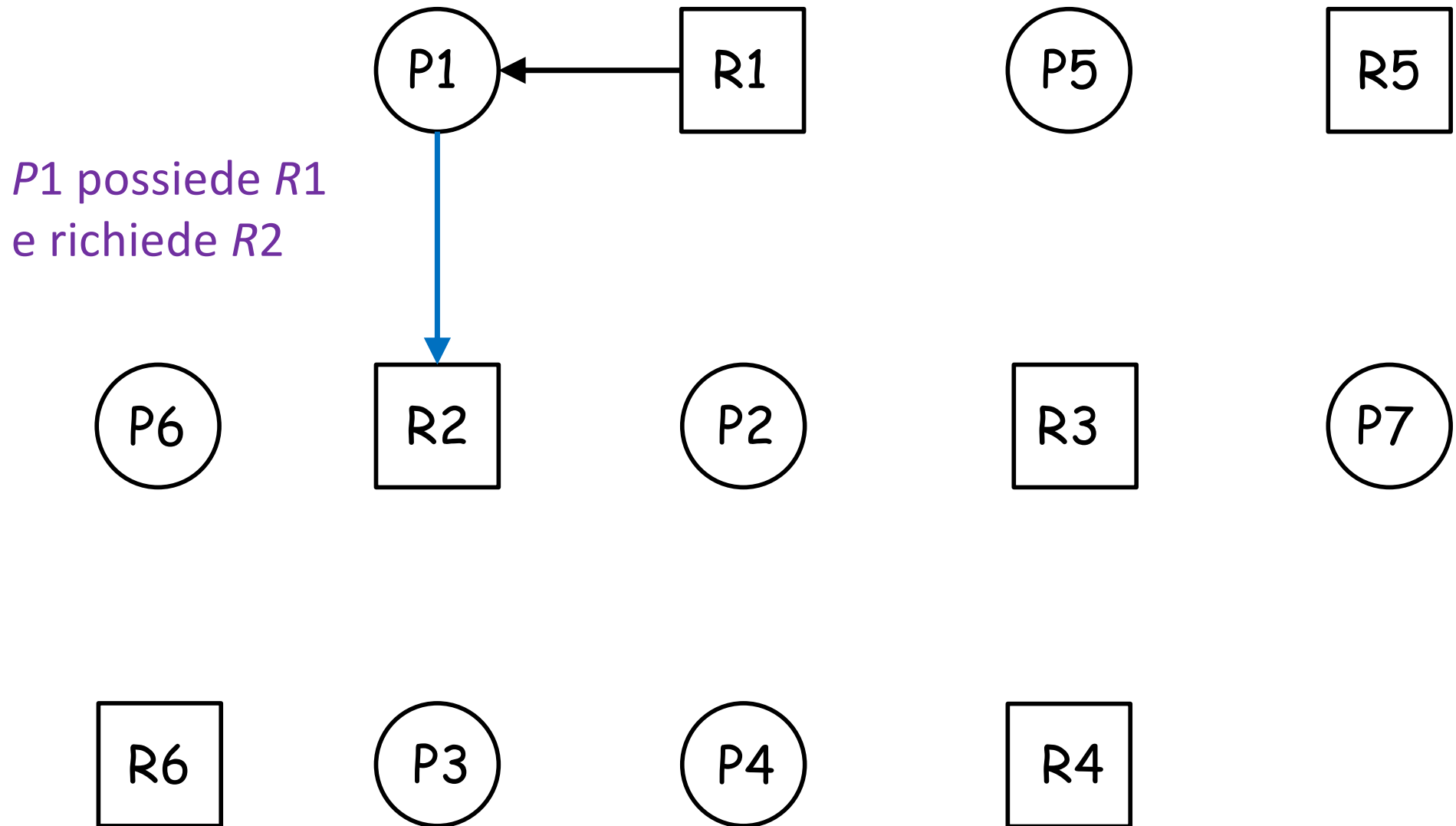
*Disegniamo il
grafo di
allocazione
delle risorse:
7 proc., 6 ris.*



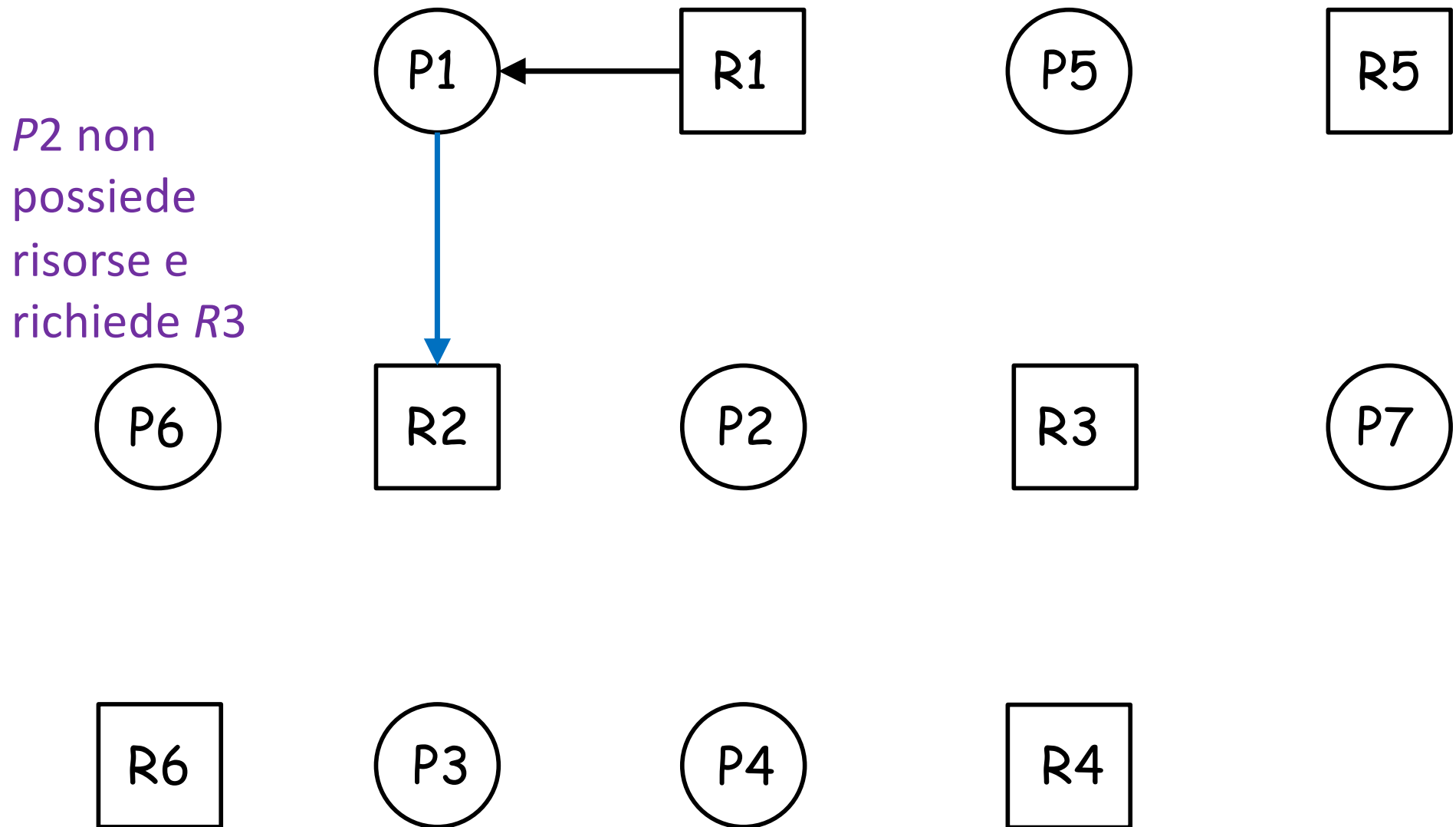
Soluzione



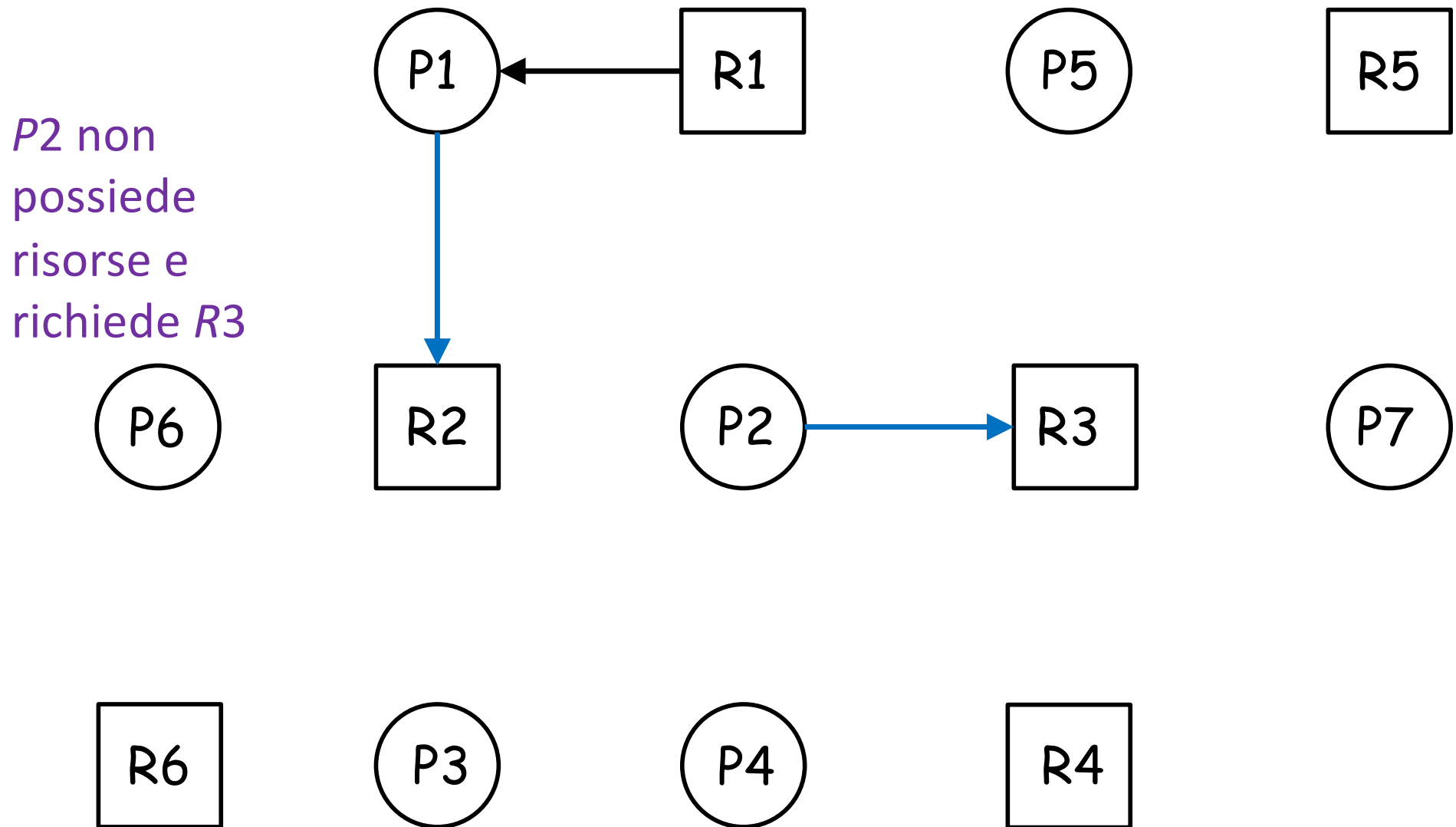
Soluzione



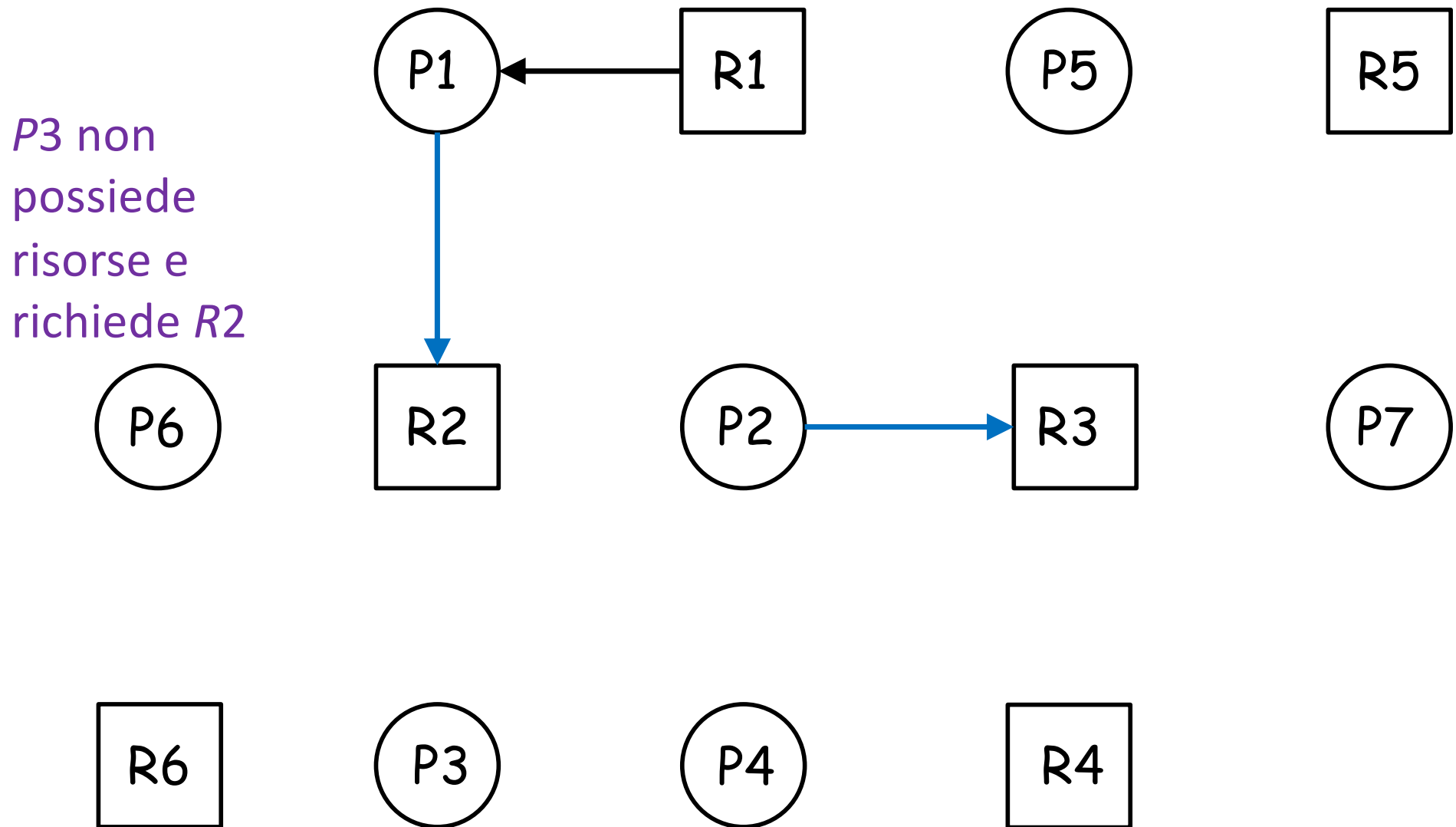
Soluzione



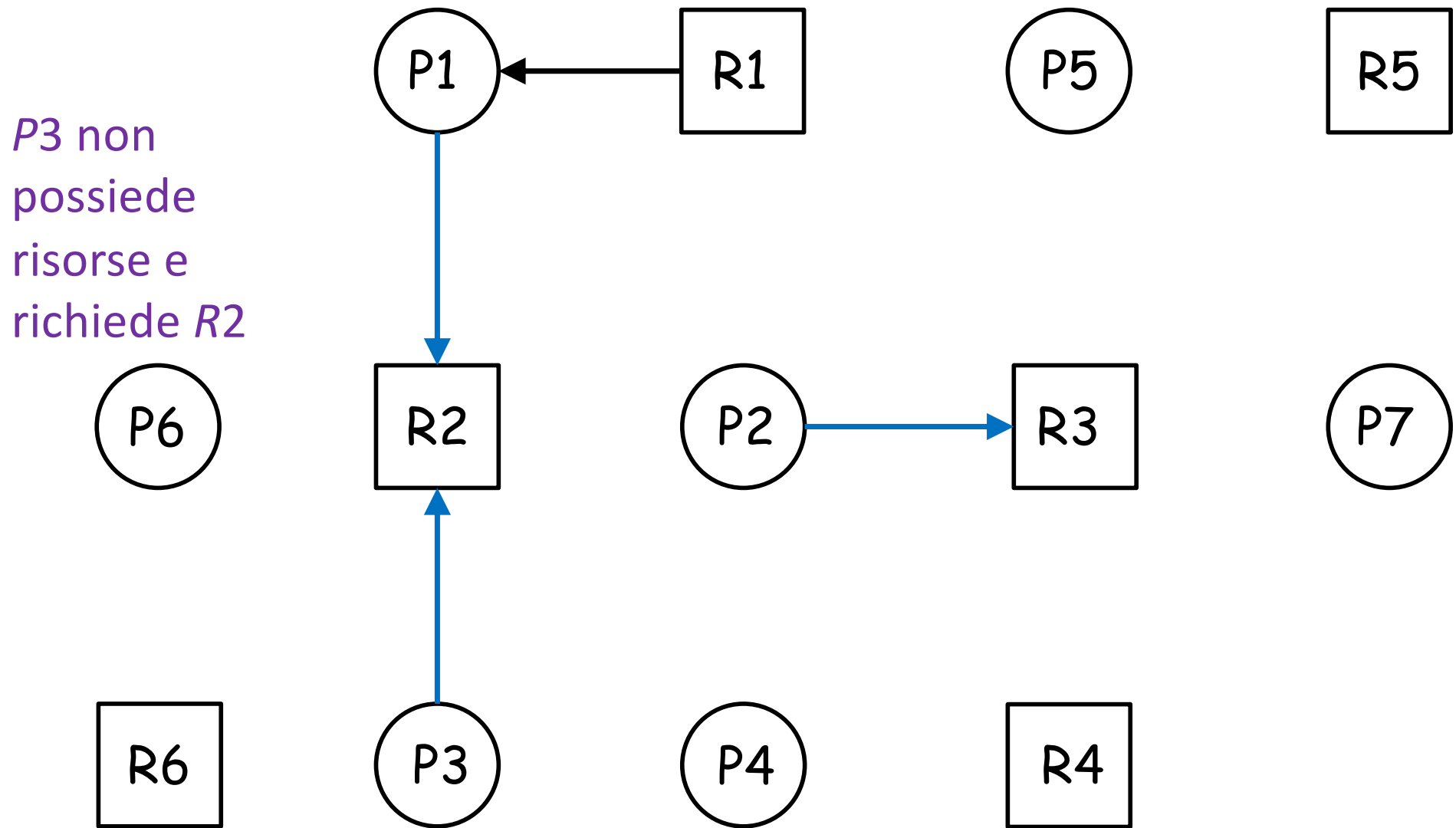
Soluzione



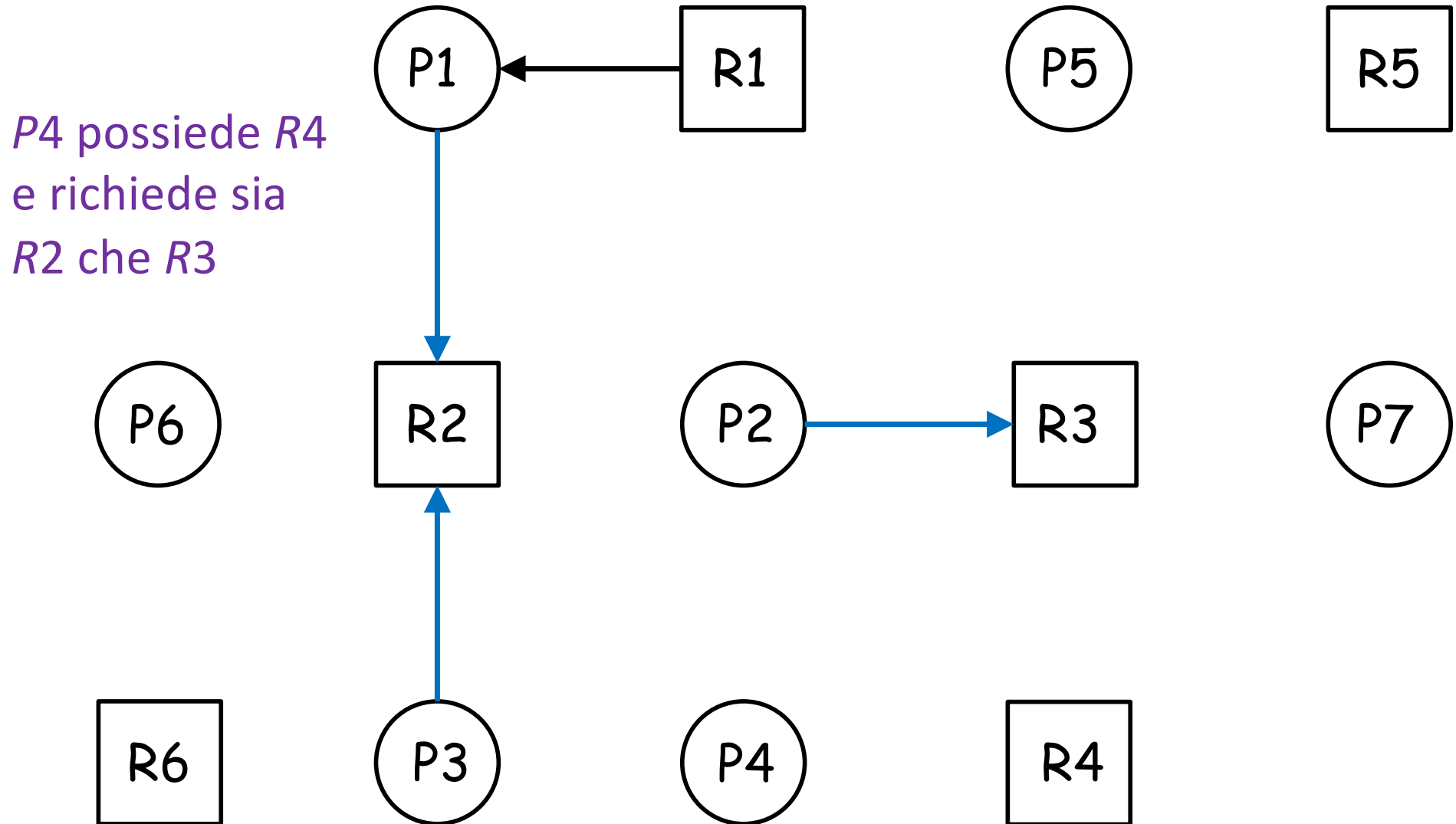
Soluzione



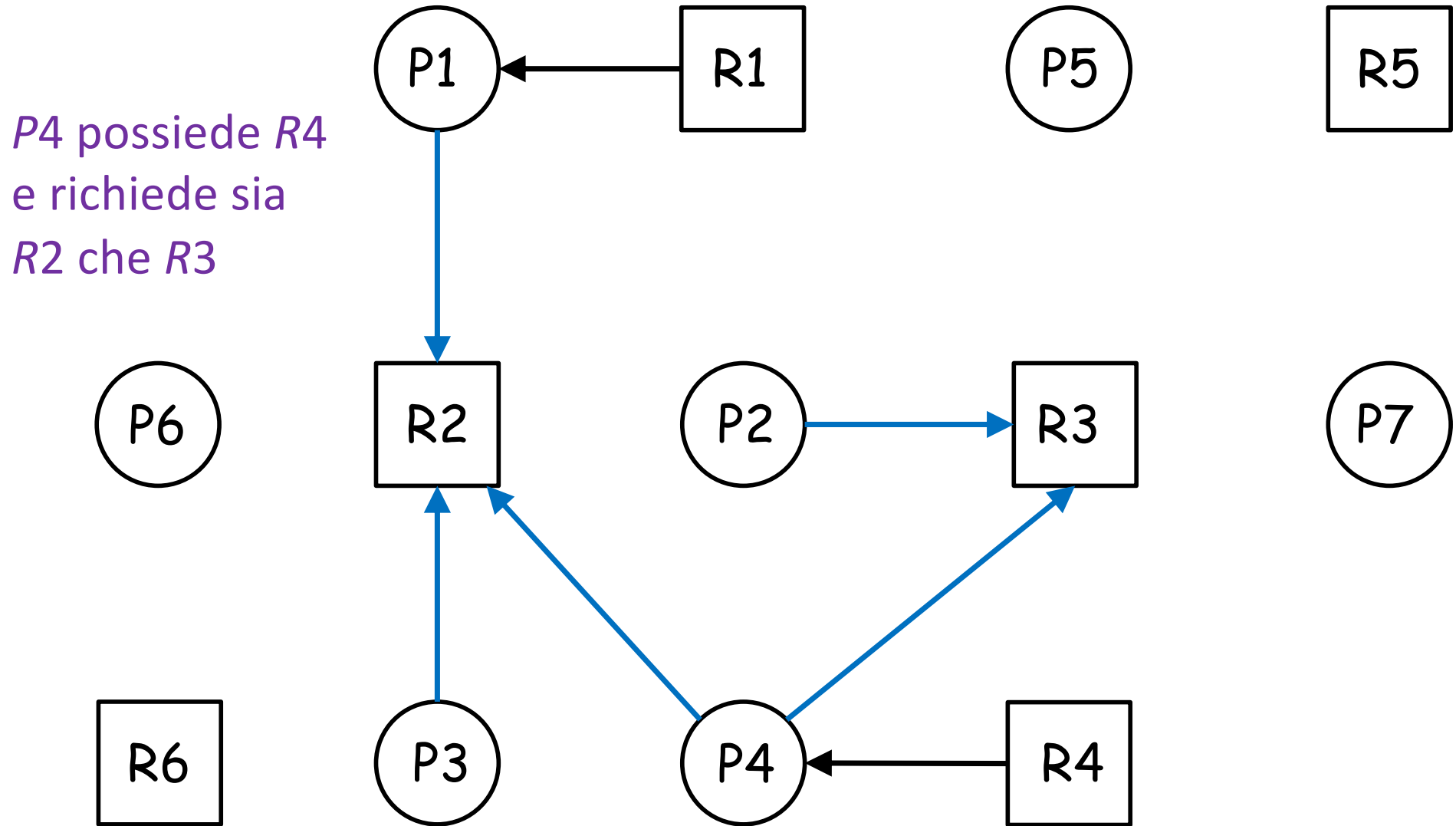
Soluzione



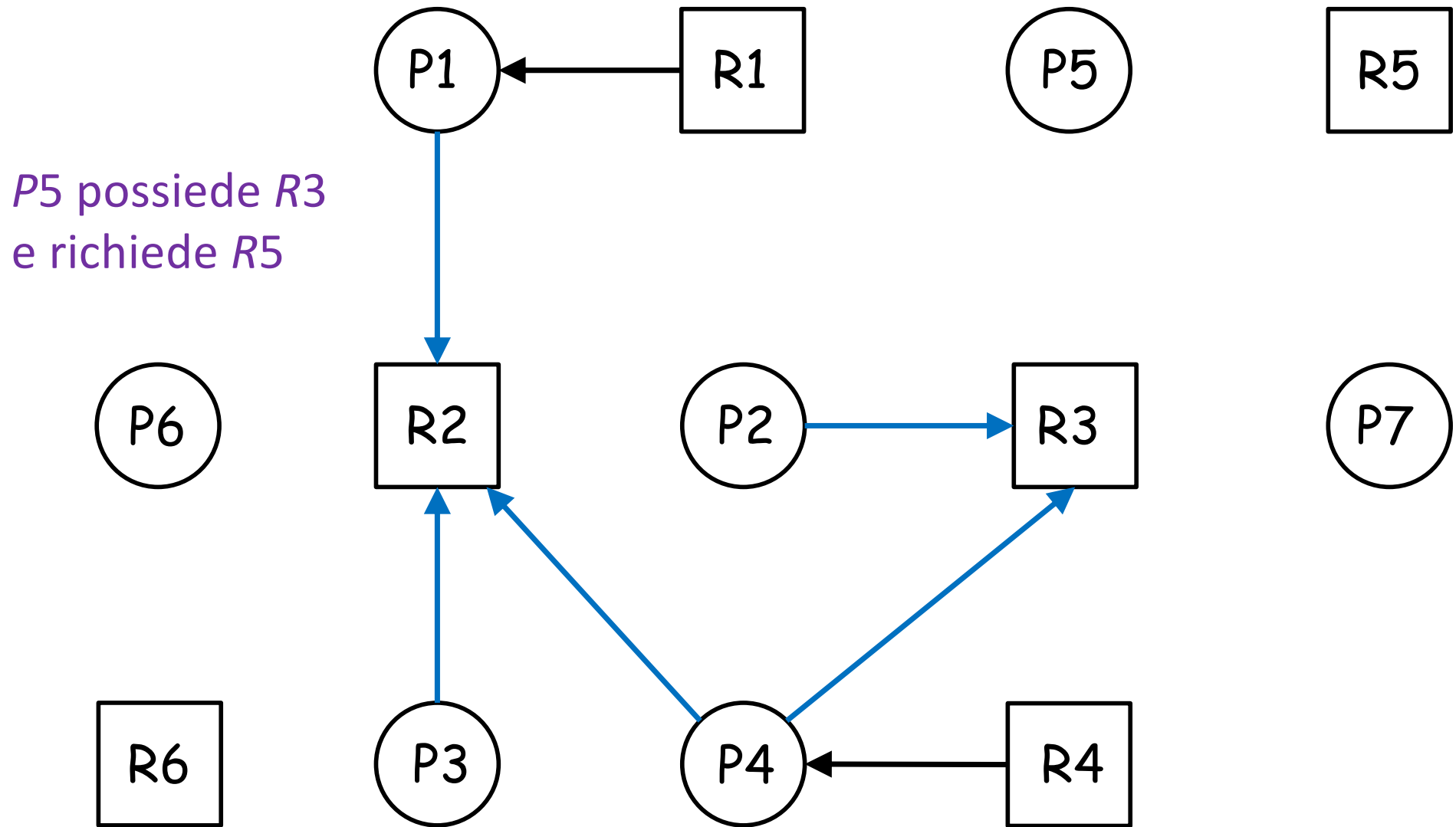
Soluzione



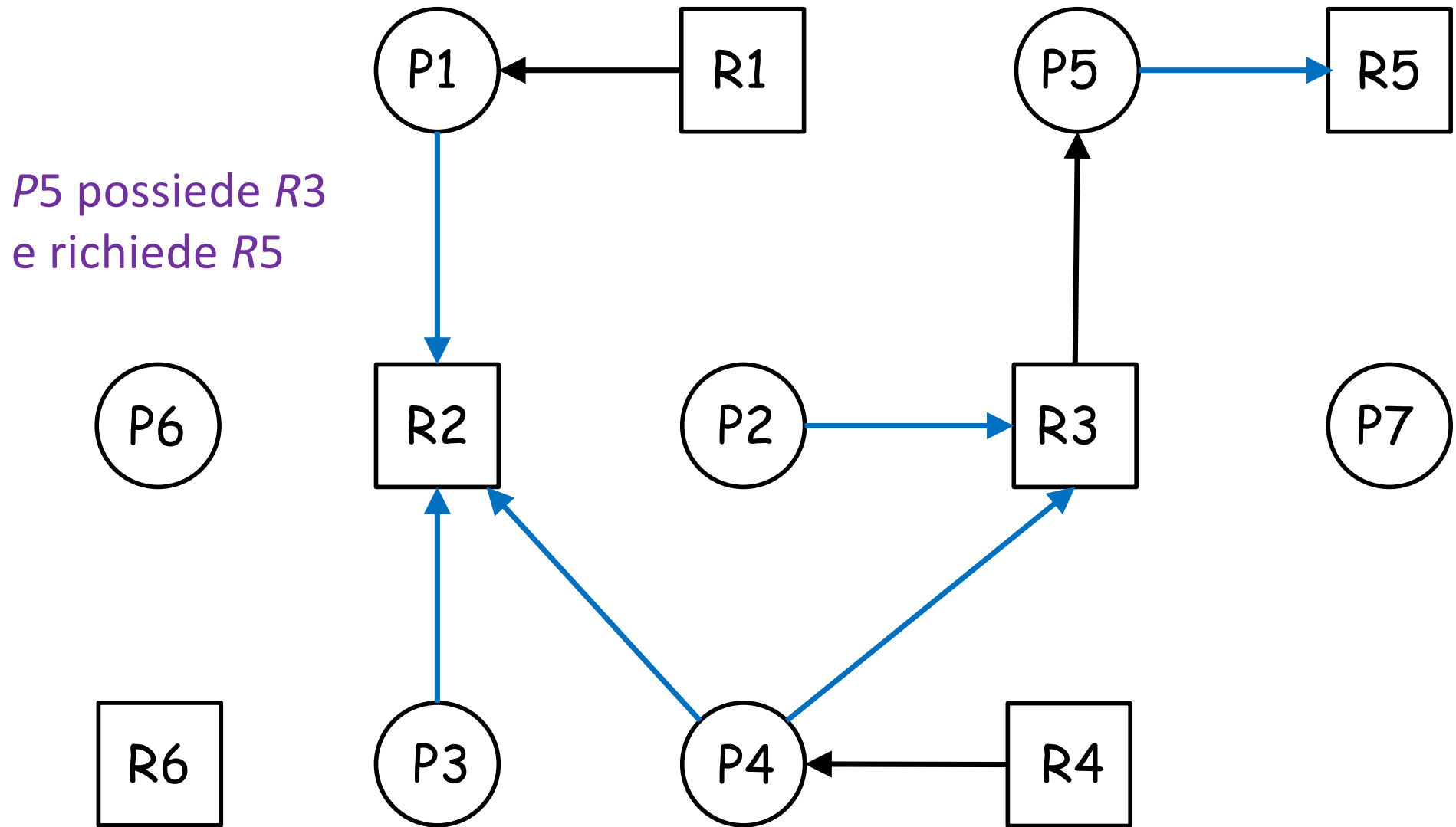
Soluzione



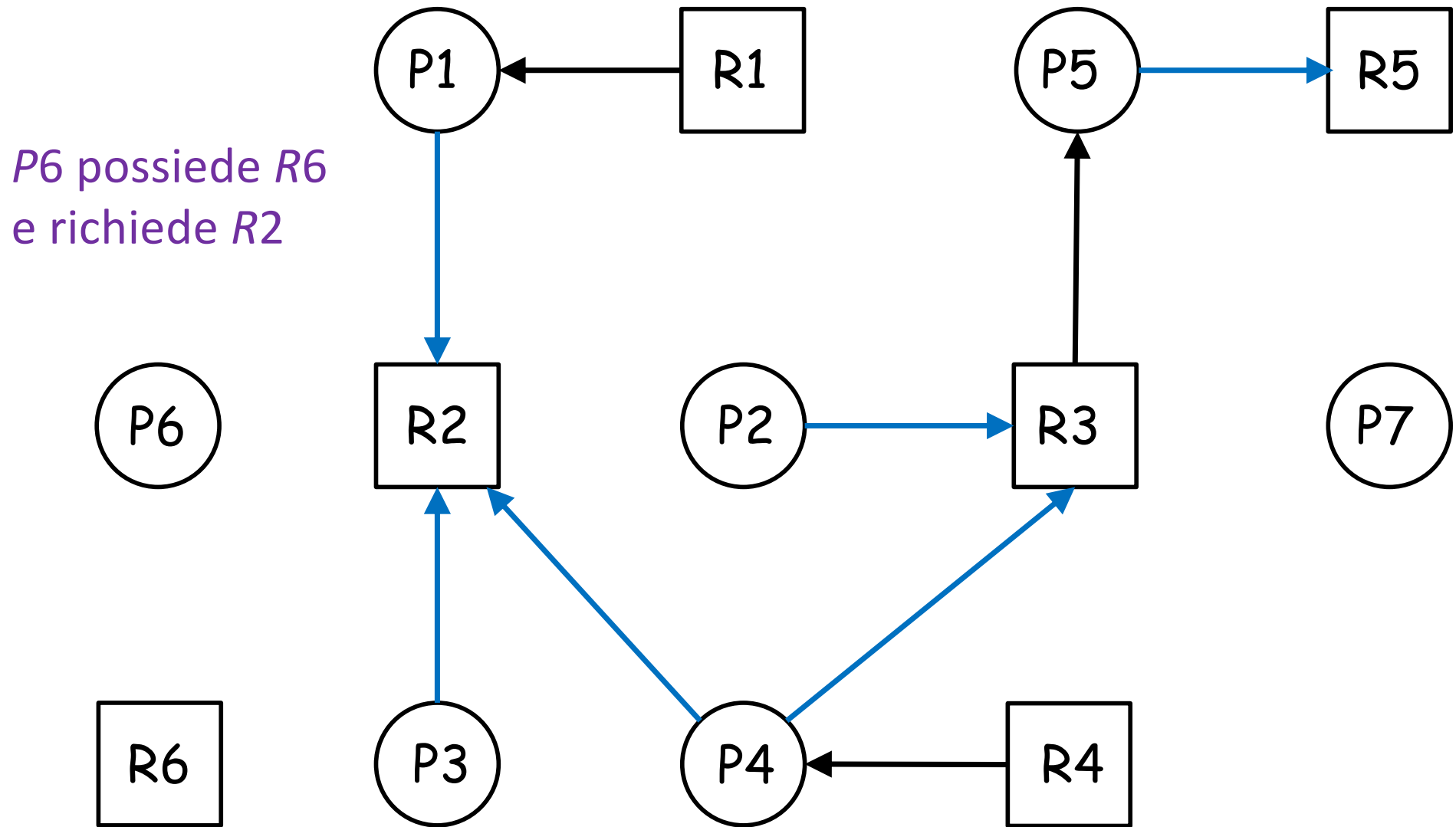
Soluzione



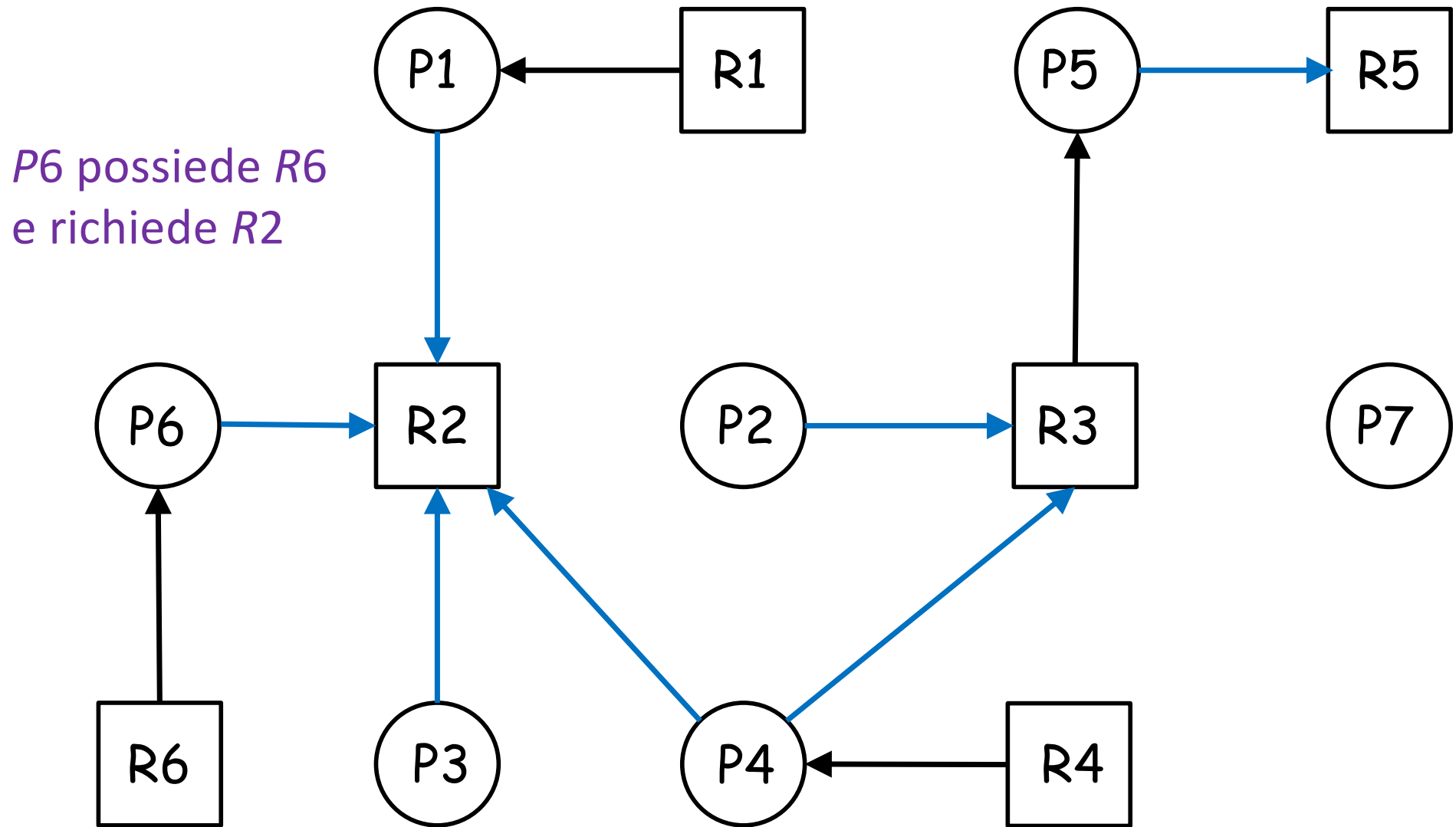
Soluzione



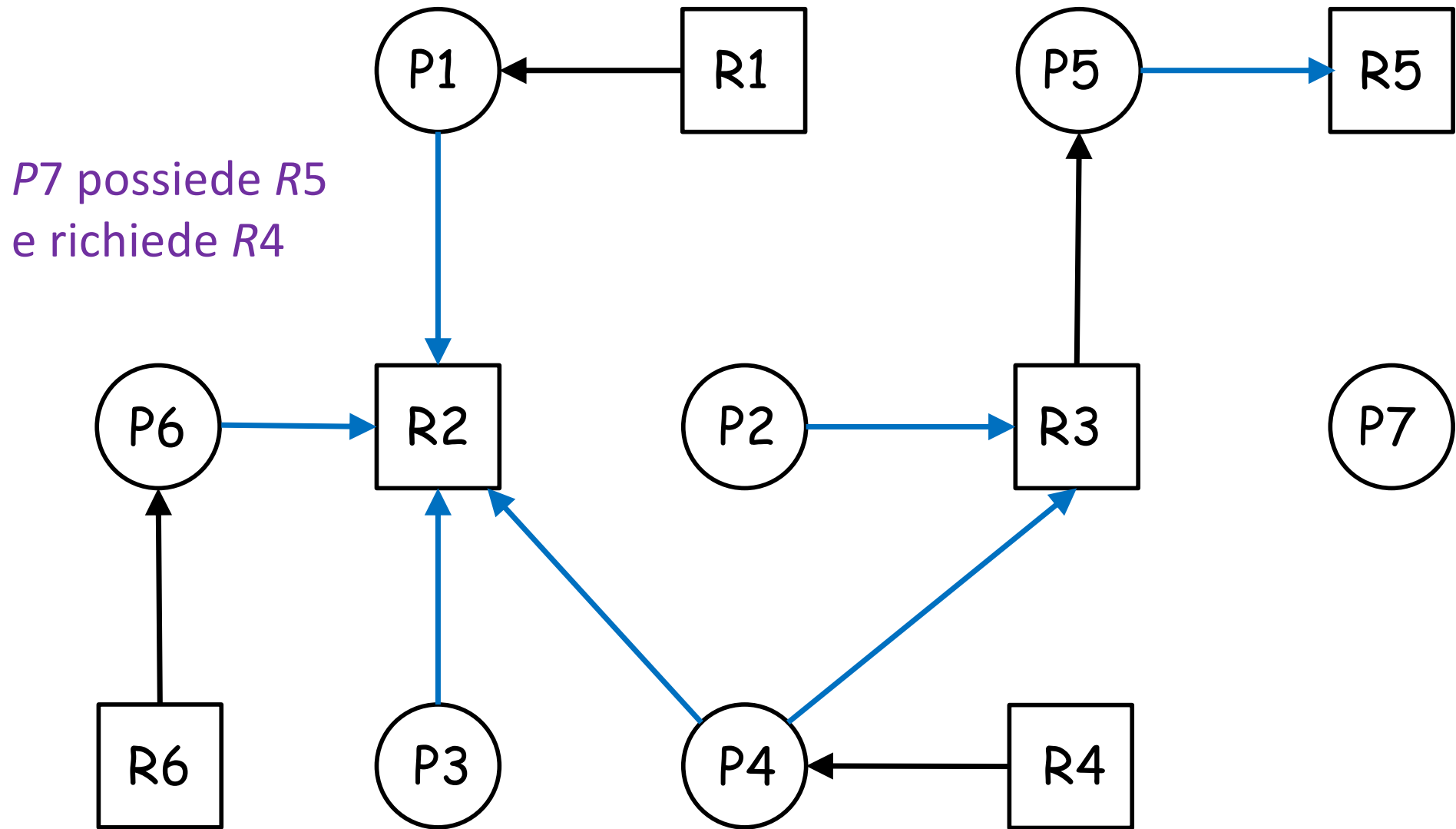
Soluzione



Soluzione

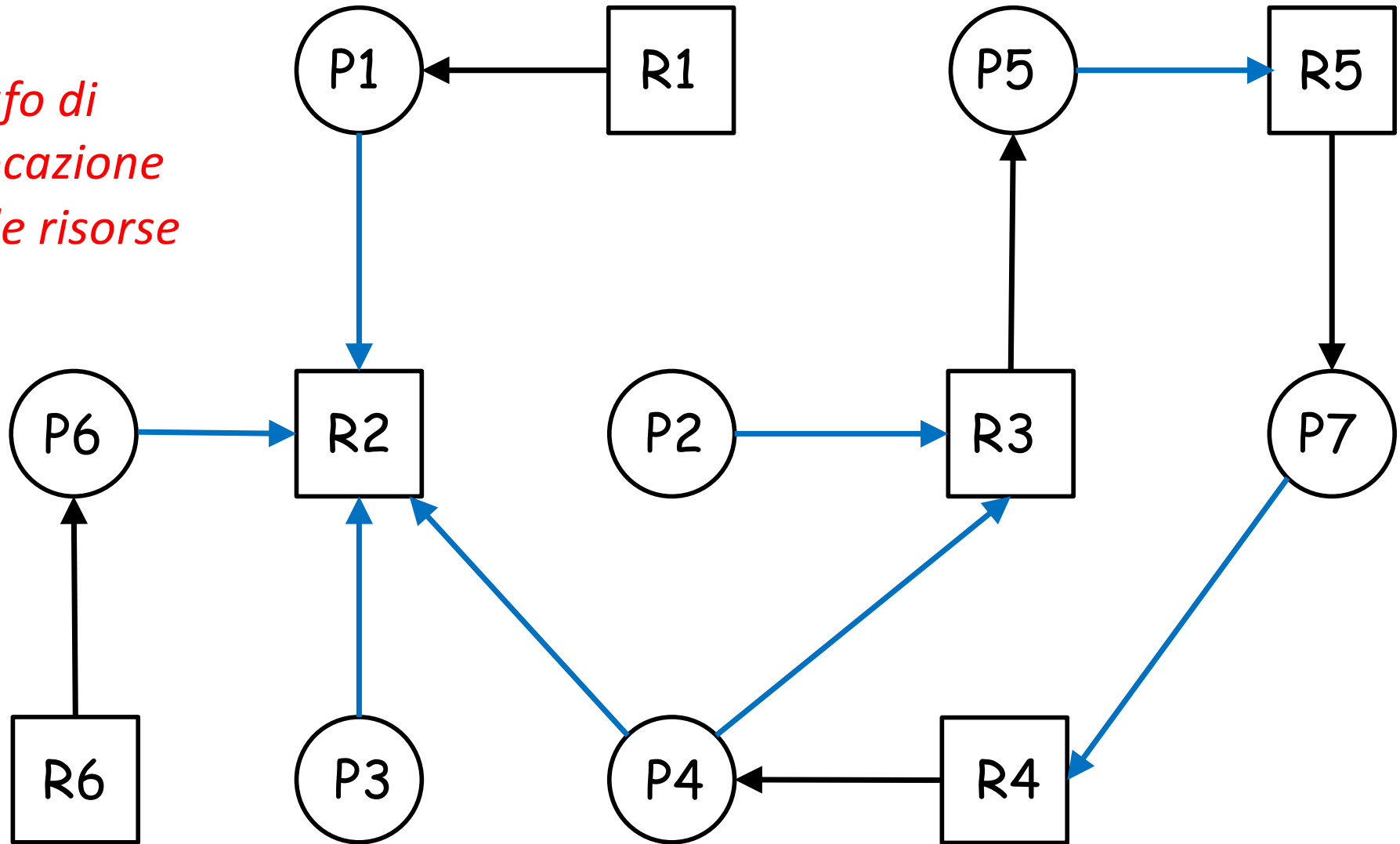


Soluzione



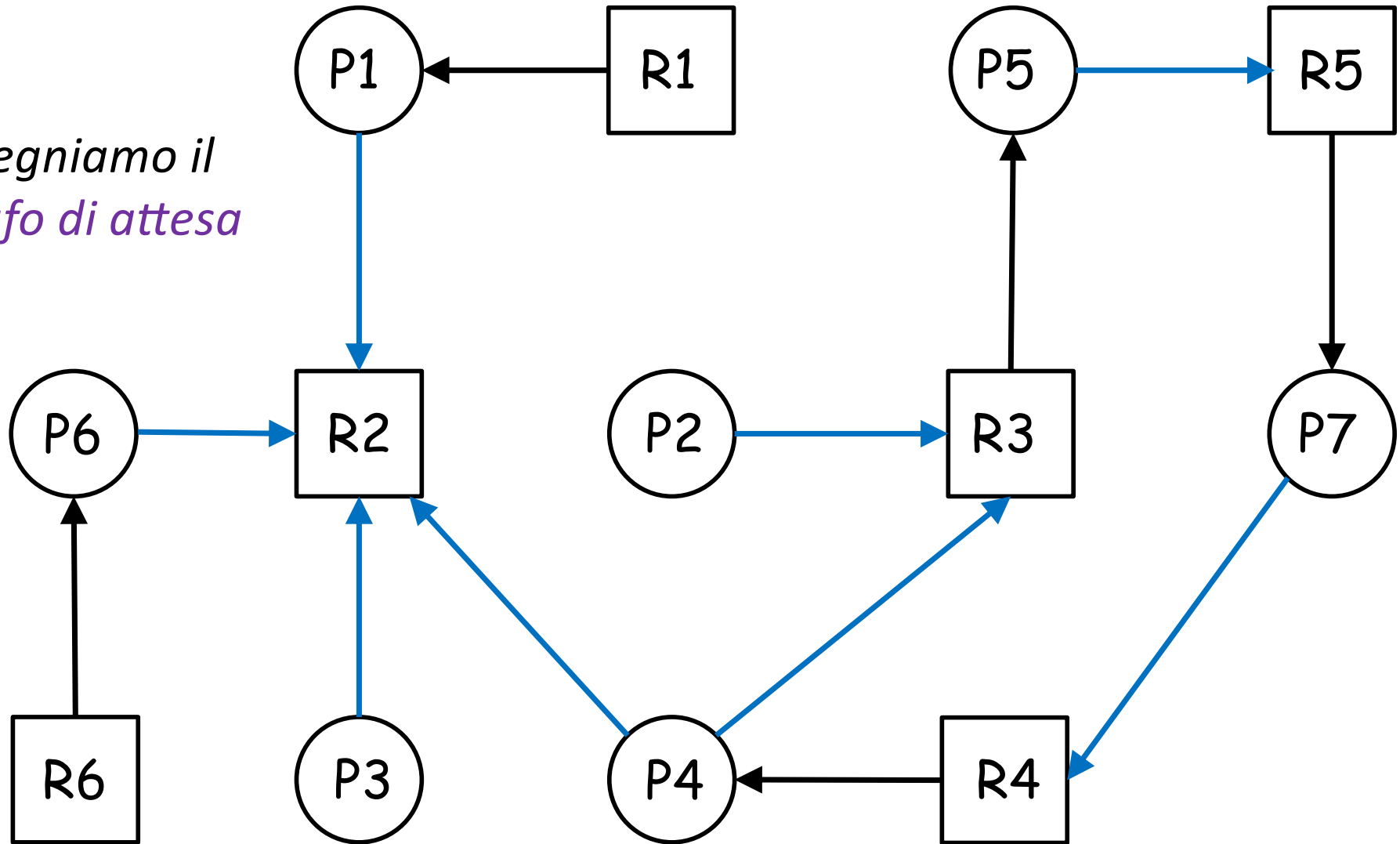
Soluzione

*Grafo di
allocazione
delle risorse*

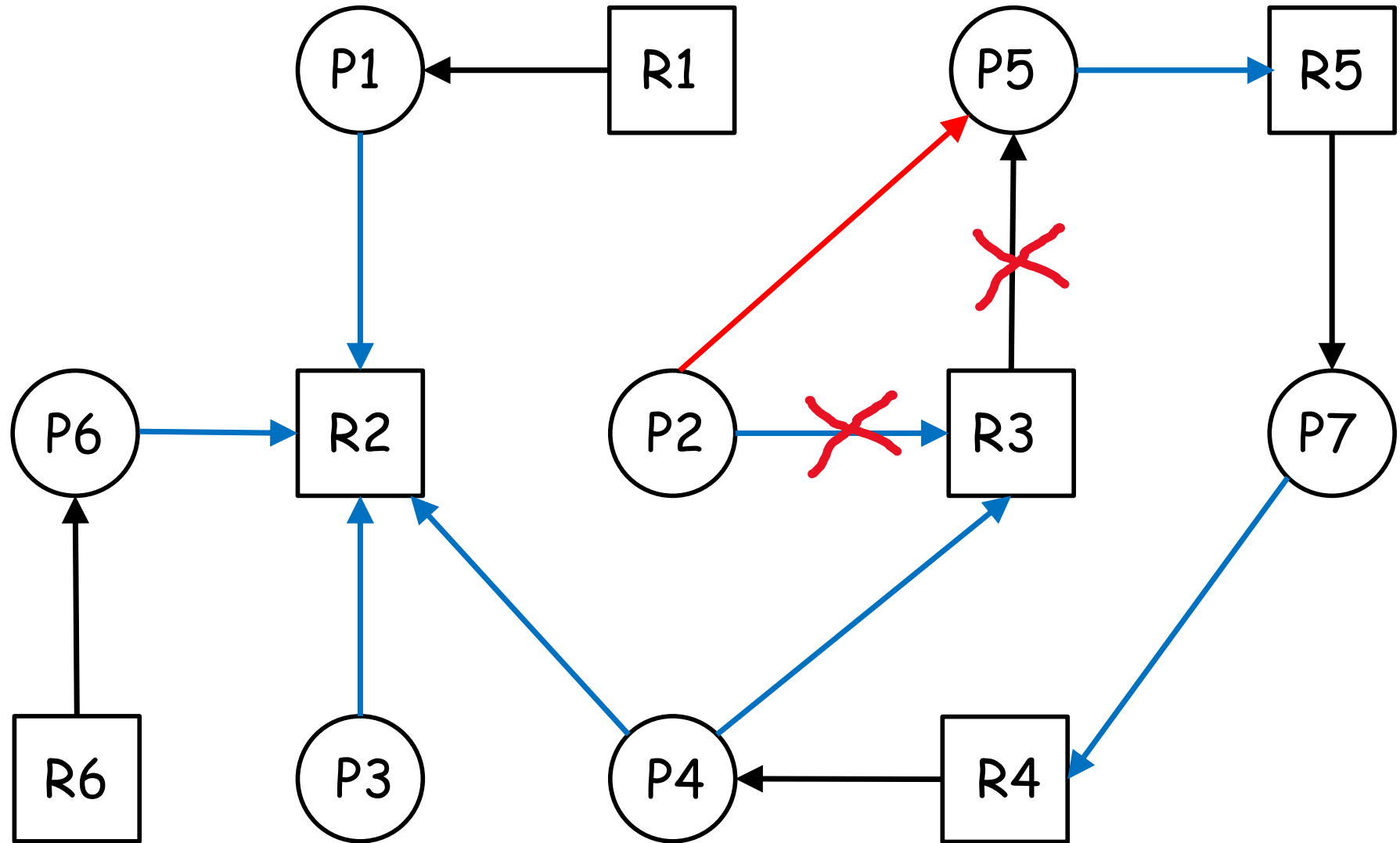


Soluzione

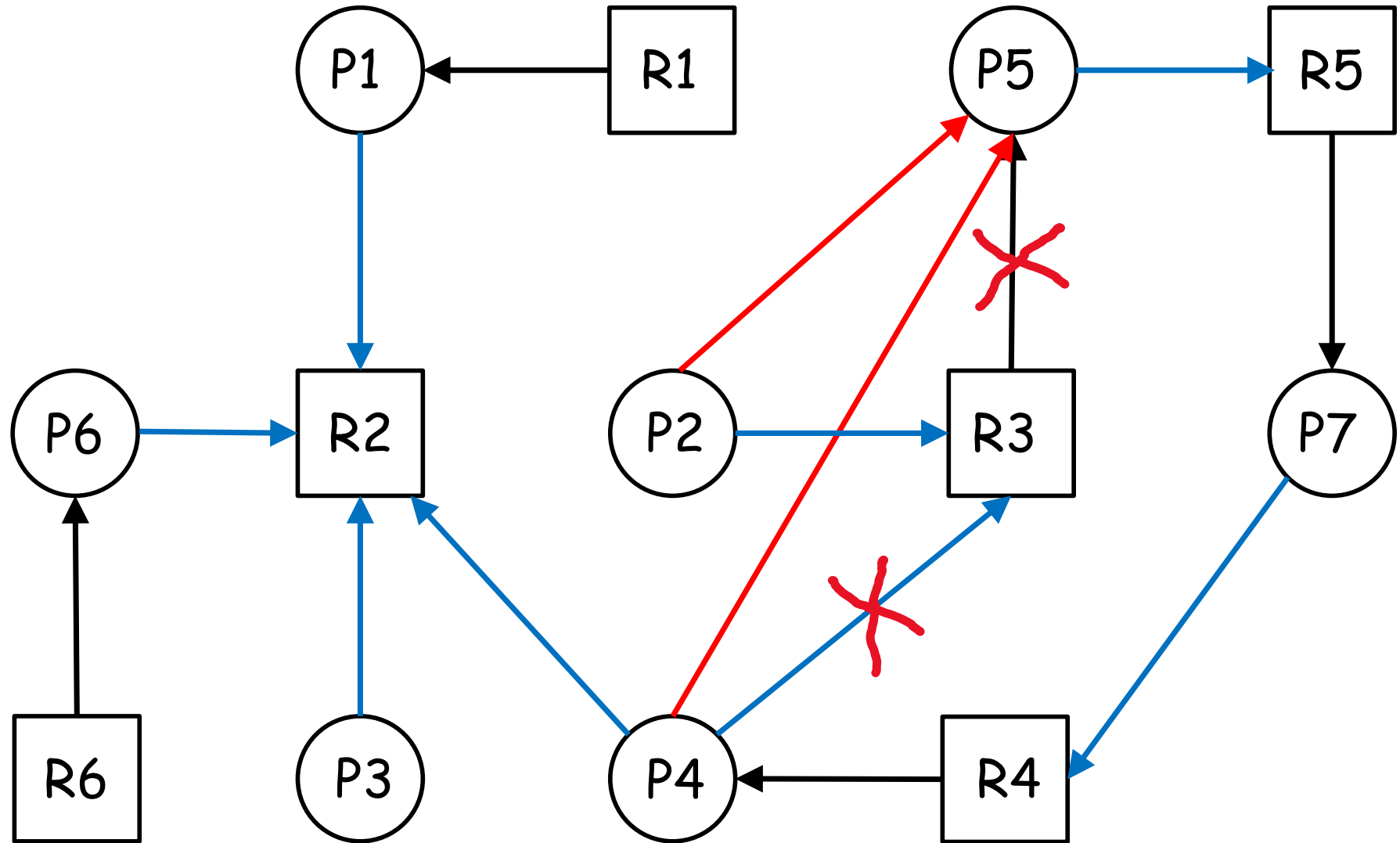
*Disegniamo il
Grafo di attesa*



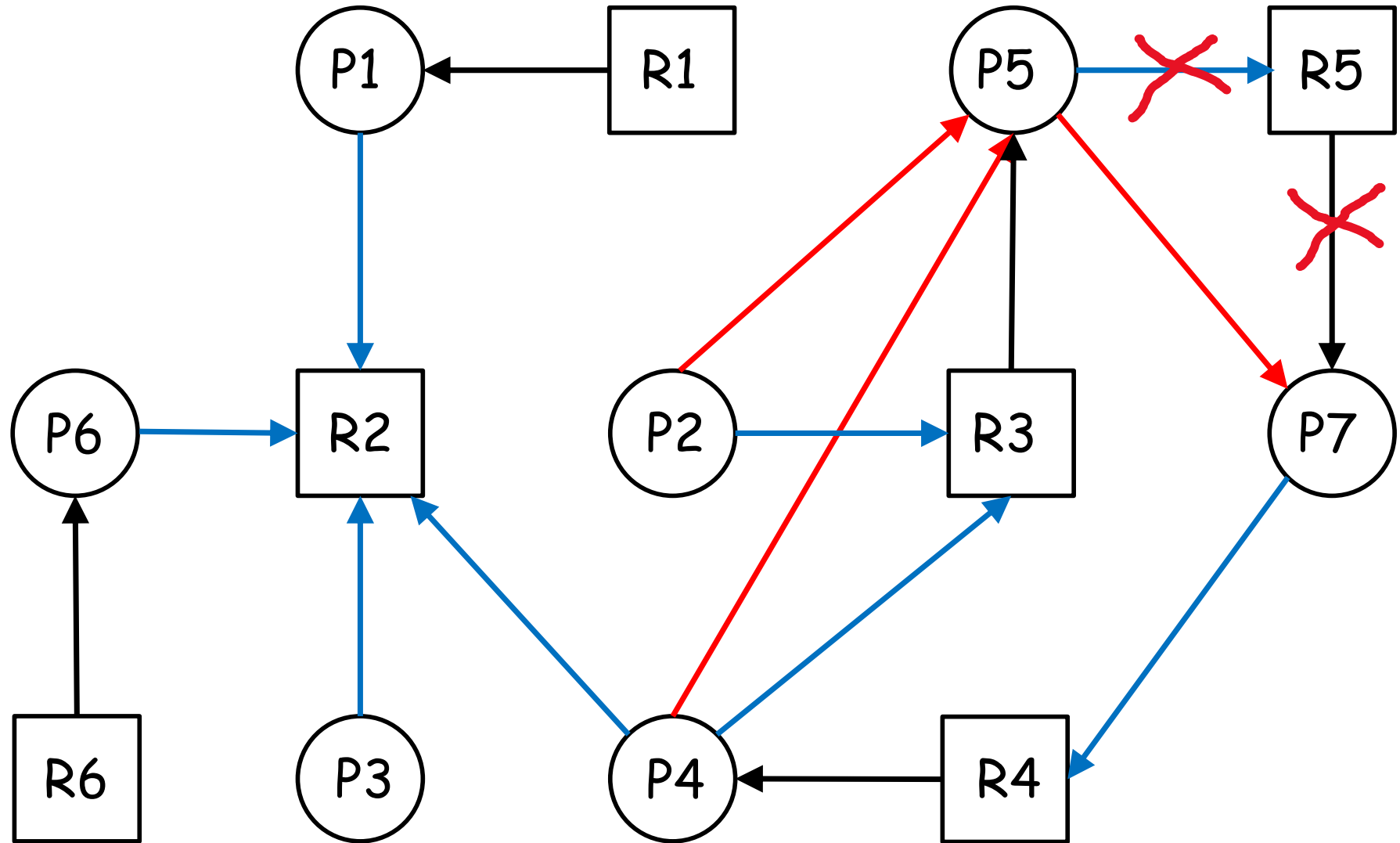
Soluzione



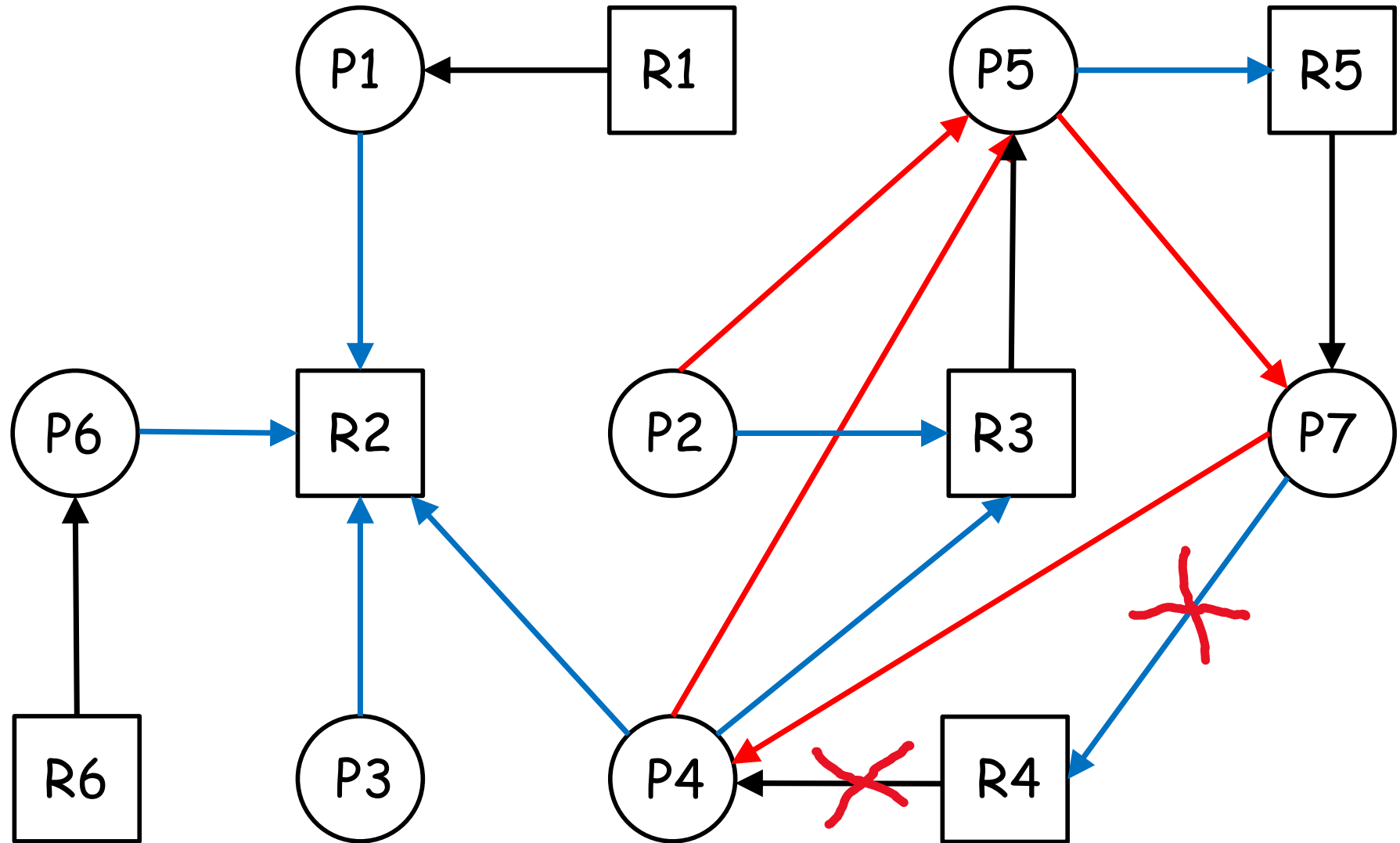
Soluzione



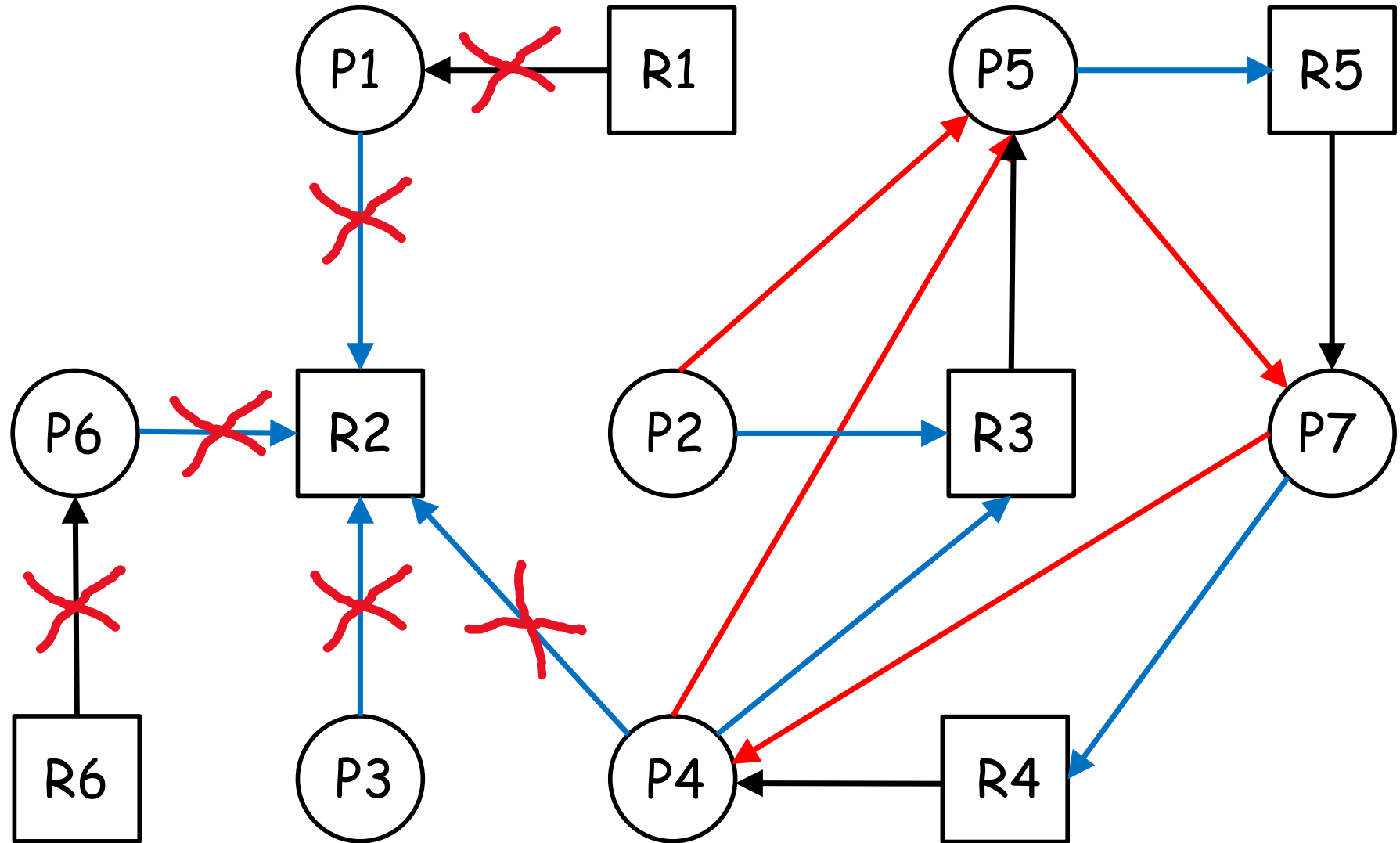
Soluzione



Soluzione

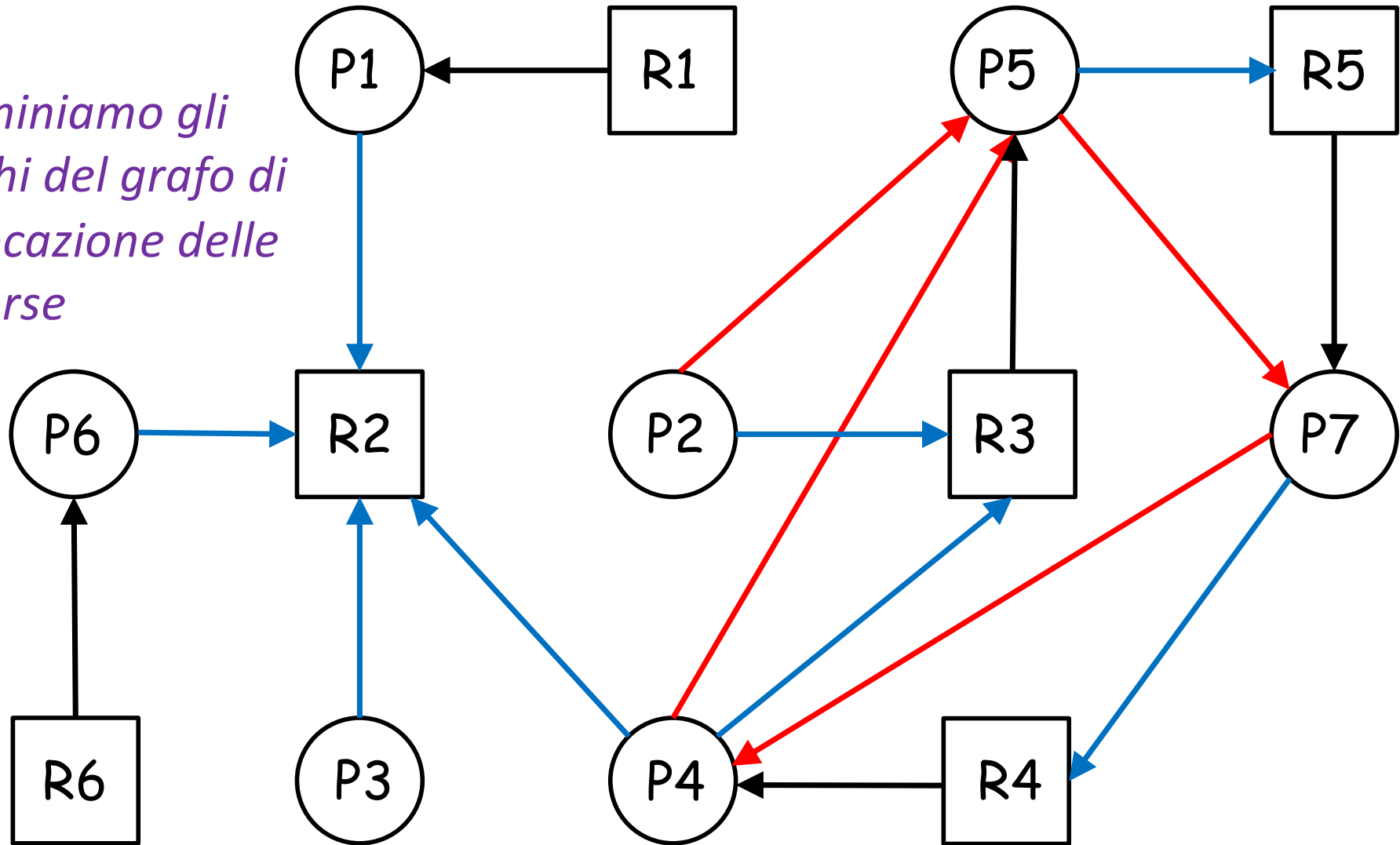


Soluzione

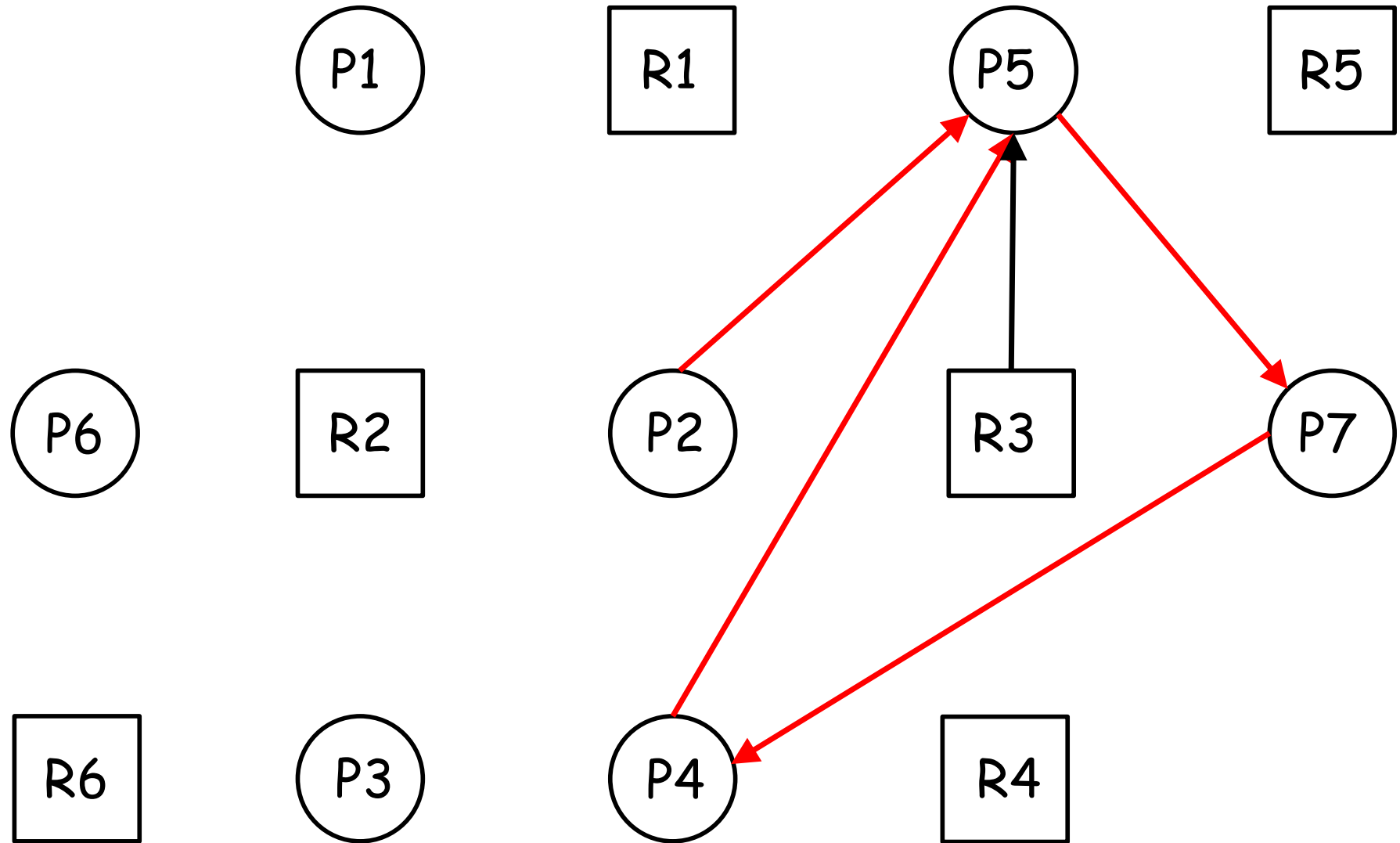


Soluzione

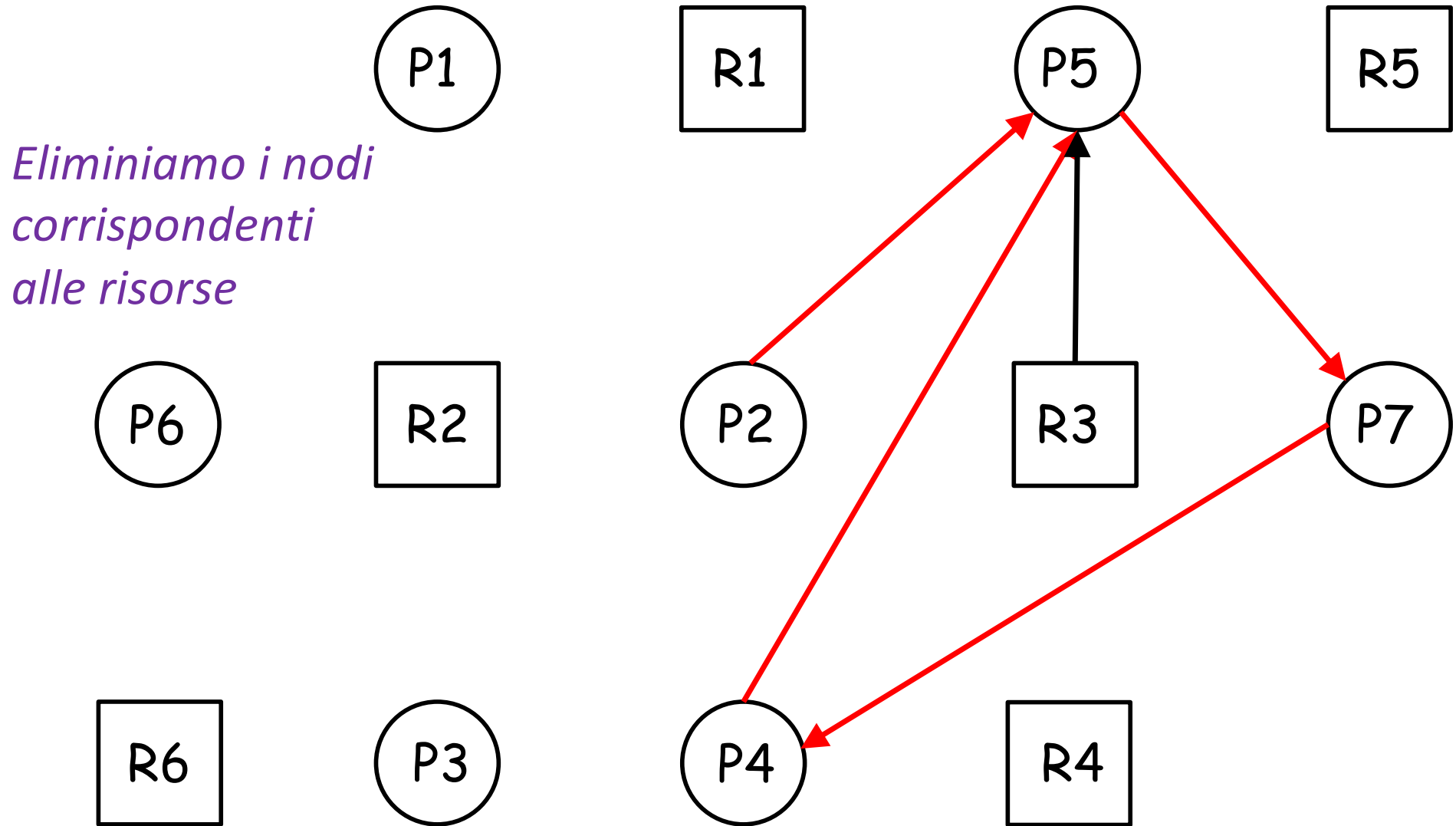
*Eliminiamo gli
archi del grafo di
allocazione delle
risorse*



Soluzione

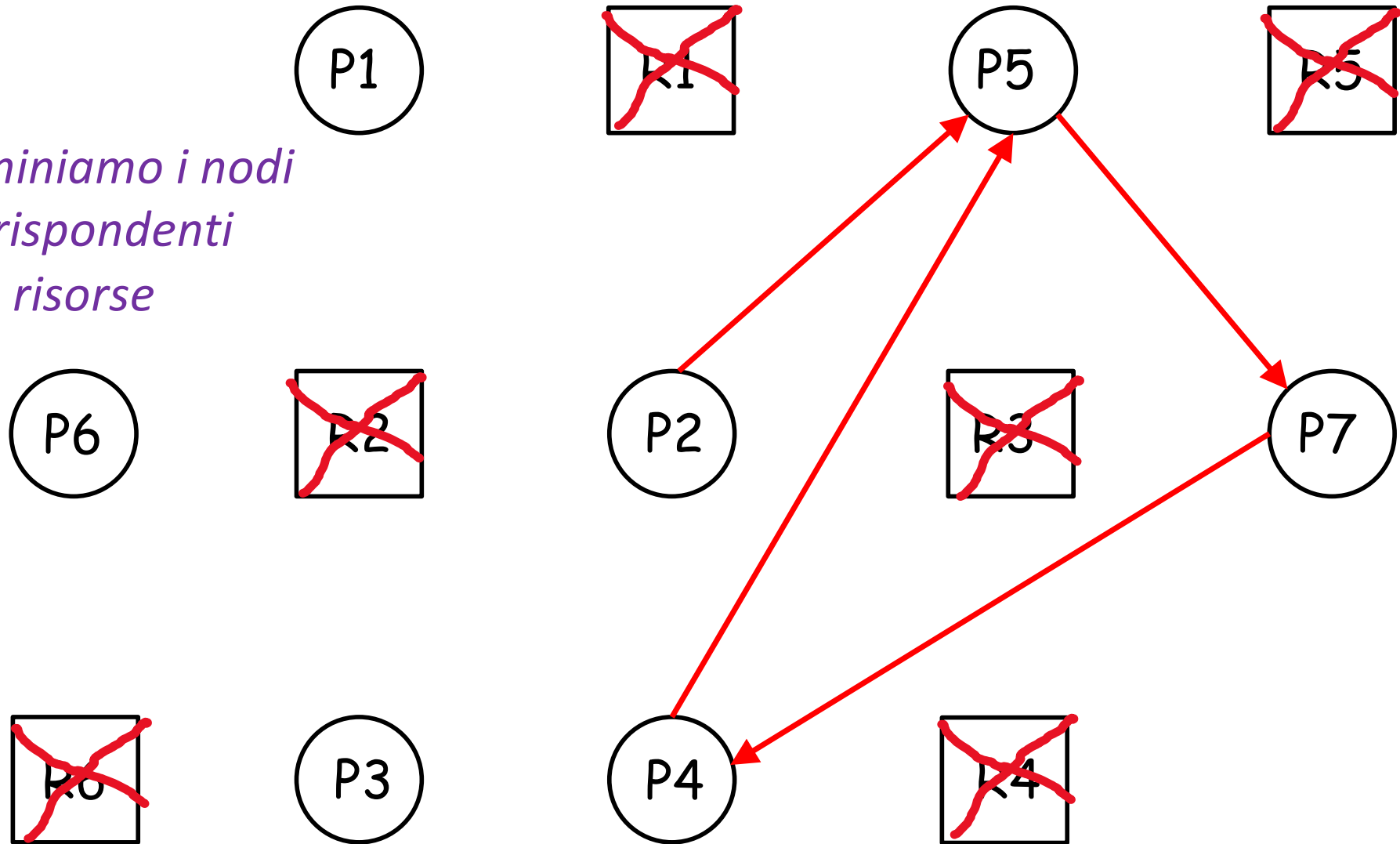


Soluzione



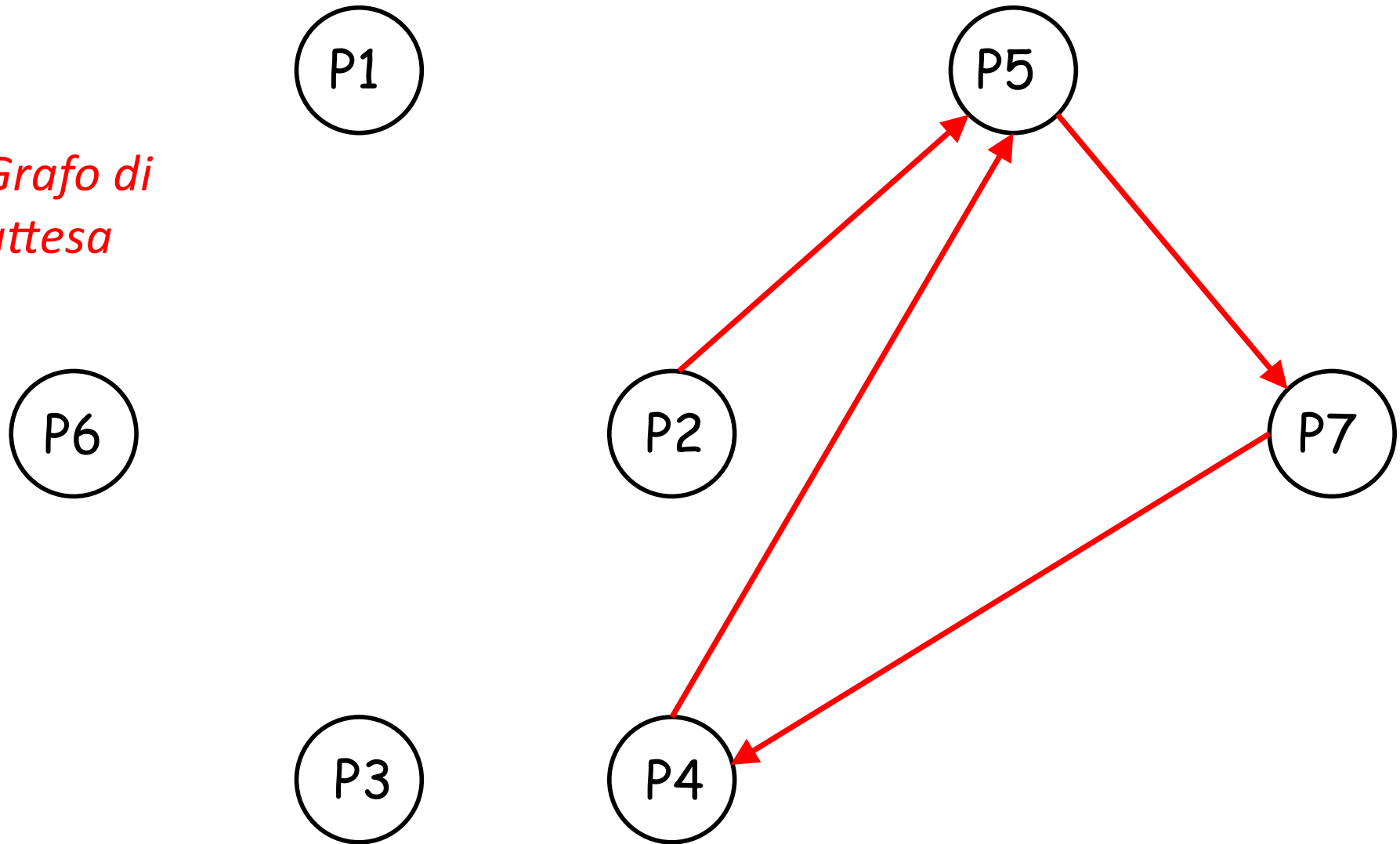
Soluzione

*Eliminiamo i nodi
corrispondenti
alle risorse*



Soluzione

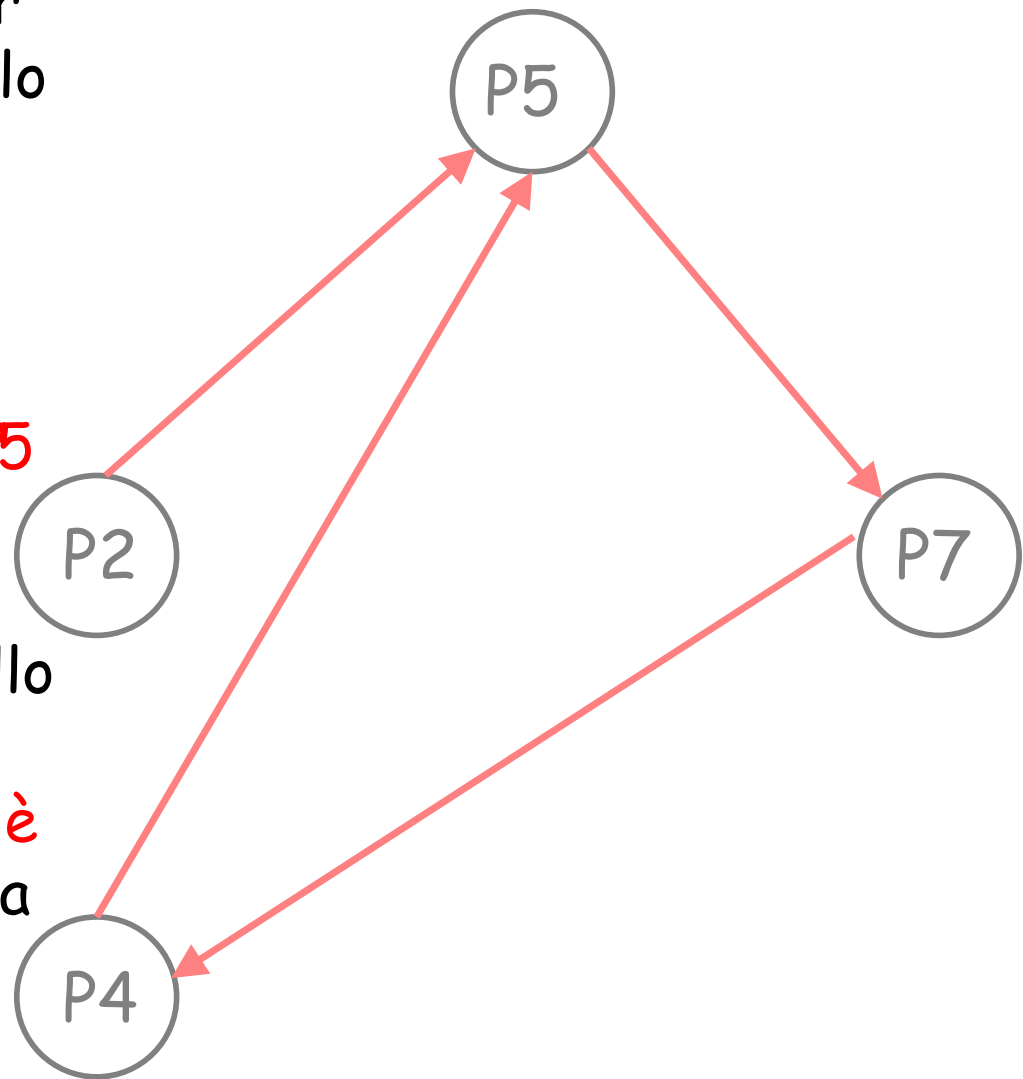
Grafo di attesa



Soluzione

Poiché c'è una sola risorsa per ogni tipo, l'esistenza di un ciclo nel grafo di attesa implica l'esistenza di uno stallo.

Nel caso specifico, il ciclo, e quindi lo stallo, coinvolge direttamente i processi *P4*, *P5* e *P7*. Le risorse coinvolte si ricavano dal grafo di allocazione delle risorse e nello specifico sono *R3*, *R4* e *R5*. Inoltre, anche il processo *P2* è **in stallo** perché in attesa della risorsa *R3* assegnata al processo *P5* che è in stallo (e quindi mai rilasciata).



Esercizio 3 (vale 4 punti)

Un sistema con 3 processi P1, P2, e P3, e 4 tipi di risorse seriali e non-prelazionabili R1, R2, R3 e R4, rispettivamente con 2, 4, 3 e 4 istanze, adotta nei confronti dello stallo una politica di rilevamento e ripristino.

Inizialmente i processi non possiedono risorse.

Si consideri la seguente sequenza di richieste:

- 1) P1 richiede 1 unità di R1,
- 2) P2 richiede 2 unità di R2,
- 3) P3 richiede 2 unità di R3,
- 4) P1 richiede 2 unità di R4,
- 5) P2 richiede 3 unità di R4,
- 6) P1 richiede 3 unità di R2,
- 7) P3 richiede 1 unità di R1.

Esercizio 3 (vale 4 punti)

Mostrare come evolve il sistema compilando la tabella sottostante (una riga per ogni richiesta).

richiesta	Disponibilità				Processo P1		Processo P2		Processo P3	
	R1	R2	R3	R4	Sospeso ?	Risorse assegnate	Sospeso ?	Risorse assegnate	Sospeso ?	Risorse assegnate
init										
(1)										
(2)										
(3)										
(4)										
(5)										
(6)										
(7)										

Esercizio 3 (vale 4 punti)

Mostrare come evolve il sistema compilando la tabella sottostante (una riga per ogni richiesta).

...

Quindi, rispondere alle seguenti domande:

- a) si supponga che, dopo l'ultima richiesta, P3 richieda 2 ulteriori unità di R3; questa sequenza porta al deadlock?
- b) si supponga che, sempre dopo l'ultima richiesta, P3 termini rilasciando le risorse possedute; si ha deadlock in questo caso?

Argomentare le risposte.

Soluzione

richiesta	Disponibilità				Processo P1		Processo P2		Processo P3	
	R1	R2	R3	R4	Sospeso ?	Risorse assegnate	Sospeso ?	Risorse assegnate	Sospeso ?	Risorse assegnate
init										
(1)										
(2)										
(3)										
(4)										
(5)										
(6)										
(7)										

Init: la situazione iniziale ricavata dai dati del problema

Soluzione

richiesta	Disponibilità				Processo P1		Processo P2		Processo P3	
	R1	R2	R3	R4	Sospeso ?	Risorse assegnate	Sospeso ?	Risorse assegnate	Sospeso ?	Risorse assegnate
init										
(1)										

(1) Un sistema con 3 processi P1, P2, e P3, e 4 tipi di risorse seriali e non-prelazionabili R1, R2, R3 e R4, rispettivamente con 2, 4, 3 e 4 istanze, adotta nei confronti dello stallo una politica di rilevamento e ripristino.
 Inizialmente i processi non possiedono risorse.

Init: la situazione iniziale ricavata dai dati del problema

Soluzione

richiesta	Disponibilità				Processo P1		Processo P2		Processo P3	
	R1	R2	R3	R4	Sospeso ?	Risorse assegnate	Sospeso ?	Risorse assegnate	Sospeso ?	Risorse assegnate
init	2	4	3	4	NO	0000	NO	0000	NO	0000
(1)										

(1) Un sistema con 3 processi P1, P2, e P3, e 4 tipi di risorse seriali e non-prelazionabili R1, R2, R3 e R4, rispettivamente con 2, 4, 3 e 4 istanze, adotta nei confronti dello stallo una politica di rilevamento e ripristino.
 Inizialmente i processi non possiedono risorse.

Init: la situazione iniziale ricavata dai dati del problema

Soluzione

richiesta	Disponibilità				Processo P1		Processo P2		Processo P3	
	R1	R2	R3	R4	Sospeso ?	Risorse assegnate	Sospeso ?	Risorse assegnate	Sospeso ?	Risorse assegnate
init	2	4	3	4	NO	0000	NO	0000	NO	0000
(1)										
(2)										
(3)										
(4)										
(5)										
(6)										
(7)										

(1): P1 richiede 1 unità di R1

Soluzione

richiesta	Disponibilità				Processo P1		Processo P2		Processo P3	
	R1	R2	R3	R4	Sospeso ?	Risorse assegnate	Sospeso ?	Risorse assegnate	Sospeso ?	Risorse assegnate
init	2	4	3	4	NO	0000	NO	0000	NO	0000
(1)	1	4	3	4	NO	1000	NO	0000	NO	0000
(2)										
(3)										
(4)										
(5)										
(6)										
(7)										

(1): P1 richiede 1 unità di R1

Soluzione

richiesta	Disponibilità				Processo P1		Processo P2		Processo P3	
	R1	R2	R3	R4	Sospeso ?	Risorse assegnate	Sospeso ?	Risorse assegnate	Sospeso ?	Risorse assegnate
init	2	4	3	4	NO	0000	NO	0000	NO	0000
(1)	1	4	3	4	NO	1000	NO	0000	NO	0000
(2)										
(3)										
(4)										
(5)										
(6)										
(7)										

(2): P2 richiede 2 unità di R2

Soluzione

richiesta	Disponibilità				Processo P1		Processo P2		Processo P3	
	R1	R2	R3	R4	Sospeso ?	Risorse assegnate	Sospeso ?	Risorse assegnate	Sospeso ?	Risorse assegnate
init	2	4	3	4	NO	0000	NO	0000	NO	0000
(1)	1	4	3	4	NO	1000	NO	0000	NO	0000
(2)	1	2	3	4	NO	1000	NO	0200	NO	0000
(3)										
(4)										
(5)										
(6)										
(7)										

(2): P2 richiede 2 unità di R2

Soluzione

richiesta	Disponibilità				Processo P1		Processo P2		Processo P3	
	R1	R2	R3	R4	Sospeso ?	Risorse assegnate	Sospeso ?	Risorse assegnate	Sospeso ?	Risorse assegnate
init	2	4	3	4	NO	0000	NO	0000	NO	0000
(1)	1	4	3	4	NO	1000	NO	0000	NO	0000
(2)	1	2	3	4	NO	1000	NO	0200	NO	0000
(3)										
(4)										
(5)										
(6)										
(7)										

(3): P3 richiede 2 unità di R3

Soluzione

richiesta	Disponibilità				Processo P1		Processo P2		Processo P3	
	R1	R2	R3	R4	Sospeso ?	Risorse assegnate	Sospeso ?	Risorse assegnate	Sospeso ?	Risorse assegnate
init	2	4	3	4	NO	0000	NO	0000	NO	0000
(1)	1	4	3	4	NO	1000	NO	0000	NO	0000
(2)	1	2	3	4	NO	1000	NO	0200	NO	0000
(3)	1	2	1	4	NO	1000	NO	0200	NO	0020
(4)										
(5)										
(6)										
(7)										

(3): P3 richiede 2 unità di R3

Soluzione

richiesta	Disponibilità				Processo P1		Processo P2		Processo P3	
	R1	R2	R3	R4	Sospeso ?	Risorse assegnate	Sospeso ?	Risorse assegnate	Sospeso ?	Risorse assegnate
init	2	4	3	4	NO	0000	NO	0000	NO	0000
(1)	1	4	3	4	NO	1000	NO	0000	NO	0000
(2)	1	2	3	4	NO	1000	NO	0200	NO	0000
(3)	1	2	1	4	NO	1000	NO	0200	NO	0020
(4)										
(5)										
(6)										
(7)										

(4): P1 richiede 2 unità di R4

Soluzione

richiesta	Disponibilità				Processo P1		Processo P2		Processo P3	
	R1	R2	R3	R4	Sospeso ?	Risorse assegnate	Sospeso ?	Risorse assegnate	Sospeso ?	Risorse assegnate
init	2	4	3	4	NO	0000	NO	0000	NO	0000
(1)	1	4	3	4	NO	1000	NO	0000	NO	0000
(2)	1	2	3	4	NO	1000	NO	0200	NO	0000
(3)	1	2	1	4	NO	1000	NO	0200	NO	0020
(4)	1	2	1	2	NO	1002	NO	0200	NO	0020
(5)										
(6)										
(7)										

(4): P1 richiede 2 unità di R4

Soluzione

richiesta	Disponibilità				Processo P1		Processo P2		Processo P3	
	R1	R2	R3	R4	Sospeso ?	Risorse assegnate	Sospeso ?	Risorse assegnate	Sospeso ?	Risorse assegnate
init	2	4	3	4	NO	0000	NO	0000	NO	0000
(1)	1	4	3	4	NO	1000	NO	0000	NO	0000
(2)	1	2	3	4	NO	1000	NO	0200	NO	0000
(3)	1	2	1	4	NO	1000	NO	0200	NO	0020
(4)	1	2	1	2	NO	1002	NO	0200	NO	0020
(5)										
(6)										
(7)										

(5): P2 richiede 3 unità di R4

Soluzione

richiesta	Disponibilità				Processo P1		Processo P2		Processo P3	
	R1	R2	R3	R4	Sospeso ?	Risorse assegnate	Sospeso ?	Risorse assegnate	Sospeso ?	Risorse assegnate
init	2	4	3	4	NO	0000	NO	0000	NO	0000
(1)	1	4	3	4	NO	1000	NO	0000	NO	0000
(2)	1	2	3	4	NO	1000	NO	0200	NO	0000
(3)	1	2	1	4	NO	1000	NO	0200	NO	0020
(4)	1	2	1	2	NO	1002	NO	0200	NO	0020
(5)	1	2	1	2	NO	1002	SI R4(P1)	0200	NO	0020
(6)										
(7)										

(5): P2 richiede 3 unità di R4

Soluzione

ric hie sta	Disponibilità				Processo P1		Processo P2		Processo P3	
	R1	R2	R3	R4	Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso ?	Risorse assegnate	Sospeso ?	Risorse assegnate
init	2	4	3	4	NO	0000	NO	0000	NO	0000
(1)	1	4	3	4	NO	1000	NO	0000	NO	0000
(2)	1	2	3	4	NO	1000	NO	0200	NO	0000
(3)	1	2	1	4	NO	1000	NO	0200	NO	0020
(4)	1	2	1	2	NO	1002	NO	0200	NO	0020
(5)	1	2	1	2	NO	1002	SI R4(P1)	0200	NO	0020
(6)										
(7)										

(6): P1 richiede 3 unità di R2

Soluzione

ric hie sta	Disponibilità				Processo P1		Processo P2		Processo P3	
	R1	R2	R3	R4	Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso ?	Risorse assegnate	Sospeso ?	Risorse assegnate
init	2	4	3	4	NO	0000	NO	0000	NO	0000
(1)	1	4	3	4	NO	1000	NO	0000	NO	0000
(2)	1	2	3	4	NO	1000	NO	0200	NO	0000
(3)	1	2	1	4	NO	1000	NO	0200	NO	0020
(4)	1	2	1	2	NO	1002	NO	0200	NO	0020
(5)	1	2	1	2	NO	1002	SI R4(P1)	0200	NO	0020
(6)	1	2	1	2	SI R2(P2)	1002	SI R4(P1)	0200	NO	0020
(7)										

(6): P1 richiede 3 unità di R2

Soluzione

ric hie sta	Disponibilità				Processo P1		Processo P2		Processo P3	
	R1	R2	R3	R4	Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso ?	Risorse assegnate	Sospeso ?	Risorse assegnate
init	2	4	3	4	NO	0000	NO	0000	NO	0000
(1)	1	4	3	4	NO	1000	NO	0000	NO	0000
(2)	1	2	3	4	NO	1000	NO	0200	NO	0000
(3)	1	2	1	4	NO	1000	NO	0200	NO	0020
(4)	1	2	1	2	NO	1002	NO	0200	NO	0020
(5)	1	2	1	2	NO	1002	SI R4(P1)	0200	NO	0020
(6)	1	2	1	2	SI R2(P2)	1002	SI R4(P1)	0200	NO	0020
(7)										

(7): P3 richiede 1 unità di R1

Soluzione

ric hie sta	Disponibilità				Processo P1		Processo P2		Processo P3	
	R1	R2	R3	R4	Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso ?	Risorse assegnate	Sospeso ?	Risorse assegnate
init	2	4	3	4	NO	0000	NO	0000	NO	0000
(1)	1	4	3	4	NO	1000	NO	0000	NO	0000
(2)	1	2	3	4	NO	1000	NO	0200	NO	0000
(3)	1	2	1	4	NO	1000	NO	0200	NO	0020
(4)	1	2	1	2	NO	1002	NO	0200	NO	0020
(5)	1	2	1	2	NO	1002	SI R4(P1)	0200	NO	0020
(6)	1	2	1	2	SI R2(P2)	1002	SI R4(P1)	0200	NO	0020
(7)	0	2	1	2	SI R2(P2)	1002	SI R4(P1)	0200	NO	1020

(7): P3 richiede 1 unità di R1

Soluzione (a)

ric hie sta	Disponibilità				Processo P1		Processo P2		Processo P3	
	R1	R2	R3	R4	Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso ?	Risorse assegnate	Sospeso ?	Risorse assegnate
init	2	4	3	4	NO	0000	NO	0000	NO	0000
(1)	1	4	3	4	NO	1000	NO	0000	NO	0000
(2)	1	2	3	4	NO	1000	NO	0200	NO	0000
(3)	1	2	1	4	NO	1000	NO	0200	NO	0020
(4)	1	2	1	2	NO	1002	NO	0200	NO	0020
(5)	1	2	1	2	NO	1002	SI R4(P1)	0200	NO	0020
(6)	1	2	1	2	SI R2(P2)	1002	SI R4(P1)	0200	NO	0020
(7)	0	2	1	2	SI R2(P2)	1002	SI R4(P1)	0200	NO	1020

a) si supponga che, dopo l'ultima richiesta, P3 richieda 2 ulteriori unità di R3; questa sequenza porta al deadlock?

Soluzione (a)

ric hie sta	Disponibilità				Processo P1		Processo P2		Processo P3	
	R1	R2	R3	R4	Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso ?	Risorse assegnate	Sospeso ?	Risorse assegnate
init	2	4	3	4	NO	0000	NO	0000	NO	0000
(1)	1	4	3	4	NO	1000	NO	0000	NO	0000
(2)	1	2	3	4	NO	1000	NO	0200	NO	0000
(3)	1	2	1	4	NO	1000	NO	0200	NO	0020
(4)	1	2	1	2	NO	1002	NO	0200	NO	0020
(5)	1	2	1	2	NO	1002	SI R4(P1)	0200	NO	0020
(6)	1	2	1	2	SI R2(P2)	1002	SI R4(P1)	0200	NO	0020
(7)	0	2	1	2	SI R2(P2)	1002	SI R4(P1)	0200	NO	1020

- a) Se P3 richiede 2 ulteriori unità di R3, dato che queste non sono disponibili, **si verifica un deadlock** che coinvolge tutti e tre i processi.

Soluzione (a)

ric hie sta	Disponibilità				Processo P1		Processo P2		Processo P3	
	R1	R2	R3	R4	Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso ?	Risorse assegnate	Sospeso ?	Risorse assegnate
init	2	4	3	4	NO	0000	NO	0000	NO	0000
(1)	1	4	3	4	NO	1000	NO	0000	NO	0000
(2)	1	2	3	4	NO	1000	NO	0200	NO	0000
(3)	1	2	1	4	NO	1000	NO	0200	NO	0020
(4)	1	2	1	2	NO	1002	NO	0200	NO	0020
(5)	1	2	1	2	NO	1002	SI R4(P1)	0200	NO	0020
(6)	1	2	1	2	SI R2(P2)	1002	SI R4(P1)	0200	NO	0020
(7)	0	2	1	2	SI R2(P2)	1002	SI R4(P1)	0200	NO	1020

P1 e P2 sono in deadlock perché P1 aspetta che P2 rilasci le risorse R2 e P2 aspetta che P1 rilasci le risorse R4. P3 è in deadlock poiché fa una richiesta (2 unità di R3) che non può essere soddisfatta con le risorse attualmente disponibili.

Soluzione (b)

ric hie sta	Disponibilità				Processo P1		Processo P2		Processo P3	
	R1	R2	R3	R4	Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso ?	Risorse assegnate	Sospeso ?	Risorse assegnate
init	2	4	3	4	NO	0000	NO	0000	NO	0000
(1)	1	4	3	4	NO	1000	NO	0000	NO	0000
(2)	1	2	3	4	NO	1000	NO	0200	NO	0000
(3)	1	2	1	4	NO	1000	NO	0200	NO	0020
(4)	1	2	1	2	NO	1002	NO	0200	NO	0020
(5)	1	2	1	2	NO	1002	SI R4(P1)	0200	NO	0020
(6)	1	2	1	2	SI R2(P2)	1002	SI R4(P1)	0200	NO	0020
(7)	0	2	1	2	SI R2(P2)	1002	SI R4(P1)	0200	NO	1020

b) si supponga che, sempre dopo l'ultima richiesta, P3 termini rilasciando le risorse possedute; si ha deadlock in questo caso?

Soluzione (b)

ric hie sta	Disponibilità				Processo P1		Processo P2		Processo P3	
	R1	R2	R3	R4	Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso ?	Risorse assegnate	Sospeso ?	Risorse assegnate
init	2	4	3	4	NO	0000	NO	0000	NO	0000
(1)	1	4	3	4	NO	1000	NO	0000	NO	0000
(2)	1	2	3	4	NO	1000	NO	0200	NO	0000
(3)	1	2	1	4	NO	1000	NO	0200	NO	0020
(4)	1	2	1	2	NO	1002	NO	0200	NO	0020
(5)	1	2	1	2	NO	1002	SI R4(P1)	0200	NO	0020
(6)	1	2	1	2	SI R2(P2)	1002	SI R4(P1)	0200	NO	0020
(7)	0	2	1	2	SI R2(P2)	1002	SI R4(P1)	0200	NO	1020

b) Anche se P3 termina rilasciando le risorse possedute **si verifica un deadlock**, ma stavolta sono coinvolti solo i processi P1 e P2.

Soluzione (b)

ric hie sta	Disponibilità				Processo P1		Processo P2		Processo P3	
	R1	R2	R3	R4	Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso ?	Risorse assegnate	Sospeso ?	Risorse assegnate
init	2	4	3	4	NO	0000	NO	0000	NO	0000
(1)	1	4	3	4	NO	1000	NO	0000	NO	0000
(2)	1	2	3	4	NO	1000	NO	0200	NO	0000
(3)	1	2	1	4	NO	1000	NO	0200	NO	0020
(4)	1	2	1	2	NO	1002	NO	0200	NO	0020
(5)	1	2	1	2	NO	1002	SI R4(P1)	0200	NO	0020
(6)	1	2	1	2	SI R2(P2)	1002	SI R4(P1)	0200	NO	0020
(7)	0	2	1	2	SI R2(P2)	1002	SI R4(P1)	0200	NO	1020

Infatti, benché il processo P3 possa terminare l'esecuzione e rilasciare sia 1 unità di R1 che 2 unità di R3, P1 e P2 restano comunque in deadlock perché P1 aspetta che P2 rilasci le risorse R2 e P2 aspetta che P1 rilasci le risorse R4.

Esercizio 4 (vale 4 punti)

Un sistema con 4 processi $P1$ - $P4$ e altrettanti tipi di risorse seriali e non-prelazionabili $R1$, $R2$, $R3$ e $R4$, rispettivamente di molteplicità 3, 5, 5 e 4, adotta nei confronti dello stallo una politica di rilevamento e ripristino.

Ad un dato istante di tempo tutti i processi sono bloccati e si è raggiunto lo stato di stallo caratterizzato dalla seguenti matrici

Allocation

$P1$	0	1	1	0
$P2$	1	1	2	0
$P3$	0	1	1	2
$P4$	2	1	1	0

Request

1	1	0	2
0	2	1	1
2	2	0	0
0	0	2	3

Esercizio 4 (vale 4 punti)

Per la sua eliminazione si considerano le seguenti azioni alternative:

- a) soppressione del processo P_1 ;
- b) sottrazione di 2 istanze di tipo R_1 al processo P_4 .

Si analizzi ciascuna di queste alternative e si verifichi se consente di eliminare lo stallo.

Giustificare le risposte mostrando i dettagli dei ragionamenti effettuati.

Soluzione

Il vettore *Available*, delle risorse attualmente disponibili, è ricavabile sottraendo alle risorse complessive del sistema quelle già allocate; abbiamo così

$$\begin{aligned} \textit{Available} &= [3, 5, 5, 4] - \sum_i \textit{Allocation}_i \\ &= [3, 5, 5, 4] - [3, 4, 5, 2] \\ &= [0, 1, 0, 2] \end{aligned}$$

Il sistema è effettivamente in uno stato di stallo perché, non essendoci nello stato corrente risorse disponibili di tipo *R1* e *R3*, le richieste dei quattro processi non sono soddisfacibili e fanno sì che tutti i processi siano sospesi.

Soluzione (a)

Cominciamo a esaminare l'effetto della prima azione:
soppressione del processo P1 con conseguente recupero delle risorse ad esso allocate.

Stato iniziale

Allocation

0	1	1	0
1	1	2	0
0	1	1	2
2	1	1	0

Request

1	1	0	2
0	2	1	1
2	2	0	0
0	0	2	3

Available

0	1	0	2
---	---	---	---

Soluzione (a)

Cominciamo a esaminare l'effetto della prima azione:
soppressione del processo P1 con conseguente recupero delle risorse ad esso allocate.

Lo **stato ottenuto** dopo tale azione è il seguente:

Allocation

1	1	2	0
0	1	1	2
2	1	1	0

Request

0	2	1	1
2	2	0	0
0	0	2	3

Available

0	2	1	2
---	---	---	---

Soluzione (a)

Si tratta a questo punto di verificare se lo stallo è stato eliminato.

A tale scopo, applichiamo l'algoritmo per il rilevamento dello stallo.

Dopo aver inizializzato *Work* con *Available* ($= [0, 2, 1, 2]$), abbiamo che

a) al primo ciclo, il processo P2 può terminare perché la sua richiesta $[0, 2, 1, 1]$ è inferiore alla disponibilità; quindi, recuperando le risorse di P2, *Work* diventa $[1, 3, 3, 2]$;

Allocation			
1	1	2	0
0	1	1	2
2	1	1	0

Request			
0	2	1	1
2	2	0	0
0	0	2	3

Work			
0	2	1	2

Soluzione (a)

Si tratta a questo punto di verificare se lo stallo è stato eliminato.

Allocation

1	1	2	0
0	1	1	2
2	1	1	0

Request

0	2	1	1
2	2	0	0
0	0	2	3

Work

1	3	3	2
---	---	---	---

A questo punto, applichiamo l'algoritmo per il rilevamento dello stallo. Dopo aver individuato il processo che ha richiesto meno risorse (P_2), abbiamo individuato il processo che ha richiesto meno risorse (P_2). Dopo aver individuato il processo che ha richiesto meno risorse (P_2), abbiamo individuato il processo che ha richiesto meno risorse (P_2). Dopo aver individuato il processo che ha richiesto meno risorse (P_2), abbiamo individuato il processo che ha richiesto meno risorse (P_2).

a) al primo ciclo, il processo P_2 può terminare perché la sua richiesta $[0,2,1,1]$ è inferiore alla disponibilità; quindi, recuperando le risorse di P_2 , $Work$ diventa $[1,3,3,2]$;

b) al secondo ciclo, però, né il processo P_3 né il processo P_4 possono terminare perché le loro richieste, $[2,2,0,0]$ e $[0,0,2,3]$ rispettivamente, non sono soddisfacibili con le risorse attualmente disponibili nel sistema.

Quindi, l'azione considerata **non elimina lo stallo**.

Soluzione (b)

Passiamo ora ad esaminare l'effetto della seconda azione: *sottrazione di 2 istanze di tipo R1 al processo P4 con conseguente recupero delle risorse prelazionate.*

Stato iniziale

Allocation

0	1	1	0
1	1	2	0
0	1	1	2
2	1	1	0

Request

1	1	0	2
0	2	1	1
2	2	0	0
0	0	2	3

Available

0	1	0	2
---	---	---	---

Soluzione (b)

Passiamo ora ad esaminare l'effetto della seconda azione: *sottrazione di 2 istanze di tipo R1 al processo P4 con conseguente recupero delle risorse prelazionate.*
Lo **stato ottenuto** dopo tale azione è il seguente:

Allocation

0	1	1	0
1	1	2	0
0	1	1	2
0	1	1	0

Request

1	1	0	2
0	2	1	1
2	2	0	0
2	0	2	3

Available

2	1	0	2
---	---	---	---

Soluzione (b)

Applichiamo nuovamente l'algoritmo per il rilevamento dello stallo. Dopo aver inizializzato *Work* con *Available* ($= [2,1,0,2]$), abbiamo che

- a) al primo ciclo, il processo P1 può terminare perché la sua richiesta $[1,1,0,2]$ è inferiore a $Work = [2,1,0,2]$; quindi, recuperando le risorse di P1, *Work* diventa $[2,2,1,2]$;

Allocation			
0	1	1	0
1	1	2	0
0	1	1	2
0	1	1	0

Request			
1	1	0	2
0	2	1	1
2	2	0	0
2	0	2	3

Work			
2	1	0	2

Soluzione (b)

Applichiamo nuovamente l'algoritmo per il rilevamento dello stallo. Dopo aver inizializzato *Work* con *Available* ($= [2,1,0,2]$), abbiamo che

- a) al primo ciclo, il processo P1 può terminare perché la sua richiesta $[1,1,0,2]$ è inferiore a $Work = [2,1,0,2]$; quindi, recuperando le risorse di P1, $Work$ diventa $[2,2,1,2]$;
- b) al secondo ciclo, il processo P2 può terminare perché $[0,2,1,1] \leq [2,2,1,2]$; $Work$ diventa: $[3,3,3,2]$;

Allocation			
0	1	1	0
1	1	2	0
0	1	1	2
0	1	1	0

Request			
1	1	0	2
0	2	1	1
2	2	0	0
2	0	2	3

Work			
2	2	1	2

Soluzione (b)

Applichiamo nuovamente l'algoritmo per il rilevamento dello stallo. Dopo aver inizializzato *Work* con *Available* ($= [2,1,0,2]$), abbiamo che

- a) al primo ciclo, il processo P1 può terminare perché la sua richiesta $[1,1,0,2]$ è inferiore a $Work = [2,1,0,2]$; quindi, recuperando le risorse di P1, $Work$ diventa $[2,2,1,2]$;
- b) al secondo ciclo, il processo P2 può terminare perché $[0,2,1,1] \leq [2,2,1,2]$; $Work$ diventa: $[3,3,3,2]$;
- c) al terzo ciclo, il processo P3 può terminare perché $[2,2,0,0] \leq [3,3,3,2]$; $Work$ diventa: $[3,4,4,4]$;

Allocation			
0	1	1	0
1	1	2	0
0	1	1	2
0	1	1	0

Request			
1	1	0	2
0	2	1	1
2	2	0	0
2	0	2	3

Work			
3	3	3	2

Soluzione (b)

Applichiamo nuovamente l'algoritmo per il rilevamento dello stallo. Dopo aver inizializzato *Work* con *Available* ($= [2,1,0,2]$), abbiamo che

- a) al primo ciclo, il processo P1 può terminare perché la sua richiesta $[1,1,0,2]$ è inferiore a $[2,1,0,2]$; *Work* diventa $[3,4,4,4]$
- b) al secondo ciclo, il processo P2 può terminare perché la sua richiesta $[0,2,1,1]$ è inferiore a $[3,4,4,4]$; *Work* diventa $[3,5,5,4]$
- c) al terzo ciclo, il processo P3 può terminare perché la sua richiesta $[2,2,0,0]$ è inferiore a $[3,5,5,4]$; *Work* diventa $[5,7,5,4]$
- d) infine, al quarto ciclo, il processo P4 può terminare perché la sua richiesta $[2,0,2,3]$ è inferiore a $[5,7,5,4]$; *Work* diventa $[7,7,7,4]$.

Allocation				Request				Work			
0	1	1	0	1	1	0	2	3	4	4	4
1	1	2	0	0	2	1	1				
0	1	1	2	2	2	0	0				
0	1	1	0	2	0	2	3				

Soluzione (b)

Applichiamo nuovamente l'algoritmo per il rilevamento dello stallo. Dopo aver inizializzato *Work* con *Available* ($= [2,1,0,2]$), abbiamo che

- a) al primo ciclo, il processo P_1 può terminare perché la sua richiesta $[1,1,0,2]$ è inferiore a $Work = [2,1,0,2]$; quindi, recuperando le risorse di P_1 , $Work$ diventa $[2,2,1,2]$;
- b) al secondo ciclo, il processo P_2 può terminare perché $[0,2,1,1] \leq [2,2,1,2]$; $Work$ diventa: $[3,3,3,2]$;
- c) al terzo ciclo, il processo P_3 può terminare perché $[2,2,0,0] \leq [3,3,3,2]$; $Work$ diventa: $[3,4,4,4]$;
- d) infine, al quarto ciclo, il processo P_4 può terminare perché $[2,0,2,3] \leq [3,4,4,4]$; $Work$ diventa: $[3,5,5,4]$.

Concludendo, nello stato ottenuto sottraendo 2 risorse di tipo R_1 al processo P_4 , le richieste correnti dei processi possono essere soddisfatte nell'ordine $\langle P_1, P_2, P_3, P_4 \rangle$.

Quindi, l'azione considerata **elimina lo stallo**.

Esercizio 5 (vale 4 punti)

Dati tre processi A, B e C e tre risorse singole Q, R e S, utilizzabili in mutua esclusione e senza possibilità di prerilascio, supponiamo che il SO assegni le risorse al processo richiedente alla sola condizione che la risorsa richiesta sia disponibile.

Inizialmente tutte le risorse sono disponibili.

Si consideri la seguente sequenza di richieste e rilasci:

- | | |
|------------------|-------------------|
| 1. A richiede Q; | 7. A richiede S; |
| 2. C richiede S; | 8. C richiede R; |
| 3. C richiede Q; | 9. A richiede S; |
| 4. B richiede R; | 10. C rilascia Q; |
| 5. B richiede S; | 11. B rilascia R. |
| 6. A rilascia Q; | |

Esercizio 5 (vale 4 punti)

Mostrare come evolve il sistema compilando la tabella sottostante (una riga per ogni evento)

azione	Eseguibile?	Processo A		Processo B		Processo C	
		Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso?	Risorse assegnate
1							
2							
3							
4							
•							
•							
•							
•							

Esercizio 5 (vale 4 punti)

Mostrare come evolve il sistema compilando la tabella sottostante (una riga per ogni evento) e, quindi, rispondere alle seguenti domande:

- a) la sequenza può essere interamente eseguita?
- b) eventualmente, quali azioni non possono essere eseguite e perché?
- c) si raggiunge uno stallo?
- d) eventualmente, con quale azione si raggiunge lo stallo?

Soluzione

azione	Eseguibile?	Processo A		Processo B		Processo C	
		Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso?	Risorse assegnate
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							

Soluzione

azione	Eseguibile?	Processo A		Processo B		Processo C	
		Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso?	Risorse assegnate
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							

1. A richiede Q;

Soluzione

azione	Eseguibile?	Processo A		Processo B		Processo C	
		Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso?	Risorse assegnate
1	SI	NO	Q	NO	∅	NO	∅
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							

1. A richiede Q;

Soluzione

azione	Eseguibile?	Processo A		Processo B		Processo C	
		Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso?	Risorse assegnate
1	SI	NO	Q	NO	∅	NO	∅
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							

2. C richiede S;

Soluzione

azione	Eseguibile?	Processo A		Processo B		Processo C	
		Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso?	Risorse assegnate
1	SI	NO	Q	NO	∅	NO	∅
2	SI	NO	Q	NO	∅	NO	S
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							

2. C richiede S;

Soluzione

azione	Eseguibile?	Processo A		Processo B		Processo C	
		Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso?	Risorse assegnate
1	SI	NO	Q	NO	∅	NO	∅
2	SI	NO	Q	NO	∅	NO	S
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							

3. C richiede Q;

Soluzione

azione	Eseguibile?	Processo A		Processo B		Processo C	
		Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso?	Risorse assegnate
1	SI	NO	Q	NO	∅	NO	∅
2	SI	NO	Q	NO	∅	NO	S
3	SI	NO	Q	NO	∅	SI, Q(A)	S
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							

3. C richiede Q;

Soluzione

azione	Eseguibile?	Processo A		Processo B		Processo C	
		Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso?	Risorse assegnate
1	SI	NO	Q	NO	∅	NO	∅
2	SI	NO	Q	NO	∅	NO	S
3	SI	NO	Q	NO	∅	SI, Q(A)	S
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							

4. B richiede R;

Soluzione

azione	Eseguibile?	Processo A		Processo B		Processo C	
		Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso?	Risorse assegnate
1	SI	NO	Q	NO	∅	NO	∅
2	SI	NO	Q	NO	∅	NO	S
3	SI	NO	Q	NO	∅	SI, Q(A)	S
4	SI	NO	Q	NO	R	SI, Q(A)	S
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							

4. B richiede R;

Soluzione

azione	Eseguibile?	Processo A		Processo B		Processo C	
		Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso?	Risorse assegnate
1	SI	NO	Q	NO	∅	NO	∅
2	SI	NO	Q	NO	∅	NO	S
3	SI	NO	Q	NO	∅	SI, Q(A)	S
4	SI	NO	Q	NO	R	SI, Q(A)	S
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							

5. B richiede S;

Soluzione

azione	Eseguibile?	Processo A		Processo B		Processo C	
		Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso?	Risorse assegnate
1	SI	NO	Q	NO	∅	NO	∅
2	SI	NO	Q	NO	∅	NO	S
3	SI	NO	Q	NO	∅	SI, Q(A)	S
4	SI	NO	Q	NO	R	SI, Q(A)	S
5	SI	NO	Q	SI, S(C)	R	SI, Q(A)	S
6							
7							
8							
9							
10							
11							

5. B richiede S;

Soluzione

azione	Eseguibile?	Processo A		Processo B		Processo C	
		Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso?	Risorse assegnate
1	SI	NO	Q	NO	∅	NO	∅
2	SI	NO	Q	NO	∅	NO	S
3	SI	NO	Q	NO	∅	SI, Q(A)	S
4	SI	NO	Q	NO	R	SI, Q(A)	S
5	SI	NO	Q	SI, S(C)	R	SI, Q(A)	S
6							
7							
8							
9							
10							
11							

6. A rilascia Q;

Soluzione

azione	Eseguibile?	Processo A		Processo B		Processo C	
		Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso?	Risorse assegnate
1	SI	NO	Q	NO	∅	NO	∅
2	SI	NO	Q	NO	∅	NO	S
3	SI	NO	Q	NO	∅	SI, Q(A)	S
4	SI	NO	Q	NO	R	SI, Q(A)	S
5	SI	NO	Q	SI, S(C)	R	SI, Q(A)	S
6	SI	NO	∅	SI, S(C)	R	NO	S, Q
7							
8							
9							
10							
11							

6. A rilascia Q;

Soluzione

azione	Eseguibile?	Processo A		Processo B		Processo C	
		Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso?	Risorse assegnate
1	SI	NO	Q	NO	∅	NO	∅
2	SI	NO	Q	NO	∅	NO	S
3	SI	NO	Q	NO	∅	SI, Q(A)	S
4	SI	NO	Q	NO	R	SI, Q(A)	S
5	SI	NO	Q	SI, S(C)	R	SI, Q(A)	S
6	SI	NO	∅	SI, S(C)	R	NO	S, Q
7							
8							
9							
10							
11							

7. A richiede S;

Soluzione

azione	Eseguibile?	Processo A		Processo B		Processo C	
		Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso?	Risorse assegnate
1	SI	NO	Q	NO	∅	NO	∅
2	SI	NO	Q	NO	∅	NO	S
3	SI	NO	Q	NO	∅	SI, Q(A)	S
4	SI	NO	Q	NO	R	SI, Q(A)	S
5	SI	NO	Q	SI, S(C)	R	SI, Q(A)	S
6	SI	NO	∅	SI, S(C)	R	NO	S, Q
7	SI	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	NO	S, Q
8							
9							
10							
11							

7. A richiede S;

Soluzione

azione	Eseguibile?	Processo A		Processo B		Processo C	
		Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso?	Risorse assegnate
1	SI	NO	Q	NO	∅	NO	∅
2	SI	NO	Q	NO	∅	NO	S
3	SI	NO	Q	NO	∅	SI, Q(A)	S
4	SI	NO	Q	NO	R	SI, Q(A)	S
5	SI	NO	Q	SI, S(C)	R	SI, Q(A)	S
6	SI	NO	∅	SI, S(C)	R	NO	S, Q
7	SI	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	NO	S, Q
8							
9							
10							
11							

8. C richiede R;

Soluzione

azione	Eseguibile?	Processo A		Processo B		Processo C	
		Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso?	Risorse assegnate
1	SI	NO	Q	NO	∅	NO	∅
2	SI	NO	Q	NO	∅	NO	S
3	SI	NO	Q	NO	∅	SI, Q(A)	S
4	SI	NO	Q	NO	R	SI, Q(A)	S
5	SI	NO	Q	SI, S(C)	R	SI, Q(A)	S
6	SI	NO	∅	SI, S(C)	R	NO	S, Q
7	SI	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	NO	S, Q
8	SI	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	SI, R(B)	S, Q
9							
10							
11							

8. C richiede R;

Soluzione

azione	Eseguibile?	Processo A		Processo B		Processo C	
		Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso?	Risorse assegnate
1	SI	NO	Q	NO	∅	NO	∅
2	SI	NO	Q	NO	∅	NO	S
3	SI	NO	Q	NO	∅	SI, Q(A)	S
4	SI	NO	Q	NO	R	SI, Q(A)	S
5	SI	NO	Q	SI, S(C)	R	SI, Q(A)	S
6	SI	NO	∅	SI, S(C)	R	NO	S, Q
7	SI	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	NO	S, Q
8	SI	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	SI, R(B)	S, Q
9							
10							
11							

9. A richiede S;

Soluzione

azione	Eseguibile?	Processo A		Processo B		Processo C	
		Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso?	Risorse assegnate
1	SI	NO	Q	NO	∅	NO	∅
2	SI	NO	Q	NO	∅	NO	S
3	SI	NO	Q	NO	∅	SI, Q(A)	S
4	SI	NO	Q	NO	R	SI, Q(A)	S
5	SI	NO	Q	SI, S(C)	R	SI, Q(A)	S
6	SI	NO	∅	SI, S(C)	R	NO	S, Q
7	SI	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	NO	S, Q
8	SI	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	SI, R(B)	S, Q
9	NO	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	SI, R(B)	S, Q
10							
11							

9. A richiede S;

Soluzione

azione	Eseguibile?	Processo A		Processo B		Processo C	
		Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso?	Risorse assegnate
1	SI	NO	Q	NO	∅	NO	∅
2	SI	NO	Q	NO	∅	NO	S
3	SI	NO	Q	NO	∅	SI, Q(A)	S
4	SI	NO	Q	NO	R	SI, Q(A)	S
5	SI	NO	Q	SI, S(C)	R	SI, Q(A)	S
6	SI	NO	∅	SI, S(C)	R	NO	S, Q
7	SI	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	NO	S, Q
8	SI	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	SI, R(B)	S, Q
9	NO	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	SI, R(B)	S, Q
10							
11							

10. C rilascia Q;

Soluzione

azione	Eseguibile?	Processo A		Processo B		Processo C	
		Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso?	Risorse assegnate
1	SI	NO	Q	NO	∅	NO	∅
2	SI	NO	Q	NO	∅	NO	S
3	SI	NO	Q	NO	∅	SI, Q(A)	S
4	SI	NO	Q	NO	R	SI, Q(A)	S
5	SI	NO	Q	SI, S(C)	R	SI, Q(A)	S
6	SI	NO	∅	SI, S(C)	R	NO	S, Q
7	SI	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	NO	S, Q
8	SI	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	SI, R(B)	S, Q
9	NO	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	SI, R(B)	S, Q
10	NO	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	SI, R(B)	S, Q
11							

10. C rilascia Q;

Soluzione

azione	Eseguibile?	Processo A		Processo B		Processo C	
		Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso?	Risorse assegnate
1	SI	NO	Q	NO	∅	NO	∅
2	SI	NO	Q	NO	∅	NO	S
3	SI	NO	Q	NO	∅	SI, Q(A)	S
4	SI	NO	Q	NO	R	SI, Q(A)	S
5	SI	NO	Q	SI, S(C)	R	SI, Q(A)	S
6	SI	NO	∅	SI, S(C)	R	NO	S, Q
7	SI	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	NO	S, Q
8	SI	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	SI, R(B)	S, Q
9	NO	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	SI, R(B)	S, Q
10	NO	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	SI, R(B)	S, Q
11							

11. B rilascia R.

Soluzione

azione	Eseguibile?	Processo A		Processo B		Processo C	
		Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso?	Risorse assegnate
1	SI	NO	Q	NO	∅	NO	∅
2	SI	NO	Q	NO	∅	NO	S
3	SI	NO	Q	NO	∅	SI, Q(A)	S
4	SI	NO	Q	NO	R	SI, Q(A)	S
5	SI	NO	Q	SI, S(C)	R	SI, Q(A)	S
6	SI	NO	∅	SI, S(C)	R	NO	S, Q
7	SI	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	NO	S, Q
8	SI	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	SI, R(B)	S, Q
9	NO	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	SI, R(B)	S, Q
10	NO	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	SI, R(B)	S, Q
11	NO	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	SI, R(B)	S, Q

11. B rilascia R.

Soluzione

azione	Eseguibile?	Processo A		Processo B		Processo C	
		Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso?	Risorse assegnate
1	SI	NO	Q	NO	∅	NO	∅
2	SI	NO	Q	NO	∅	NO	S
3	SI	NO	Q	NO	∅	SI, Q(A)	S
4	SI	NO	Q	NO	R	SI, Q(A)	S
5	SI	NO	Q	SI, S(C)	R	SI, Q(A)	S
6	SI	NO	∅	SI, S(C)	R	NO	S, Q
7	SI	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	NO	S, Q
8	SI	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	SI, R(B)	S, Q
9	NO	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	SI, R(B)	S, Q
10	NO	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	SI, R(B)	S, Q
11	NO	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	SI, R(B)	S, Q

Tabella finale

Soluzione

azione	Eseguibile?	Processo A		Processo B		Processo C	
		Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso?	Risorse assegnate
1	SI	NO	Q	NO	∅	NO	∅
2	SI	NO	Q	NO	∅	NO	S
3	SI	NO	Q	NO	∅	SI, Q(A)	S
4	SI	NO	Q	NO	R	SI, Q(A)	S
5	SI	NO	Q	SI, S(C)	R	SI, Q(A)	S
6	SI	NO	∅	SI, S(C)	R	NO	S, Q
7	SI	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	NO	S, Q
8	SI	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	SI, R(B)	S, Q
9	NO	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	SI, R(B)	S, Q
10	NO	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	SI, R(B)	S, Q
11	NO	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	SI, R(B)	S, Q

a) la sequenza può essere interamente eseguita?

Soluzione

azione	Eseguibile?	Processo A		Processo B		Processo C	
		Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso?	Risorse assegnate
1	SI	NO	Q	NO	∅	NO	∅
2	SI	NO	Q	NO	∅	NO	S
3	SI	NO	Q	NO	∅	SI, Q(A)	S
4	SI	NO	Q	NO	R	SI, Q(A)	S
5	SI	NO	Q	SI, S(C)	R	SI, Q(A)	S
6	SI	NO	∅	SI, S(C)	R	NO	S, Q
7	SI	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	NO	S, Q
8	SI	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	SI, R(B)	S, Q
9	NO	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	SI, R(B)	S, Q
10	NO	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	SI, R(B)	S, Q
11	NO	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	SI, R(B)	S, Q

a) No, la sequenza non può essere interamente eseguita.

Soluzione

azione	Eseguibile?	Processo A		Processo B		Processo C	
		Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso?	Risorse assegnate
1	SI	NO	Q	NO	∅	NO	∅
2	SI	NO	Q	NO	∅	NO	S
3	SI	NO	Q	NO	∅	SI, Q(A)	S
4	SI	NO	Q	NO	R	SI, Q(A)	S
5	SI	NO	Q	SI, S(C)	R	SI, Q(A)	S
6	SI	NO	∅	SI, S(C)	R	NO	S, Q
7	SI	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	NO	S, Q
8	SI	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	SI, R(B)	S, Q
9	NO	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	SI, R(B)	S, Q
10	NO	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	SI, R(B)	S, Q
11	NO	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	SI, R(B)	S, Q

b) eventualmente, quali azioni non possono essere eseguite e perché?

Soluzione

azione	Eseguibile?	Processo A		Processo B		Processo C	
		Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso?	Risorse assegnate
1	SI	NO	Q	NO	∅	NO	∅
2	SI	NO	Q	NO	∅	NO	S
3	SI	NO	Q	NO	∅	SI, Q(A)	S
4	SI	NO	Q	NO	R	SI, Q(A)	S
5	SI	NO	Q	SI, S(C)	R	SI, Q(A)	S
6	SI	NO	∅	SI, S(C)	R	NO	S, Q
7	SI	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	NO	S, Q
8	SI	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	SI, R(B)	S, Q
9	NO	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	SI, R(B)	S, Q
10	NO	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	SI, R(B)	S, Q
11	NO	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	SI, R(B)	S, Q

b) 9), 10) e 11), perché i processi che dovrebbero eseguirle sono sospesi.

Soluzione

azione	Eseguibile?	Processo A		Processo B		Processo C	
		Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso?	Risorse assegnate
1	SI	NO	Q	NO	∅	NO	∅
2	SI	NO	Q	NO	∅	NO	S
3	SI	NO	Q	NO	∅	SI, Q(A)	S
4	SI	NO	Q	NO	R	SI, Q(A)	S
5	SI	NO	Q	SI, S(C)	R	SI, Q(A)	S
6	SI	NO	∅	SI, S(C)	R	NO	S, Q
7	SI	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	NO	S, Q
8	SI	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	SI, R(B)	S, Q
9	NO	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	SI, R(B)	S, Q
10	NO	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	SI, R(B)	S, Q
11	NO	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	SI, R(B)	S, Q

c) si raggiunge uno stallo?

Soluzione

azione	Eseguibile?	Processo A		Processo B		Processo C	
		Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso?	Risorse assegnate
1	SI	NO	Q	NO	∅	NO	∅
2	SI	NO	Q	NO	∅	NO	S
3	SI	NO	Q	NO	∅	SI, Q(A)	S
4	SI	NO	Q	NO	R	SI, Q(A)	S
5	SI	NO	Q	SI, S(C)	R	SI, Q(A)	S
6	SI	NO	∅	SI, S(C)	R	NO	S, Q
7	SI	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	NO	S, Q
8	SI	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	SI, R(B)	S, Q
9	NO	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	SI, R(B)	S, Q
10	NO	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	SI, R(B)	S, Q
11	NO	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	SI, R(B)	S, Q

c) Si, la sequenza provoca uno stallo.

Soluzione

azione	Eseguibile?	Processo A		Processo B		Processo C	
		Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso?	Risorse assegnate
1	SI	NO	Q	NO	∅	NO	∅
2	SI	NO	Q	NO	∅	NO	S
3	SI	NO	Q	NO	∅	SI, Q(A)	S
4	SI	NO	Q	NO	R	SI, Q(A)	S
5	SI	NO	Q	SI, S(C)	R	SI, Q(A)	S
6	SI	NO	∅	SI, S(C)	R	NO	S, Q
7	SI	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	NO	S, Q
8	SI	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	SI, R(B)	S, Q
9	NO	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	SI, R(B)	S, Q
10	NO	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	SI, R(B)	S, Q
11	NO	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	SI, R(B)	S, Q

d) eventualmente, con quale azione si raggiunge lo stallo?

Soluzione

azione	Eseguibile?	Processo A		Processo B		Processo C	
		Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso?	Risorse assegnate	Sospeso?	Risorse assegnate
1	SI	NO	Q	NO	∅	NO	∅
2	SI	NO	Q	NO	∅	NO	S
3	SI	NO	Q	NO	∅	SI, Q(A)	S
4	SI	NO	Q	NO	R	SI, Q(A)	S
5	SI	NO	Q	SI, S(C)	R	SI, Q(A)	S
6	SI	NO	∅	SI, S(C)	R	NO	S, Q
7	SI	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	NO	S, Q
8	SI	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	SI, R(B)	S, Q
9	NO	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	SI, R(B)	S, Q
10	NO	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	SI, R(B)	S, Q
11	NO	SI, S(C)	∅	SI, S(C)	R	SI, R(B)	S, Q

d) l'azione 8) crea una situazione di attesa circolare

Soluzione

In conclusione:

- a) la sequenza **non può essere interamente eseguita**;
- b) le **azioni 9), 10) e 11)** non possono essere eseguite, perché i processi che dovrebbero eseguirle sono sospesi;
- c) la sequenza **provoca uno stallo**;
- d) lo stallo si raggiunge per effetto **dell'azione 8)**, con la quale si crea una situazione di **attesa circolare** dal momento che il processo B aspetta la risorsa S e quindi il processo C, che a sua volta aspetta la risorsa R e quindi il processo B. Anche il processo A è bloccato perché attende il processo C.