

## **Practica 2: Guía para crear una página web**

Elia del Carmen Valdés Ávila

Mario Alberto Calvillo Ceron



13392 C - Introducción a la Mecatrónica

Girón Nieto Huber

20 de septiembre de 2024

## Introducción

La Real Academia Española menciona que una página web es un conjunto de informaciones de un sitio web que se muestran en una pantalla y que puede incluir textos, contenidos audiovisuales y enlaces con otras páginas. Dando como referencia una manera de usar la tecnología con el fin de brindar información al público respecto a promocionar alguna marca, libros, sitios académicos, restaurantes, locales, entre otros.

## Resumen

El desarrollo de una página web suele ser más sencillo de lo que se piensa, gracias a la amplia disponibilidad de plataformas que ofrecen códigos gratuitos y de paga (dependiendo de la complejidad o cantidad de código requerido), para su creación. Además, existen sitios que otros usuarios crearon donde nos brinda la variedad de códigos y sus significados, con el objetivo de facilitar aún más el proceso de creación.

## Objetivo

El objetivo de esta práctica es desarrollar una página web sencilla que sirva como introducción a la tecnología, permitiendo a los estudiantes familiarizarse con herramientas útiles para su futuro académico y profesional. El propósito final es la creación de un portafolio web universitario propio.

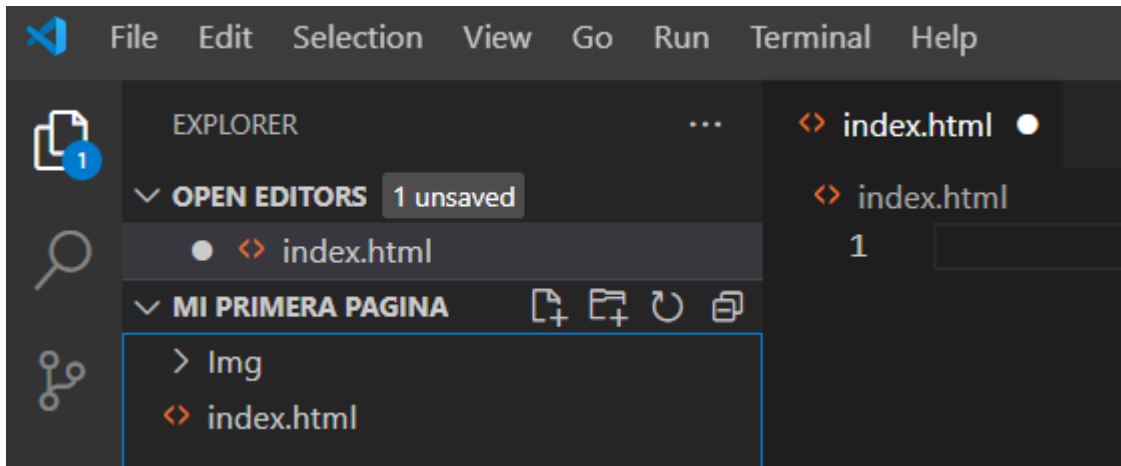
## Desarrollo

Crearemos una página web utilizando *HTML*, el lenguaje básico de programación web, y emplearemos *Visual Studio Code* como herramienta principal. Esta plataforma versátil permite editar, depurar y compilar código de manera eficiente, además de facilitar la publicación final de la aplicación.

### Paso 1:

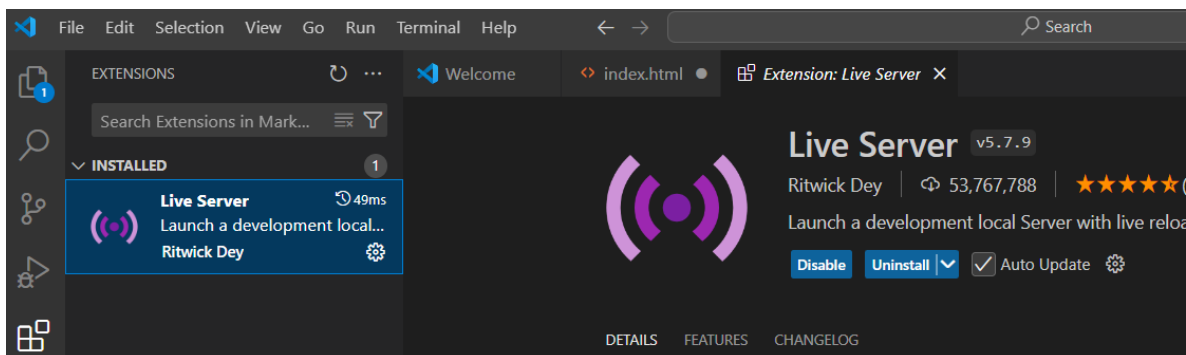
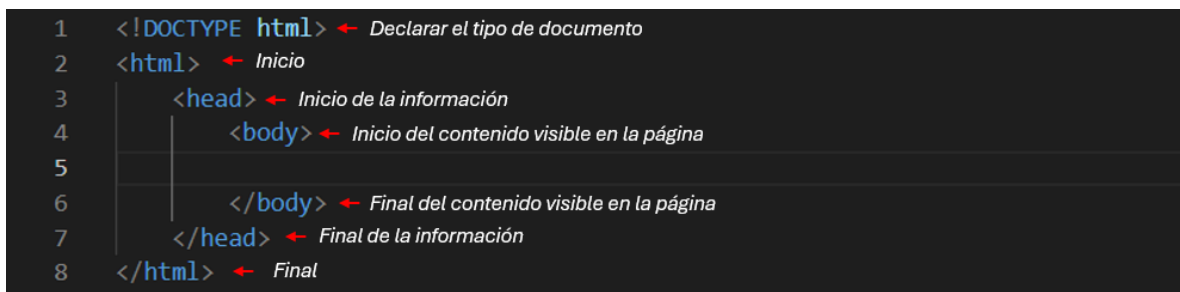
1. Crear una carpeta en tus documentos llamada “Mi primera página”.
2. Abrir *Visual Studio Code* y seleccionar "Open File"
3. Elegir la carpeta recién creada.
4. Dentro de esa carpeta, crea un archivo con el nombre “*index.html*”.

El motivo por el cual se le asigna este nombre es debido a que los servidores al momento de cargar nuestro código para convertirlo en pagina ya reconocen el nombre como la página principal.



## Paso 2:

1. Agregar la estructura básica del HTML. Este código se ve reflejado de esta manera porque trabaja con etiquetas, ya que es un lenguaje de marcado (sirve para poner contenido).
2. Abrir la extensión Live Server. La extensión es una ayuda para visualizar nuestros avances de manera eficaz.

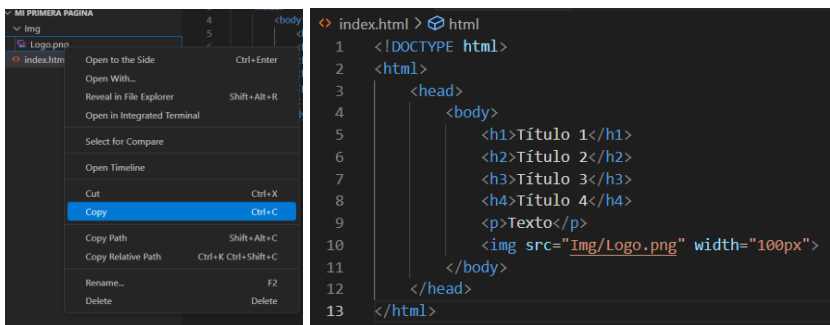


**Paso 3:** Para visualizar nuestra página se agregarán nuevos códigos:

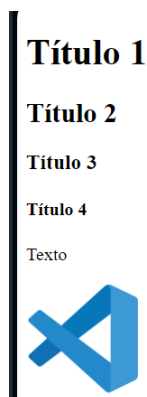
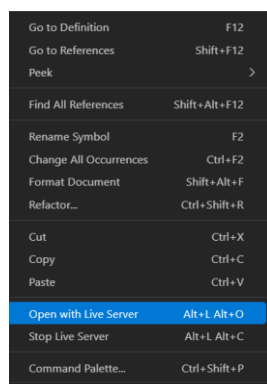
<code>&lt;h1&gt;Título 1&lt;/h1&gt;</code>	<i>Título principal de la pagina</i>
<code>&lt;h2&gt;Título 2&lt;/h2&gt;</code>	<i>Subtitulo de nivel 2</i>
<code>&lt;h3&gt;Título 3&lt;/h3&gt;</code>	<i>Subtitulo de nivel 3</i>
<code>&lt;h4&gt;Título 4&lt;/h4&gt;</code>	<i>Subtitulo de nivel 4</i>
<code>&lt;p&gt;Texto&lt;/p&gt;</code>	<i>Texto de tamaño normal</i>
<code>&lt;img src=""&gt;</code>	<i>Agregar imagen</i>
Width	<i>Ancho</i>

#### Paso 4:

1. Agregar dentro de nuestra carpeta otra llamada “img” para descargar la imagen e ingresarla ahí.
2. Copiar y pegar la imagen.

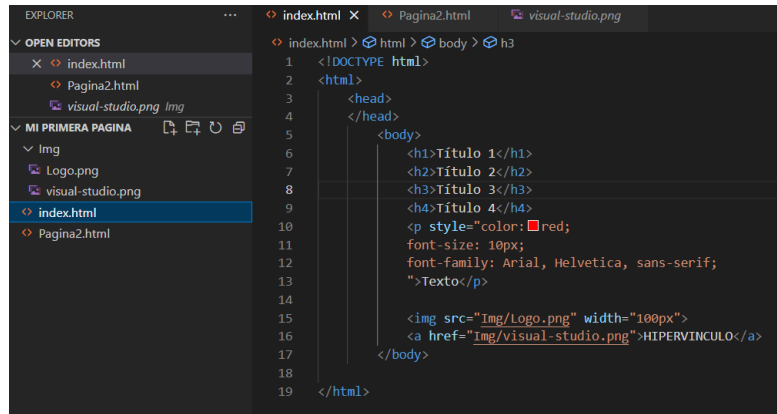


**Paso 5:** Dar click a cualquier lugar del código y seleccionar “Open with Live Server” para visualizar nuestros arreglos.



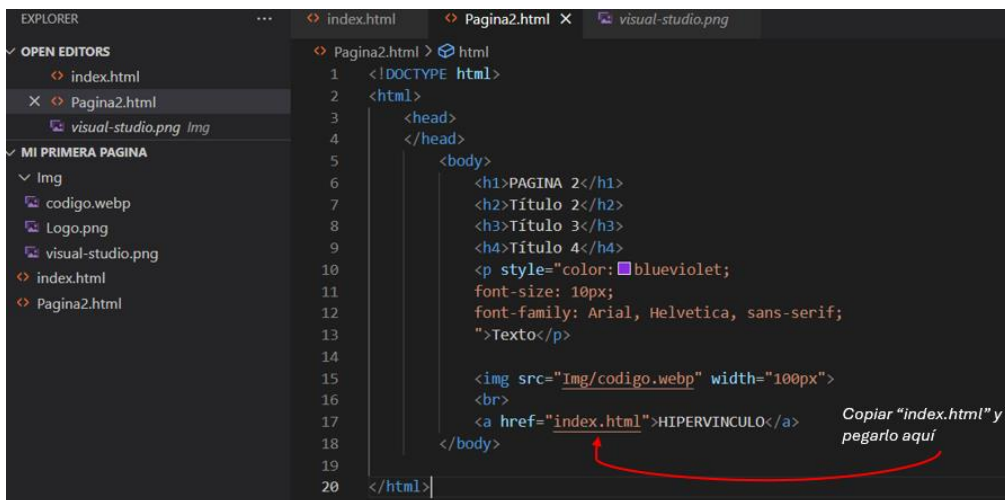
## Paso 6:

1. Agregar los códigos que se visualizan en la imagen.
2. Descargar otra imagen y agregarla a la carpeta e insertarla en href.
3. Copiar *index.html* y pegarlo ahí mismo, posterior renombrarlo como *Practica2*.



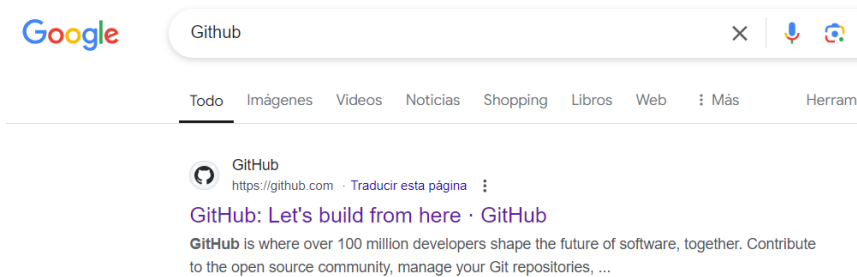
```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3   <head>
4   </head>
5   <body>
6     <h1>Titulo 1</h1>
7     <h2>Titulo 2</h2>
8     <h3>Titulo 3</h3>
9     <h4>Titulo 4</h4>
10    <p style="color: red;
11      font-size: 10px;
12      font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
13      ">Texto</p>
14
15    
16    <a href="Img/visual-studio.png">HIPERVINCULO</a>
17  </body>
18
19 </html>
```

**Paso 7:** Modificar la *Pagina2* con el fin de crear un hipervínculo de la pagina principal y la secundaria.



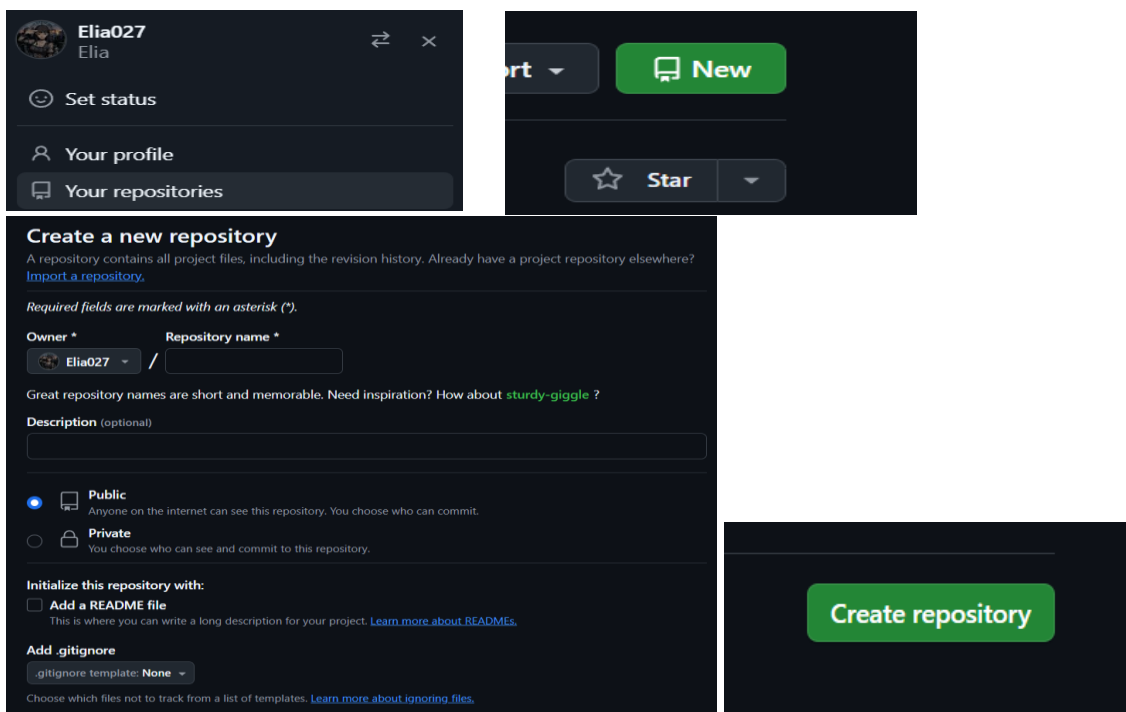
```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3   <head>
4   </head>
5   <body>
6     <h1>PAGINA 2</h1>
7     <h2>Titulo 2</h2>
8     <h3>Titulo 3</h3>
9     <h4>Titulo 4</h4>
10    <p style="color: blueviolet;
11      font-size: 10px;
12      font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
13      ">Texto</p>
14
15    
16    <br>
17    <a href="index.html">HIPERVINCULO</a>
18  </body>
19
20 </html>
```

**Paso 8:** Buscar GitHub en la web y registrarse.



## Paso 9: Crear un nuevo repositorio

1. Accede a tu cuenta de GitHub.
2. Haz clic en el botón "New" para crear un nuevo repositorio.
3. Asigna un nombre al repositorio de tu elección.
4. No es necesario agregar una descripción.
5. Asegúrate de que el repositorio sea público, ya que todas las páginas web son públicas.
6. No modifiques ninguna otra configuración.
7. Darle en “Crear repositorio”
8. Carpeta creada dentro de GitHub



## Paso 10:

1. Darle en “Insights” y agregarle las carpetas

## Resultado

### TITULO 1

Título 2

Título 3

Título 4

Texto



[HIPERVINCULO](#)

### PAGINA 2

Título 2

Título 3

Título 4

Texto



[HIPERVINCULO](#)

## Conclusión

Como se puede observar, la creación de una página web es un proceso accesible. A medida que nos adentramos en este mundo, tendremos la oportunidad de realizar mejoras continuas hasta alcanzar un nivel de satisfacción óptimo.

## Referencias

Real Academia Española. (s.f.). *Página*. En **Diccionario de la lengua española** (23.<sup>a</sup> ed.). Recuperado de <https://dle.rae.es/página#QMNzUAt>