

Tabla	Relación con...	Cardinalidad	Direccionalidad (JPA)	¿Por qué esta relación?
Season	Division	1:N	Bidireccional	Necesitamos: Saber qué jornadas tiene una temporada (Season→List<Division>) y a qué temporada pertenece una división (Division→Season).
Division	MatchDay	1:N	Bidireccional	Necesitamos: Saber qué jornadas tiene una división (Division→List<MatchDay>) y a qué división pertenece una jornada (MatchDay→Division).
MatchDay	Match	1:N	Bidireccional	Necesitamos: Obtener todos los partidos de una jornada para mostrarlos en el boleto de apuestas (MatchDay→List<Match>) y saber a qué jornada pertenece un partido (Match→MatchDay).
Team	Match	1:N (x2)	Unidireccional	El Match necesita saber quiénes son sus equipos (local_team_id y visitor_team_id). Sin embargo, rara vez (o nunca) necesitaremos consultar desde un Team la lista de todos sus partidos. Mantenemos Team simple.
Team	Bet	1:N	Unidireccional	La Bet necesita saber a qué equipo se apostó (predictedWinnerTeamId). No necesitamos consultar desde un Team la lista de todas las apuestas hechas a su favor.
User	UserSeasonScore	1:N	Bidireccional	Necesitamos: El historial de todas las temporadas de un usuario (User→List<UserSeasonScore>) y saber a qué usuario pertenece esa inscripción/puntaje (UserSeasonScore→User). User
Coalition	UserSeasonScore	1:N	Bidireccional	Necesitamos: Saber qué usuarios (a través de su inscripción) pertenecen a la coalición en una temporada (Coalition→List<UserSeasonScore>) y a qué coalición se unió el usuario ese año (UserSeasonScore→Coalition).
Coalition	CoalitionSeasonScore	1:N	Bidireccional	Necesitamos: El historial de puntos de una coalición a lo largo de los años (Coalition→List<CoalitionSeasonScore>) y saber a qué coalición pertenece un puntaje (CoalitionSeasonScore→Coalition). Coalition
UserSeasonScore	Season	N:1	Bidireccional	Necesitamos: Saber a qué temporada pertenece la inscripción (UserSeasonScore→Season) y ver todas las inscripciones de una temporada (Season→List<UserSeasonScore>).
UserSeasonScore	WeeklyBetTicket	1:N	Bidireccional	Necesitamos: El historial de todos los boletos enviados por un usuario en esa temporada (UserSeasonScore→List<WeeklyBetTicket>) y saber qué inscripción/usuario envió ese boleto (WeeklyBetTicket→UserSeasonScore).
UserSeasonScore	UserJornadaScore	1:N	Bidireccional	Necesitamos: El historial de puntos por jornada de un usuario en esa temporada (UserSeasonScore→List<UserJornadaScore>) y saber a qué inscripción/usuario pertenece ese puntaje de jornada.
CoalitionSeasonScore	Season	N:1	Bidireccional	Necesitamos: Saber a qué temporada pertenece el puntaje de la coalición y ver todos los puntajes de coaliciones de esa temporada.
CoalitionJornadaScore	CoalitionSeasonScore	N:1	Bidireccional	Necesitamos: Saber a qué "inscripción" de coalición pertenece el puntaje de la jornada y (opcionalmente) ver el desglose de puntos por jornada desde CoalitionSeasonScore.
WeeklyBetTicket	Season	N:1	Unidireccional	El WeeklyBetTicket necesita saber a qué temporada pertenece (season_id). No necesitamos consultar desde Season todos los boletos enviados (eso se hace a través de UserSeasonScore).
WeeklyBetTicket	Bet	1:N	Bidireccional	¡Relación Crítica! El boleto (Ticket) es el contenedor de las apuestas (Ticket→List<Bet>). Y la apuesta (Bet) debe pertenecer a un boleto (Bet→Ticket). Esto permite la validación y el guardado en cascada.
Bet	Match	N:1	Unidireccional	La Bet necesita saber a qué partido se está apostando (match_id). No necesitamos que el Match conozca todas las apuestas hechas sobre él (serían miles y ralentizaría la carga).