

Date : 06/01/2025

Durée : 30 minutes (15/20 minutes de présentation + 10/15 minutes de questions)

L'objectif de ce partiel est d'approfondir le projet "Rotations et projections (Ascii Donut)" réalisé plus tôt dans l'année. L'évaluation portera sur la capacité des élèves à expliquer toutes les étapes permettant d'obtenir une **rotation du logo Gaming Campus autour d'un axe vertical** comme le montre la vidéo ci-dessous :

[https://drive.google.com/file/d/16Nd8cT9V1IHvUURSPYKwiLEMzYgdqO3d/view?usp=drive\\_link](https://drive.google.com/file/d/16Nd8cT9V1IHvUURSPYKwiLEMzYgdqO3d/view?usp=drive_link)



La présentation se fera en groupe et les élèves devront être capables d'expliquer le choix et le fonctionnement de tous les outils mathématiques / physiques nécessaires pour, à partir d'un projet vide, arriver au résultat escompté. Toute amélioration du projet initial sera la bienvenue. **Les élèves ne doivent pas considérer que le jury connaît le projet et devront donc expliquer toutes les étapes depuis le début.**

Les élèves peuvent utiliser le (ou les) support(s) de présentation de leur choix, qu'ils pensent le plus adapté à ce genre de présentation. La salle disposera d'un tableau blanc, d'un écran et de feuilles de brouillon au besoin. Le code devra être accessible durant la phase de questions.

L'évaluation sera faite selon la grille de notation suivante :

<b>Partie orale</b>	<b>/10</b>
Répartition du temps de parole entre les membres du groupe	/1.5
Respect de la durée de la présentation	/1.5
Qualité du support de présentation	/3
Dynamisme	/2
Attitude professionnelle	/2
<b>Partie scientifique</b>	<b>/10</b>
Objectif atteint	/2
Code modulaire	/1.5
Pertinence des concepts mathématiques et physiques présentés	/1.5
Réponses aux questions	/5
<b>Total</b>	<b>/20</b>