

Quantità di moto e urti

QUANTITÀ DI MOTO: corpo di massa "m" che si muove nello spazio a velocità " \vec{v} ", la quantità di moto di questo corpo è definita come:

$$\vec{P} = m \vec{v}$$

SECONDA LEGGE DI NEWTON: $\vec{F} = m \vec{a} = m \frac{d\vec{v}}{dt} = d(m\vec{v}) = \frac{d\vec{P}}{dt}$

Questo che ci dice? Se la risultante delle forze è nulla (ESTERNE) la quantità di moto è conservata.

→ Insieme con l'energia, la quantità di moto è un'altra candidata al ruolo di costante del moto, cioè una quantità conservata durante l'evoluzione temporale del sistema.

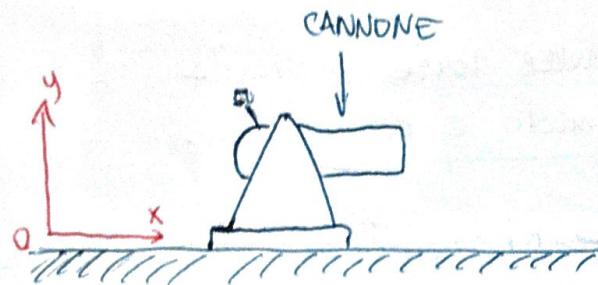
PROBLEMA 1

Un cannone di massa "M" spara un proiettile di massa "m" con una velocità di uscita rispetto al cannone " v_{PRO} ".

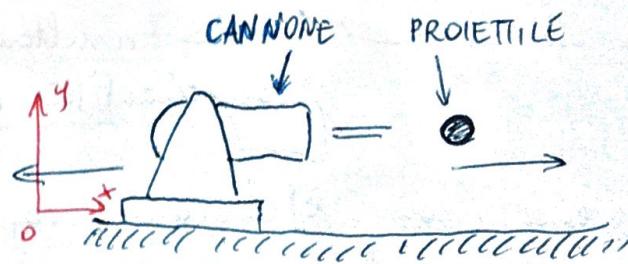
- ① Subito dopo lo sparo qual è la velocità V_{canone} del cannone rispetto al suolo? Quanto vale la velocità del proiettile rispetto al suolo?
- ② Quant'è l'energia liberata dalle polveri da sparo?
(considerare i due oggetti come punti materiali)

Analisi punto 1

PRIMA DELLO SPARO



DOPÒ LO SPARO



- Prima dello sparo il sistema cannone + proiettile è fermo.
- Questo cosa significa? Rispetto al suolo:

$$\boxed{\vec{P}_{\text{TOT}} = \vec{P}_{\text{CAN.}} + \vec{P}_{\text{PROIETTILE}} = \vec{0}} = M \vec{v}_{\text{CAN.}} + m \vec{v}_{\text{PROIETTILE}}, \text{ con } \vec{v}_{\text{CAN.}} = \vec{v}_{\text{PROIETTILE}} = \vec{0}.$$

Visto che la risultante delle forze esterne è zero, la quantità di moto totale $\vec{P}_{\text{TOT}} = \vec{P}_{\text{TOT}}(t) = \vec{P}_{\text{TOT}}(0)$ è costante ed il suo valore è zero.

Questo significa che dopo lo sparo:

$$\begin{aligned} & \vec{v}_{\text{CAN.}} \neq \vec{0} \\ & \vec{v}_{\text{PRO.}} \neq \vec{0} \end{aligned}$$

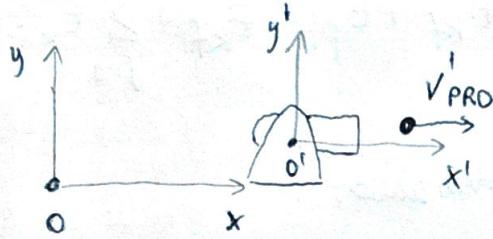
$$\text{e } \vec{P}_{\text{TOT}} = M \vec{v}_{\text{CAN.}} + m \vec{v}_{\text{PRO.}} = \vec{0}$$

Dalla conservazione delle quantità di moto, otteniamo che:

$$M \vec{v}_{CAN} + m \vec{v}_{PRO} = \vec{0} \Rightarrow$$

$$\vec{v}_{PRO} = - \frac{M \vec{v}_{CAN}}{m}$$

- Come determiniamo \vec{v}_{CAN} e \vec{v}_{PRO} ? Visto che conosciamo v'_{PRO} = (velocità nel proiettile nel sistema solidale al cannone) abbiamo che (vedi figura)



$$\vec{r}_{PRO} = \vec{r}_{00'} + \vec{r}'_{PRO}$$

$$\vec{v}_{PRO} = \vec{v}_{00'} + \vec{v}'_{PRO}$$

dove $\vec{v}_{00'} = \vec{v}_{CAN}$! Abbiamo quindi:

$$\vec{v}_{PRO} = - \frac{M}{m} \vec{v}_{CAN} = \vec{v}_{CAN} + \vec{v}' \Rightarrow$$

$$\vec{v}_{CAN} = - \frac{m \vec{v}'}{m+M}$$

Risposta quesito 1: le velocità rispetto al suolo sono:

$$\left\{ \begin{array}{l} \vec{v}_{CAN} = - \frac{m}{m+M} \vec{v}' \\ \vec{v}_{PRO} = \frac{M}{(m+M)} \vec{v}' \end{array} \right.$$

CONTROLLO!

$$\begin{aligned} \vec{p}_{TOT} &= \vec{0} = M \vec{v}_{CAN} + m \vec{v}_{PRO} = \\ &= - \frac{M m \vec{v}'}{(m+M)} + \frac{m M \vec{v}_{PRO}}{(m+M)} = 0 \Rightarrow \text{ok!} \end{aligned}$$

Analisi punto 2

- Per lo stato iniziale abbiamo che l'energia cinetica è zero mentre abbiamo un contributo di "Energia potenziale" (dovuta alle polveri da sparo) che è non nullo.
- Nello stato finale, cannone e proiettile sono in moto mentre tutta la polvere è stata bruciata:

STATO INIZIALE

$$E_i = E_{ki} + E_{pi} = E_{pi}$$

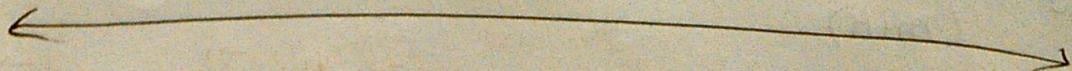
STATO FINALE

$$E_f = E_{kf} + E_{pf} = E_{kf} = \sum_{j=1}^2 E_{kj}$$

Comparando queste due espressioni abbiamo.

Risposta quesito ②

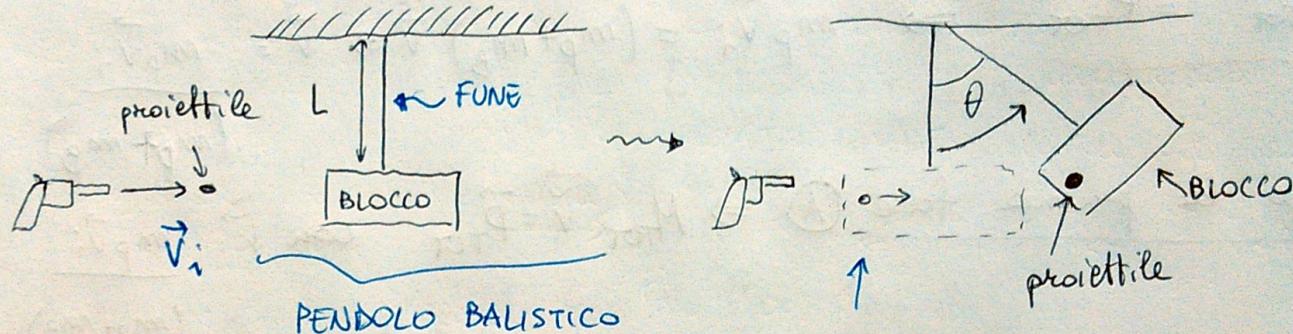
$$\begin{aligned}
 E_{pi} &= E_{kcan.} + E_{kproiettile} = \frac{1}{2} M (\vec{v}_{CAN})^2 + \frac{1}{2} m (\vec{v}_{PRO})^2 = \\
 &= \frac{1}{2} M \left(\frac{m \vec{v}}{m+M} \right)^2 + \frac{1}{2} m \left(\frac{M \vec{v}}{m+M} \right)^2 = \\
 &= \frac{1}{2} \frac{Mm}{(m+M)^2} (m+M) (\vec{v})^2 = \\
 &= \boxed{\frac{1}{2} \frac{Mm}{(m+M)} \vec{v}^2}
 \end{aligned}$$



PROBLEMA 2

La velocità con cui un proiettile esce dalla bocca del fucile viene chiamata velocità iniziale.

Il pendolo balistico è un dispositivo che misura tale velocità.



$$m_p = 13.6 \text{ g}$$

$$m_b = 5.42 \text{ Kg}$$

$$L = 372 \text{ mm}$$

IL PROGETTILE
SI CONFICCA NEL BLOCCO

① Sapendo che $\theta = 26.7^\circ$, stabilire il valore di V_i .

Dividiamo il problema in due sotto-problemi:

(A) URTO PROGETTILE-BLOCCO

(B) DINAMICA DEL SISTEMA PROGETTILE+BLOCCO

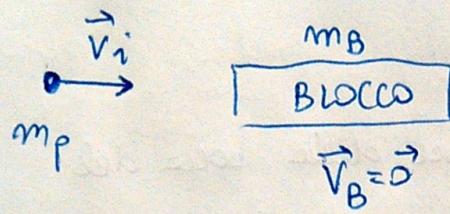
Analisi di (A)

L'urto fra il proiettile ed il blocco è totalmente elastico (questo perché il proiettile si è conficcato nel blocco di legno).

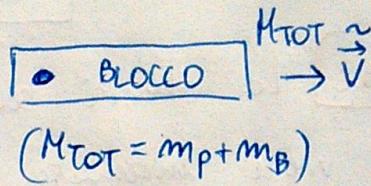
→ CONSERVIAMO LA QUANTITÀ DI MOMO TOTALE

MA NON L'ENERGIA.

STATO INIZIALE



STATO FINALE

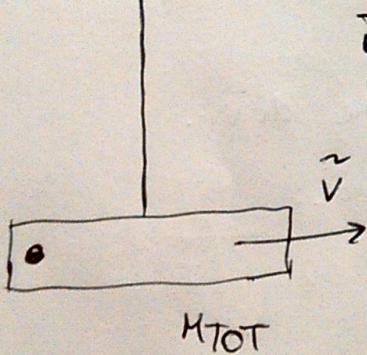


$$\boxed{\vec{P}_{TOT}^{(i)} = \vec{P}_{TOT}^{(f)}} \Rightarrow m_p \vec{v}_i = (m_p + m_B) \vec{v} \Rightarrow \vec{v} = \frac{m_p \vec{v}_i}{(m_p + m_B)}$$

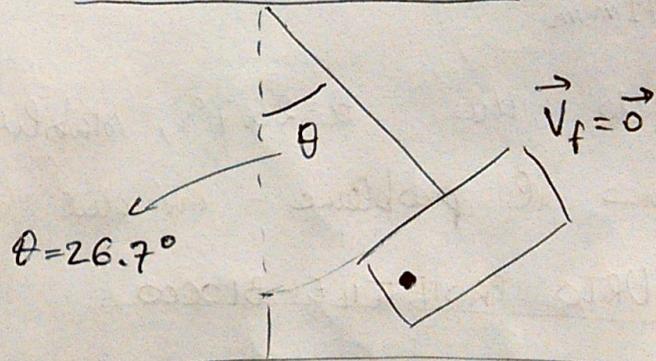
Dopo la prima fase ① $\Rightarrow M_{TOT} \vec{v} = \vec{P}_{TOT}$ con $\vec{v} = \frac{m_p \vec{v}_i}{(m_p + m_B)}$

Analisi di ②

STATO INIZIALE



STATO FINALE



Visto che nel passare fra lo stato iniziale e finale di ② le uniche forze sono di tipo conservativo, usiamo la conservazione dell'energia.

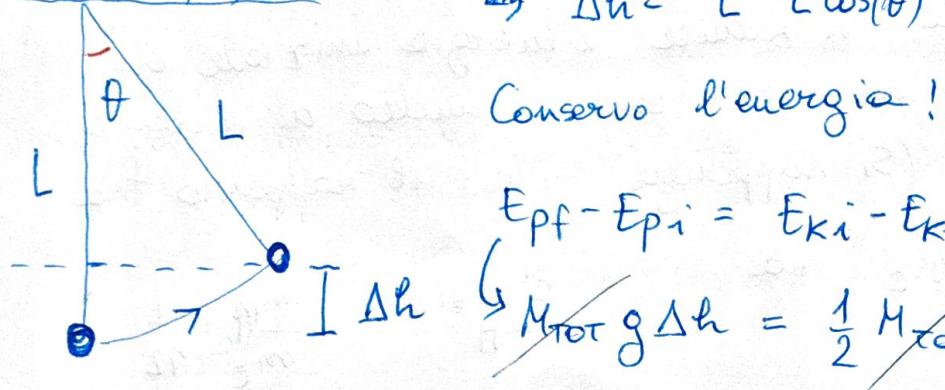
$$\boxed{E_i = E_{ki} + E_{pi} = E_f = E_{kf} + E_{pf}}$$

Supporto alle didattiche
29/05/2017

$$\left\{ \begin{array}{l} E_{Ki} = \frac{1}{2} M_{TOT} \tilde{v}^2 \\ , E_{Kf} = \frac{1}{2} M_{TOT} \vec{v}_f^2 = 0 \end{array} \right.$$

$$E_{pf} - E_{pi} = M_{TOT} g \Delta h$$

$$\Rightarrow \Delta h = L - L \cos(\theta) = L(1 - \cos\theta)$$



$$E_{pf} - E_{pi} = E_{Ki} - E_{Kf};$$

$$\cancel{M_{TOT} g \Delta h} = \cancel{\frac{1}{2} M_{TOT} \tilde{v}^2}.$$

Da cui segue che

$$\tilde{v}^2 = g \Delta h_2 \Rightarrow \tilde{v} = \sqrt{g \Delta h_2}$$

Stimiamo che \tilde{v} è legata a v_i :

$$\tilde{v} = \frac{m_p v_i}{(m_p + m_B)} = \sqrt{g \Delta h_2} \Rightarrow$$

$$v_i = \left(\frac{m_p + m_B}{m_p} \right) \sqrt{g \Delta h_2}$$

NOMERELLI

$$- \sqrt{2 g \Delta h} = \sqrt{2 \cdot 9.80 \frac{m}{s^2} \cdot (0.0397) m} = 0.882 \frac{m}{s}$$

$$\bullet \left(\frac{m_p}{m_p + m_B} \right) \approx 2.50 \times 10^{-3}$$

$$\Rightarrow v_i = \frac{0.882 \frac{m}{s}}{2.50 \times 10^{-3}} \approx 350 \frac{m}{s}$$

PROBLEMA 3

In un reattore nucleare, un neutrone liberato da un evento di fissione deve essere rallentato perché abbia una ragionevole probabilità di provocare la fissione di un altro nucleo.

elasticamente

I neutroni vengono rallentati usando elementi chiamati moderatori (tipicamente idrogeno o carbonio).

- ① Di quale frazione si riduce l'energia iniziale dell neutrone in un urto con un nucleo di carbonio e di idrogeno? (Si supponga che il rapporto fra m_n, m_H ed m_C sia : $\frac{m_n}{m_H} = 1$ $\frac{m_n}{m_C} = \frac{1}{12}$)

SOLUZIONE

Consideriamo il neutrone e uno degli altri due elementi come pezzi materiali di masse m_n e m_B ($B=H,C$). Visto che l'urto è elastico, oltre alle quantità di moto, possiamo conservare l'energia:

QUANTITÀ DI MOTO

$$\bullet \vec{P}_{TOT}^{(i)} = m_n \vec{v}_n^i + m_B \vec{v}_B^i = m_n \vec{v}_n^f + m_B \vec{v}_B^f \Rightarrow \vec{P}_{TOT}^{(f)}$$

ENERGIA

$$\bullet E_K^{(i)} = \frac{1}{2} m_n (\vec{v}_n^i)^2 + \frac{1}{2} m_B (\vec{v}_B^i)^2 = \frac{1}{2} m_n (\vec{v}_n^f)^2 + \frac{1}{2} m_B (\vec{v}_B^f)^2 = E_K^{(f)}$$

Nel sistema di riferimento in cui $\vec{v}_B = \vec{0}$, abbiamo che:

$$\left\{ \begin{array}{l} \vec{P}_{TOT}^{(i)} = m_m \vec{v}_m^{(i)} = m_m \vec{v}_m^f + m_B \vec{v}_B^f = \vec{P}_{TOT}^{(f)} \\ E_K^{(i)} = \frac{1}{2} m_m (\vec{v}_m^{(i)})^2 = \frac{1}{2} m_m (\vec{v}_m^f)^2 + \frac{1}{2} m_B (\vec{v}_B^f)^2 = E_K^{(f)} \end{array} \right.$$

DUE EQUAZIONI
IN DUE
INCognite!

$$\textcircled{1} \quad v_m^{(i)} = v_m^{(f)} + \frac{m_B}{m_m} v_B^{(f)} \Rightarrow \boxed{v_m^{(f)} = v_m^{(i)} - \frac{m_B}{m_m} v_B^{(f)}}$$

$$\textcircled{2} \quad \frac{1}{2} m_m (v_m^{(i)})^2 = \frac{1}{2} m_m (v_m^f)^2 + \frac{1}{2} m_B (v_B^f)^2 =$$

$$= \frac{1}{2} m_m \left(v_m^{(i)} - \frac{m_B}{m_m} v_B^{(f)} \right)^2 + \frac{1}{2} m_B (v_B^f)^2;$$

$$0 = \frac{1}{2} m_B (v_B^f)^2 + \frac{1}{2} \frac{m_B^2}{m_m} (v_B^f)^2 - m_B v_m^{(i)} v_B^{(f)};$$

$$0 = \frac{1}{2} m_B (v_B^f)^2 \left(1 + \frac{m_B}{m_m} \right) - m_B v_m^{(i)} v_B^{(f)};$$

$$0 = v_B^{(f)} m_B \left(\frac{1}{2} v_B^{(f)} \left(1 + \frac{m_B}{m_m} \right) - v_m^{(i)} \right)$$

Scartando $v_B^{(f)} = 0$

$$\boxed{v_B^{(f)} = \frac{2 v_m^{(i)} m_m}{(m_m + m_B)}}$$

Da questo segue che

$$v_m^{(f)} = v_m^{(i)} - \frac{m_B}{m_m} \left(\frac{2 v_m^{(i)} m_m}{m_m + m_B} \right) =$$

$$= \frac{(m_n + m_B) v_n^{(i)} - 2 m_B v_n^{(ii)}}{(m_n + m_B)} = \left(\frac{m_n - m_B}{m_n + m_B} \right) v_n^{(i)}$$

Ora che abbiamo la velocità finale cioè

$$v_n^{(f)} = \left(\frac{m_n - m_B}{m_n + m_B} \right) v_n^{(i)}$$

possiamo calcolare la variazione di energia cinetica o meglio la frazione di cui l'energia cinetica iniziale si riduce:

$$E_{Kf} = \frac{1}{2} m_n (v_n^f)^2 = \frac{1}{2} m_n \left(\frac{m_n - m_B}{m_n + m_B} \right)^2 (v_n^{(i)})^2 = \left(\frac{m_n - m_B}{m_n + m_B} \right)^2 E_{Ki}$$

- Se il bersaglio è idrogeno: $\frac{m_n}{m_B} = 1 \Rightarrow \boxed{m_n - m_B = 0}$

\Rightarrow il neutrone a causa dell'urto viene fermato

- Se il bersaglio è carbonio: $\frac{m_n}{m_B} = \frac{1}{12}$ quindi

$$\left(\frac{m_n - m_B}{m_n + m_B} \right)^2 = \left(\frac{m_n}{m_B} \right)^2 \left(\frac{1 - \frac{1}{12}}{1 + \frac{1}{12}} \right)^2 = \left(\frac{\frac{11}{12}}{\frac{13}{12}} \right)^2 = \left(\frac{11}{13} \right)^2 \approx 0.72$$

$$E_{Kf} = 0.72 E_{Ki}$$

PROBLEMA 4

Si considerino due corpi di masse m_1 e m_2 che scendono lungo un piano inclinato liscio con velocità iniziali \vec{v}_1 e \vec{v}_2 . A $t=0$ i corpi sono a distanza "d" e le loro velocità sono tali che $|\vec{v}_1| > |\vec{v}_2|$.

- ① Si determini l'istante t^* a cui avviene l'urto.
- ② Si determini le velocità del corpo m_1+m_2 subito dopo l'urto assumendo che questo sia totalmente inelastico.

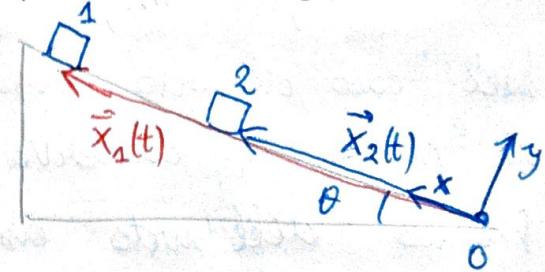
Svolgimento

① Sia θ l'angolo di inclinazione del piano inclinato.
L'accelerazione lungo il piano è $\alpha = g \sin \theta$.

Dalle cinematiche sappiamo che :

$\vec{v}_j(t) = \vec{v}_j(0) + \vec{\alpha} t$ \Rightarrow moto uniformemente accelerato
a cui corrisponde la legge oraria

$$\vec{x}_j(t) = \vec{x}_j(t=0) + \vec{v}_j(0)t + \frac{1}{2}\vec{\alpha}t^2$$



I due corpi si toccano (istante in cui avviene l'urto) quando $\vec{x}_1(t^*) = \vec{x}_2(t^*)$.

Da questo segue che :

$$\vec{x}_1(t^*) - \vec{x}_2(t^*) = 0 = (\vec{x}_1(t=0) - \vec{x}_2(t=0)) + (\vec{v}_1^0 t^* - \vec{v}_2^0 t^*)$$

Per ipotesi, $|\vec{x}_2(t=0) - \vec{x}_1(t=0)| = d$. Da questo ricavo t^* .

$$|\vec{x}_2(t=0) - \vec{x}_1(t=0)| = d = |\vec{v}_1(t=0) - \vec{v}_2(t=0)| t^* ;$$

$$t^* = \frac{d}{|\vec{v}_1(t=0) - \vec{v}_2(t=0)|}$$

Risposta al quesito ①

L'istante a cui avviene l'urto è :

$$t^* = \frac{d}{|\vec{v}_1(t=0) - \vec{v}_2(t=0)|}$$

Quesito ②

Da $t=0$ a t^* le due masse accelerano con accelerazione costante $\alpha = g \sin \theta$. Questo significa che le loro quantità di moto aumenta nel tempo secondo la legge

$$\vec{P}_j(t) = m_j \vec{v}_j(t) = m_j (\vec{v}(t=0) + \vec{\alpha} t)$$

Nel caso di urto totalmente elastico solo la quantità di moto si conserva.

Prima dell'urto abbiamo

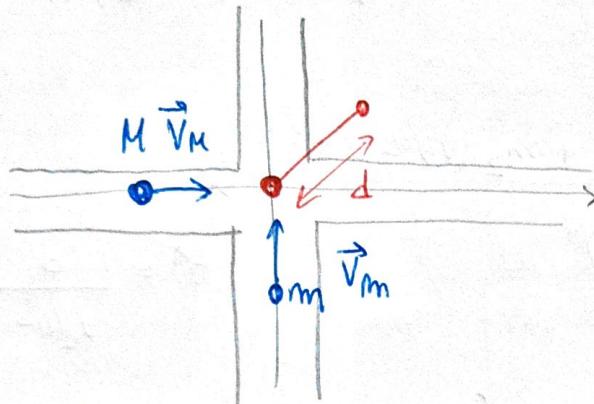
$$\vec{P}_{TOT}(t^*) = m_1 \vec{v}_1(t^*) + m_2 \vec{v}_2(t^*) .$$

Dopo l'urto:

$$\vec{P}_{TOT}(t^*) = (m_1 + m_2) \vec{v}(t^*)$$

PROBLEMAS

Un camion di massa M ed un'automobile di massa m fanno un incidente. La situazione è descritta in figura.



Il camion procede con velocità nota \vec{V}_M diretta verso Est.

L'auto procede verso Nord con velocità \vec{V}_m (INCognita).

Dopo l'urto le carcasse rimangono attaccate.

- ① Sapendo che il sistema "camion + auto" si ferma dopo aver percorso una distanza nota "d" lungo la direzione Nord-Est e che il coefficiente di attrito dinamico è μ_d , stabilire \vec{V}_m e μ_d .

Svolgimento

Dividiamo il problema in 2 parti:

- Ⓐ Conservazione delle quantità di moto
- Ⓑ Conservazione dell'energia.

$$\textcircled{A} \quad \vec{P}_{\text{TOT}}^{(i)} = \vec{P}_{\text{CAMION}} + \vec{P}_{\text{AUTO}} = M \vec{V}_M + m \vec{V}_m = \vec{P}_{\text{TOT}}^{(f)} = (m+M) \vec{V}$$

Supporto alla didattica 29/05/2017

Passo in componenti:

$$\left\{ \begin{array}{l} (\vec{P}_{TOT}^i) \cdot \hat{x} = M v_M = (m+M) \frac{|\vec{v}|}{\sqrt{2}} = (\vec{P}_{TOT}^{(f)}) \cdot \hat{x} \\ (\vec{P}_{TOT}^{(i)}) \cdot \hat{y} = m v_m = (m+M) \frac{|\vec{v}|}{\sqrt{2}} = (\vec{P}_{TOT}^{(f)}) \cdot \hat{y} \end{array} \right.$$

$$\Rightarrow \frac{M v_M}{m v_m} = 1 \Rightarrow \boxed{v_m = \frac{M}{m} v_M}$$

Quindi $\vec{v}_m = \frac{M}{m} v_M \hat{y}$.

Per quanto riguarda il calcolo di più usiamo le conservazioni dell'energia cinetica:

$$\Delta E_k = E_{kf} - E_{ki} = \mathcal{L}_{ATTRITO} \text{ (stato "i" } \rightarrow \text{ stato "f")}$$

$$\mathcal{L}_{ATTRITO} = - \mu_d (M+m) g d$$

$$E_{ki} = \frac{1}{2} (M+m) v^2 = \frac{1}{2} (M+m) \left(\frac{\sqrt{2} \vec{v}_M M}{m+M} \right)^2 = \frac{V_M^2 M^2}{(m+M)}$$

$$\Rightarrow \frac{M^2 V_M^2}{(m+M)} = \mu_d (M+m) g d \Rightarrow \boxed{\mu_d = \frac{M^2 V_M^2}{(M+m)^2 g d}}$$