Задачи със семафори ОС Теория 2020г Примерни задачи*

62зад. Една от класическите задачи за синхронизация се нарича Задача за читателите и писателите (Readers-writers problem).

- а) Опишете условието на задачата.
- б) Опишете решение, използващо семафори.

Решение:

- а) Проблемът в задачата с читателите и писателите се отнася до вс ситуации, в които общи ресурси (структури от данни, бази от данни оли файлови системи) се четат и модифицират от конкуриращи се процеси. Докато в структурата от данни се пише/ модифицира е необходимо да се забрани на др нишки/ процеси да я четат, за да се предотврати прекъсването на писането, както и прочитането на нещо неконсистентно или невалидно.
- б) Решението е асиметрично. Читателите и писателите ще изпълняват различен код преди да навлязат в критичната секция. Синхронизационните ограничения са следните:
- Произволен борй читатели могат да бъдат допуснати до критичната секция едновременоо.
- Писателите трябва да имат ексклузивни права до критичната секция. Писател не може да навлезе в критична секция ако някоя др нишка е там и докато писателят е там, никой др не може да влиза.

Двата типа процеси, които имаме тук, сформират т.н категоризация на взаимно изключване.

Когато първият читател се опита да влезе в критична секция, той трябва да провери дали е празна, след което всеки следващ читател е необходимо да проверява само дали в стаята има поне един читател.

Техниката се нарича lightswitch (първият, който влиза, светва лампата и сигнализира на останалите).

semaphore roomEmpty.init(1)

semaphore barrier.init(1)

 $int cnt = 0 (cnt \equiv readers)$

semaphore mutex.init(1) – с този мутекс защитаваме брояча, чрез него избяваме race condition.

^{*} задачите от контролните от "материали на Скелета" съвпадат с примрните задачи, качени в мудъл, затова ще използвам тяхната номерация

```
READER
                                      WRITER
barrier.wait()
                                      barrier.wait()
barrier.signal()
                                      roomEmpty.wait()
mutex.wait()
  cnt = cnt + 1
 if cnt == 1
   roomEmpty.wait()
mutex.signal()
                                      WRITE
READ
mutex.wait()
  cnt = cnt - 1
  if cnt == 0
   roomEmpty.signal()
                                      RoomEmpty.signal()
mutex.signal()
```

!Забележка! За да се предотврати гладуване на писателите (заради наличието на мн на брой читатели/ бавни такива), е необходимо да се добави бариера, която да спира читателите да навлизат при условие, че има поне един писател, който чака да влезе в критична секция. За целта се добавя семафора barrier.

^{*} задачите от контролните от "материали на Скелета" съвпадат с примрните задачи, качени в мудъл, затова ще използвам тяхната номерация