## Задачи със семафори ОС Теория 2020г Примерни задачи\*

## 52зад.

Задача: Преди стартиране на процесите Р и Q са инициализирани два семафора и брояч:

```
semaphore e, m
e.init(1); m.init(1)
int cnt = 0
```

Паралелно работещи копия на Р и Q изпълняват поредица от инструкции:

```
process P process Q

m.wait() e.wait()

cnt=cnt+1 q_section

if cnt=1 e.wait() e.signal()

m.signal()

p_section

m.wait()

cnt=cnt-1

if cnt=0 e.signal()

m.signal()
```

Дайте обоснован отговор на следните въпроси:

- (a) Могат ли едновременно да се изпълняват инструкциите p\_section и q\_section?
- (б) Могат ли едновременно да се изпълняват няколко инструкции p\_section?
- (в) Могат ли едновременно да се изпълняват няколко инструкции q\_section?
- (г) Има ли условия за deadlock или starvation за някой от процесите?

## Упътване:

Ще казваме, че P е в критична секция, когато изпълнява инструкцията си p\_section. Същото за Q, когато изпълнява q\_section.

Изяснете смисъла на брояча cnt и какви процеси могат да бъдат приспани в опашките на двата семафора.

Покажете, че в опашката на семафора e има най-много едно копие на P и произволен брой копия на Q.

Покажете, че в момента на изпълнение на e.signal() в кой да е от процесите, никой процес не е в критичната си секция.

<sup>\*</sup> задачите от контролните от "материали на Скелета" съвпадат с примрните задачи, качени в мудъл, затова ще използвам тяхната номерация

Първо забелязаме, че семафорът m се ползва само от P в ролята на mutex. В неговата опашка може да има само копия на P и само едно работещо копие може да намалява/увеличава брояча синхронизирано с блокирането/освобождаването на семафора e.

Увеличаването на cnt става преди критичната секция на P, а намалянето след нея. Ако не вървят никакви копия на Q, лесно се убеждаваме, че могат да се изпълняват произволен брой критични секции на P, като броячът съвпада с броя на паралелно изпълняваните критични секции. Така отговорът на въпрос (б) е ДА.

Заемането на семафора e в P става точно когато e променя стойността e от e в e . Освобождаването става точно когато e променя стойността e от e в e .

Тъй като при инициализацията броячът на е е 1, а употребата му и в двата вида процеси започва със заемане и завършва с освобождаване, само едно копие от двата типа ще може да премине e.wait(). Разглеждаме два случая:

(А) Процесът Q преминава. Тогава ще се изпълни критичната му секция, но само от това копие. Останалите копия на Q ще бъдат приспани от първата си инструкция. Следователно отговорът на въпрос (в) е НЕ.

Ако версия на P пробва e.wait(), тя също ще бъде приспана. Това ще стане точно когато cnt променя стойността си от 0 в 1, тоест не се изпълняват критични секции на P. В момента на приспиване и мутекса m е блокиран. Това обстоятелство ще блокира всички опити на други копия на P да преминат m. В този случай в опашката на семафора e има точно едно копие на P.

(B) Процесът Р преминава. Ще започне изпълнение на неговата критична секция и евентуално на други копия на Р, докато cnt>0. През този период всички копия на Q ще бъдат приспани от първата си инструкция. Когато cnt намалее до 0, никое копие не изпълнява критична секция.

От двата разгледани случая следва, че в един момент могат да се изпълняват няколко критични секции на Р или една критична секция на Q. Следователно отговорът на въпрос (а) е HE.

В описаната схема няма условия за deadlock. Q не може да инициира deadlock, тъй като ползва само един ресурс. Р също не може поради реда на заемане на ресурсите (първо заема семафора m, после e).

В описаната схема има условия за гладуване (starvation) на процес Q. Нека критичната секция на P се изпълнява бавно и Q започва работа след P. Ще започне изпълнение на критична секция на P и ако постоянно започват работа нови копия, броячът cnt може да остане положителен неограничено време. Така Q ще бъде приспан неограничено дълго.

<sup>\*</sup> задачите от контролните от "материали на Скелета" съвпадат с примрните задачи, качени в мудъл, затова ще използвам тяхната номерация