

Soluzione del primo esercizio

Agenti di Vendita

1) Specifica del Problema :

Scrivere un programma che calcoli il rimborso chilometrico per un agente di vendita, utilizzando un rimborso di 0.35\$ al chilometro. Il programma deve interagire con l'utente.

2) Analisi del Problema :

Il programma deve interagire con l'utente, per acquisire il numero di chilometri percorsi dagli agenti di vendita; tale valore sarà memorizzato in una variabile di ingresso. Dopo aver acquisito i dati, il programma deve comunicare all'utente il rimborso per l'agente di vendita, per calcolarlo è opportuno inserire una formula matematica, il cui risultato verrà memorizzato in una variabile di uscita.

Dati in ingresso >

totale chilometri percorsi dall'agente di vendita.

Costanti simboliche del programma >

0.35\$ al chilometro

Dati in uscita >

rimborso in euro.

Relazioni intercorrenti >

$\text{totale chilometri} * 0.35$

3) Progettazione dell'algoritmo :

Passi dell'algoritmo >

Acquisire il numero di chilometri;

Calcolare il rimborso;

Comunicare il rimborso all'utente.

4) Implementazione dell'algoritmo :

Implementazione dell'algoritmo tramite il linguaggio C.

Il file sorgente lo puoi trovare sul mio profilo github :

<https://github.com/EliaRenzoniDev>.

MEMO :

Non inseriremo la fase di testing per il momento ! In quanto occorre prima introdurre le istruzioni di ripetizione.