Attività 4.c: microservizi – applicazione web

Esercitazione

Obiettivo: avviare un microservizio in un container che fornisca un'applicazione web, con REST API acceduta, per semplicità, lato server

Fase 1: prova dell'applicazione sulla macchina host

- 1. Per poter provare l'applicazione prima di creare l'immagine è necessario aver installato nella macchina host *Python*, *flask* e *requests*. (attenzione: nessun container deve essere attivo)
- 2. L'applicazione usa i templates di Flask: fare riferimento all'esercitazione dello scorso anno
- 3. Creare, nella cartella *muscolin*, una sotto cartella *web* e in questa una sottocartella *templates*.
- 4. Nella cartella *web* copiare i file *webApp* e nella cartella *templates* i template HTML (il tutto disponile zippato allegato all'attività).

5. Provare l'applicazione sulla macchina host, accedendo da un browser esterno o con cu. (ricordarsi di impostare l'opzione -p 8000: la porta 5000 è già in uso dal container api)

Fase 2: generazione dell'immagine

1. Generare l'immagine web (basata sull'immagine python), specificando, se necessario, il proxy (vedi attività 3.d) ed installando nell'immagine flask e requests

```
from python
run python3 -m pip install flask
run python3 -m pip install requests
copy . /
cmd python3 -m flask --app webApp.py run --host 0.0.0.0 --port 8000
```

2. Avviare il container (con nome web) e mappare la porta 8000 sulla porta 80

```
$ docker container run --name web --rm -d -p 80:5000 web
```

| 3. | Provare da un browser; in caso di problemi lanciare i container in modalità interattiva e verificare i messaggi |
|----|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |