Python - attività 8: controllo dell'attuatore da browser

Lo scopo di questa attività è inviare dati da Web all'applicazione Flask, in modo da poter controllare l'attuatore.

Considerate il seguente esempio (mostrato in due versioni, la seconda con l'uso dei templates)

Versione 1:

```
from flask import Flask, request
3 app = Flask(__name__)
   @app.route("/")
  def inviaFormVuoto():
       f='''
                <title>Esempio Form</title>
           </head>
            <body>
               <form action="/ricevi">
                    <label>Materia:</label>
                    <input type="text" name="materia"><br><br></pr>
                    <input type="submit" value="Invia">
                </form>
            </body>
        </html>
        return(f)
   @app.route("/ricevi")
   def riceviForm():
        return(request.args["materia"])
```

Versione 2:

```
from flask import Flask, request, render_template

app = Flask(__name__)

# invia il form vuoto

# invia FormVuoto():

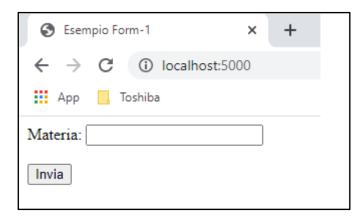
return(render_template("form1.html"))

# riceve i dati del form e li visualizza

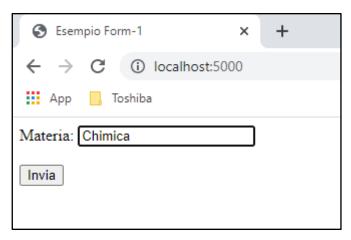
# riceve i dati del form e li visualizza

# rreturn(request.args["materia"])
```

Entrambe le versioni producono la seguente pagina:



Si scrive poi nel campo di input:



E si preme invio ottenendo:



Parte 1: Form di invio comandi all'attuatore

Lo scopo di questa parte è realizzare un form con un campo di input in cui scrivere la velocità, due radio buttons per selezionare la direzione e il tasto di invio

- Fase 1.1: analizzare l'uso dei radio buttons questo link;
- **Fase 1.2:** verificare, stampando *request.args*, cosa si riceve in Flask quando un radio button è selezionato
- **Fase 1.3:** svolgere il seguente esercizio:

Realizzare un'applicazione Flask che invii un form composto da un capo di input in cui scrivere la velocità (0-255) da inviare al motore, due radio button per la direzione (uno selezionato di default) e il bottone di invio.

 ${\tt L'}$ applicazione Flask riceva il form e prepari la stringa da inviare all'attuatore su Arduino per il controllo del motore.

Parte 2: approfondimento

Unificare in un'unica pagina web la visualizzazione dei risultati del sensore e il controllo del motore