



# UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI MILANO

## PROGETTO DI BASI DI DATI

### MANUALE UTENTE

Marco Cesana  
909159

Elia Togni  
909923

## Indice

<b>1</b>	<b>Installazione . . . . .</b>	<b>3</b>
1.1	Installazione sul server . . . . .	3
1.2	Creazione utenti . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Utilizzare il sito . . . . .</b>	
2.1	Visualizzare i dati . . . . .	3
2.2	Pannello di controllo . . . . .	3
2.2.1	Categorie utenti . . . . .	3
2.2.2	Inserire e modificare i dati . . . . .	4
2.2.3	Importare i dati da file CSV . . . . .	4

## 1 Installazione

### 1.1 Installazione sul server

Per prima cosa è necessario installare LAPPstack che, automaticamente, installerà l'interprete PHP, il web server Apache ed il DBMS PostgreSQL sulla propria macchina. Terminata l'installazione basta accedere alla cartella `apache2` e copiare l'intero contenuto del progetto nella cartella `htdocs`. Per accedere al sito è necessario avviare i server PostgreSQL e Apache attraverso LAPPstack, aprire un browser e accedere a `127.0.0.1/8080/soccerdb`. `8080` indica la porta attraverso la quale ci si connette al server. Al primo avvio, è necessario inserire una password per l'utente Postgres, che di default è `administrator` del DBMS. A questo punto si può accedere al sito.

### 1.2 Creazione utenti

Inizialmente non esistono utenti registrati. Sarà quindi necessario creare un utente *administrator* e un utente *operator* per poter inserire i CSV nel database.

## 2 Utilizzare il sito

### 2.1 Visualizzare i dati

Nella homepage è presente una navbar che indirizza alle classifiche dei vari campionati, alla classifica dei *bookmaker*, ai match e al login nel caso si volesse accedere o registrarsi. Il sito permette inoltre di visualizzare, anche senza essere autenticati, la classifica delle squadre appartenenti alle stagioni presenti nel database.

È possibile selezionare la *season* desiderata attraverso una form.

### 2.2 Pannello di controllo

#### 2.2.1 Categorie utenti

Tutti gli utenti del sito, cioè coloro che sono in possesso di *username* e *password*, si dividono in tre categorie:

- *administrator*: hanno accesso a tutte le pagine del pannello di controllo. Abbiamo scelto di permettere ad un admin di modificare dati inseriti da altri admins. Possono creare nuovi utenti.

- *operator*: hanno accesso solamente alle pagine del pannello di controllo per l'inserimento di dati riguardo a giocatori, statistiche, partite e squadre. Possono modificare e cancellare dati esistenti, ma solo se è lo stesso utente che li ha aggiunti.
- *partner*: hanno accesso solamente alla pagina del pannello di controllo per l'inserimento di quote riguardo ad una partita per conto della società di scommesse a cui sono affiliati. L'affiliazione viene specificata al momento della creazione dell'account e non può essere modificata.

### 2.2.2 Inserire e modificare i dati

Per inserire nuovi dati basta scegliere dalla sidebar del pannello di controllo l'area corrispettiva al proprio ruolo. La procedura per l'inserimento è simile per tutti i dati: una form permette l'inserimento, la modifica o la cancellazione e, tramite una funzione javascript, blocchiamo i campi della form che non vengono utilizzati in una particolare operazione.

### 2.2.3 Importare i dati da CSV

Anche per i CSV bisogna scegliere dalla sidebar l'area admin. Per gli altri utenti del sito questa funzione non è disponibile.