UNIVERSIDADE DO ESTADO DO RIO DE JANEIRO INSTITUTO DE MATEMÁTICA E ESTATÍSTICA CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO FUNDAMENTOS DA COMPUTAÇÃO – PROF.ª PRISCILLA ABREU

1ª Lista de exercícios

- 1. Elabore um programa que leia a medida de um raio de um círculo e efetue o cálculo da sua área, exibindo o resultado ao final.
- 2. Uma auto locadora aluga seus carros com uma taxa fixa por dia, um taxa por km rodado e desconto de 10% na taxa fixa de aluguel por dia. Escrever um algoritmo que leia a taxa fixa por dia, a taxa por km rodado, o número de dias, o número de quilômetros rodados. Deve também calcular e escrever o valor total do aluguel, o valor do desconto, o número de dias, e a quilometragem rodada.
- 3. Faça um programa que leia dois números inteiros quaisquer para as variáveis A e B e efetue a troca dos valores de forma que A passe a armazenar o valor de B e que B passe armazenar o valor de A. Imprimir os valores após a troca.
- 4. Faça um programa que após a entrada de uma determinada distância entre dois pontos(Km), e uma determinada velocidade(Km/h), exiba qual o tempo médio que levará para chegada a esse local e qual a velocidade em metros/segundos.
- 5. Elabore um programa que leia uma quantidade de segundos e transforme este tempo em dias, horas e minutos. Ao final, o programa deve exibir essas informações.
- 6. Faça um programa que receba o peso e a altura de uma pessoa e calcule o índice de massa corpórea (IMC). Ele mede a relação entre peso e altura (peso em Kg, dividido pelo quadrado da altura em metros). O programa deve exibir o valor do IMC calculado.