Fiche d'investigation de fonctionnalité

Fonctionnalité : Algorithme de tri de recettes	**Fonctionnalité #1**
Problématique : Afin de pouvoir retenir un maximum d'utilisateurs, nous recherchons l'algorithme le plus rapide	

Option 1 : Version en programmation fonctionnelle avec les méthodes de l'objet array

Dans cette option, l'algorithme est écrit à l'aide d'éléments tels que:
Array, Map, Filter, Reduce ...

Avantages	**Inconvénients**
⊕ Le code est généralement plus lisible et compréhensible ⊕ Réduit le risque des erreurs pendant l'itération du tableau	⊖ Ils peuvent créer de nouveaux array/objets produisant des problèmes de mémoire.

Option 2 : Version utilisant les boucles natives

Dans cette option, l'algorithme est écrit à l'aide d'éléments tels que:
While, For, For-in ...

Avantages	**Inconvénients**
⊕ Compatibilité: les boucles pour sont compatibles avec toutes les versions de JavaScript ⊕ Les boucles pour permettent un accès facile aux index des éléments du tableau, qui peuvent être utiles dans certaines situations.	⊖ Il peut rendre le code plus complexe et moins lisible, en particulier dans le cas d'opérations plus complexes ou de manipulations de réseau qui nécessitent de nombreuses lignes de code.

Solution retenue :
Sur la base des résultats du "benchmark", il apparaît que la version avec cycles est plus rapide, même si la différence est faible.

Algorigramme