
Python

Programando de forma idiomática

Eliakin Costa

Instituto Federal da Bahia
campus Salvador
eliakin.costa@kde.com

16 de junho de 2018



Agenda

- 1 Introdução
- 2 Tipagem Dinâmica, mas nem tanto
- 3 Tipos, Instruções e Estilo
- 4 Funções e Classes
- 5 Prática



Quem sou eu?

- Meu nome é Eliakin Costa,
- Sou aluno de ADS (IFBA),
- Apaixonado pelo software livre \o/
- Colaborador do KDE
- **Contatos:**
 - **E-mail:** eliakin.costa@kde.com
 - **GitHub:** github.com/eliakincosta



Introdução



O começo de tudo

- CWI - Centro Tecnológico
- Guido Van Rossum
- Linguagem ABC



Python!? Que nome é esse?

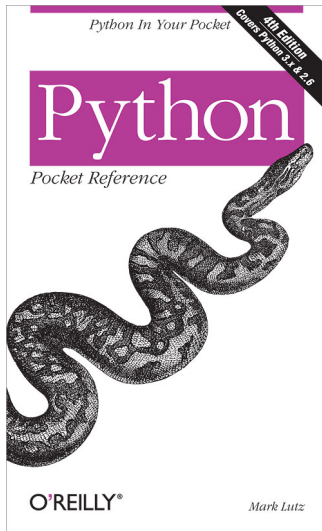


Python!? Que nome é esse?

- Python Flying in Circus
- Episódio do spam xD
- Guido não gostava da relação do python com uma cobra



Python!? Que nome é esse?



Guido Van Rossum - O ditador benevolente

- Está vivo!!!!
- Google de 2005-2013
- Dropbox de 2013-hoje



Por que eu devo aprender Python?

- Linguagem de Propósito geral
- Simples e intuitivo
- Comunidade espetacular
- Você consegue fazer quase tudo apenas com os recursos da própria linguagem
- Multiparadigma



Quem está usando python?



Quem está usando python?



Tipagem Dinâmica, mas nem tanto



Características da Tipagem Dinâmica

- Verificações de tipo feitas em runtime
- Verificações feita sobre o valor(ex: `class int`)
- Bob Harper, um dos criadores da linguagem Standard ML, "uma linguagem dinamicamente tipada é uma linguagem estaticamente tipada com apenas um tipo estático".



Como é a tipagem estática?

JAVA

```
public class HelloWorld
{
    public static void main(String[] args)
    {
        int a = 2;
        String b = "teste";
        a = b; //ERRADO, FALHA NA COMPILACAO
    }
}
```



Como é a tipagem dinâmica?

Python

```
a = 2
```

```
a = "texto"
```

```
#Variaveis funcionam como referencias polimorficas.
```

```
#Verificacao de tipo em runtime. Feita sobre o dado.
```



Tipagem dinâmica, mas forte

- Observe o seguinte código em php:

```
echo 1 + '13 bananas';
```

- Vamos testar o mesmo código em python.



- Código mais robusto
- Tipos inválidos ocasionarão exceções
- Explícito é melhor do que implícito



Tipos, Instruções e Estilo



■ Números:

- inteiro (int)
- ponto flutuante (float)
- booleano (bool) 1 ou 0
- complexo (complex)

■ Obs:

- Suportam as operações básicas, mod, etc (+, -, *, /, %, **, +=, -=, *=, /=, %=, **=).
- Operações entre diferentes tipo irão resultar no tipo mais complexo
- Cuidado, números inteiros tem precisão infinita
- Controle de fluxo e bool



Estruturas Básicas do python

■ Iteráveis:

Tabela: Iteráveis

	Ordenada	Modificável	Unicidade
strings	X		
listas	X	X	
tuplas	X		
sets		X	X

■ Vamos tentar um pouco de código

Obs: Iremos focar apenas em listas



Cópia Rasa de listas

```
a = [1,2,3]
>>> b = a
>>> b is a
True
>>> a.append(4)
>>> b
[1, 2, 3, 4]
```

Como resolver isso de uma maneira mais fácil?



- Podemos usar fatiamento de iteráveis (slicing)
- O fatiamento faz uma cópia de valor do iterável
- Essa cópia é feita no primeiro nível
- Para casos específicos pode-se usar `deepcopy` from `copy`
- **Python aceita níveis arbitrários em estruturas modificáveis**
- Vamos entender isso no quadro!!!



Atenção para a sintaxe

```
#Exemplo de controle de fluxo e loop
```

```
lista = [1, 2, 3, 4, 5]
```

```
#Vamos exibir os numeros pares
```

```
for elemento in lista:
```

```
    if elemento%2==0: # if e : indica inicio de um bloco  
        print(elemento)
```



Atenção para a sintaxe

```
#Eh possivel iterar com while tambem
# Para criar um loop, baseado em uma condicao

lista_2 = [2, 4]
index = 0

while index < len(lista_2):
    if lista_2[index]%2!=0:
        break
    index+=1
else:# Executado apenas quando o loop terminar normalmente
    print('Esta lista tem apenas numeros pares')
```



- O slicing muda a forma como percorremos uma lista
- Mas e se precisarmos fazer verificações para filtrar a lista?



Obtendo Números pares de uma lista

```
lista = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8]

nova_lista = []

for elemento in lista:
    if elemento%2==0:
        nova_lista.append(elemento)

print(nova_lista)
```



Hackeando Listas com Python

Fazendo o mesmo de uma forma mais pythônica

```
lista = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8]
```

```
print([elemento for elemento in lista if elemento%2==0])
```



- São indexados por chaves
- Apenas tipos imutáveis podem ser usados como chaves
- São criados com um simples par de chaves $\rightarrow \{ \}$



```
>>> tel = {'jack': 4098, 'sape': 4139}
>>> tel['guido'] = 4127
>>> tel
{'sape': 4139, 'guido': 4127, 'jack': 4098}
>>> tel['jack']
4098
>>> del tel['sape']
>>> tel['irv'] = 4127
>>> tel
{'guido': 4127, 'irv': 4127, 'jack': 4098}
>>> list(tel.keys())
['irv', 'guido', 'jack']
>>> 'guido' in tel
True
>>> 'jack' not in tel
False
```



Dicionários na prática

```
>>> dict(sape=4139, guido=4127, jack=4098)
{'sape': 4139, 'jack': 4098, 'guido': 4127}
```



Funções e Classes



- São definidas pela palavra reservada *def*
- Podem possuir parâmetros default
- São objetos de primeira classe
 - Criada em tempo de execução
 - Pode ser atribuída a uma variável
 - Passada como argumento para uma função
 - Devolvida como resultado de uma função



Exemplo de função

```
#Inverter palavra  
def reverse(word='reverse'):  
    return word[::-1]
```



- São definidas com a palavra reservada *class*
- Python suporta herança múltipla
- Python possui sobrecarga de operadores, assim como C++
- Todos os atributos são públicos em Python
- Python não possui uma palavra reservada para interface como JAVA, mas o python tem classes abstratas.



Exemplo de classe

```
class Carro(object):

    def __init__( self , marca, cor, velocidade=0):

        self ._marca = marca
        self ._cor = cor
        self ._velocidade = velocidade

    @property
    def marca(self):
        """ Propriedade somente para leitura """
        return self ._marca

    @property
    def cor( self ):
        return self ._cor

    @cor.setter
    def cor( self , cor):
        """ Essa propriedade suporta escrita """
        self ._cor = cor

if __name__=='__main__':
    fusca = Carro('BMW', 'Preta')
    print( fusca.marca) # Posso acessar a property como um atributo
```



Prática



Exemplo de csv

```
import csv

with open('people.csv') as people_file:
    people_reader = csv.reader(people_file, delimiter="|")
    for person in people_reader:
        print(person)
```



Exemplo de JSON

```
import json

with open('books.json') as json_file:
    books = json.load(json_file)
    for book in books:
        print('Author: ' + book['author'])
        print('Title: ' + book['title'])
        print('Year: ' + str(book['year']))
        print('-----')
```





- Python Fluente - Luciano Ramalho
- Learning Python - Mark Lutz
- Python Tutorial <https://docs.python.org/3/tutorial/>

