

Bibliotecas y funciones ;

Crear **NUEVA** biblioteca y header de funciones en un proyecto :

En un proyecto en el que solo tenemos la carpeta SOURCE y el MAIN.C y queremos CREAR una nueva biblioteca tenemos que ir a FILE > NEW > EMPTY FILE > SI .

-Ahi se nos va a abrir donde queremos guardar nuestro archivo , por defecto creo que es la carpeta donde esta el main.c ;

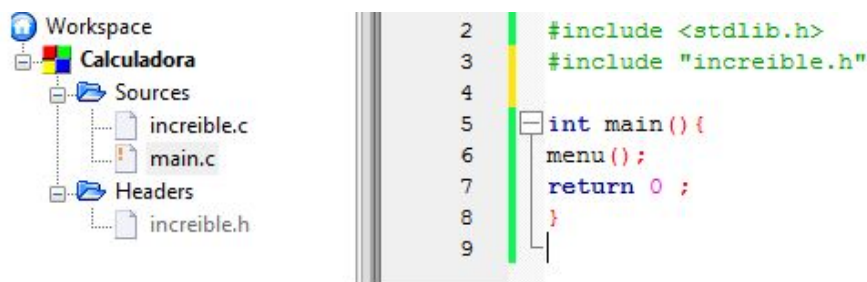
Primero ponemos el nombre de nuestra biblioteca y .c al final , por ejemplo "Maravilloso.c" , y guardamos. En **TIPO** hay que seleccionar ALL FILES (*.*) ;

y ya tendríamos en SOURCE el archivo "Maravilloso.c" ;;

Despues tenemos que hacer lo mismo (FILE > NEW > EMPTY FILE > SI .) pero ahora escribimos el **MISMO NOMBRE** (respetando mayusculas) .h , osea en este caso "Maravilloso.h" , y guardamos;

--Se nos crea la carpeta HEADERS y adentro Maravilloso.h ;

Lo que queda hacer es ir al main.c y escribir arriba de todo **#include "Maravilloso.h"**
Queda algo asi :



ahooooora para agregar un archivo de funciones que YA EXISTE a un proyecto seria asi-

Se puede : Copiar los archivos de las funciones (incredible.c , incredible.h) , pegarlos en la carpeta donde esta el main , hacer click derecho en el cuadradito rojo verde amarillo y azul > ADD FILES> ok> selecciono los 2 , y ya aparecen.

en este caso hay que poner #include "maravilloso.h" porque los archivos estan en la carpeta del main.

EL TEMA CON ESTO es que si vos escribis o sacas funciones , vas a modificar el archivo SOLO DE ESE PROYECTO, es decir , cuando hagas otro proyecto y quieres usar esas mismas funciones, tenes que volver siempre a copiar los archivos del proyecto anterior , Porque ese va a ser el unico actualizado .

por eso si vas a hacer una biblioteca que tenga cosas que uses siempre como pedir un char sumar restar etc , es recomendable tener solo UN archivo en una carpeta aparte , y utilizar siempre ese asi no hay que andar copiando y pegando.

-- Como se agregan bibliotecas que estan en una carpeta SEPARADA del main.c ;

Denuevo > hacer click derecho en el cuadradito rojo verde amarillo y azul > ADD FILES> ok , ahora buscas la carpeta donde tenes los 2 archivos y los seleccionas.

lo que cambia es que en el main.c ya no podes poner solo #include "maravilloso.h" , porque las bibliotecas **no estan** en la misma carpeta que el main . Para ubicar las bibliotecas hay que poner #include "../maravilloso.h" Siendo cada " . " un directorio atras de donde esta main.c;

Si ya agregaste el archivo de las bibliotecas , ya al poner #include ". " probablemente te salga la direccion directamente.

QUE VA EN Maravilloso .h

Aca van todos los prototipos de las funciones, osea , algo asi

```
void menu ();
int sumame(int,int);
void restame();
void multiplicame();
void dividime();
osea las funciones sin desarrollo
```

QUE VA EN Maravilloso.c

Aca van todas las funciones desarrolladas ,osea ,algo asi
(no me acuerdo si hay que meter #include <stdio.h>
#include <stdlib.h>)

```
void sumame(int a, int b){
    int total;
    printf("\n\n Ingrese el primer numero a SUMAR \n\n ");
    scanf("%i",&a);
    fflush(stdin);
    printf("\n\n Ingrese el segundo numero a SUMAR \n\n");
    scanf("%i",&b);
    fflush(stdin);
    total=(a+b);

    printf("\n\nEl total de la SUMA es : %d\n\n",total);
};
```

```
//funcion de restar
```

```
void restame(int a ,int b){  
    int total;  
    printf("\n\n Ingrese el primer numero \n\n ");  
    scanf("%i",&a);  
    fflush(stdin);  
    printf("\n\n Ingrese la cantidad a RESTARLE \n\n");  
    scanf("%i",&b);  
    fflush(stdin);  
    total=(a-b);  
  
    printf("\n\nEl total de la RESTA es : %d\n\n",total);  
};  
etc
```