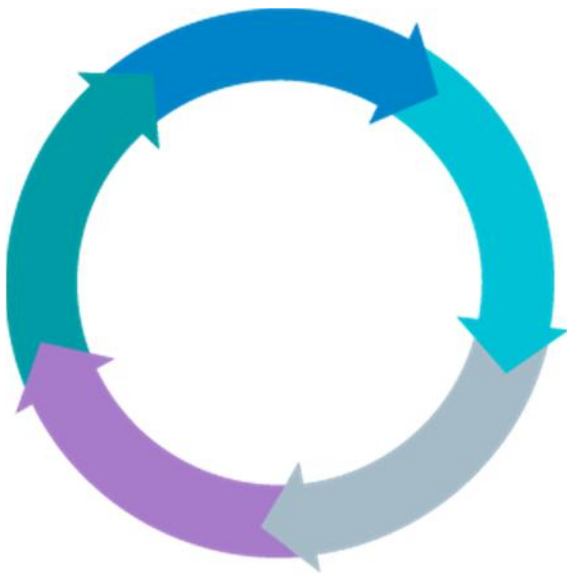


Ciclo o Bucle



Condición
Dar cinco vueltas
Instrucción
Dar un salto
Contador
0

(Ciclos o bucles) Estructura repetitiva for

```
for(inicio; condición; incremento){  
    Instrucción...  
}
```

¿Cómo se comporta un for durante la ejecución de un programa?

Ejemplo: realizar un programa que imprima la siguiente serie numérica:

1, 2, 3, 4, 5,

6 6

```
for(int i = 1; i <= 5; i++){  
    System.out.print(i + ", ");  
}
```

Impresión en pantalla: