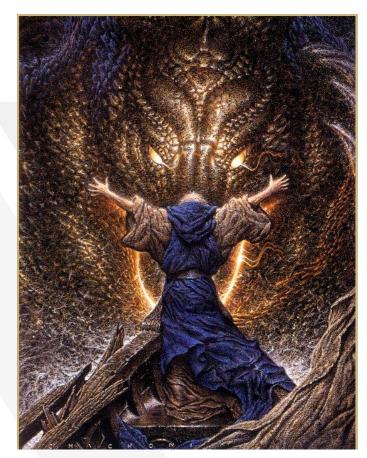


Programación Funcional

Clases teóricas por Pablo E. "Fidel" Martínez López

"Ged suspiraba a veces, pero no se quejaba. Sabía que en aquella insondable y polvorienta tarea de aprender el nombre verdadero de cada lugar, cada cosa y cada criatura, residía el poder ambicionado, como una gema en el fondo de un pozo seco. Porque en eso consistía la magia, conocer el nombre verdadero de cada cosa."

> Un mago de Terramar Úrsula K. Le Guin



Motivación de tipos algebraicos

- Presentamos un lenguaje y su sistema de tipos
- ¿Cómo representaríamos nuevos problemas?

- Presentamos un lenguaje y su sistema de tipos
- ¿Cómo representaríamos nuevos problemas?
 - ☐ Solamente tenemos números, tuplas y funciones...
 - ☐ Ej. representar un dominio de helados
 - ¿Cómo podríamos resolver este problema?

- ☐ Ej. representar un dominio de helados
 - Los helados pueden venir en vasito, cucurucho o pote y llevar helados de varios gustos
 - Hay restricciones
 - Los vasitos pueden tener 1 gusto de helado
 - Los cucuruchos, 2 gustos
 - Los potes, 3 gustos

- ☐ Ej. representar un dominio de helados

 - Los componentes se podrían representar con números
 - 1 vasito, 2 cucurucho, 3 pote
 - □ 1 chocolate, 2 dulce de leche,
 - 3 sambayón, 4 frutilla, etc.

- ☐ Ej. representar un dominio de helados
 - Un helado podría representarse con una tupla

```
(contenedor, (gusto1, gusto2, gusto3))
```

- Los componentes se podrían representar con números
 - 1 vasito, 2 cucurucho, 3 pote
 - □ 1 chocolate, 2 dulce de leche,
 - 3 sambayón, 4 frutilla, etc.
 - 0 vacío (o nada)

- ¿Qué representarían los siguientes elementos?

 - (1, (2, 0, 0)) (2, (1, 3, 0))
 - **(3, (1, 1, 1))**

- ¿Qué representarían los siguientes elementos?
 - \Box (1, (2, 0, 0))
 - **(2, (1, 3, 0))**
 - \Box (3, (1, 1, 1))
- ☐ ¿Y estos otros?
 - \Box (0, (0, 0, 0))
 - **(42, (17, 13, 99))**
 - **□** (1, (1, 1, 1))

- ¿Qué representarían los siguientes elementos? \Box (1, (2, 0, 0)) **(2, (1, 3, 0))** \Box (3, (1, 1, 1)) ☐ ¿Y estos otros? \Box (0, (0, 0, 0)) \square (42, (17, 13, 99)) \Box (1, (1, 1, 1))
 - ¿Cómo distinguir elementos correctos de incorrectos?

- Problemas
 - ¿Cómo se podría saber qué describe esta expresión?(2, (1, 3, 0))

- Problemas
 - ¿Cómo se podría saber qué describe esta expresión?(2, (1, 3, 0))
 - Y suponiendo que son helados, y que describe a mi helado favorito, ¿cómo saber cuál es?

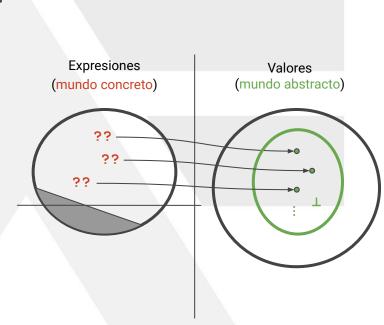
- Problemas
 - ¿Cómo se podría saber qué describe esta expresión?(2, (1, 3, 0))
 - Y suponiendo que son helados, y que describe a mi helado favorito, ¿cómo saber cuál es?
- Esta representación NO es suficientemente descriptiva

- Problemas
 - ¿Cómo se podría saber qué describe esta expresión?(2, (1, 3, 0))
 - Y suponiendo que son helados, y que describe a mi helado favorito, ¿cómo saber cuál es?
- Esta representación NO es suficientemente descriptiva
 - Contradice la idea de denotación que se presentó
 - Un buen programa debería comunicar intención

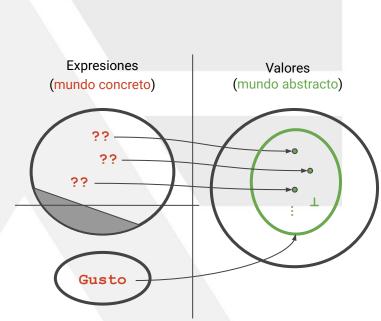
- ☐ ¿Qué queremos describir?
 - Un conjunto de datos



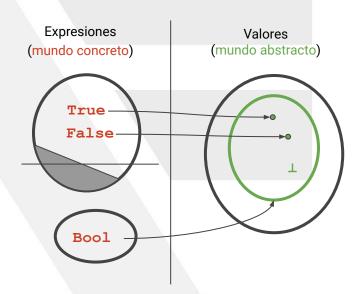
- ¿Qué queremos describir?
 - Un conjunto de datos
- ☐ ¿Qué precisamos?
 - Expresiones
 - □ ¡Sintaxis!



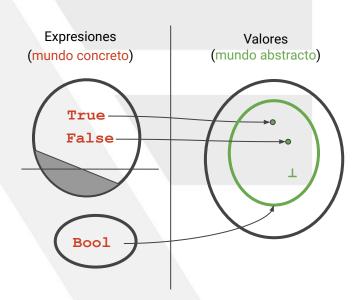
- ¿Qué queremos describir?
 - Un conjunto de datos
- ¿Qué precisamos?
 - Expresiones
 - ☐ ¡Sintaxis!
 - Pero de tipos "básicos" nuevos...



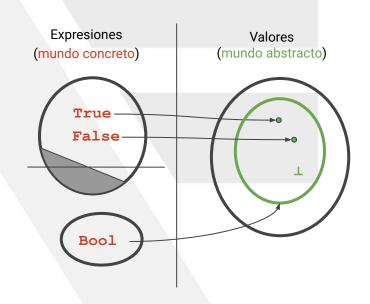
- ¿Cómo describimos los valores de verdad?
 - Bool, True y False
 - ☐ ¿Qué son True y False?



- ¿Cómo describimos los valores de verdad?
 - Bool, True y False
 - ☐ ¿Qué son True y False?
 - Expresiones atómicas



- ¿Cómo describimos los valores de verdad?
 - Bool, True y False
 - ☐ ¿Qué son True y False?
 - Expresiones atómicas
 - Y para un tipo nuevo?
 - ☐ Helado
 - ☐ ¿Y los datos?



■ Necesitamos una forma de definir nuevos tipos

- Necesitamos una forma de definir nuevos tipos
 - Poder darle nombre al tipo
 - Poder dar expresiones atómicas para sus elementos

- Necesitamos una forma de definir nuevos tipos
 - Poder darle nombre al tipo
 - Poder dar expresiones atómicas para sus elementos
 - ☐ Todo esto con sintaxis que mantenga las propiedades y sin perder la inferencia de tipos

- Necesitamos una forma de definir nuevos tipos
 - Poder darle nombre al tipo
 - Poder dar expresiones atómicas para sus elementos
 - Todo esto con sintaxis que mantenga las propiedades y sin perder la inferencia de tipos
 - El sistema de tipos debe extenderse a demanda

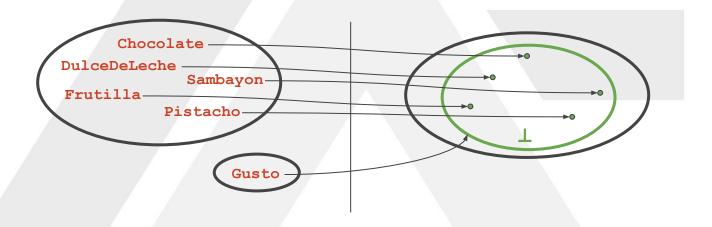
- Veremos cómo hacer todo esto en Haskell
 - Como expresiones atómicas podemos usar identificadores con mayúsculas (como True y False)

- Veremos cómo hacer todo esto en Haskell
 - Como expresiones atómicas podemos usar identificadores con mayúsculas (como True y False)
 - Se denominarán constructores

- Veremos cómo hacer todo esto en Haskell
 - Como expresiones atómicas podemos usar identificadores con mayúsculas (como True y False)
 - Se denominarán constructores
 - ¿Cómo vincular estos identificadores con el tipo nuevo?

- Veremos cómo hacer todo esto en Haskell
 - Como expresiones atómicas podemos usar identificadores con mayúsculas (como True y False)
 - Se denominarán constructores
 - ¿Cómo vincular estos identificadores con el tipo nuevo?
 - Hace falta una definición
 - Utilizaremos para esto la palabra reservada data

- ☐ Ejemplo: gustos de helado
 - Se busca definir un conjunto de 5 elementos que represente los gustos de helado



- Ejemplo: gustos de helado
 - Una posible definición podría ser en castellano
 - ☐ Gusto es un tipo cuyos elementos satisfacen exclusivamente las siguientes propiedades
 - Chocolate es un elemento del tipo Gusto
 - DulceDeLeche es un elemento del tipo Gusto
 - Sambayon es un elemento del tipo Gusto
 - ☐ Frutilla es un elemento del tipo Gusto
 - Pistacho es un elemento del tipo Gusto

- ☐ Ejemplo: gustos de helado
 - Una posible definición podría ser en castellano
 - ☐ Gusto es un tipo cuyos elementos satisfacen exclusivamente las siguientes propiedades
 - ☐ Chocolate :: Gusto
 - ☐ DulceDeLeche :: Gusto
 - □ Sambayon :: Gusto
 - ☐ Frutilla :: Gusto
 - ☐ Pistacho :: Gusto

☐ La sintaxis para expresar esto en Haskell es

- ☐ Gusto es un tipo cuyos elementos satisfacen exclusivamente las siguientes propiedades
 - ☐ Chocolate :: Gusto
 - DulceDeLeche :: Gusto
 - □ Sambayon :: Gusto
 - ☐ Frutilla :: Gusto
 - ☐ Pistacho :: Gusto
- Son equivalentes esta definición y esa sintaxis

Definición de un tipo algebraico

Definición de un tipo algebraico

- La cláusula data comienza la definición
- ☐ Sigue el *nombre* del nuevo tipo

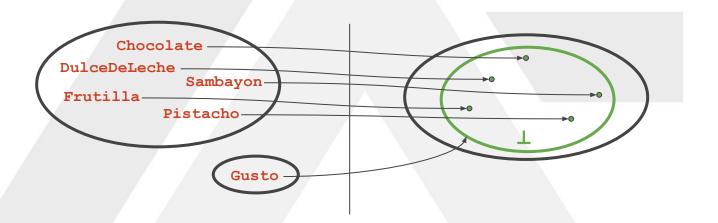
Definición de un tipo algebraico

- La cláusula data comienza la definición
- ☐ Sigue el *nombre* del nuevo tipo
- Luego del igual, separados por barras verticales () van los constructores

Definición de un tipo algebraico

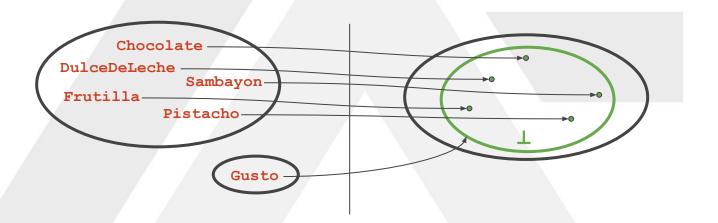
- La cláusula data comienza la definición
- ☐ Sigue el *nombre* del nuevo tipo
- ☐ Luego del igual, separados por barras verticales () van los constructores
 - Van con mayúsculas
 - Usaremos color rojo para distinguirlos

☐ Ejemplo: gustos de helado



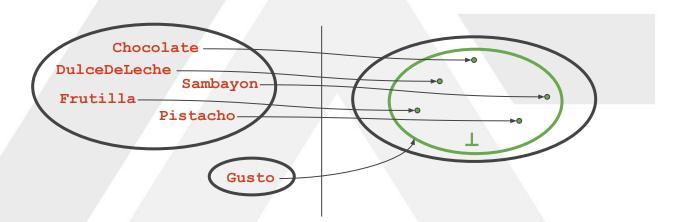
☐ Ejemplo: gustos de helado data Gusto = Chocolate DulceDeLeche Sambayon | Frutilla | Pistacho ¡Es complejo dibujar así! Chocolate DulceDeLeche Sambayon Frutilla Pistacho-Gusto

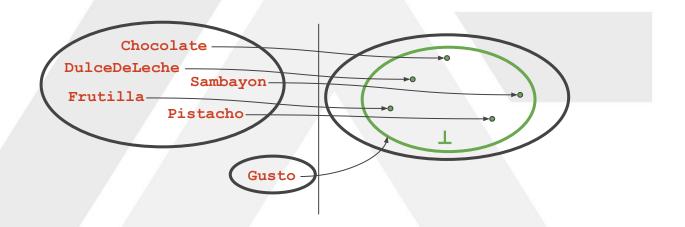
☐ Ejemplo: gustos de helado

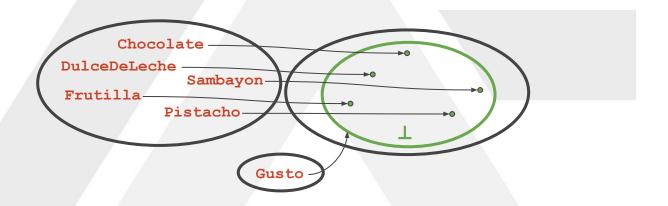


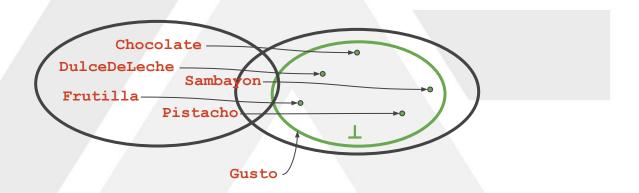
☐ Ejemplo: gustos de helado data Gusto = Chocolate | DulceDeLeche | Frutilla | Pistacho

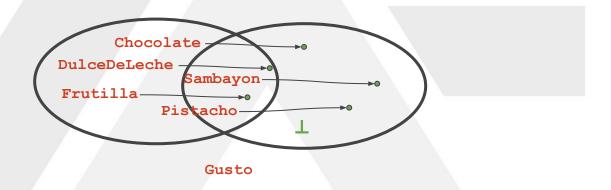
Sambayon

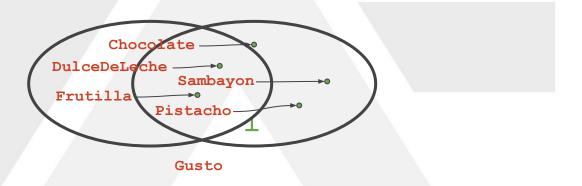


















¡Por lo que abusaremos de la notación gráfica, así!

☐ Ejemplo: gustos de helado



¡Por lo que abusaremos de la notación gráfica, así!

- Recordemos el dominio de helados
 - Los helados pueden venir en vasito, cucurucho o pote y llevar helados de varios gustos
 - Hay restricciones
 - Los vasitos pueden tener 1 gusto de helado
 - Los cucuruchos, 2 gustos
 - Los potes, 3 gustos

Los helados tienen partes...

- Los helados tienen partes...
 - ... lo que podría modelarse con *muchos* constructores...

VasitoDeChocolate

VasitoDeDulceDeLeche

VasitoDeSambayon

VasitoDeFrutilla

CucuruchoDeChocolateYSambayon

CucuruchoDeChocolateYDulceDeLeche

...

- Los helados tienen partes...
 - ... lo que podría modelarse con *muchos* constructores...
 - ... jo con constructores parametrizados!

Vasito DulceDeLeche

Cucurucho Chocolate Sambayon

- Los helados tienen partes...
 - ... lo que podría modelarse con *muchos* constructores...
 - ... jo con constructores parametrizados!

Vasito DulceDeLeche

Cucurucho Chocolate Sambayon

☐ ¡Los constructores pueden ser funciones!

- Los helados tienen partes...
 - ... lo que podría modelarse con *muchos* constructores...
 - ... jo con constructores parametrizados!

Vasito DulceDeLeche

Cucurucho Chocolate Sambayon

- iLos constructores pueden ser funciones!
- Pero, incluso con argumentos, son expresiones atómicas

- Los helados tienen partes...
 - ... lo que podría modelarse con *muchos* constructores...
 - ... jo con constructores parametrizados!

Vasito DulceDeLeche

Cucurucho Chocolate Sambayon

- Los constructores pueden ser funciones!
- Pero, incluso con argumentos, son expresiones atómicas
 - No tienen asociada una regla de reducción, o sea, NO forman redexes (comienzan con mayúsculas para indicar eso)

Declaración con argumentos en los constructores

```
data Helado = Vasito Gusto
| Cucurucho Gusto Gusto
| Pote Gusto Gusto Gusto
```

■ **Helado** es un tipo cuyos elementos satisfacen exclusivamente las siguientes propiedades

```
    □ Sig:: Gusto
        entonces Vasito g:: Helado
    □ Sig1,g2:: Gusto
        entonces Cucurucho g1 g2:: Helado
    □ Sig1,g2,g3:: Gusto
```

entonces Pote g1 g2 g3 :: Helado

```
data Helado = Vasito Gusto
             | Cucurucho Gusto Gusto
              Pote Gusto Gusto Gusto
                                       Helado
```

```
data Helado = Vasito Gusto
              | Cucurucho Gusto Gusto
                Pote Gusto Gusto Gusto
       Vasito DulceDeLeche
                                          Helado
```

```
data Helado = Vasito Gusto
               | Cucurucho Gusto Gusto
                 Pote Gusto Gusto Gusto
            Cucurucho Chocolate Sambayon
        Vasito DulceDeLeche
                                              Helado
```



```
data Helado = Vasito Gusto
                | Cucurucho Gusto Gusto
                  Pote Gusto Gusto Gusto
      Pote DulceDeLeche Pistacho Chocolate
            Cucurucho Chocolate Sambayon
         Vasito DulceDeLeche
                                        Vasito -
                                                 Helado
```

```
data Helado = Vasito Gusto
                | Cucurucho Gusto Gusto
                  Pote Gusto Gusto Gusto
      Pote DulceDeLeche Pistacho Chocolate
             Cucurucho Chocolate Sambayon
                                        Cucurucho L
         Vasito DulceDeLeche
                                        Vasito -
                                                  Helado
```

```
data Helado = Vasito Gusto
| Cucurucho Gusto Gusto
| Pote Gusto Gusto Gusto
```



Declaración con argumentos en los constructores

```
data Helado = Vasito Gusto
| Cucurucho Gusto Gusto
| Pote Gusto Gusto Gusto
```

Sambayon

Se pueden construir funciones y elementos
miHeladoFavorito :: ??
miHeladoFavorito = Cucurucho Chocolate

poteDeUnGusto :: ??
poteDeUnGusto g = Pote g g g

Declaración con argumentos en los constructores

```
data Helado = Vasito Gusto
| Cucurucho Gusto Gusto
| Pote Gusto Gusto Gusto
```

Se pueden construir funciones y elementos miHeladoFavorito :: Helado

miHeladoFavorito = Cucurucho Chocolate
Sambayon

```
poteDeUnGusto :: ??
poteDeUnGusto g = Pote g g g
```

Declaración con argumentos en los constructores

```
data Helado = Vasito Gusto
| Cucurucho Gusto Gusto
| Pote Gusto Gusto Gusto
```

Se pueden construir funciones y elementos miHeladoFavorito :: Helado miHeladoFavorito = Cucurucho Chocolate Sambayon

```
poteDeUnGusto :: ->
poteDeUnGusto g = Pote g g g
```

Declaración con argumentos en los constructores

```
data Helado = Vasito Gusto
| Cucurucho Gusto Gusto
| Pote Gusto Gusto Gusto
```

Se pueden construir funciones y elementos miHeladoFavorito :: Helado miHeladoFavorito = Cucurucho Chocolate Sambayon

```
poteDeUnGusto :: Gusto -> Helado
poteDeUnGusto g = Pote g g g
```

☐ ¿Se podrían modelar los helados así?

data Contenedor = Vasito | Cucurucho | Pote
data HeladoFeo = HFeo Contenedor
Gusto Gusto Gusto

¿Cuál sería la desventaja?

¿Se podrían modelar los helados así?

```
data Contenedor = Vasito | Cucurucho | Pote
data HeladoFeo = HFeo Contenedor
Gusto Gusto Gusto
```

- ¿Cuál sería la desventaja?
 - □ ¡No se puede modelar que el vasito tiene UN gusto!

HFeo Vasito DulceDeLeche ????

¿Se podrían modelar los helados así?

- ¿Cuál sería la desventaja?
 - ☐ ¡No se puede modelar que el vasito tiene UN gusto!

 HFeo Vasito DulceDeLeche ?? ??
 - Por eso es mejor usar constructores parametrizados

- ¿Se podrían modelar los helados así?

 - ¿Cuál sería la desventaja?
 - □ ¡No se puede modelar que el vasito tiene UN gusto!
 - HFeo Vasito DulceDeLeche ????
 - Por eso es mejor usar constructores parametrizados
 - ☐ ¡La estructura captura la restricción!

Tipos algebraicos y orden superior

chocoHelate :: ??

chocoHelate consH = consH Chocolate

☐ Tipos algebraicos y orden superior chocoHelate ::

chocoHelate consH = consH Chocolate

Tipos algebraicos y orden superior
 chocoHelate :: (->)->
 chocoHelate consH = consH Chocolate

Tipos algebraicos y orden superior
 chocoHelate :: (Gusto->) ->
 chocoHelate consH = consH Chocolate

□ Tipos algebraicos y orden superior

```
chocoHelate :: (Gusto->Helado) ->Helado
```

chocoHelate consH = consH Chocolate

Tipos algebraicos

□ Tipos algebraicos y orden superior

```
chocoHelate :: (Gusto->Helado) ->Helado
chocoHelate consH = consH Chocolate
```

☐ ¿Y cómo reduce?

chocoHelate poteDeUnGusto

Tipos algebraicos

□ Tipos algebraicos y orden superior

```
chocoHelate :: (Gusto->Helado) ->Helado
chocoHelate consH = consH Chocolate
```

☐ ¿Y cómo reduce?

chocoHelate poteDeUnGusto

Tipos algebraicos

□ Tipos algebraicos y orden superior

```
chocoHelate :: (Gusto->Helado) ->Helado
chocoHelate consH = consH Chocolate
```

 ☐ ¿Y cómo reduce?

```
chocoHelate poteDeUnGusto
```

→ (def. de chocoHelate, con consH<-poteDeUnGusto)
poteDeUnGusto Chocolate

Tipos algebraicos

Tipos algebraicos y orden superior

```
chocoHelate :: (Gusto->Helado) ->Helado
chocoHelate consH = consH Chocolate
```

☐ ¿Y cómo reduce?

```
chocoHelate poteDeUnGusto
```

→ consH
poteDeUnGusto

(def. de chocoHelate, con consH<-poteDeUnGusto)

poteDeUnGusto Chocolate

Tipos algebraicos

□ Tipos algebraicos y orden superior

```
chocoHelate :: (Gusto->Helado) ->Helado
chocoHelate consH = consH Chocolate
```

☐ ¿Y cómo reduce?

```
chocoHelate poteDeUnGusto
```

→ (def. de chocoHelate, con consH<-poteDeUnGusto)
poteDeUnGusto Chocolate

 \longrightarrow

Tipos algebraicos

Tipos algebraicos y orden superior

```
chocoHelate :: (Gusto->Helado) ->Helado
chocoHelate consH = consH Chocolate
```

☐ ¿Y cómo reduce?

```
chocoHelate poteDeUnGusto
```

- → (def. de chocoHelate, con consH<-poteDeUnGusto)
 poteDeUnGusto Chocolate
- → (def. de poteDeUnGusto, con g<- Chocolate)

 Pote Chocolate Chocolate Chocolate

Tipos algebraicos

Tipos algebraicos y orden superior

```
chocoHelate :: (Gusto->Helado) ->Helado
chocoHelate consH = consH Chocolate
```

 ☐ ¿Y cómo reduce?

```
chocoHelate poteDeUnGusto
```

- → g (def. de chocoHelate, con consH<-poteDeUnGusto)
 poteDeUnGusto Chocolate
 - (def. de poteDeUnGusto, con g<- Chocolate)

 Pote Chocolate Chocolate

Tipos algebraicos

□ Tipos algebraicos y orden superior

```
chocoHelate :: (Gusto->Helado) ->Helado
chocoHelate consH = consH Chocolate
```

☐ ¿Y cómo reduce?

```
chocoHelate poteDeUnGusto
```

- → (def. de chocoHelate, con consH<-poteDeUnGusto)

 poteDeUnGusto Chocolate
- → (def. de poteDeUnGusto, con **g<-Chocolate**)

Pote Chocolate Chocolate

¡ES una formal normal!

Tipos algebraicos

□ Tipos algebraicos y orden superior

```
chocoHelate :: (Gusto->Helado) ->Helado
chocoHelate consH = consH Chocolate
```

☐ ¿Y qué denota?

chocoHelate poteDeUnGusto

Pote Chocolate Chocolate

Tipos algebraicos

Constructores con argumentos

- Chocolate: Gusto
- Vasito Chocolate:: Helado
- ☐ Vasito::??

Constructores con argumentos data Gusto = Chocolate | DulceDeLeche | Sambayon | Frutilla | Pistacho data Helado = Vasito Gusto | Cucurucho Gusto Gusto | Pote Gusto Gusto Gusto Chocolate :: Gusto ¡Porque está Vasito Chocolate: Helado aplicada, ES

una función!

Vasito: Gusto -> Helado

- Tipos algebraicos y orden superior
 chocoHelate :: (Gusto->Helado) ->Helado
 chocoHelate consH = consH Chocolate
 - Se puede usar un constructor como argumento chocoHelate Vasito

Tipos algebraicos y orden superior
 chocoHelate :: (Gusto->Helado) ->Helado
 chocoHelate consH = consH Chocolate

Se puede usar un constructor como argumento chocoHelate Vasito

- Tipos algebraicos y orden superior
 chocoHelate :: (Gusto->Helado) ->Helado
 chocoHelate consH = consH Chocolate
 - □ Se puede usar un constructor como argumento chocoHelate Vasito
 - → (def. de chocoHelate, con consH<-Vasito)

 Vasito Chocolate

Tipos algebraicos y orden superior
 chocoHelate :: (Gusto->Helado) ->Helado
 chocoHelate consH = consH Chocolate

- Se puede usar un constructor como argumento chocoHelate Vasito
 - → (def. de chocoHelate, con consH = Vasito)

 Vasito Chocolate

Es una formal normal

Tipos algebraicos y orden superior
 chocoHelate :: (Gusto->Helado) ->Helado
 chocoHelate consH = consH Chocolate

Se puede usar un constructor como argumento

chocoHelate Vasito

= Vasito Chocolate

Constructores con argumentos

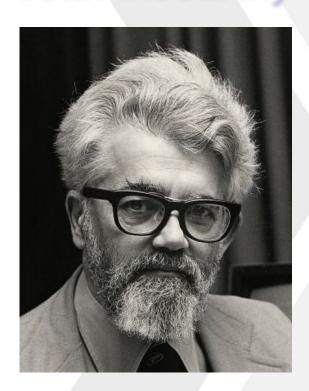
Pote :: ??

Constructores con argumentos data Gusto = Chocolate | DulceDeLeche | Sambayon | Frutilla | Pistacho data Helado = Vasito Gusto | Cucurucho Gusto Gusto | Pote Gusto Gusto Gusto Vasito: Gusto -> Helado Cucurucho::Gusto -> Gusto -> Helado Pote :: ??

Constructores con argumentos data Gusto = Chocolate | DulceDeLeche | Sambayon | Frutilla | Pistacho data Helado = Vasito Gusto | Cucurucho Gusto Gusto | Pote Gusto Gusto Gusto Vasito: Gusto -> Helado Cucurucho: Gusto -> Gusto -> Helado Pote: Gusto->Gusto->Helado

Constructores con argumentos data Gusto = Chocolate | DulceDeLeche | Sambayon | Frutilla | Pistacho data Helado = Vasito Gusto | Cucurucho Gusto Gusto | Pote Gusto Gusto Gusto Vasito: Gusto -> Helado Cucurucho :: Gusto -> (Gusto -> Helado) Pote :: Gusto->(Gusto->Helado))

John McCarthy



John McCarthy

(4 de septiembre 1927 – 24 de octubre 2011) es un científico de la computación estadounidense que desarrolló su carrera en la Universidad de Stanford. Tomó clases con John von Neumann en Caltech, quién lo inspiró en su carrera.

Desarrolló el lenguaje LISP en 1958, inventó el concepto de *garbage collection* en 1959, participó en la creación de ALGOL y también fue uno de los fundadores de la disciplina de Inteligencia Artificial (junto con Alan Turing, Marvin Minsky y otros), de la que es responsable por acuñar el término en 1955. Fue quién propuso el uso de recursión y de if-then-else en lenguajes de programación, e introdujo el uso de funciones de orden superior en programación para LISP.

Robin Milner



Arthur John Robin Gorell Milner

(13 de enero 1934 – 20 de marzo 2010) es un científico de la computación británico, fundador del Laboratorio de Fundamentos de Ciencias de la Computación (LFCS) de la Universidad de Edimburgo.

Desarrolló la Lógica para Funciones Computables (LCF) en 1972, una de las primeras herramientas para demostración automatizada de teoremas, el lenguaje ML (Meta-Language) en 1973, primer lenguaje con inferencia de tipos polimórfica (el sistema de tipos Hindley-Milner), pensado para implementar la LCF, y el Cálculo de Sistemas Comunicantes (CCS) en 1980 y su sucesor, el π-cálculo en 1992, para analizar sistemas concurrentes.

Pattern matching

Tipos algebraicos y pattern matching

- Los constructores se usan para describir elementos
- ¿Pueden usarse para algo más?

Tipos algebraicos y pattern matching

- Los constructores se usan para describir elementos
- ¿Pueden usarse para algo más?
 - ☐ ¡Para preguntar a un elemento si fue construido con él!
 - Pattern matching

Tipos algebraicos y pattern matching

- Los constructores se usan para describir elementos
- ¿Pueden usarse para algo más?
 - iPara preguntar a un elemento si fue construido con él!
 - Pattern matching
 - Es para preguntar en lugar de describir valores
 ("desarmar" -- o "deconstruir" -- en lugar de "construir")
 - ¿Cómo lo distinguimos?

- Los constructores se usan para describir elementos
- ¿Pueden usarse para algo más?
 - Para preguntar a un elemento si fue construido con él!
 - Pattern matching
 - Es para preguntar en lugar de describir valores ("desarmar" -- o "deconstruir" -- en lugar de "construir")
 - ☐ ¿Cómo lo distinguimos?
 - Se usa un constructor del lado de los parámetros (con ciertas restricciones)

- Pattern matching
 - Se usa un constructor en posición de parámetro

```
esPote :: Helado -> Bool
esPote (Vasito g) = False
esPote (Cucurucho g1 g2) = False
esPote (Pote g1 g2 g3) = True
```

Constructores usados para preguntar

```
esPote :: Helado -> Bool
esPote (Vasito g) = False
esPote (Cucurucho g1 g2) = False
esPote (Pote g1 g2 g3) = True
```

- Pattern matching
 - ☐ ¿Cómo funciona?

esPote (chocoHelate poteDeUnGusto)

```
esPote :: Helado -> Bool
esPote (Vasito g) = False
esPote (Cucurucho g1 g2) = False
esPote (Pote g1 g2 g3) = True
```

- Pattern matching
 - ¿Cómo funciona?

esPote (chocoHelate poteDeUnGusto)

```
esPote :: Helado -> Bool
esPote (Vasito g) = False
esPote (Cucurucho g1 g2) = False
esPote (Pote g1 g2 g3) = True
```

- Pattern matching
 - ☐ ¿Cómo funciona?

esPote (chocoHelate poteDeUnGusto)

Este es el redex que habría que reducir

```
esPote :: Helado -> Bool
esPote (Vasito g) = False
esPote (Cucurucho g1 g2) = False
esPote (Pote g1 g2 g3) = True
```

- Pattern matching
 - ☐ ¿Cómo funciona?

esPote (chocoHelate poteDeUnGusto)

Pero como no hay ecuaciones, cede la prioridad por **una** reducción

```
esPote :: Helado -> Bool
esPote (Vasito g) = False
esPote (Cucurucho g1 g2) = False
esPote (Pote g1 g2 g3) = True
```

(def. de chocoHelate, con consH<-poteDeUnGusto)

- Pattern matching
 - ☐ ¿Cómo funciona?

```
esPote (chocoHelate poteDeUnGusto)
```

esPote (poteDeUnGusto Chocolate)

```
esPote :: Helado -> Bool
esPote (Vasito g) = False
esPote (Cucurucho g1 g2) = False
esPote (Pote g1 g2 g3) = True
```

- Pattern matching
 - ☐ ¿Cómo funciona?

```
esPote (chocoHelate poteDeUnGusto)
```

(def. de chocoHelate, con consH<-poteDeUnGusto)

esPote (poteDeUnGusto Chocolate)

Vuelve a suceder lo mismo

```
esPote :: Helado -> Bool
                         = False
esPote (Vasito q)
esPote (Cucurucho q1 q2) = False
esPote (Pote g1 g2 g3)
                         = True
```

- Pattern matching
 - ¿Cómo funciona?

```
(chocoHelate poteDeUnGusto)
esPote
```

(def. de chocoHelate, con consH<-poteDeUnGusto)

(def. de poteDeUnGusto, con g<-Chocolate)

esPote (poteDeUnGusto Chocolate)

esPote (Pote Chocolate Chocolate)

Vuelve a suceder lo mismo

```
esPote :: Helado -> Bool
esPote (Vasito g) = False
esPote (Cucurucho g1 g2) = False
esPote (Pote g1 g2 g3) = True
```

- Pattern matching
 - ¿Cómo funciona?

```
esPote (chocoHelate poteDeUnGusto)
```

def. de chocoHelate, con consH<-poteDeUnGusto)
esPote (poteDeUnGusto Chocolate)</pre>

(def. de poteDeUnGusto, con **g<-Chocolate**)

esPote (Pote Chocolate Chocolate Chocolate g1 g2 g3

¡Ahora coincide con la 3era ecuación!

```
esPote :: Helado -> Bool
                         = False
esPote (Vasito q)
esPote (Cucurucho g1 g2) = False
esPote (Pote q1 q2 q3)
                         = True
```

- Pattern matching
 - ¿Cómo funciona?

```
(chocoHelate poteDeUnGusto)
esPote
```

- (def. de chocoHelate, con consH<-poteDeUnGusto)
 - (poteDeUnGusto Chocolate) esPote
- (def. de poteDeUnGusto, con g<-Chocolate)
 - (Pote Chocolate Chocolate)
- (def. de esPote, con g1, g2, g3<-Chocolate)

True

- ☐ Pattern matching: ¿cómo funciona?
 - El argumento se reduce lo mínimo necesario
 - Hasta saber qué ecuación usar
 - La determinación se chequea en el orden de las ecuaciones
 - Cuando el argumento coincide con el pattern (está hecho con ese constructor), los nombres del pattern toman como valor las partes correspondientes del argumento
 - Por eso deben ser todos distintos
 - Se realiza la reducción, usando esas coincidencias

```
esPote :: Helado -> Bool
esPote (Vasito g) = False
esPote (Cucurucho g1 g2) = False
esPote (Pote g1 g2 g3) = True
```

- Pattern matching
 - ☐ ¿Para qué sirve el orden de las ecuaciones al calcular?
 - Mejorar la expresividad

```
esPote :: Helado -> Bool
esPote (Pote _ _ _) = True
esPote _ = False
```

Patterns especiales, que indican ignorar el argumento

- Pattern matching
 - ☐ ¿Para qué sirve el orden de las ecuaciones al calcular?
 - Mejorar la expresividad (OJO: el orden importa)

```
esPoteMal :: Helado -> Bool
esPoteMal _ = False
esPoteMal (Pote _ _ _) = True
```

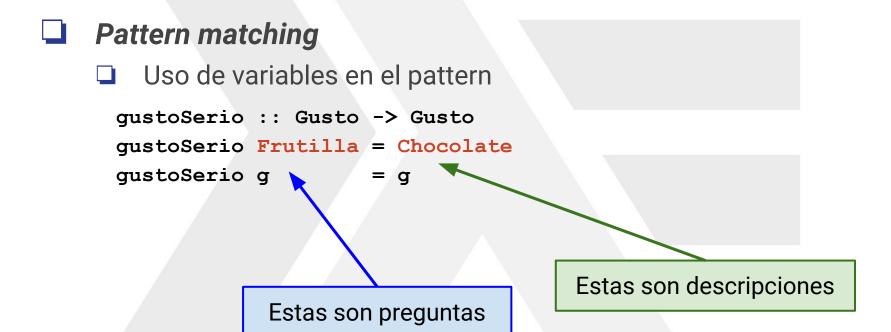
¡NO ES EQUIVALENTE a la anterior!

☐ Pattern matching: ¿por qué el nombre?

- Pattern matching: ¿por qué el nombre?
 - ☐ Pattern (esquema, "patrón")
 - Expresión hecha de constructores y variables distintas
 - Usada solamente como parámetro (NO argumento)
 - Funciona como pregunta

- ☐ Pattern matching: ¿por qué el nombre?
 - Pattern (esquema, "patrón")
 - Expresión hecha de constructores y variables distintas
 - Usada solamente como parámetro (NO argumento)
 - Funciona como pregunta
 - Matching (coincidencia, "correspondencia")
 - Operación asociada a un pattern
 - Inspecciona una expresión, y coincide o no
 - Si coincide, liga las variables

- ☐ Pattern matching: ¿por qué el nombre?
 - Pattern (Esquema, "patrón")
 - Expresión hecha de constructores y variables distintas
 - Usada solamente como parámetro (NO argumento)
 - Funciona como pregunta
 - Matching (coincidencia, "correspondencia")
 - Operación asociada a un pattern
 - Inspecciona una expresión, y coincide o no
 - Si coincide, liga las variables
 - Coincidencia de esquemas ("correspondencia de patrones")



- Pattern matching
 - Uso de variables en el pattern

Estas son descripciones

Tipos algebraicos y pa

```
gustoSerio Frutilla = Chocolate
gustoSerio g = g
heladoSerio (Vasito g) = Vasito (gustoSerio g)
heladoSerio (Cucurucho g1 g2) = ...
```

- Pattern matching
 - Uso de variables en el pattern

```
heladoSerio (Vasito Frutilla
```

→ (def. de heladoSerio, con g<-Frutilla)

Vasito (gustoSerio Frutilla)

→ (def. de gustoSerio) **Vasito Chocolate**

Tipos algebraicos y pa

```
gustoSerio Frutilla = Chocolate
gustoSerio g = g
heladoSerio (Vasito g) = Vasito (gustoSerio g)
heladoSerio (Cucurucho g1 g2) = ...
...
```

- Pattern matching
 - Uso de variables en el pattern

```
heladoSerio (Cucurucho Frutilla Sambayon
```

→ (def. de heladoSerio, con g1<-Frutilla, g2<-Sambayon)</p>
Cucurucho (gustoSerio Frutilla) (gustoSerio Sambayon)

q1

g2

- → (def. de gustoSerio) g
 Cucurucho Chocolate (gustoSerio Sambayon
- → (def. de gustoSerio, con **g<-Sambayon**)

 Cucurucho Chocolate Sambayon

Cómo definir varios tipos con estructura común?

¿Cómo definir varios tipos con estructura común?

data ParDeInts = DosInts Int Int

data ParDeBools = DosBools Bool Bool

data ParDeGustos = DosGustos Gusto Gusto

¿Cómo definir varios tipos con estructura común?

```
data ParDeInts = DosInts Int Int
data ParDeBools = DosBools Bool Bool
```

data ParDeGustos = DosGustos Gusto Gusto

Nuevamente, tenemos el problema de la reiteración

¿Cómo definir varios tipos con estructura común?

```
data ParDeInts = DosInts Int Int
data ParDeBools = DosBools Bool Bool
data ParDeGustos = DosGustos Gusto
```

- Nuevamente, tenemos el problema de la reiteración
 - Antes se arregló con parametrización de constructores...

¿Cómo definir varios tipos con estructura común?

```
data ParDeInts = DosInts Int Int
data ParDeBools = DosBools Bool Bool
```

data ParDeGustos = DosGustos Gusto Gusto

- Nuevamente, tenemos el problema de la reiteración
 - ☐ Antes se arregló con parametrización de constructores...
 - ¿Se podrá hacer algo similar con los tipos?

- ¿Cómo definir varios tipos con estructura común?
 - ☐ ¡Parámetros en el nivel de tipos!
 - ☐ ¿Con qué sintaxis? ¡La misma!

- ¿Cómo definir varios tipos con estructura común?
 - ☐ ¡Parámetros en el nivel de tipos!
 - ☐ ¿Con qué sintaxis? ¡La misma!
- Una declaración de tipo puede estar parametrizada data Par a = DosCosas a a

- ¿Cómo definir varios tipos con estructura común?
 - ☐ ¡Parámetros en el nivel de tipos!
 - ☐ ¿Con qué sintaxis? ¡La misma!
- Una declaración de tipo puede estar parametrizada data Par a = DosCosas a a
 - ☐ ¿Qué elementos tiene Par Int? ¿Y Par Bool?

- ¿Cómo definir varios tipos con estructura común?
 - ☐ ¡Parámetros en el nivel de tipos!
 - → ¿Con qué sintaxis? ¡La misma!
- Una declaración de tipo puede estar parametrizada data Par a = DosCosas a a
 - ☐ ¿Qué elementos tiene Par Int? ¿Y Par Bool?
 - ☐ ¿Qué otros conjuntos Par puede haber?

- ¿Cómo definir varios tipos con estructura común?
 - ☐ ¡Parámetros en el nivel de tipos!
 - ☐ ¿Con qué sintaxis? ¡La misma!
- Una declaración de tipo puede estar parametrizada data Par a = DosCosas a a
 - ☐ ¿Qué elementos tiene Par Int? ¿Y Par Bool?
 - ☐ ¿Qué otros conjuntos Par puede haber?
 - Par Gusto, Par Helado, Par (Par Int),
 Par (Int -> Int), Par (Gusto->Helado), ...

☐ ¿Qué elementos tiene Par Bool? data Par a = DosCosas a a DosCosas False True DosCosas False False DosCosas True False DosCosas True True Par Bool

■ ¿Qué elementos tiene Par Bool? data Par a = DosCosas a a DosCosas False True DosCosas False False DosCosas True False DosCosas True True DosCosas True L DosCosas L True DosCosas L L Par Bool

- Pensemos en el siguiente diálogo
 - ¿Cuántas monedas tenés en el bolsillo?
 - Cero.
 - Tomá, guardá estas dos monedas.
 - Pero no tengo bolsillo...
- ¿Cuáles son las respuestas posibles a la pregunta?
- ¿Qué significa la respuesta "cero"?
- ☐ ¿Cómo distinguir los casos con respuesta "cero"?

Tipos algebraicos con parámetros

- Analicemos la pregunta: ¿Cuántas monedas tenés en el bolsillo?
 - ¿Alcanza con una respuesta numérica?
 - ☐ Hay más de un caso para no tener monedas
 - Con bolsillo o sin bolsillo
 - La respuesta es más compleja que un solo número!
 - ☐ **Puede** ser un número, pero no siempre
 - ¿Cómo representar esto con datos?

¿cuantasMonedas :: Persona -> Int? ¡No!

Tipos algebraicos con parámetros

Just ⊥, se mira el bolsillo y ¡BOOM!

La respuesta es más compleja que solo un número! data Maybe a = Nothing | Just a cuantasMonedas :: Persona -> Maybe Int ☐ ¿Qué elementos hay en Maybe Int? Nothing, no hay bolsillo Just 0, hay bolsillo pero no monedas Just 1, hay bolsillo y una moneda ⊥ , iBOOM!

Expresividad de los tipos algebraicos

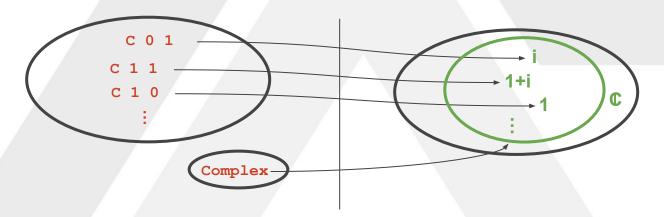
- ¿Por qué se llaman tipos algebraicos?
 - Por sus características
 - toda combinación válida de constructores y valores es un elemento del tipo (y solamente ellas lo son)
 - No hay restricciones a los constructores
 - No hay elementos extra
 - dos elementos son iguales únicamente si están construídos exactamente igual
 - ☐ La igualdad es por construcción estructural

- ¿Por qué se llaman tipos algebraicos?
 - Por sus características
 - toda combinación válida de constructores y valores es un elemento del tipo (y solamente ellas lo son)
 - No hay restricciones a los constructores
 - No hay elementos extra
 - dos elementos son iguales únicamente si están construídos exactamente igual
 - La igualdad es por construcción estructural
 - ☐ Álgebra libre generada por los constructores

- Números complejos
 - □ toda combinación de dos reales es un complejo
 - dos complejos son iguales si tienen las mismas partes
 data Complex = C Float Float -- C parteReal parteImaginaria

```
realPart (C r i) = r
imagePart (C r i) = i
addC (C r1 i1) (C r2 i2) = C (r1+r2) (i1+i2)
mkPolar rd a = C (rd * cos a) (rd * sin a)
```

- Números complejos
 - toda combinación de dos reales es un complejo
 - dos complejos son iguales si tienen las mismas partes
 data Complex = C Float Float



- Números racionales
 - no todo par de enteros es un racional (1/0)
 - \Box hay racionales iguales con partes distintas (6/4 = 3/2)

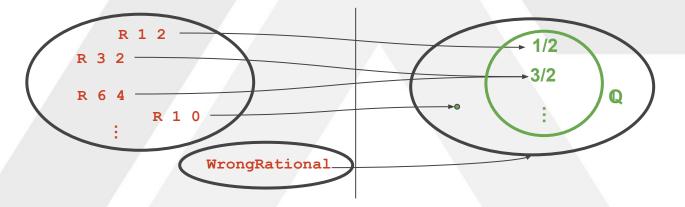
```
data WrongRational = R Int Int -- R numerador denominador
```

```
numerador (R n d) = n
denominador (R n d) = d
```

☐ ¡Los racionales NO SON algebraicos!

- Números racionales
 - no todo par de enteros es un racional (1/0)
 - \Box hay racionales iguales con partes distintas (6/4 = 3/2)

data WrongRational = R Int Int



- Hay tipos que NO se pueden representar directamente como tipos algebraicos (p.ej. los Racionales)
 - Son necesarias más herramientas
 - ☐ ¡Tipos abstractos de datos!
 - Existen enfoques algebraicos a los TADs
 - Exceden el alcance de este curso

- ¿Qué se puede construir con tipos algebraicos?
 - Tipos enumerativos
 - Tipos producto (o registros)
 - ☐ Tipos variantes (o sumas)
 - □ Tipos recursivos estructurales
 - Otros tipos combinando con otras características
 - Orden superior
 - Recursión general

- ¿Qué se puede construir con tipos algebraicos?
 - □ Tipos enumerativos
 - Solo constructores sin argumentos
 - E.g. Gusto, Bool, etc.

```
data Gusto = Chocolate
```

- DulceDeLeche
- | Sambayon | Frutilla
- ¿Qué otros enumerativos pueden pensarse?
 - Días de la semana, meses, etc.

- ¿Qué se puede construir con tipos algebraicos?
 - □ Tipos producto
 - Un único constructor, varios argumentos
 - E.g. Par, Pokemon, etc.

data Pokemon =

Catchem Nombre Tipo Nivel

- ¿Qué otros productos pueden pensarse?
 - ¡Registros!

- ¿Qué se puede construir con tipos algebraicos?
 - ☐ Tipos variante (o sumas)
 - Muchos constructores con argumentos
 - ☐ E.g. Helado, Maybe, etc.

```
data Shape = Circle Float
```

- | Rectangle Float Float
- ¿Qué otras sumas pueden pensarse?
 - Cuentas bancarias, etc.

- ¿Qué se puede construir con tipos algebraicos?
 - ☐ Tipos recursivos estructurales
 - El tipo definido aparece como argumento
 - Listas, árboles
 - Los estudiaremos más en detalle en breve

- ¿Qué se puede construir con tipos algebraicos?
 - Otros tipos combinando con otras características
 - E.g. combinando con orden superior

```
data Set a = S (a \rightarrow Bool)
```

```
pares, enterosPositivos :: ??
pares = S (\n -> esPar n)
enterosPositivos = S (\n -> n>0)
```

Hay universos para explorar...

- ¿Qué se puede construir con tipos algebraicos?
 - Otros tipos combinando con otras características
 - E.g. combinando con orden superior

```
data Set a = S (a -> Bool)
```

```
pares, enterosPositivos :: Set Int
pares = S (\n -> esPar n)
enterosPositivos = S (\n -> n>0)
```

Hay universos para explorar...

Resumen

Resumen

- Mecanismo de tipos algebraicos
 - Constructores de orden superior
 - Pattern matching
 - Tipos algebraicos con parámetros
 - Expresividad de tipos algebraicos
 - Clasificación y ejemplos