

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA
FACULTADA DE INGENIERÍA
ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS
ÁREA DE DESARROLLO DE SOFTWARE
CURSO DE ESCUELA DE VACACIONES DE DICIEMBRE 2020
MANEJO E IMPLEMENTACIÓN DE ARCHIVOS
SECCIÓN N

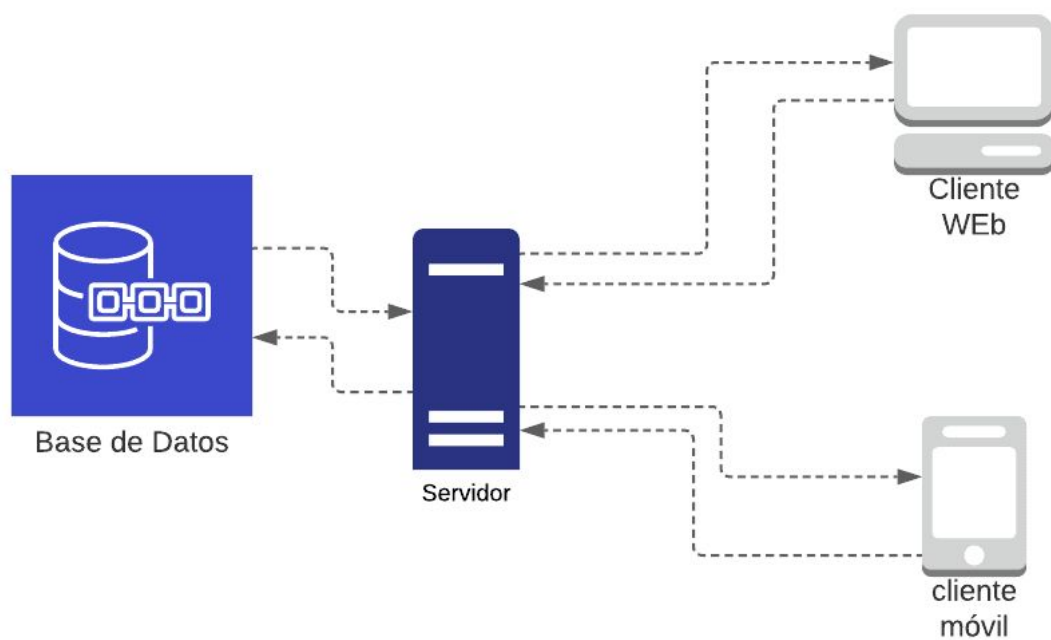
DOCUMENTACIÓN PROYECTO #2

ELIAN SAÚL ESTRADA URBINA

201806838

ARQUITECTURA DEL SISTEMA

Arquitectura Cliente-Servidor



Esta arquitectura consiste en la idea de un cliente que le hace peticiones a otro programa, en este caso, al servidor y este a su vez le hace peticiones a la Base de Datos, es una arquitectura simple pero que puede ser muy útil si se trabaja con multiusuarios en una red de computadoras.

TECNOLOGÍAS UTILIZADAS

1. Base de Datos



Se utilizó el motor de bases de datos Oracle por objetivos del curso principalmente, pero brinda muchas herramientas técnicas para la elaboración de sistemas medianamente complejos.

a. DBMS - DataGrip



DBMS a elección de los estudiantes, en mi caso lo elegí por recomendaciones, aparte que ya eh trabajado con varios IDE's de la marca lo cual me dio una garantía de un buen funcionamiento.

2. Back-end



NodeJS, fue la tecnología a emplear en la parte de desarrollo back-end (lenguaje de servidor), dicha tecnología también fue escogida principalmente por objetivos del curso, sin embargo, es uno de los lenguajes de back-end más populares y muy potentes.

a. FrameWork



Framework principal de nodeJS, la cual facilita mucho la implementación de código para el servidor, y esa es la principal razón del porqué de su utilización en este proyecto.

3. Front-end



Tecnologías fundamentales e irremplazables para el desarrollo web, encargada cada una de ellas de proporcionar su estructuración, su aspecto y su funcionalidad.

a. FrameWork



Framework para el Front-end de una página web creado por Google, se basa en componentes que pueden ser reutilizables lo cual hace más escalables las aplicaciones y acortan subjetivamente el tiempo de desarrollo, es uno de las tecnologías más demandadas al día de hoy, principal motivo por el cual se escogió esta tecnología así como también la curiosidad a aprenderla.