

# Diseño (Algoritmos).

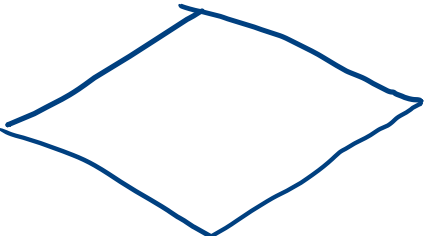
## Diagramas de Flujo.

Hay diversas Formas.

 → Inicio / Fin

 → Operación

 → Entradas / Salidas.

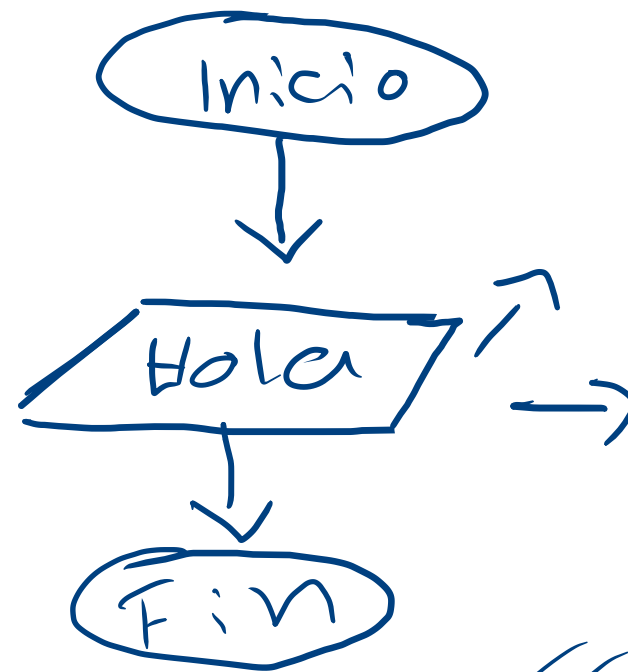
 → Para toma de decisiones / ciclos.



 → Flujo //

Que los Diagramas de Flujo solo puen ir de Arriba hacia Abajo y de Izquierda a derecha.

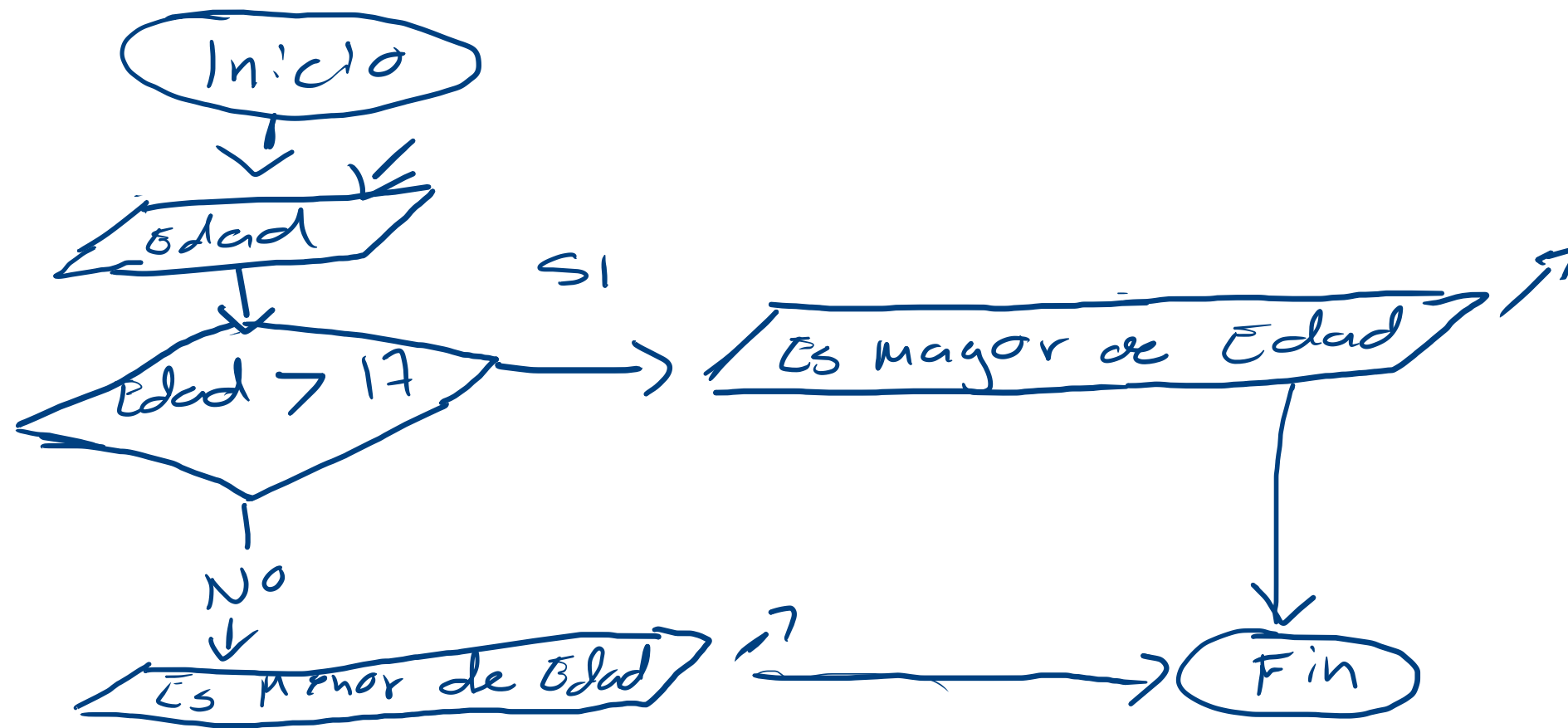
Ejemplo Diagrama de Flujo:



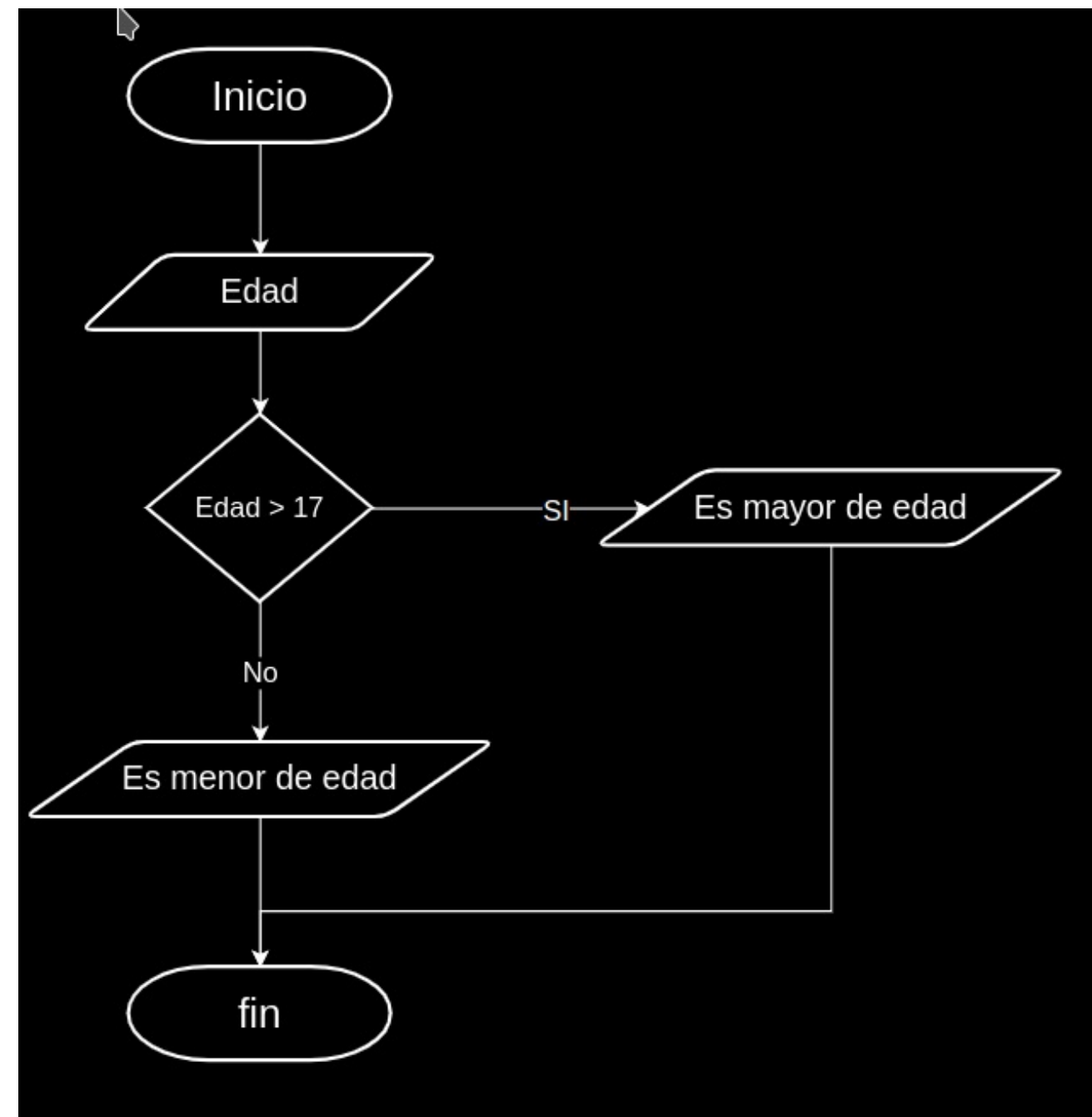
Alg. Mostrar\_hola  
Inicio  
1. Mostrar un hola  
Fin

Ej2. Saber si una Persona es Mayor de Edad.

Entrada: Edad.  
Salida: Mensaje:



Ejemplo2 Diagrama de Flujo en Draw.io



Ciclos → Estructura de Control.

No es más que la acción de Repetir algo!

Tienen que cumplir 2 condiciones.

1) Que tiene que haber algo que repetir.

2) tiene que haber algo que nos permita finalizar el ciclo. //

↳ Normalmente es una condición.

Ejemplo:

Repetir  
ciclo

la materia hasta que se apuebe.  
algo condición de Fin.



## Diagrama de Flujo de la representación de Ciclos

Realizar un diagrama de flujo  
que permita mostrar un mensaje "Hola" 10 veces

Análisis:

Entradas: No hay entrada

Salidas: El mensaje (10 veces)

