

# Arreglos de 3 dimensiones

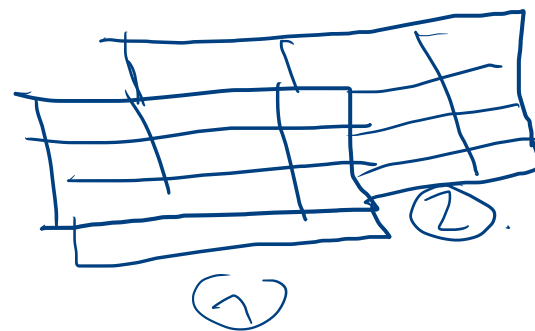
`int[][][] numeros = new int[2][4][3]`

	0	1	2
0	1	2	3
1	4	5	6
2	7	8	9
3	10	11	12

①

	0	1	2
0	13	14	15
1	16	17	18
→ 2	19	20	21
3	22	23	24

②



`numeros[1][1][1]`  
 ↓  
 matrices      filas      col

¿que

`numeros[1][1] → 5`

`numeros[1][2][2] → 21`