

Reto 1 - Modificar producto

Tutor - Elian Estrada

Instrucciones

A continuación se presentara un reto, el cual ustedes deberán resolver utilizando el lenguaje de programación Java.

Enunciado

El reto consiste en lo siguiente, se les propocionara un archivo .java que contiene el código de lo visto en las clases 20, 21 y 22; su reto será agregar la funcionalidad de modificar el producto, pero dando oportunidad al cliente de escoger que campos del producto desea modificar.

Ejemplo:

Asumamos que tenemos un producto con los campos: Nombre, Precio y Costo.

```
-----MENU PRINCIPAL-----
1. Agregar Producto
2. Modificar Producto
3. Eliminar producto
4. Salir
Ingrese una opcion [1-4]: 2

-----MODIFICAR PRODUCTO-----
Ingrese la bodega que desea modificar [1-3]: 1
Ingrese el nombre del producto a modificar: prod1

# aquí se listarán los campos que pueden ser modificados si el producto existe
-----CAMPOS DEL PRODUCTO-----
1. Nombre
2. Precio
3. Costo
Escoja los campos que desea modificar: 1,3 # posible solución (no
necesariamente lo deben hacer así)

Ingrese el nuevo nombre: prodModificado
Ingrese el nuevo costo: 12.5

Producto modificado con éxito.
```

Como se puede ver en el ejemplo, al escoger el producto que se desea modificar, se despliega la lista de campos que posee y se le da a escoger al usuario que campos desea modificar, puede escoger todos o puede escoger solamente algunos.

Cabe recalcar que esto solo es un ejemplo, no necesariamente deben hacerlo así, usen su creatividad y las herramientas que puedan para dar solución al problema.