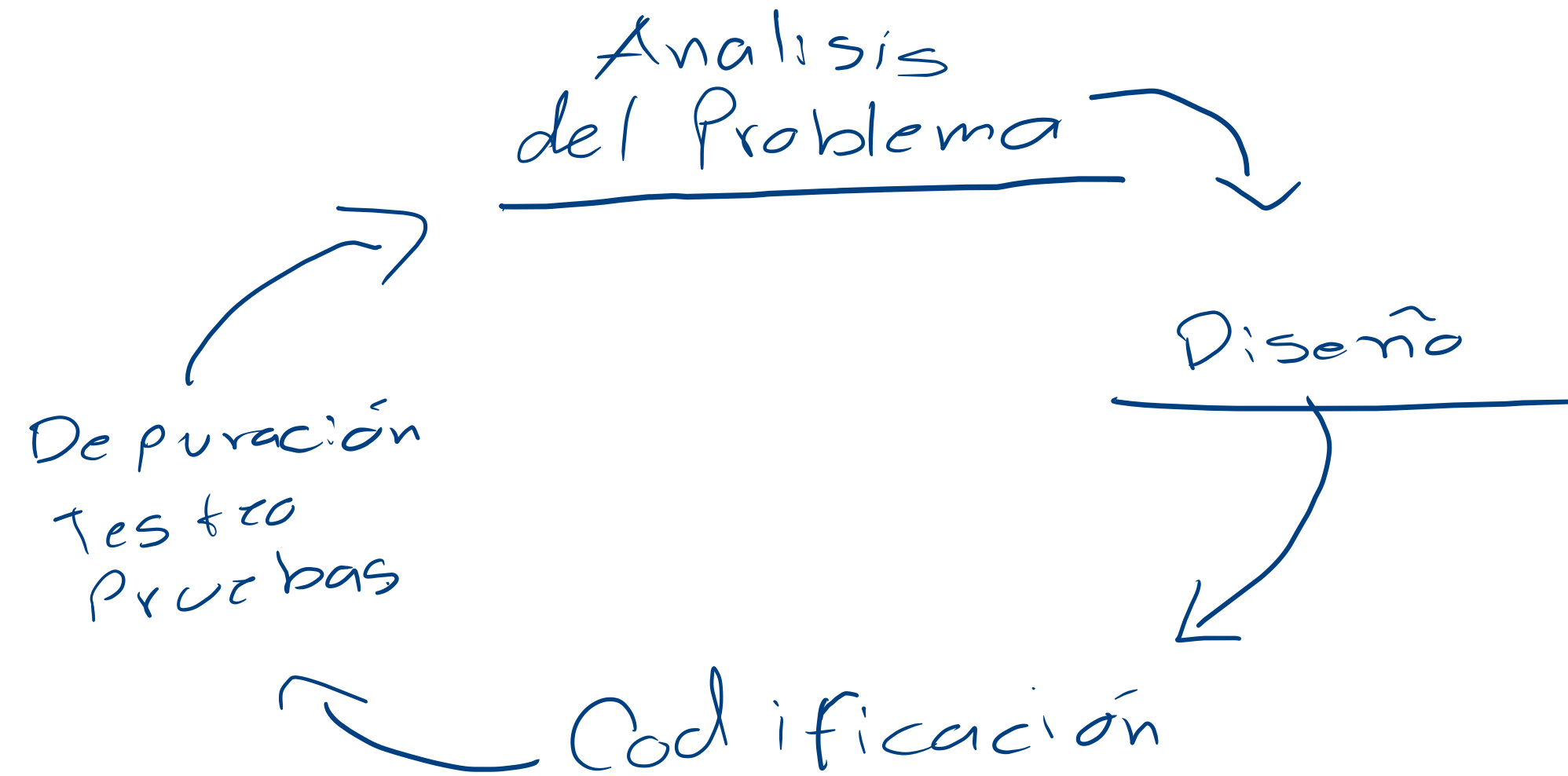


Ciclo de Programación



Análisis del Problema.

↳ Es encontrar Entradas y Salidas.

Ejemplo de Entrada y Salida.

Saber si una persona es mayor de Edad.

Entrada: Edad de la persona.

Salida: Un mensaje que diga
"Es mayor de Edad"

Diseño

Entradas

Salidas.

Transformar Nuestras entradas en salidas.

Entrada: edad.

Algoritmo Edad-Persona.

Inicio

1. Solicitar al usuario su edad. ✓

→ 2. Si la edad es mayor a 17 entonces. ✓
Ir a paso 3. Sino Ir a paso 4.

3. Mostrar que la persona es mayor de edad. Ir a paso 5. ✓

→ 4. Mostrar que la persona es menor de edad. Ir a paso 5.

5. Salir. [opcional]

Fin.

Estructuras
de
Control.

Problema1: Saber si un número era par o impar

Analisis ->

Entrada: número

Salida: Indicar si es par o impar

Diseño ->

Algoritmo Numero_par_impar

Inicio

1. Solicitar el número.

2. **Si** el numero tiene mitad **entonces** ir al paso 3 **sino** ir al paso 4.

3. Muestro que el número es par. Ir la paso 5.

4. Muestro que el número es impar.

5. Salir del programa

Fin