

PROJET DÉVELOPPEMENT: SITE ÉTUDIANTE

Par Mathieu Wilkosz, Baptise Lucbert et
Elia Picq

Travail demandé:

Projet 1: Réalisation d'un site d'E-enseignement

Logiciels:

- Gantt
 - Adobe XD
 - Xmind
- en trinome
- Choisir un chef de groupe, les 2 autres se mettent en développeurs
 - > méthode agile
 - Créer un Trello et inviter le prof : obenahmed@yahoo.fr
 - Télécharger Gantt project : subdiviser les tâches et les programmer dans le temps.
 - Télécharger Adobe XD : pour faire le maquettage du site
-

Démarches à suivre

- 1. Rédigez un cahier des charges.
 - 2. Subdiviser le travail & l'insérer sur le Trello.
 - - A faire, - En cours, - Terminé
 - 3. Réaliser un diagramme de Gantt sur 1 mois de travail.
 - 4. Faire une charte graphique.
 - 5. Réaliser la maquette sur le site internet Adobe XD.
 - 6. Réaliser une map du site qui donne la navigation sur le site avec le logiciel Xmind.
 - 7. Définir une petite doc sur les technologies utilisées.
 - - langages autorisés: HTML, CSS, BOOTSTRAP, JS, PHP
 - 8. Réaliser le site demandé
 - 9. Faire un bilan de compétences
 - 10. Préparer un powerpoint de présentation de plus de 20 slides.
-

Étape 1: Le cahier des charges

Créer un site étudiant qui devra contenir 5 pages.

Sur toutes les pages devront apparaître le header et le footer.

Page d'accueil

- carrousel de photo avec:
 - photo du CFA
 - emplacement sur la carte du CFA
 - Photos des membres du groupe

Page Groupe

- Une fiche pour chaque membre du groupe avec:
 - photo
 - CV
-

Page Cours

- Les cours d'informatique des étudiants

Page Ecole

- Photo du CFA
- Description du CFA
- lien vers le site ddu CFA
- Emplacement du CFA sur la carte

Page Exercices

- Les exercices réalisés par les étudiants. Avec:
 - énoncé
 - réponses Algo, C & PHP
-

Organisation du travail

1ere semaine

Rédaction du cahier des charges.

Création du diagramme de Gantt

2e semaine

Établissement du charte graphique

Construction de la maquette du site

3e semaine

Création de la storymap

Début de la programmation du site

4e semaine

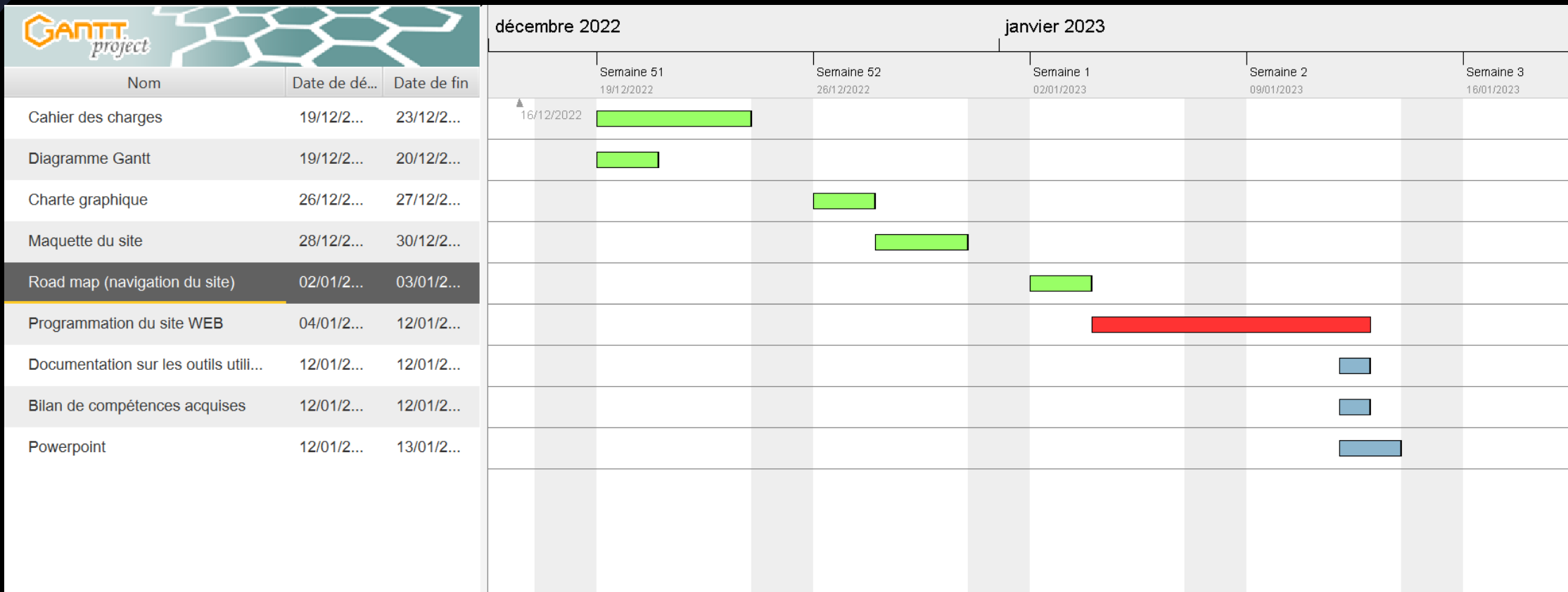
Site terminé

Documentation sur les outils utilisés

Bilan des compétences acquises

Powerpoint sur le projet

DIAGRAMME DE GANTT



CHARTE GRAPHIQUE

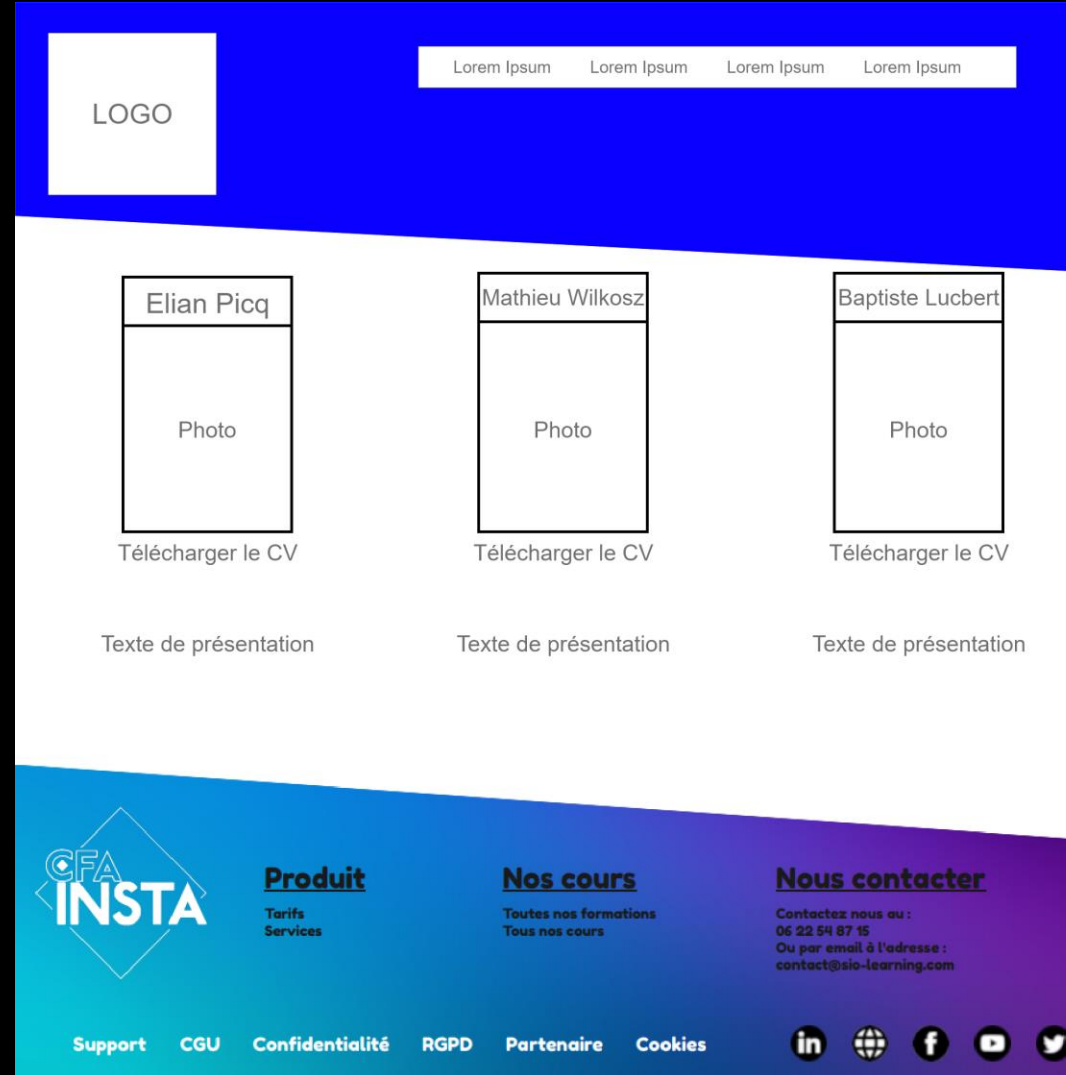
FREDOKA ONE

MAQUETTE DU SITE

Page d'Accueil



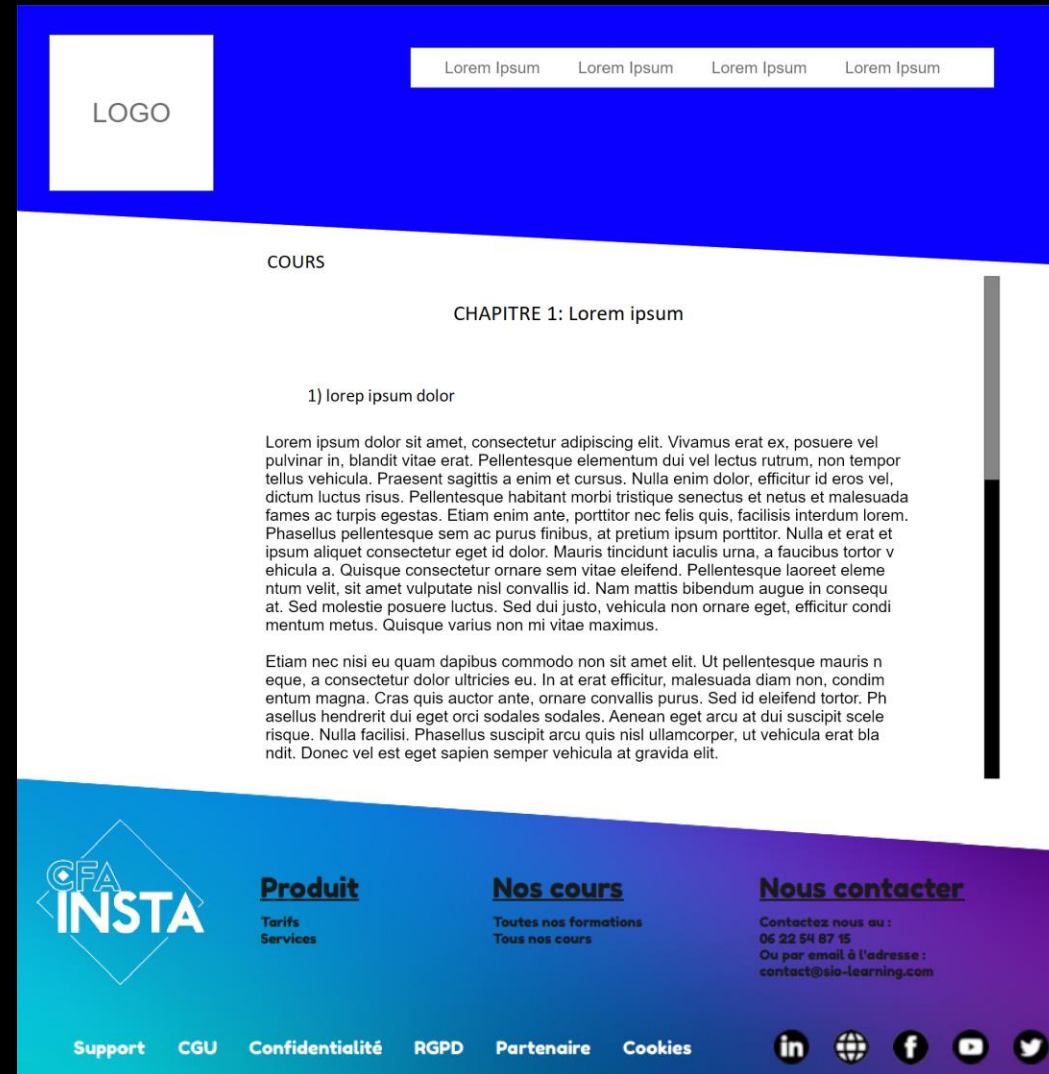
Page Groupe



Page École



Page Cours



Page Exercices



Lorem Ipsum

Lorem Ipsum

Lorem Ipsum

Lorem Ipsum

EXERCICES

Algo

```
Algo: calcul_perimetre_surface
Déclarations
    l, L, perimetre, surface: entier
Début
    Afficher("Rentrer la longueur")
    Saisir(l)
    Afficher("Rentrer la largeur")
    Saisir(L)

    perimetre <- l * 2 + L * 2
    surface <- l * L

    Afficher("Le périmètre est de:", perimetre, "et la surface est de:", surface)
Fin calcul_perimetre_surface
```

Lorem Ipsum

C

```
#include <stdio.h>

int main()
{
    int l, L, perimetre, surface;

    printf("Veuillez rentrer la longueur");
    scanf("%d", &l);
    printf("Veuillez rentrer la largeur");
    scanf("%d", &L);

    perimetre = l * 2 + L * 2;
    surface = l * L;
```



Produit

Tarifs
Services

Nos cours

Toutes nos formations
Tous nos cours

Nous contacter

Contactez nous au :
06 22 54 87 15
Ou par email à l'adresse :
contact@sio-learning.com

Support

CGU

Confidentialité

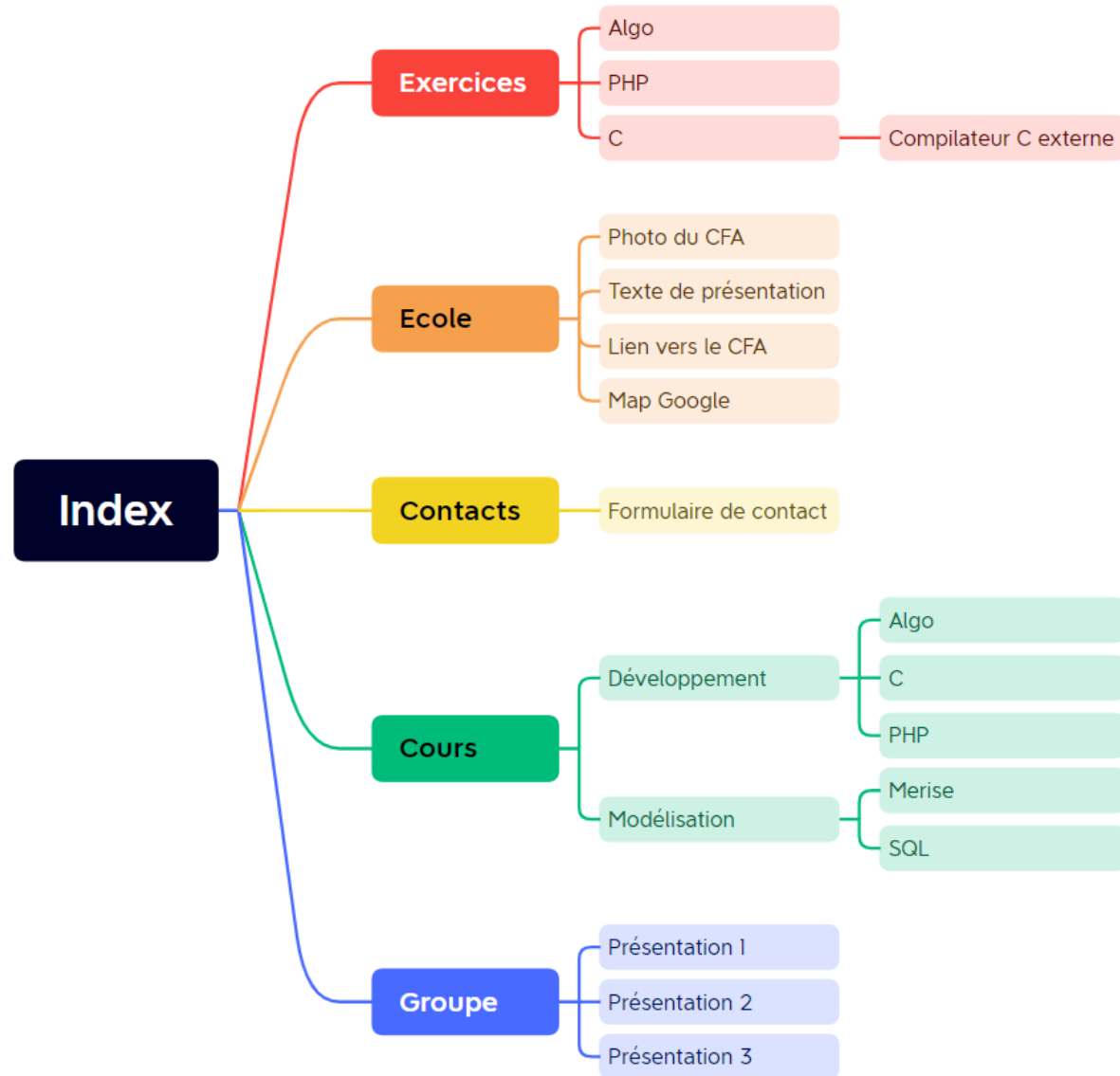
RGPD

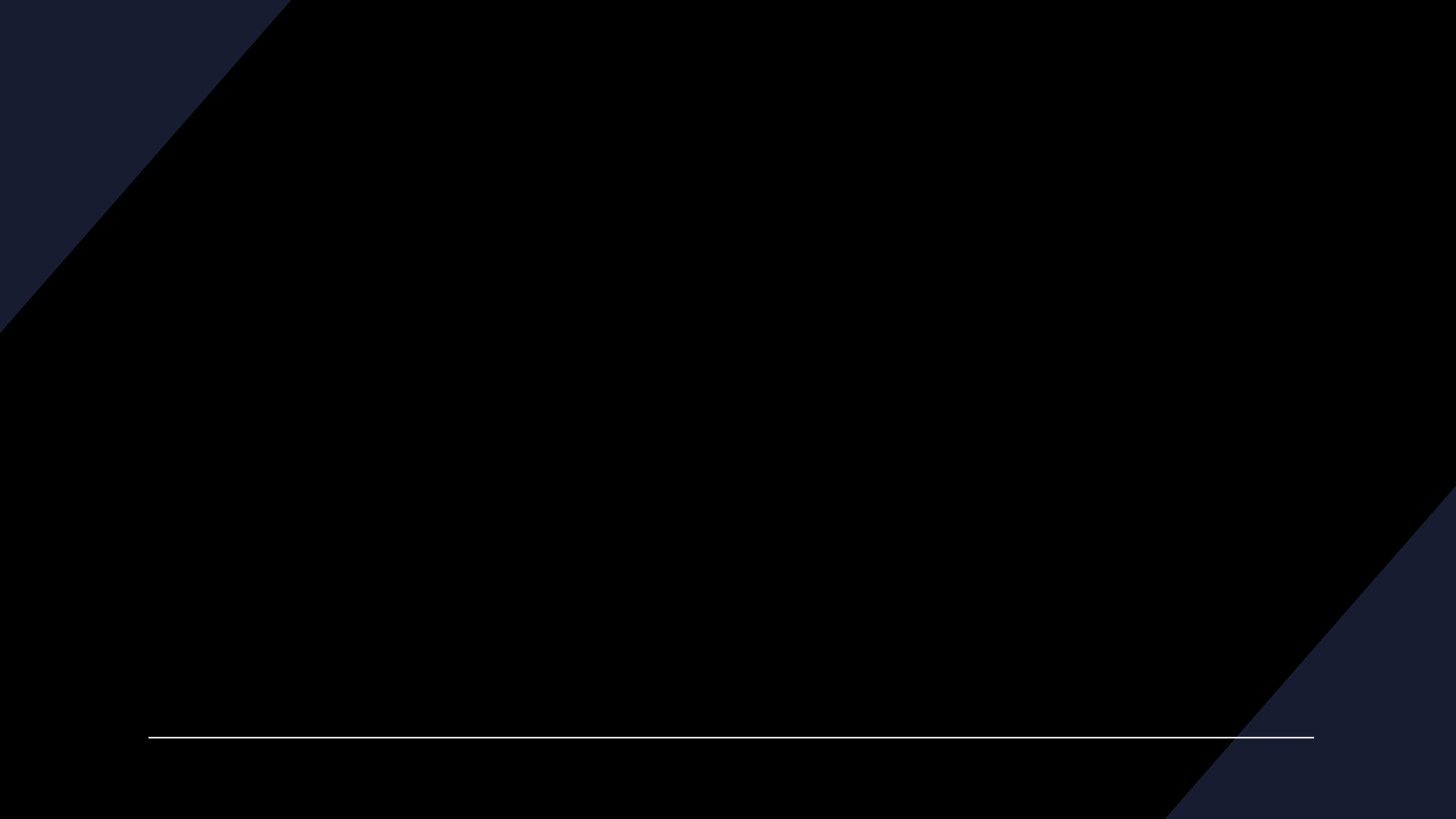
Partenaire

Cookies



STORY MAP





FICHE TECHNIQUE

Technologies utilisées

- HTML
- CSS
- PHP
- BOOTSTRAP
- Font-Awesome

Le site web est codé en HTML, CSS et JavaScript.

PHP est utilisé pour donner les exemples fonctionnels des exercices PHP.

Le JS est utilisé pour:

- Logique du carrousel (page Accueil)
- Logique de l'index (page Exercices)

Bootstrap est utilisé pour importer la police 'Fredoka One'

Font awesome est utilisé pour importer certaines icônes

BILAN DE COMPÉTENCES

Technologies utilisées

HTML / CSS / JS

Travail de groupe

Organisation à plusieurs

Gantt

Création d'une charte graphique

Construction d'une maquette

Établissement d'une Storymap
