# PROJET DÉVELOPPEMENT:

# SITE ÉTUDIANT

Par Mathieu Wilkosz, Baptise Lucbert et Elian Picq

# Travail demandé:

Projet l: Réalisation d'un site d'E-enseignement

#### Logiciels:

- Gantt
- Adobe XD
- Xmind
- -en trinome
- Choisir un chef de groupe, les 2 autres se mettent en développeurs
  - -> méthode agile
- Créer un Trello et inviter le prof : <u>obenahmed@yahoo.fr</u>
- Télécharger Gantt project : subdiviser les taches et les programmer dans le temps.
- Télécharger Adobe XD : pour faire le maquettage du site

# Démarches à suivre

- 1. Rédigez un cahier des charges.
- 2. Subdiviser le travail & l'insérer sur le Trello.
- - A faire, En cours, Terminé
- 3. Réaliser un diagramme de Gantt sur 1 mois de travail.
- 4. Faire une charte graphique.
- 5. Réaliser la maquette sur le site internet Adobe XD.
- 6. Réaliser une map du site qui donne la navigation sur le site avec le logiciel Xmind.
- 7. Définir une petite doc sur les technologies utilisées.
- - langages autorisés: HTML, CSS, BOOTSTRAP, JS, PHP
- 8. Réaliser le site demandé
- 9. Faire un bilan de compétences
- 10. Préparer un powerpoint de présentation de plus de 20 slides.

# Étape 1: Le cahier des charges

Créer un site étudiant qui devra contenir 5 pages. Sur toutes les pages devront apparaître le header et le footer.

#### Page d'acceuil

- carrousel de photo avec:
  - photo du CFA
  - emplacement sur la carte du CFA
  - Photos des membres du groupe

#### Page Groupe

- Une fiche pour chaque membre du groupe avec:
  - photo
  - CV

### Page Cours

- Les cours d'informatique des étudiants

### Page Ecole

- Photo du CFA
- Description du CFA
- lien vers le site ddu CFA
- Emplacement du CFA sur la carte

#### Page Exercices

- Les exercices réalisés par les étudiants. Avec:
  - énoncé
  - réponses Algo, C & PHP

# Organisation du travail

## <u>lere semaine</u>

Rédaction du cahier des charges.

Création du diagramme de Gantt

## 2e semaine

Établissement du charte graphique

Construction de la maquette du site

### <u> 3e semaine</u>

Création de la storymap

Début de la programmation du site

## <u>4e semaine</u>

Site terminé

Documentation sur les outils utilisés

Bilan des compétences acquises

Powerpoint sur le projet

# DIAGRAMME DE GANTT

GANTT. project			décembre 2022				janvier 2023				
Nom	Date de dé	Date de fin		Semaine 51 19/12/2022	Semaine 52 26/12/2022		Semaine 1 02/01/2023		emaine 2 9/01/2023		Semaine 3
Cahier des charges	19/12/2	23/12/2	16/12/2022		]						
Diagramme Gantt	19/12/2	20/12/2									
Charte graphique	26/12/2	27/12/2									
Maquette du site	28/12/2	30/12/2									
Road map (navigation du site)	02/01/2	03/01/2									
Programmation du site WEB	04/01/2	12/01/2									
Documentation sur les outils utili	12/01/2	12/01/2									
Bilan de compétences acquises	12/01/2	12/01/2									
Powerpoint	12/01/2	13/01/2								]	

# CHARTE GRAPHIQUE

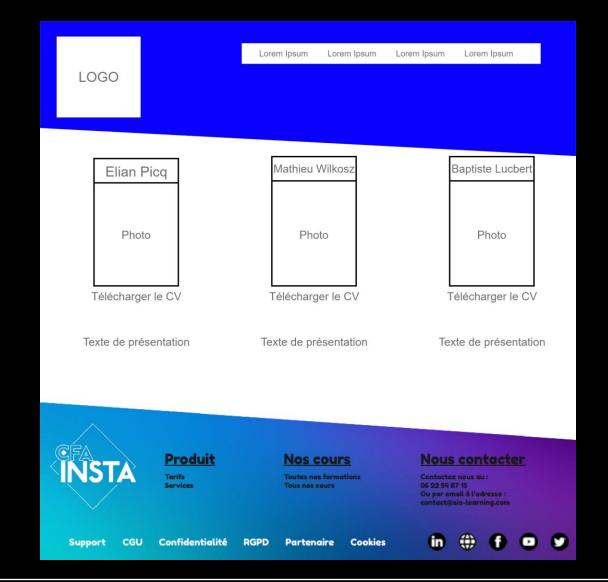
# FREDOKA ONE

# MAQUEMEDU SITE

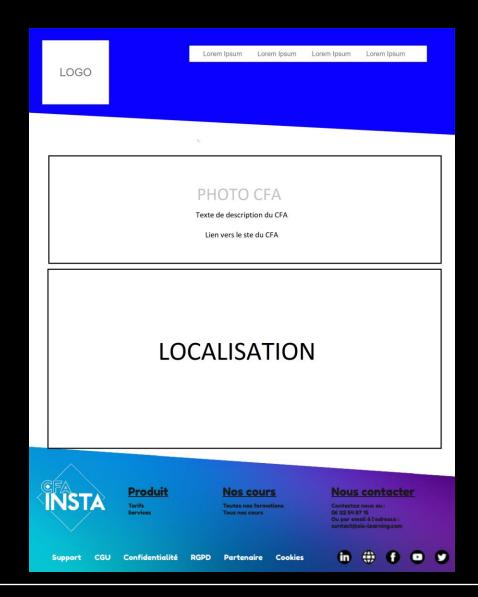
Page d'Acceuil



# Page Groupe



# Page École



LOGO

Lorem Ipsum

Lorem Ipsum Lorem Ipsum Lorem Ipsum

COURS

CHAPITRE 1: Lorem ipsum

1) lorep ipsum dolor

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Vivamus erat ex, posuere vel pulvinar in, blandit vitae erat. Pellentesque elementum dui vel lectus rutrum, non tempor tellus vehicula. Praesent sagittis a enim et cursus. Nulla enim dolor, efficitur id eros vel. dictum luctus risus. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Etiam enim ante, porttitor nec felis quis, facilisis interdum lorem. Phasellus pellentesque sem ac purus finibus, at pretium ipsum porttitor. Nulla et erat et ipsum aliquet consectetur eget id dolor. Mauris tincidunt iaculis urna, a faucibus tortor v ehicula a. Quisque consectetur ornare sem vitae eleifend. Pellentesque laoreet eleme ntum velit, sit amet vulputate nisl convallis id. Nam mattis bibendum augue in consequ at. Sed molestie posuere luctus. Sed dui justo, vehicula non ornare eget, efficitur condi mentum metus. Quisque varius non mi vitae maximus.

Etiam nec nisi eu quam dapibus commodo non sit amet elit. Ut pellentesque mauris n eque, a consectetur dolor ultricies eu. In at erat efficitur, malesuada diam non, condim entum magna. Cras quis auctor ante, ornare convallis purus. Sed id eleifend tortor. Ph asellus hendrerit dui eget orci sodales sodales. Aenean eget arcu at dui suscipit scele risque. Nulla facilisi. Phasellus suscipit arcu quis nisl ullamcorper, ut vehicula erat bla ndit. Donec vel est eget sapien semper vehicula at gravida elit.



**Produit** 

Tarifs

Nos cours

Toutes nos formations Tous nos cours

**Nous contacter** 

Contactez nous au: 06 22 54 87 15 Ou par email à l'adresse : contact@sio-learning.com

Confidentialité

RGPD Partenaire Cookies







# Page Exercices

Lorem Ipsum Lorem Ipsum Lorem Ipsum Lorem Ipsum

LOGO

#### **EXERCICES**

#### Algo

```
Algo: calcul_perimetre_surface
Déclarations
       1, L, perimetre, surface: entier
Début
                                                                              Lorem Ipsum
       Afficher("Rentrer la longueur")
       Saisir(1)
Afficher("Rentrer la largeur")
       Saisir(L)
       perimetre <- 1 * 2 + L * 2
surface <- 1 * L
       Afficher("Le périmètre est de:", perimetre, "et la surface est de:", surface)
Fin calcul_perimetre_surface
#include <stdio.h>
int main()
       int 1, L, perimetre, surface;
       printf("Veuillez rentrer la longueur");
       scanf("%d", &1);
       printf("Veuillez rentrer la largeur");
       scanf("%d", &L);
       perimetre = 1 * 2 + L * 2;
        surface = 1 * L;
```



<u>Produit</u>

Tarifs Services Nos cours

Toutes nos formations Tous nos cours

#### Nous contacter

Contactez nous au: 06 22 54 87 15 Ou par email à l'adresse : contact@sio-learning.com



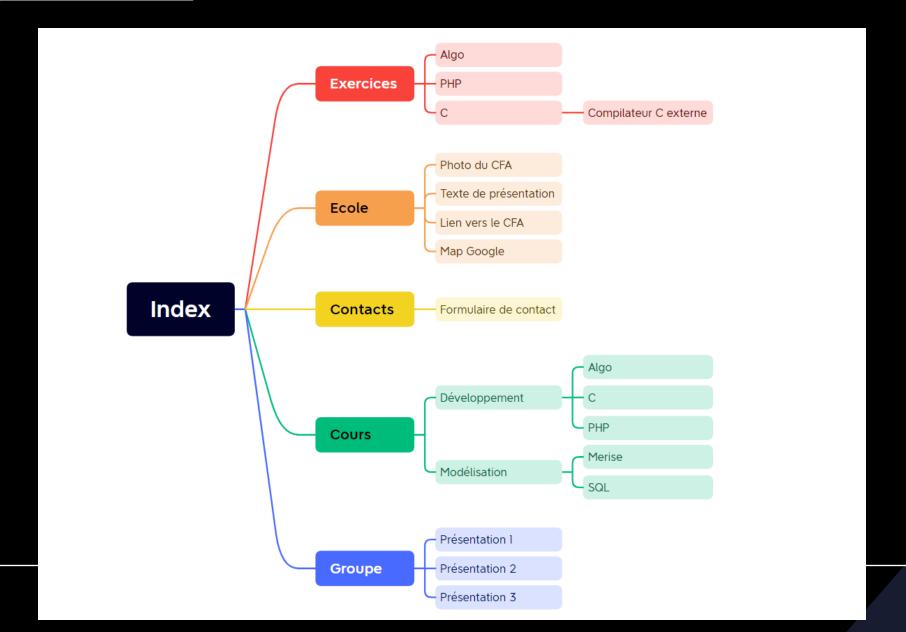


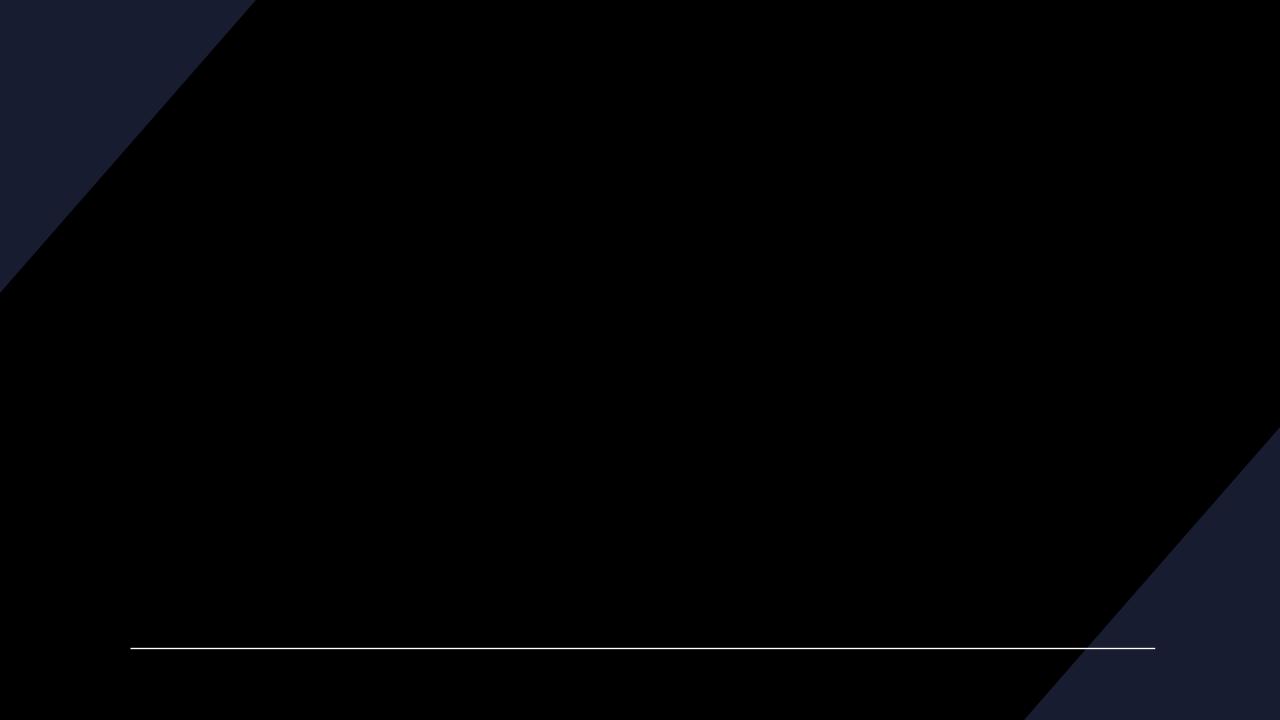






# STORY MAP





# FICHE TECHNIQUE

Technologies utilisées

- -HTML
- -CSS
- -PHP
- -BOOTSTRAP
- -Font-Awesome

Le site web est codé en HTML, CSS et JavaScript.

PHP est utilisé pour donner les exemples fonctionnels des exercices PHP. Le JS est utilisé pour:

- -Logique du carrousel (pae Acceuil)
- -Logique de l'index (page Exercices)

Bootstrap est utilisé pour importer la police 'Fredoka One'

Font awesome est utilisé pour importer certaines icones

# BILAN DE COMPÉTENCES

Technologies utilisées

HTML/CSS/JS

Travail de groupe

Organisation à plusieurs

Gantt

Création d'une charte graphique

Construction d'une maquette

Établissement d'une Storymap