



Nombre tentativo: TokenDesk

"Recompensas simbólicas, impacto real"



Resumen del concepto

Un caso de uso destacado son los **influencers y sus comunidades**. Un influencer puede entregar tokens a sus seguidores por participar en dinámicas, compartir contenido, realizar retos o apoyar campañas. Estos tokens pueden canjearse por beneficios como acceso exclusivo, productos personalizados, menciones o participación en sorteos.

TokenDesk es una app donde los **líderes** (jefes, docentes, coordinadores) pueden emitir y gestionar **monedas simbólicas personalizadas** que se asignan a miembros de su equipo (empleados, alumnos, voluntarios) como **recompensa por logros o buen desempeño**.

Estas monedas pueden luego **canjearse por beneficios definidos por el propio líder**, como días libres, puntos extra, productos de la empresa, entre otros.






Estructura de la app

1. Roles

- 👑 **Líder**: crea monedas, define reglas, reparte tokens, configura recompensas.
- 📁 **Miembro**: acumula tokens y los canjea por beneficios.

2. Entidades clave

Entidad	Campos principales
 Token	nombre, descripción, imagen, cantidad emitida
 Tarea	título, descripción, fecha, tokens otorgados
 Recompensa	nombre, costo en tokens, límite de redenciones
Usuario	nombre, grupo, rol (líder o miembro), historial
Grupo	nombre del equipo o curso, miembros, líder

3. Flujos principales



A. Emisión de tokens

El líder crea una moneda (ej. PuntosClase) y define el sistema de asignación por tareas, comportamiento, puntualidad o logros.

B. Asignación de tokens

Mediante tareas automáticas o asignación manual.

Ejemplo: "Entregar informe antes del viernes = 3 tokens"

C. Marketplace interno

Los miembros canjean tokens por recompensas si tienen saldo suficiente.

Ejemplos: - "1 día libre": 50 tokens - "Beneficio personalizado": 40 tokens - "+1 en examen": 30 tokens

D. Historial

Los usuarios pueden ver su historial de: - Tareas cumplidas - Tokens ganados y canjeados - Recompensas obtenidas

Funcionalidades por módulo

Panel del líder

- Crear y editar tokens
- Crear tareas que otorgan tokens
- Definir recompensas
- Asignar tokens manualmente
- Ver actividad de los miembros

Panel del miembro

- Ver saldo y tareas asignadas
 - Marcar tareas como cumplidas
 - Acceder al marketplace
 - Ver historial
-

TokenDesk – App de tokens sociales con economía activable entre miembros

"Una economía simbólica diseñada para motivar, premiar e intercambiar valor en equipos, aulas o comunidades."


Actualización del concepto

Además del sistema de recompensas gestionado por el líder, TokenDesk también permite una **economía P2P (peer-to-peer) opcional**, que puede **activarse o desactivarse** por el líder.

Esto habilita a los miembros a **intercambiar tokens entre sí**: - Por favores - Por tareas - Por "servicios internos" - Por recompensas compartidas

NUEVO: Módulo de transacciones entre miembros

Activación por el líder

Configuración del grupo: / 

Transacciones P2P

- Enviar tokens a otros usuarios con motivo opcional
- Crear ofertas públicas (ej. "Te paso tokens si me cubrís el turno")

Estructura ampliada del sistema

Entidad	Nuevos campos / entidades
<input type="text" value="Grupo"/>	<input type="text" value="allow_p2p_trading: boolean"/>
<input type="text" value="Usuario"/>	<input type="text" value="intercambios_realizados"/> , <input type="text" value="valoración"/> (opcional)
<input type="text" value="Transacción"/>	<input type="text" value="origen"/> , <input type="text" value="destino"/> , <input type="text" value="cantidad"/> , <input type="text" value="motivo"/> , <input type="text" value="timestamp"/>
<input type="text" value="Oferta"/>	<input type="text" value="creador"/> , <input type="text" value="descripción"/> , <input type="text" value="precio"/> , <input type="text" value="status"/>

Funcionalidades ajustadas

Panel del líder

- Activar/desactivar mercado entre miembros
- Ver flujo total de tokens: emitidos, canjeados, intercambiados
- Detectar abusos o inflación
- Bloquear usuarios / resetear saldos (si es necesario)

Panel del miembro

- Enviar tokens a otros miembros
- Ver y crear ofertas personales
- Historial de transacciones

Ejemplos reales del mercado P2P

Contexto	Ejemplo
Empresa	"Te doy 10 tokens si me cambiás el turno del viernes"
Escuela	"Vendo pista secreta para el examen por 5 tokens"
ONG/Club	"3 tokens si hacés mi parte del informe del evento"





Seguridad y límites

- Líder puede desactivar el sistema P2P en cualquier momento
- Límites diarios/semanales configurables
- Sistema de reputación opcional para prevenir abusos



Stack técnico sugerido

Capa	Tecnología sugerida
Frontend	Ionic + Vue 3 + Capacitor (mobile app)
Backend	Express.js con TypeScript
Base de datos	PostgreSQL o PlanetScale
Hosting	Vercel (frontend) + Railway (backend)
Storage	Firebase o Supabase (imágenes)
Auth	JWT + roles (líder, miembro)

Pantallas clave nuevas

-  Enviar tokens a un compañero
-  Ver ofertas del mercado entre miembros
-  Crear oferta personal
-  Historial de intercambios

Beneficios del modelo completo

-  Economía emergente sin necesidad de intervención constante del líder
-  Recirculación de tokens dentro del grupo
- Colaboración incentivada
- Gamificación avanzada: rankings, reputación, eventos

Casos de uso ideales

Sector	Aplicación práctica
Empresas	Recompensas internas, reconocimiento simbólico
Escuelas	Puntos por tareas, beneficios simbólicos
ONGs	Incentivos no monetarios para voluntarios