TP 1 – Introducción a Java

Objetivo:

Aplicar los conocimientos adquiridos sobre la instalación y configuración del entorno de desarrollo, manipulación de datos, operadores matemáticos y depuración de código en Java, mediante ejercicios prácticos introductorios.

Caso práctico:

El trabajo consiste en resolver una serie de ejercicios introductorios en Java que permitan:

- Configurar correctamente el entorno de desarrollo (Java JDK y NetBeans).
- Crear programas básicos que imprimen mensajes en consola.
- Declarar variables de distintos tipos y manipular sus valores.
- Leer datos ingresados por el usuario usando Scanner.
- Realizar operaciones aritméticas básicas.
- Aplicar caracteres de escape para dar formato a la salida.
- Analizar diferencias entre expresiones e instrucciones.
- Detectar y corregir errores simples en el código.
- Comprender el comportamiento del lenguaje mediante pruebas de escritorio.
- 1. Verificar que tienes instalado Java JDK y NetBeans
 - a. Confirma que tienes Java JDK instalado ejecutando el siguiente comando en la terminal: java –version
 - b. Abre NetBeans, crea un nuevo proyecto y configura el modo oscuro.
 - c. Toma una captura de pantalla del entorno configurado y agrégala a tu entrega.
- 2. Escribir y ejecutar un programa básico en Java.
 - a. Creá una clase llamada HolaMundo.
 - b. Escribe un programa que imprima el mensaje: ¡Hola, Java!
 - c. Ejecuta el programa en NetBeans y adjunta una captura del resultado en la consola.
- 3. Crea un programa que declare las siguientes variables con valores asignados:
 - a. String nombre

- b. int edad
- c. double altura
- d. boolean estudiante
 Imprime los valores en pantalla usando System.out.println().
- 4. Escribe un programa que solicite al usuario ingresar su nombre y edad, y luego los muestre en pantalla. Usa **Scanner** para capturar los datos.
- 5. Escribe un programa que solicite dos números enteros y realice las siguientes operaciones:
 - a. Suma
 - b. Resta
 - c. Multiplicación
 - d. División

Muestra los resultados en la consola.

6. Escribe un programa que muestre el siguiente mensaje en consola:

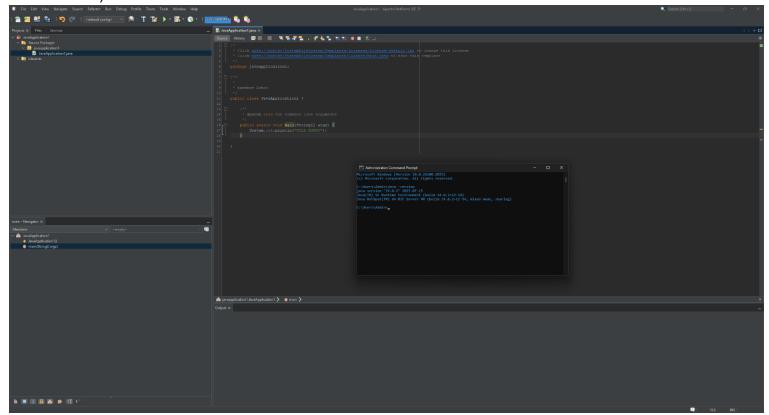
```
Nombre: Juan Pérez
Edad: 30 años
Dirección: "Calle Falsa 123"
Usa caracteres de escape (\n, \") en System.out.println().
```

7. Analiza el siguiente código y responde: ¿Cuáles son expresiones y cuáles son instrucciones? Explica la diferencia en un breve párrafo.

```
int x = 10; // Linea 1
x = x + 5; // Linea 2
System.out.println(x); // Linea 3
```

- 8. Manejar conversiones de tipo y división en Java.
 - a. Escribe un programa que divida dos números enteros ingresados por el usuario.
 - b. Modifica el código para usar double en lugar de int y compara los resultados.
- Corrige el siguiente código para que funcione correctamente. Explica qué error tenía y cómo lo solucionaste.

2)



| Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templa:
| Click nbfs://nbhost/Sys

```
public class HolaMundo {

/**

* @param args the command line arguments

*/
public static void main(String[] args) {

System.out.println(";Hola, Java!");
}

utput-HolaMundo (run) ×

run:

Hola, Java!
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

```
/**

* & Baram args the command line arguments

*/

public static void main(String[] args) (

String nombre = "Elian Rivoira";

int edad = 24;

double altura = 1.8;

boolean estudiante = true;

System.out.println("nombre: " + nombre);

System.out.println("edad: " + edad);

System.out.println("altura: " + estudiante);

$

System.out.println("estudiante: " + estudiante);

}

output - Estudiante (run) x

run:

nombre: Elian Rivoira
edad: 24

altura: 1.8

estudiante: rue

BUILD SUCCESFUL (total time: 0 seconds)

INS Windows (CRLD)
```

4)

```
| Tun:
| Ingresa tu edad: 24 | BUILD SUCCESSFUL (total time: 4 seconds)
| Tun: | Ingresa tu edad: 24 | BUILD SUCCESSFUL (total time: 4 seconds)
| Tun: | Ingresa tu edad: 24 | BUILD SUCCESSFUL (total time: 4 seconds)
```

6) Configuramos la salida en consola con **System.setOut** para que muestre correctamente caracteres especiales como las **tildes** o ñ

```
int x = 10; // Línea 1
x = x + 5; // Línea 2
System.out.println(x); // Línea 3
```

Cada línea corresponde a una instrucción, porque realizan una acción (asignación de variable en línea 1 y 2, mostrar en consola en línea 3) y terminan con ";".

Cada instrucción contiene, en este caso, una expresión, las cuales se evalúan a un único valor:

Expresión en línea 1: 10
Expresión en línea 2: x + 5
Expresión en línea 3: x

8)

```
import java.util.Scanner;
public class ErrorEjemplo {
   public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Ingresa tu nombre: ");
        String nombre = scanner.nextInt();
        // ERROR System.out.println("Hola, " + nombre);
   }
}
```

El error está en querer asignar un tipo numérico int (que es lo que devuelve el método scanner.nextInt()) a una variable de tipo String (nombre).

Para solucionarlo, debemos usar el método **scanner.nextLine()** para capturar correctamente un string.