

## TP 4 – Programación Orientada a Objetos II

### Objetivo:

Comprender y aplicar conceptos de Programación Orientada a Objetos en Java, incluyendo el uso de `this`, constructores, sobrecarga de métodos, encapsulamiento y miembros estáticos, para mejorar la modularidad, reutilización y diseño del código.

### Caso práctico:

#### Sistema de Gestión de Empleados

Modelar una clase *Empleado* que represente a un trabajador en una empresa. Esta clase debe incluir constructores sobrecargados, métodos sobrecargados y el uso de atributos aplicando encapsulamiento y métodos estáticos para llevar control de los objetos creados.

#### CLASE EMPLEADO

Atributos:

- **int id**: Identificador único del empleado.
- **String nombre**: Nombre completo.
- **String puesto**: Cargo que desempeña.
- **double salario**: Salario actual.
- **static int totalEmpleados**: Contador global de empleados creados.

#### REQUERIMIENTOS

1. Uso de `this`:
  - Utilizar **this** en los constructores para distinguir parámetros de atributos.
2. Constructores sobrecargados:
  - Uno que reciba todos los atributos como parámetros.
  - Otro que reciba solo nombre y puesto, asignando un id automático y un salario por defecto.
  - Ambos deben incrementar **totalEmpleados**.
3. Métodos sobrecargados **actualizarSalario**:
  - Uno que reciba un porcentaje de aumento.
  - Otro que reciba una cantidad fija a aumentar.
4. Método **toString()**:

- Mostrar id, nombre, puesto y salario de forma legible.
- 5. Método estático **mostrarTotalEmpleados()**:
  - Retornar el total de empleados creados hasta el momento.
- 6. Encapsulamiento en los atributos:
  - Restringir el acceso directo a los atributos de la clase.
  - Crear los métodos Getters y Setters correspondientes.

## TAREAS A REALIZAR

1. Implementar la clase Empleado aplicando todos los puntos anteriores.
2. Crear una clase de prueba con método main que:
  - Instancie varios objetos usando ambos constructores.
  - Aplique los métodos **actualizarSalario()** sobre distintos empleados.
  - Imprima la información de cada empleado con **toString()**.
  - Muestre el total de empleados creados con **mostrarTotalEmpleados()**.

## CONSEJOS

- Usá **this** en los constructores para evitar errores de asignación.
- Probá distintos escenarios para validar el comportamiento de los métodos sobrecargados.
- Asegurate de que el método **toString()** sea claro y útil para depuración.
- Confirmá que el contador **totalEmpleados** se actualiza correctamente en cada constructor.

```
package tp4ejer1;
```

```
import java.io.PrintStream;
```

```
import java.nio.charset.StandardCharsets;
```

```
class Empleado {
```

```
    private int id;
```

```
    private String nombre;
```

```
private String puesto;

private double salario;


private static int totalEmpleados = 0;


public Empleado(int id, String nombre, String puesto, double salario) {
    this.id = id;
    this.nombre = nombre;
    this.puesto = puesto;
    this.salario = salario;
    totalEmpleados++;
}


public Empleado(String nombre, String puesto) {
    this.id = totalEmpleados + 1;
    this.nombre = nombre;
    this.puesto = puesto;
    this.salario = 30000.0;
    totalEmpleados++;
}


public void actualizarSalario(double porcentaje) {
    this.salario += this.salario * (porcentaje / 100);
}


public void actualizarSalario(int cantidadFija) {
    this.salario += cantidadFija;
```

```
}
```

```
public int getId() {  
    return id;  
}
```

```
public String getNombre() {  
    return nombre;  
}
```

```
public void setNombre(String nombre) {  
    this.nombre = nombre;  
}
```

```
public String getPuesto() {  
    return puesto;  
}
```

```
public void setPuesto(String puesto) {  
    this.puesto = puesto;  
}
```

```
public double getSalario() {  
    return salario;  
}
```

```
public void setSalario(double salario) {
```

```
        if (salario >= 0) {  
            this.salario = salario;  
        }  
    }  
  
    @Override  
    public String toString() {  
        return "Empleado{" + "id=" + id + ", nombre=" + nombre + ", puesto=" + puesto + ",  
salario=" + salario + '}';  
    }  
  
    public static int mostrarTotalEmpleados() {  
        return totalEmpleados;  
    }  
}  
  
public class TP4Ejer1 {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        System.setOut(new PrintStream(System.out, true, StandardCharsets.UTF_8));  
  
        Empleado e1 = new Empleado(101, "Ana López", "Gerente", 60000);  
        Empleado e2 = new Empleado(102, "Carlos Pérez", "Analista", 45000);  
  
        Empleado e3 = new Empleado("Lucía Gómez", "Programadora");  
        Empleado e4 = new Empleado("Jorge Torres", "Diseñador");  
    }  
}
```

```
e1.actualizarSalario(10.0); // +10% a Ana
e2.actualizarSalario(5000); // +5000 a Carlos
e3.actualizarSalario(15.0); // +15% a Lucía
e4.actualizarSalario(2000); // +2000 a Jorge

System.out.println(e1);
System.out.println(e2);
System.out.println(e3);
System.out.println(e4);

System.out.println("\nTotal de empleados creados: " +
Empleado.mostrarTotalEmpleados());
}

}
```

#### OUTPUT:

```
run:
Empleado{id=101, nombre=Ana López, puesto=Gerente, salario=66000.0}
Empleado{id=102, nombre=Carlos Pérez, puesto=Analista, salario=50000.0}
Empleado{id=3, nombre=Lucía Gómez, puesto=Programadora, salario=34500.0}
Empleado{id=4, nombre=Jorge Torres, puesto=Diseñador, salario=32000.0}

Total de empleados creados: 4
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```