TP 8 – Interfaces y Excepciones en Java

Objetivo:

Desarrollar habilidades en el uso de interfaces y manejo de excepciones en Java para fomentar la modularidad, flexibilidad y robustez del código. Comprender la definición e implementación de interfaces como contratos de comportamiento y su aplicación en el diseño orientado a objetos. Aplicar jerarquías de excepciones para controlar y comunicar errores de forma segura. Diferenciar entre excepciones comprobadas y no comprobadas, y utilizar bloques try, catch, finally y throw para garantizar la integridad del programa. Integrar interfaces y manejo de excepciones en el desarrollo de aplicaciones escalables y mantenibles.

Caso práctico:

Parte 1: Interfaces en un sistema de E-commerce

- 1. Crear una interfaz Pagable con el método calcularTotal().
- 2. Clase **Producto**: tiene nombre y precio, implementa **Pagable**.
- Clase Pedido: tiene una lista de productos, implementa Pagable y calcula el total del pedido.
- Ampliar con interfaces Pago y PagoConDescuento para distintos medios de pago (TarjetaCredito, PayPal), con métodos procesarPago(double) y aplicarDescuento(double).
- Crear una interfaz Notificable para notificar cambios de estado. La clase Cliente implementa dicha interfaz y Pedido debe notificarlo al cambiar de estado.

Parte 2: Ejercicios sobre Excepciones

1. División segura

 Solicitar dos números y dividirlos. Manejar ArithmeticException si el divisor es cero.

2. Conversión de cadena a número

 Leer texto del usuario e intentar convertirlo a int. Manejar NumberFormatException si no es válido.

3. Lectura de archivo

 Leer un archivo de texto y mostrarlo. Manejar FileNotFoundException si el archivo no existe.

4. Excepción personalizada

 Crear EdadInvalidaException. Lanzarla si la edad es menor a 0 o mayor a 120. Capturarla y mostrar mensaje.

5. Uso de try-with-resources

 Leer un archivo con BufferedReader usando try-with-resources. Manejar IOException correctamente.

CONCLUSIONES ESPERADAS

- Comprender la utilidad de las interfaces para lograr diseños desacoplados y reutilizables.
- Aplicar herencia múltiple a través de interfaces para combinar comportamientos.
- Utilizar correctamente estructuras de control de excepciones para evitar caídas del programa.
- Crear excepciones personalizadas para validar reglas de negocio.
- Aplicar buenas prácticas como try-with-resources y uso del bloque finally para manejar recursos y errores.
- Reforzar el diseño robusto y mantenible mediante la integración de interfaces y manejo de errores en Java.

Parte 1:

1)

```
package Partel;

public interface Pagable {
    double calcularTotal();
}
```

```
package Partel;

public class Producto implements Pagable {
    private String nombre;
    private double precio;

public Producto(String nombre, double precio) {
        this.nombre = nombre;
        this.precio = precio;
}

public String getNombre() {
        return nombre;
}

public double getPrecio() {
        return precio;
}

@Override
public double calcularTotal() {
        return precio;
}

@Override
public String toString() {
        return "Producto(" + "nombre=" + nombre + ", precio=" + precio + ')';
}
```

```
package Partel;

import java.util.ArrayList;
import java.util.List;

public class Pedido implements Pagable {
    private List<Producto> productos = new ArrayList<>();
    private String estado;
    private Cliente cliente;

public Pedido(Cliente cliente) {
    this.cliente = cliente;
    this.estado = "Pendiente";
    }

public void agregarProducto(Producto p) {
    productos.add(p);
    }

@Override
public double calcularTotal() {
    double total = 0;
    for (Producto p: productos) {
        total += p.calcularTotal();
    }
    return total;
    }

public void cambiarEstado(String nuevoEstado) {
    this.estado = nuevoEstado;
    cliente.notificar("El pedido cambió de estado a: " + nuevoEstado);
    }

public String getEstado() {
    return estado;
    }

public List<Producto> getFroductos() {
    return productos;
    }
}
```

```
package Partel;

public interface Pago {
    void procesarPago(double monto);
}
```

```
package Partel;

public interface PagoConDescuento extends Pago {
    double aplicarDescuento(double porcentaje);
}
```

```
package Partel;

public class TarjetaCredito implements PagoConDescuento {
    private String numeroTarjeta;

public TarjetaCredito(String numeroTarjeta) {
        this.numeroTarjeta = numeroTarjeta;
    }

    @Override
    public void procesarPago(double monto) {
        System.out.println("Pago de $" + monto + " procesado con tarjeta de crédito " + numeroTarjeta);
    }

    @Override
    public double aplicarDescuento(double porcentaje) {
        System.out.println("Aplicando descuento de " + porcentaje + "% con tarjeta de crédito");
        return porcentaje;
    }
}
```

```
package Partel;

public class PayPal implements Pago {
    private String correo;

    public PayPal(String correo) {
        this.correo = correo;
    }

    @Override
    public void procesarPago(double monto) {
        System.out.println("Pago de $" + monto + " procesado con PayPal (" + correo + ")");
    }
}
```

```
package Partel;

public interface Notificable {
    void notificar(String mensaje);
}
```

```
package Partel;

public class Cliente implements Notificable {
    private String nombre;
    private String correo;

public Cliente(String nombre, String correo) {
    this.nombre = nombre;
    this.correo = correo;
    }

    @Override
    public void notificar(String mensaje) {
        System.out.println("Notificación a " + nombre + " (" + correo + "): " + mensaje);
    }

    public String getNombre() {
        return nombre;
    }

    public String getCorreo() {
        return correo;
    }
}
```

```
package Partel;
  public class Main {
      public static void main(String[] args) {
           pedido.agregarProducto(p2);
Debugger Console X
                   TP8 (run) ×
 Total del pedido: $4500.0
 Aplicando descuento de 10.0% con tarjeta de crédito
 Notificación a Juan Pérez (juanp@example.com): El pedido cambió de estado a: Enviado
```

Parte 2:

1)

```
package Parte2;
import java.io.PrintStream;
import java.nio.charset.StandardCharsets;
import java.util.Scanner;

public class Ejer2 {
    public static void main(String[] args) {
        System.setOut(new PrintStream(System.out, true, StandardCharsets.UTF_9));

        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        try {
            System.out.print("Ingrese un número: ");
            String texto = sc.nextLine();
            int numero = Integer.parseInt(texto);
            System.out.println("Número ingresado: " + numero);
        } catch (NumberFormatException e) {
            System.out.println("Error: El texto ingresado no es un número válido.");
        }
    }
}
Parte2.Ejer2   nain  sc  

TP8 (run)   TP8 (run)   TP8 (run)   El texto ingresado no es un número válido.
BUILD SUCCESSFUL (total time: 9 seconds)
```

4) K

```
package Parte2;

public class EdadInvalidaException extends Exception {
    public EdadInvalidaException(String mensaje) {
        super(mensaje);
    }
}
```

Repositorio de github