

GoTeam



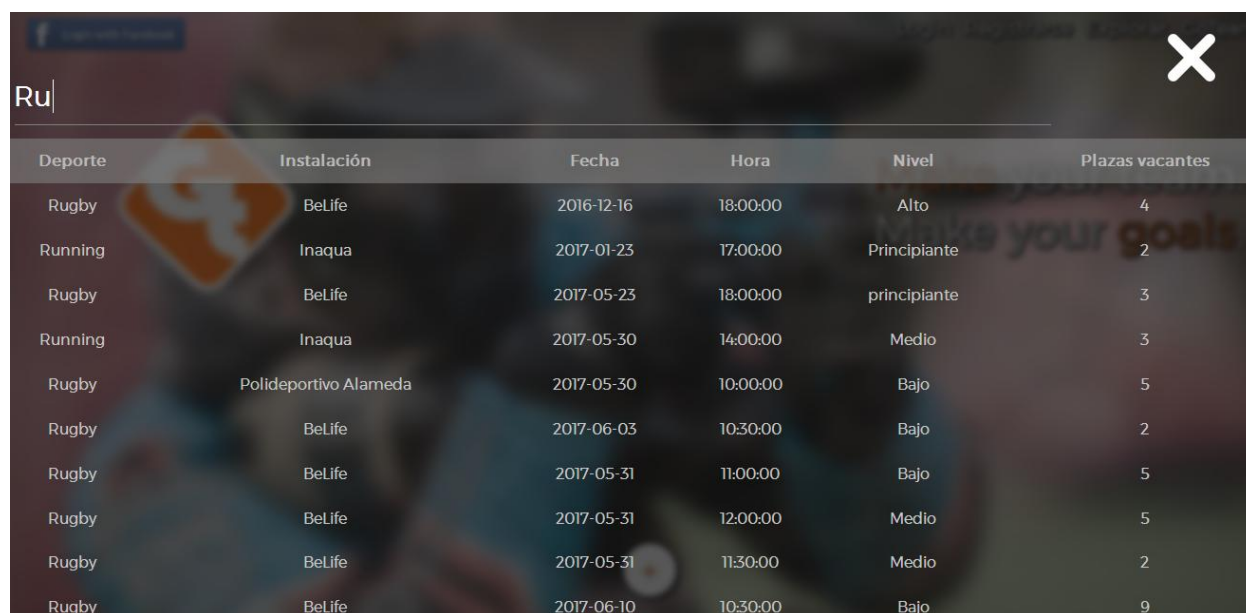
Make your Team make your Goals

GoTeam es una aplicación web que tiene como finalidad crear una comunidad de personas que compartan las mismas aficiones. Es una herramienta que te permite buscar eventos deportivos por zonas, a fin de que puedas apuntarte a los eventos y completar los equipos.

Manual de Usuario

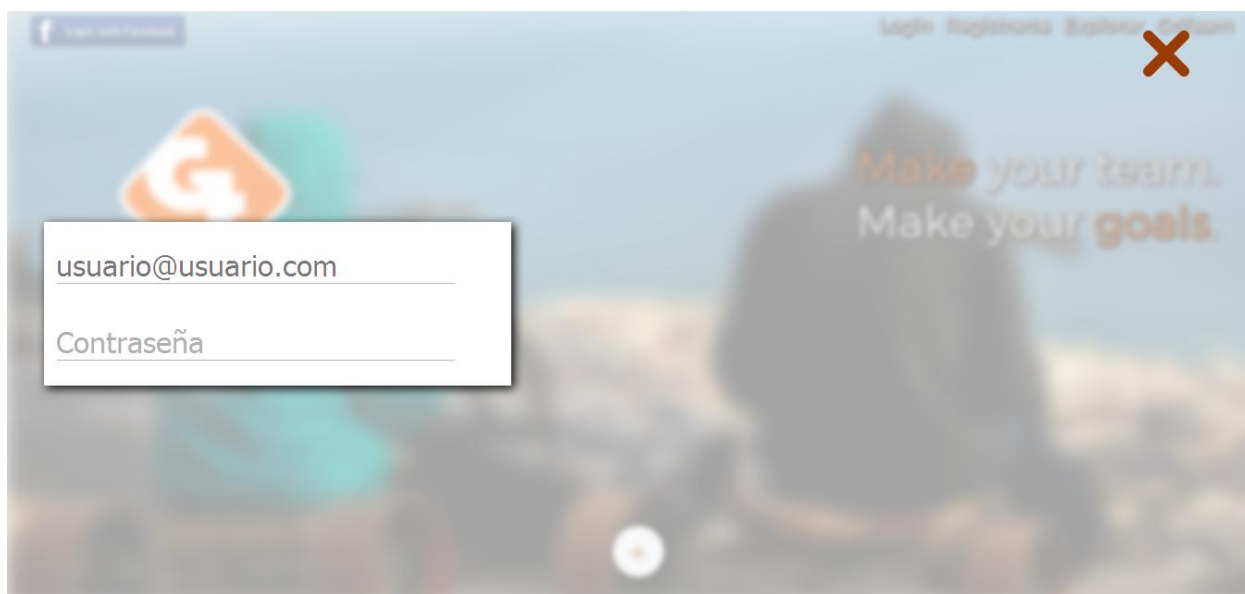
- 1- **Registro:** tienes que indicar tus datos personales como tu correo, tu fecha de nacimiento, el nombre de usuario por el que quieres que te conozcan y la zona en la que vives. Esto nos permitirá tener la información básica para avisarte sobre los eventos que hay en tu zona.

- 2- **Explorar:** si deseas ver los eventos que se han realizado solo tendrás que poner el nombre de algún deporte en el buscador y conocerás toda la información sobre dichos eventos.



| Deporte | Instalación | Fecha | Hora | Nivel | Plazas vacantes |
|---------|-----------------------|------------|----------|--------------|-----------------|
| Rugby | BeLife | 2016-12-16 | 18:00:00 | Alto | 4 |
| Running | Inaqua | 2017-01-23 | 17:00:00 | Principiante | 2 |
| Rugby | BeLife | 2017-05-23 | 18:00:00 | principiante | 3 |
| Running | Inaqua | 2017-05-30 | 14:00:00 | Medio | 3 |
| Rugby | Polideportivo Alameda | 2017-05-30 | 10:00:00 | Bajo | 5 |
| Rugby | BeLife | 2017-06-03 | 10:30:00 | Bajo | 2 |
| Rugby | BeLife | 2017-05-31 | 11:00:00 | Bajo | 5 |
| Rugby | BeLife | 2017-05-31 | 12:00:00 | Medio | 5 |
| Rugby | BeLife | 2017-05-31 | 11:30:00 | Medio | 2 |
| Rugby | BeLife | 2017-06-10 | 10:30:00 | Bajo | 9 |

- 3- **Login:** una vez registrado podrás ingresar a la página de usuario a través del login. Solo tienes que indicar tu correo electrónico y tu contraseña.



- 4- **Login con Facebook:** si ya estas registrado en la aplicación puedes autenticarte con Facebook! Además, a menos que quieras cambiarla, cogeremos tu foto de perfil de la red social.

- 5- **Perfil:** en la pestaña de perfil podrás modificar tu información básica. Además podrás agregar una foto de perfil y una descripción para que los demás usuarios te conozcan un poco mejor. Recuerda que si cambias tu ubicación, podrás ver en el mapa los eventos más cercanos a tu nueva zona.



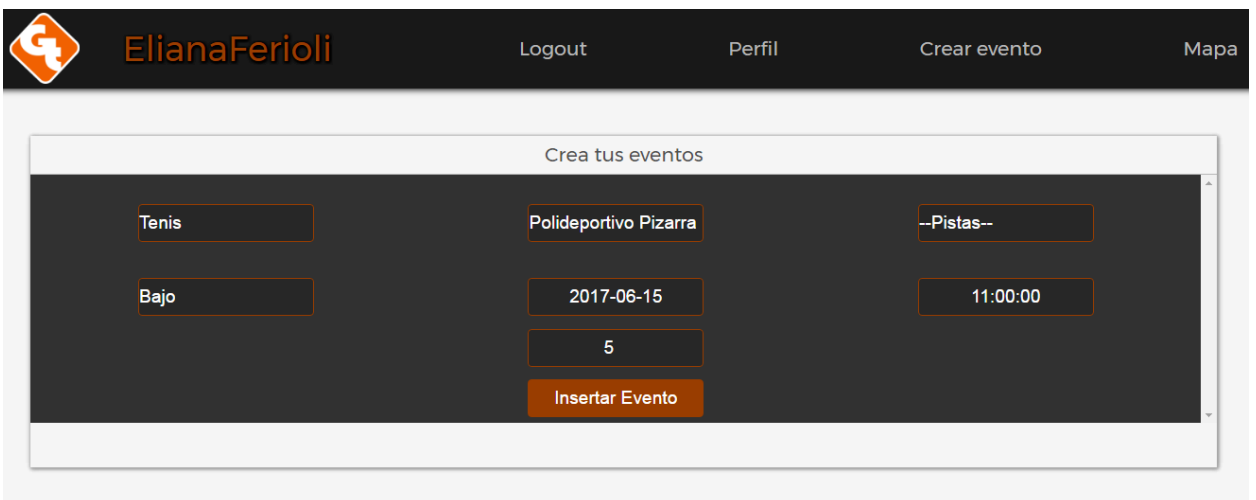
The screenshot shows the user profile interface. At the top is a dark navigation bar with the user's name 'ElianaFerioli' and links for 'Logout', 'Perfil', 'Crear evento', and 'Mapa'. Below this, the 'Perfil de Usuario' section contains a profile picture of a woman playing guitar, the username 'ElianaFerioli', the birthdate '1989-05-23', and the location 'Antequera, Málaga'. A bio 'Solo sé placar.' is displayed below the location.

Perfil de Usuario

 ElianaFerioli 1989-05-23 Antequera, Málaga

Solo sé placar.

- 6- **Crear eventos:** ¿Tienes ganas de jugar algún deporte y no tienes con quién? No pasa nada, crea un nuevo evento y lánzalo. No tardarán en apuntarse más usuarios. Tendrás que elegir una de nuestras instalaciones asociadas e indicar la fecha y la hora.



The screenshot shows the 'Crea tus eventos' form. It has a dark background with orange input fields. The form includes dropdown menus for 'Tenis' and 'Bajo', a text input for 'Polideportivo Pizarra', a dropdown for '--Pistas--', a date input for '2017-06-15', a time input for '11:00:00', a number input for '5', and an 'Insertar Evento' button.

Crea tus eventos

Tenis Polideportivo Pizarra --Pistas--

Bajo 2017-06-15 11:00:00

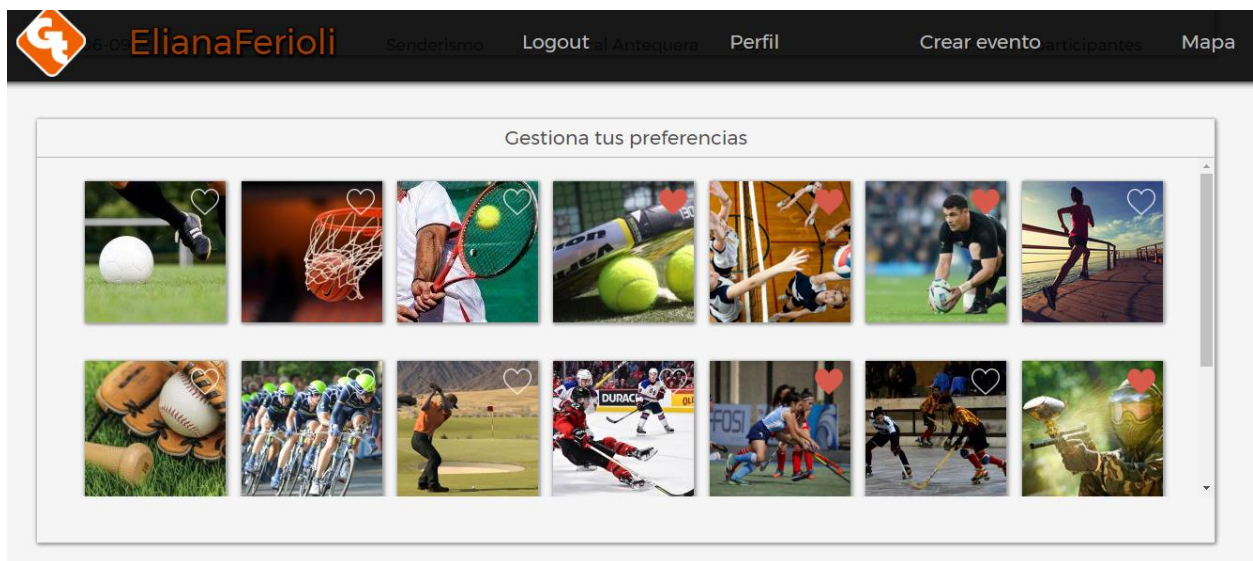
5

Insertar Evento


- 7- **Eventos abiertos:** contarás con un panel de eventos abiertos que te informa de los eventos próximos. Si te ha surgido algún problema, podrás desapuntarte de dichos eventos. No obstante, éstos seguirán existiendo hasta que las instalaciones deseen darlos de baja.



- 8- **Preferencias:** tendrás un panel de preferencias en el que podrás elegir cuáles son los deportes que prefieres. Si en algún momento decides que alguno ya no te gusta, podrás quitarlo de tus preferencias.




- 9- **Histórico:** existe un panel en el que se indican los eventos en los que has participado. Allí podrás valorar tu experiencia.

 **ElianaFerioli** Logout Perfil Crear evento Mapa

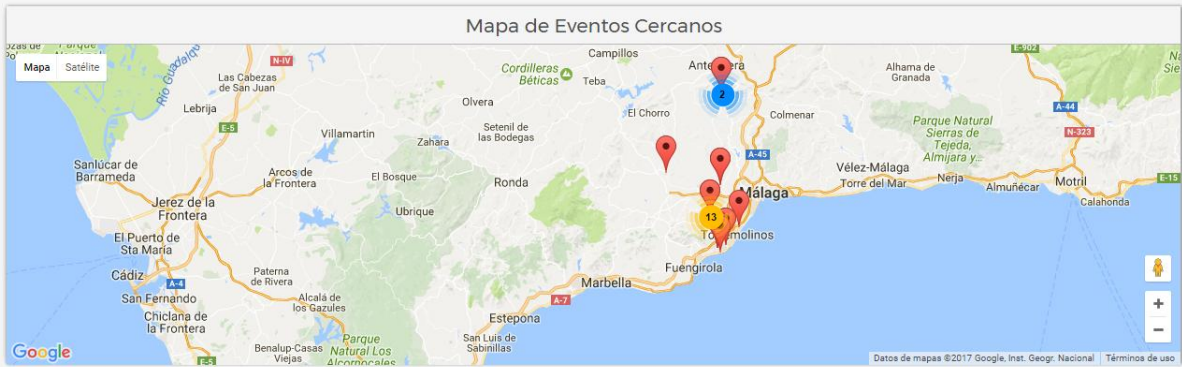
Historial de Participaciones

| | | | | | |
|------------|----------|-----------|--------------------------|--------------|-----------|
| 2017-05-23 | 17:00:00 | Ciclismo | Polideportivo Fuengirola | Principiante | ★ ★ ★ ☆ ☆ |
| 2017-01-23 | 17:00:00 | Football | Club del Hielo | Profesional | ★ ★ ★ ★ ★ |
| 2017-01-11 | 12:00:00 | Waterpolo | Inagua | Principante | ★ ★ ★ ☆ ☆ |





- 10- **Mapa:** en el mapa podrás ver los eventos abiertos que estén cercanos a tu zona de residencia y podrás hacer click en los marcadores para poder apuntarte o desapuntarte de los mismos.

 **ElianaFerioli** Logout Perfil Crear evento Mapa

Mapa de Eventos Cercanos



Datos de mapas ©2017 Google, Inst. Geogr. Nacional | Términos de uso

Entorno Servidor

Cuestiones abarcadas en este proyecto:

- **PHP**
- **MySQL**
- **MVC**
- **WebServices**
- **Gestores de dependencias.**
- **Apis**

Se ha creado la aplicación siguiendo el modelo MVC en PHP. La misma, interactúa con una Base de Datos en MySQL. El modelo consta de nueve clases, la mayoría de ellas hacen referencias a las tablas de la base de datos y a la configuración de la conexión. Una de las clases, sirve para generar una salida XML que toma datos de la BBDD y servirá luego para que en JavaScript se generen los marcadores para el mapa.

En el controlador, la mayoría de las clases gestionan las consultas a la BBDD, la mayoría hechas desde archivos js. No obstante, también existe una carpeta que contiene una clase php que es la que se encarga de subir ficheros multimedia. También existe una carpeta que contiene las clases que hacen falta para gestionar el login con la API de Facebook.

Los WebServices que se han utilizado son: Google geocoding y Zippopotam.us que es un servicio que transforma códigos postales en latitud y longitud.

La Api utilizada es la Api de Facebook, que mediante el panel de control de FacebookDevelopers permite gestionar qué tipo de llamadas se van a hacer. Algunas de ellas requieren autorización expresa de Facebook. En este caso, se usa para recoger el email del usuario y la foto de perfil (no se necesita autorización).

Se ha utilizado Composer para gestionar las dependencias. En este caso, la dependencia de la librería de Facebook Api.

Entorno Cliente

Cuestiones abarcadas en este proyecto:

- **Librería JQuery**
- **Validación de formularios**
- **JQuery UI**
- **Librería GoogleMaps**
- **Librería MarkerCluster**
- **Librería FileUpload**
- **Librería Timepicker**
- **Ajax**
- **Diálogos, búsqueda con filtro, eliminación de registro, incremento de registros.**

La parte de cliente esta hecha casi por completo con la librería JQuery. La validación de formularios se ha hecho sin recurrir a una librería adicional ya que ésta limitaba mucho la maquetación HTML de la página.

A excepción de los formularios de registro y login para móviles, todos están validados y funcionan mediante Ajax. Se ha utilizado la librería JQuery UI para hacer uso de los Datepicker, y los Dialogs.

Se ha utilizado la librería de GoogleMaps bajo JavaScript para poder generar el mapa de eventos. Éste se surte de un XML generado mediante una llamada en JavaScript a una clase php. Éste XML contiene la información necesaria para crear todos los marcadores que posteriormente serán incorporados al mapa. Durante el desarrollo de este apartado, se ha llegado al problema de que los marcadores se iban colocando uno encima de otro, lo cual no dejaba ver bien los eventos. Para solucionar esto se ha recurrido a la librería MarkerCluster que se incorpora en la función init() del mapa y provoca que, ante la acumulación de marcadores se genere un "Cluster" que los va agrupando según el zoom. También se ha hecho uso de la librería FileUpload que genera un cuadro de diálogo para subir al servidor archivos multimedia junto con la funcionalidad Drag and Drop. Ésta además, permite ver el tamaño del archivo.

Diseño de Interfaces Web

Cuestiones abarcadas en este proyecto:

- **Hojas de estilo CSS3**
- **Bootstrap**
- **Galería de imágenes**
- **Responsive: Flex-Box y Media Queries**
- **Multimedia: audio y video**
- **Inkscape**

Tanto el index principal como el index de usuario está diseñado con hojas de estilo css3. No obstante, la parte de administración utiliza Bootstrap.

El fondo del index principal es una galería de imágenes creada íntegramente en css3. Éste consiste en una serie de ocho imágenes que van haciendo fade-in/fade-out mediante animaciones haciendo uso de la propiedad de delay.

Por otro lado, se han incorporado dos elementos multimedia. El primero de ellos es un video en la pestaña de GoTeam (index principal). La idea es que, en un futuro sea un video de promoción de la aplicación. Además, se han incorporado dos elementos de audio que son utilizados mediante javascript a la hora de insertar o eliminar registros de una tabla.

También se ha creado el icono de la aplicación en Inkscape. Éste es utilizado tanto en el index principal como en el de usuario y también como favicon.

Las imágenes utilizadas son “sin restricción de derechos de autor”.

Por último, se han utilizado Mediaqueries y flexbox para que la interfaz sea responsive. También, han tenido que incorporarse en la maquetación elementos que sólo aparecen en dispositivos pequeños. Éstos son el formulario de login y el de registro. La validación de éstos mediante Ajax dificultaba mucho el uso de éstos en los dispositivos con menos recursos. Mediante javascript se detecta cuando la pantalla es menor a 800px y si se requiere el login o el registro en estos dispositivos, saldrá un formulario convencional con validación convencional en HTML.

A continuación se mostrará el resultado final en diferentes dispositivos:

Ordenador



1

Encuentra tu **Deporte**

Si amas es deporte, este sitio es perfecto para ti. En GoTeam ponemos a tu disposición una herramienta con la que podrás elegir qué deporte quieres practicar, dónde y cuando. Entra a la comunidad y descubre.

2

Completa tu **Equipo**

Lo más difícil en la práctica del deporte colectivo es conseguir ponerse de acuerdo sobre el sitio y la hora. Con GoTeam podrás informar de tus eventos deportivos a todos los usuarios y completar los equipos.

3

Disfruta tu **Evento**

En GoTeam encontrarás eventos de cualquier tipo de deporte y nivel. Solo tienes que apuntarte. Aprovecha esta herramienta y atrévete a disfrutar del deporte como no lo has hecho nunca!



Ipad

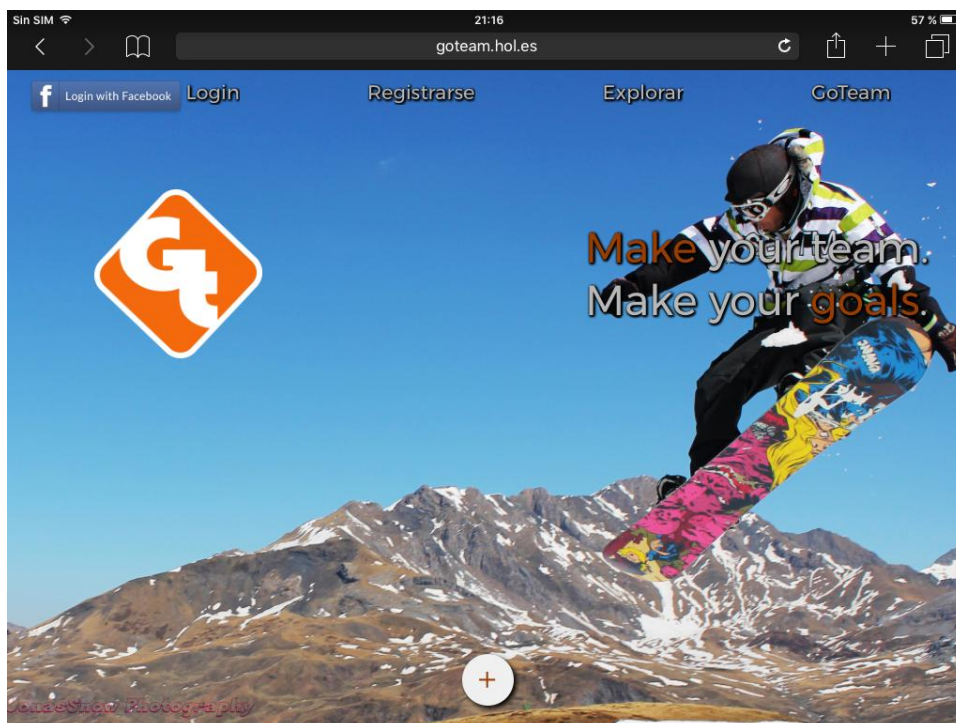
Sin SIM 19:38 54 %

goteam.hol.es

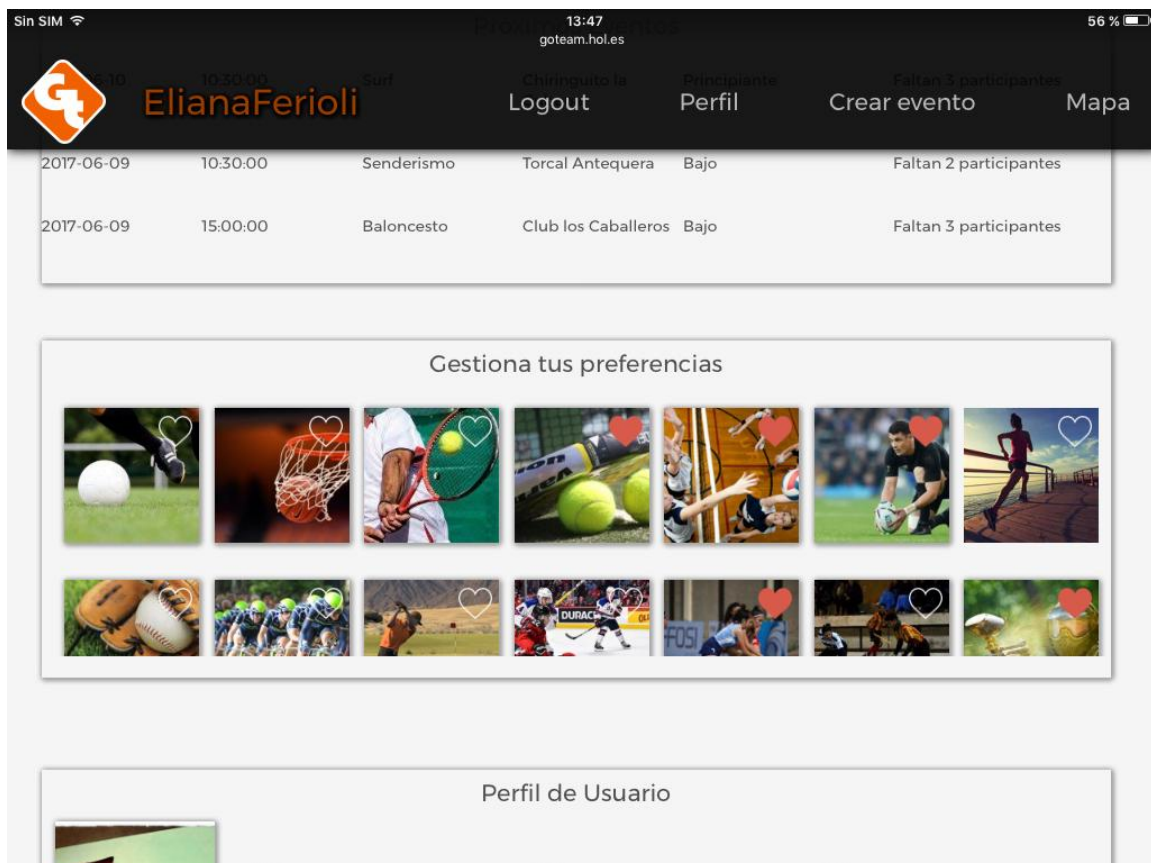
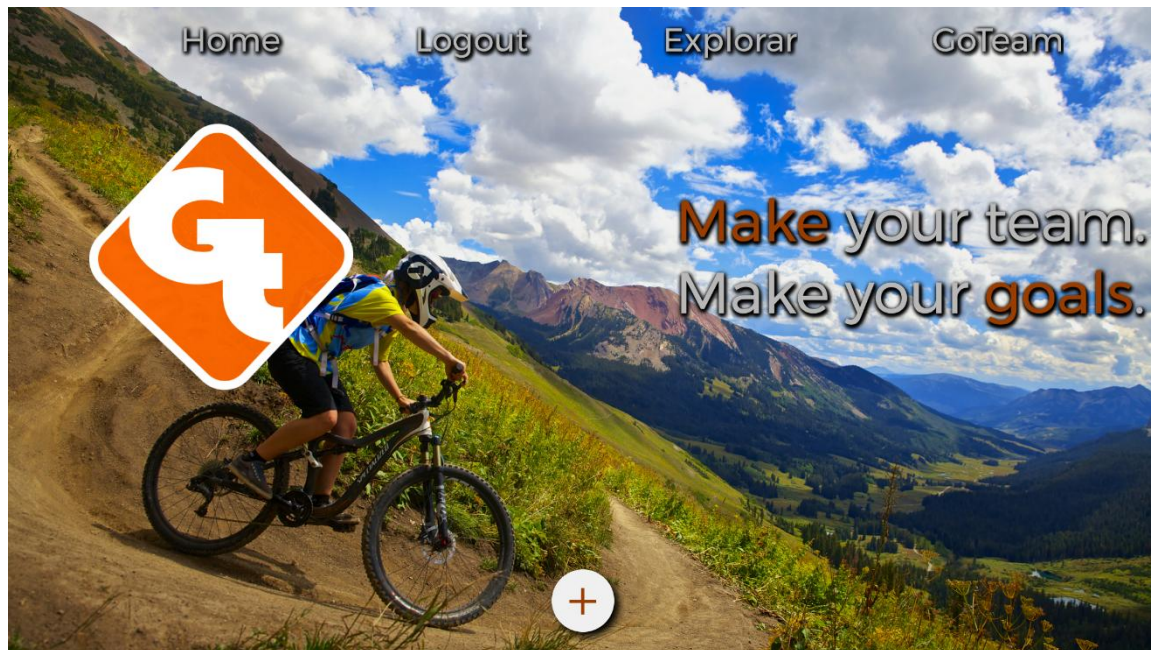
Login with Facebook Login Registrarse Explorar GoTeam

Ru

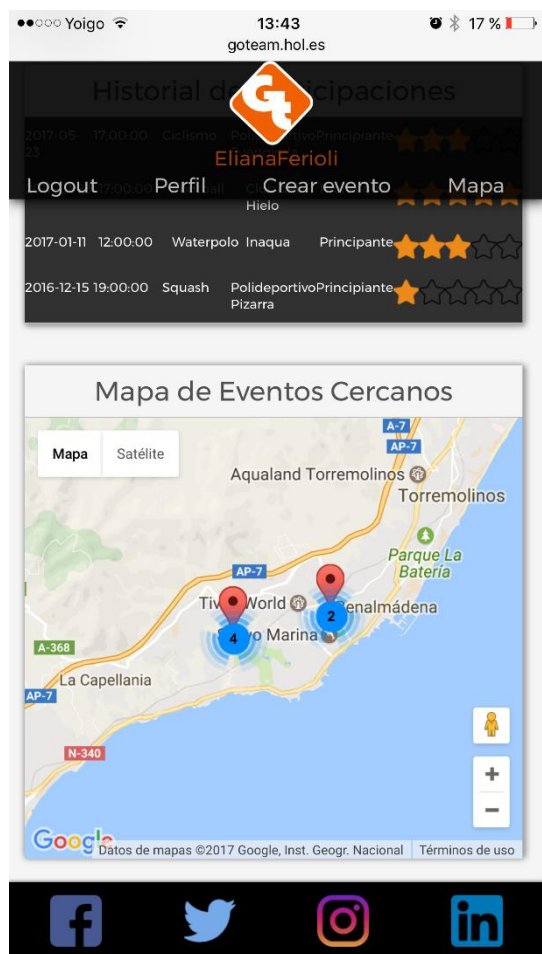
| Deporte | Instalación | Fecha | Hora | Nivel | Plazas vacantes |
|---------|-----------------------|------------|----------|--------------|-----------------|
| Rugby | BeLife | 2016-12-16 | 18:00:00 | Alto | 4 |
| Running | Inaqua | 2017-01-23 | 17:00:00 | Principiante | 2 |
| Rugby | BeLife | 2017-05-23 | 18:00:00 | principiante | 3 |
| Running | Inaqua | 2017-05-30 | 14:00:00 | Medio | 3 |
| Rugby | Polideportivo Alameda | 2017-05-30 | 10:00:00 | Bajo | 5 |
| Rugby | BeLife | 2017-06-03 | 10:30:00 | Bajo | 2 |
| Rugby | BeLife | 2017-05-31 | 11:00:00 | Bajo | 5 |
| Rugby | BeLife | 2017-05-31 | 12:00:00 | Medio | 5 |
| Rugby | BeLife | 2017-05-31 | 11:30:00 | Medio | 2 |
| Rugby | BeLife | 2017-06-10 | 10:30:00 | Bajo | 9 |
| Rugby | BeLife | 2017-06-17 | 12:00:00 | Principiante | 7 |
| Rugby | BeLife | 2016-12-16 | 18:00:00 | Alto | 4 |
| Running | Inaqua | 2017-01-23 | 17:00:00 | Principiante | 2 |



Ipad Landscape



Movil



Despliegue de aplicaciones Web

Cuestiones abarcadas en este proyecto:

- **Utilización de un Hosting compartido (Hostinger).**
- **Creación de un Servidor Debian.**
- **Webmin**
- **Bind**
- **Apache**
- **MySQL**
- **ProFTPD**
- **Filezilla**
- **PhpMyAdmin**

En Hostinger se ha creado una subcarpeta que contiene la documentación del proyecto bajo el siguiente directorio: **goteam.hol.es/documentacion**. Tal y como se pide en la especificaciones éste está protegido por un usuario y contraseña. El siguiente paso fue montar el directorio /aplicación.

Lamentablemente este proyecto hace muchas llamadas a distintas Apis y URLs externas y, aparentemente, el servicio de hosting no permite que dichas llamadas se hagan desde un subdirectorio por debajo del que viene por defecto (public_html). En este caso, he optado por dejar la aplicación debajo del directorio por defecto para que, al menos esté operativa. Por lo tanto, ésta está accesible desde la URL **goteam.hol.es**.

Cabe aclarar que, la aplicación está limitada debido a las propias limitaciones del hosting. Es decir, puede hacer todo lo que sea “interno” a la propia aplicación pero algunas funcionalidades externas están capadas. Por ejemplo, el login con Facebook no es posible porque Hostinger no permite el acceso a la base de datos de la aplicación desde una URL que sea externa a la misma. Por otro lado, Hostinger solo permite un usuario FTP y no ha sido posible crear otro. En cuanto al servidor Debian, éste cuenta con los servicios de Bind, Apache, MySQL, ProFTP y PhpMyAdmin. Allí se ha montado una zona (.eli), y dos servidores

apache (**documentaciongoteam.eli** y **goteam.eli**). Mediante el dominio documentaciongoteam.eli se accede a un index de directorios donde está la copia de seguridad de la aplicación, de la base de datos y un archivo que explica los pasos a seguir para la instalación de la misma. El dominio goteam.eli recoge la aplicación final.

Además, se han creado los siguientes usuarios FTP:

- administrador (con contraseña admin)
- documentador (con contraseña docu)
- profesor (con contraseña profesor)

El primer usuario esta enjaulado en la carpeta de la aplicación final (/var/www/goteam/aplicación), el segundo en la carpeta de documentación (/var/www/goteam/documentacion) y el tercero también en la carpeta de documentación.

Instrucciones para la instalación de GoTeam

- 1- Crear una base de datos en MySQL.
- 2- Importar en dicha base de datos el fichero /documentacion/goteam.sql.
- 3- Crear un usuario en la base de datos y asignarle una contraseña.
- 4- Asignarle permisos de insert/update/delete para la base de datos que se ha creado.
- 5- Modificar el fichero /documentacion/Model/GoTeamDB.php. Allí se deberá introducir los datos correspondientes a la base de datos que se acaba de crear.
- 6- Mover los directorios Model-Controller-View y el fichero index.php a la carpeta raíz de donde va a desplegarse la aplicación.

Aclaración: se colocará en la máquina debían en el apartado de documentación las contraseñas necesarias para el profesor. El usuario del servidor es **root y su contraseña es **usuario**.*

Empresa e iniciativa Emprendedora

A continuación se detallarán los siguientes puntos:

- Idea de negocio
- Descripción de la empresa
- Forma jurídica
- Establecimiento y competencia
- Financiación
- Trámites de constitución y puesta en marcha
- Valoración

Idea de negocio

Como toda idea de negocio, la motivación para el desarrollo de una empresa como **GoTeam** surge de una necesidad insatisfecha. En concreto, la necesidad de ocio deportivo. Muchas personas tienen aficiones deportivas pero, debido a la falta de tiempo o falta de contar con un equipo para la práctica de dicho deporte hace que no puedan practicarlo. De momento, muchas instalaciones deportivas ya han visto este negocio y están supliendo esta necesidad a base de crear grupos de Whatsapp colectivos donde van informando sobre los eventos que surgen día a día.

Esto provoca que muchos tengamos los móviles colapsados de grupos dónde las diferentes instalaciones donde jugamos informan de las pistas libres, partidos donde falta gente, torneos, envío de fotos con promociones, etc.

Ante esta necesidad, **GoTeam** tiene el impulso necesario para plantearse ser una plataforma donde unir instalaciones deportivas y aficionados al deporte.

Descripción de la empresa

Se trata de una plataforma virtual que conecta directamente con las instalaciones deportivas a fin de publicitar éstas mediante la red de usuarios.

Así, las instalaciones podrán publicar los eventos en tiempo real, avisar cuando falten jugadores, promocionar torneos, etc. Desde el punto de vista del usuario, **GoTeam** sería el lugar de la red donde planificar la práctica de su deporte favorito de una forma completamente gratuita.

Los ingresos estarían compuestos por un porcentaje de alquiler de las pistas en las instalaciones. Éstas además de pagar un pequeño porcentaje, deberán pagar un plus mensual si quieren poder lanzar más de cien eventos al mes. Por otro lado, la publicación de torneos también sería otra fuente de ingresos ya que **GoTeam** puede, además de publicitar, crear cuadros y cruces e ir informando en tiempo real de los resultados y las clasificaciones.

Establecimiento

GoTeam podría definirse como una *startup* orientada al mundo tecnológico. Actualmente en la provincia de Málaga existen muchas ayudas para la obtención de instalaciones para este tipo de empresas en zonas de expansión digital como es el caso del *Polo Digital* situado en la antigua tabacalera. Allí coexisten más de 60 empresas tecnológicas que cooperan entre sí. Como *startup*, sería ideal que **GoTeam** se situara en ese sitio ya que, además de la evidentes ventajas en ayuda económica, obtendría cierto caché. Conviene señalar que no serían necesarias unas instalaciones demasiado grandes ya que bastaría con unos cuantos ordenadores para que trabajen unos seis o siete programadores y dos o tres personas más que se encargarían de la obtención de clientes y del trato con los representantes de las instalaciones deportivas.

Competencia

Actualmente existen aplicaciones móviles que intentan suplir esta deficiencia. Un ejemplo muy claro es *PadelManager* que ahora mismo está en auge en el ámbito del Pádel. No obstante, como el resto de aplicaciones, ésta está orientada sólo a un deporte (en este caso el Pádel) y no permite que los usuarios se apunten a eventos diarios sino que sólo es utilizada para la realización de torneos.

Personalmente creo que la aplicación que supone la mayor competencia es Whatsapp ya que la gente está muy acostumbrada al uso de esta aplicación y, no es lo mismo estar a la espera de que una persona ingrese o vea una

notificación de una aplicación que saber que si se manda un Whatsapp ésta se va a informar seguro. No obstante, la principal desventaja es precisamente la acumulación de los grupos de chat que hace que los usuarios o bien silencien los mensajes o bien abandonen los grupos.

Forma jurídica y financiación

Se optaría por constituir una Sociedad de Responsabilidad Limitada. Lo más normal en el ámbito de las startups tecnológicas es que dos o más profesionales de la tecnología se unan para formar una sociedad. Además, una ventaja es que la propia instalación de ordenadores puede suponer una parte importante de los tres mil euros necesarios para la apertura de la misma. Al tratarse de una SRL, la financiación estaría determinada por las aportaciones de cada socio, las cuales formarían las participaciones que cada uno tenga en la empresa. Además, al optar por este tipo de forma jurídica cada socio limitará su responsabilidad al capital aportado.

Tramites de constitution y puesta en marcha

Para poder constituir **GoTeam** como una SRL hay que hacer constar dicha ésta mediante una escritura pública ante notario e inscribir la empresa en el registro mercantil. En la escritura pública se dejará constancia de la voluntad de los socios de construir una sociedad, de las aportaciones de cada uno, de la denominación social, y también los estatutos de esa sociedad.

La SRL es una sociedad mercantil y, por lo tanto, está sujeta a los siguientes trámites:

- Solicitud de certificación negativa del nombre o razón social.
- Justificación de aportaciones dinerarias o no dinerarias.
- Escritura pública de constitución.
- Liquidación del impuesto de Transmisiones Patrimoniales y Actos Jurídicos Documentados.
- Solicitud del código de identificación fiscal.

- Inscripción en el registro correspondiente.

Valoración personal

La idea de **GoTeam** surgió más del ámbito de la afición al deporte y a la informática que a las ganas de formar una empresa. No obstante, a medida que iba desarrollando el proyecto iba viendo cada vez más salida al mercado. De hecho, la aplicación final no hace honor ninguno a lo que realmente pienso que podría llegar a ser este proyecto.

Considero que lo que hemos visto estos dos años ha sido de gran utilidad independientemente de si queremos ser empleados o montar un negocio. Sin embargo, considero que la asignatura de segundo está más aplicada a lo que está pasando en la ciudad de Málaga en estos momentos.

En una época de startups y generación de pequeñas empresas con pequeñas ideas de gran futuro, me parece vital motivar a los estudiantes para que en un futuro se animen a probar nuevas salidas. Además, tal y como evoluciona el mercado laboral, lo que se ve hoy en día va en aumento.

Hoy existen incubadoras de empresas tecnológicas que, además de ayudar a los emprendedores, suponen un hábitat de desarrollo perfecto. En estos sitios, las empresas se ayudan y se van nutriendo y aprendiendo unas de otras. La mayoría de los estudiantes terminarán trabajando o haciendo prácticas en estos sitios y, probablemente asignaturas como éstas servirán para orientar al alumnado al mercado laboral, no ya como empleado sino como empresario.

Inglés

How to GoTeam?

- 1- You can Search our events by the name of the sport. You can choose among a list of twenty different sports!
- 2- Make public profile where you can show your picture to the rest of the community and a short description of you. Besides, you have to set you birth date, your nick name and the place where you live.
- 3- You can create events picking between different sports, places and dates.
- 4- If some day you are not fancy of move your body, you can cancel your participation on the event.
- 5- After the event, you can make a calification of it showing to the rest of the community the good time you had.
- 6- Take a look to the map of you area and search for the events you want to participate.

¿Cómo usar GoTeam?

- 1- Busca eventos por el nombre del deporte. Puedes elegir entre una lista de más de veinte deportes!
- 2- Crea un perfil público donde puedes enseñar tu foto al resto de la comunidad y una breve descripción de ti mismo. Además, podrás configurar tu fecha de nacimiento, tu nombre de usuario y el lugar donde vives.
- 3- Puedes crear eventos eligiendo entre diferentes deportes, lugares y fechas.
- 4- Si algún día no te encuentras con ganas de mover tu cuerpo, puedes cancelar tu participación en el evento.
- 5- Después del evento puedes dar una calificación del mismo, mostrándole al resto de la comunidad el buen momento que pasaste.
- 6- Mira el mapa de tu área y busca los eventos en los que quieres participar.