

Rectangulo

- base: double
- altura: double

- + Rectangulo(double, double)
- validarPositivo(double):void
- + esCuadrado(): void
- + getArea(): double
- + getPerimetro(): double
- + getBase(): double
- + getAltura(): double
- + sumar(Rectangulo): Rectangulo
- + sumar(Rectangulo, Rectangulo): Rectangulo
- + toString(): String