RECUPERATORIO TP3/4

TEMAS QUE DEBE TENER EL TRABAJO	
Excepciones	Carpeta excepciones en el proyecto entidades
Pruebas unitarias	Proyecto testeos
Tipos genéricos	Carpeta FileSerializer proyecto entidades
Interfaces	Carpeta interfaces en proyecto entidades
Archivos	Carpeta FileSerializer proyecto entidades
Serialización	Carpeta FileSerializer proyecto entidades
Base de datos	Carpeta BaseDeDatos en proyecto entidades
Expresiones lambda	Propiedades en las clases cliente, vendedor, etc.
Hilos	FrmPedidos
Delegados y Eventos	Clase Venta y FrmPagoPedido
Métodos de extensión	Clase Extensiones en carpeta MetodoExtension

EMPRESA MAS VIDA, DISTRIBUIDORA DE AGUA DE MESA

El primer formulario que se encuentra al iniciar el programa es FrmPrincipal, como se puede ver a continuación:

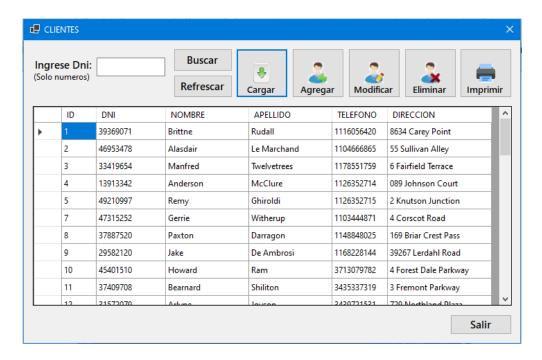


Estos botones permitirán ingresar a otros formularios donde se podrá realizar diferentes operaciones de acuerdo a lo que se requiera.

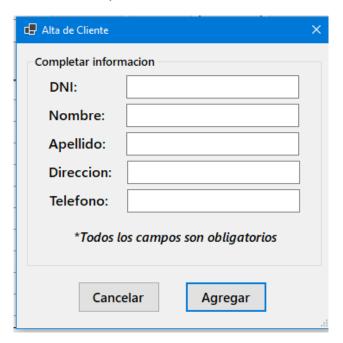
1) FrmMenuCliente

Al iniciar este formulario, solo se encontrará habilitado el botón de cargar, una vez presionado el mismo, se podrá observar la información de todos los clientes que se encuentran en la base de datos y el resto de los controles se habilitará.

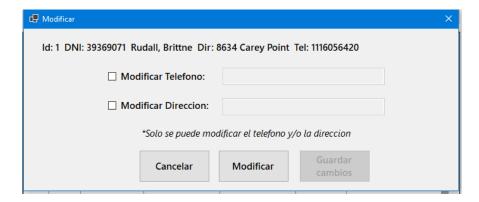
Cada vez que se requiera realizar una modificación o eliminación, se debe seleccionar al cliente que se desea realizar algo, o buscar al mismo por DNI, donde solo aparecerá en el dataGridView la información del cliente buscado. Con el botón refrescar se volverá a completar la información de todos los clientes otra vez.



El botón agregar instanciará otro formulario (FrmAltaCliente) donde se debera completar con la información requerida del futuro cliente y así poder instanciar uno nuevo. No se podrá instanciar un cliente nuevo si no están todos los casilleros completos. La información del cliente nuevo se sumará a la lista de clientes del sistema y a la base de datos.



El botón modificar instancia otro formulario (FrmModificarCliente), para acceder al mismo un cliente debe ser seleccionado previamente en el dataGridView y las únicas opciones a modificar podrá ser el teléfono o la dirección o ambos. Es importante guardar los cambios para que se registre en la base de datos y en el menú de clientes también.

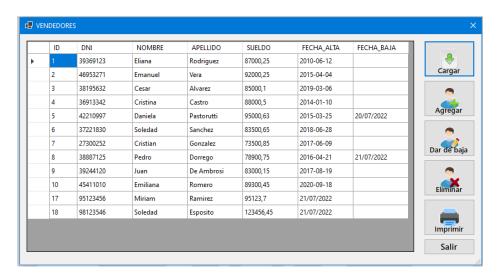


El botón eliminar, una vez seleccionado un cliente, elimina la información de dicho cliente tanto de la lista en ese momento como de la base de datos.

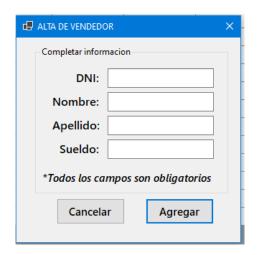
El botón imprimir crea en el escritorio tres archivos (.txt, .json y .xml) dentro de una carpeta llamada sistema de ventas.

2) FrmMenuVendedores

Si bien el diseño varía del menú de clientes, tiene la misma lógica. Para comenzar a realizar alguna operación primero deberá cargarse la lista de vendedores de la base de datos, luego se habilitarán los otros controles.



El botón agregar instancia un formulario (FrmAltaVendedor), el mismo mostrará la información que debe ser completada para instanciar un nuevo vendedor.



Tanto el botón dar de baja como el botón de eliminar se realizarán sobre el vendedor que este siendo seleccionado en el dataGridView.

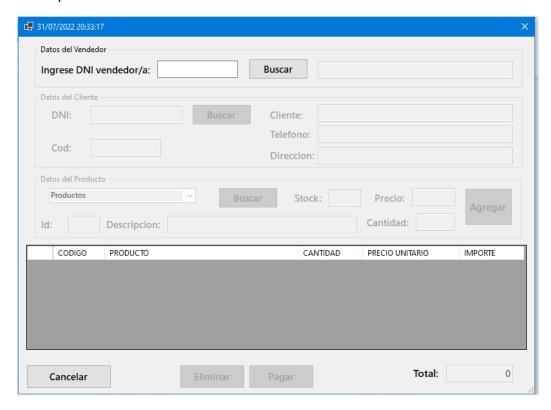
Para eliminar la información de un vendedor, ya sea en la lista en el sistema y en la base de datos, primero deberá darse de baja.

3) FrmPedidos

Para realizar un pedido (venta luego de efectuarse el pago en el momento) se requiere la información del vendedor que este atendiendo, del cliente que realice la compra y la lista de productos de la empresa para que se seleccione el o los productos que se van a comprar.

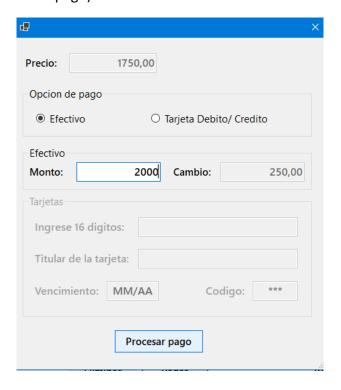
Una vez teniendo el vendedor (suponiendo que se sabe de memoria el DNI solo tendrá que digitarlo), se habilitará el botón para buscar al cliente (acá suponemos que el vendedor le consulta al cliente su DNI, primeramente, preguntará si realizó una compra alguna vez o no, los datos del cliente son importantes para que los productos lleguen a su domicilio).

Ya con los datos del vendedor y cliente, se podrá elegir los productos que desee comprar que aparezcan en la lista de productos, una vez ingresado la cantidad del mismo, el botón agregar permite sumar dicho producto al detalle de la venta calculando el subtotal. En el total se irá actualizando el precio de la venta.



Una vez seleccionado el botón pagar, se instanciará un formulario donde se podrá elegir el método de pago. Si se elige efectivo se ingresará el monto, al presionar enter se calcula el cambio, y con el botón procesar pago se devuelve al menú anterior con el aviso de que la venta fue exitosa, en este caso a través de un evento se disminuirá el stock de los productos que fueron vendidos, también se guardará la venta en la base de datos, donde el id de la misma es incremental, para guardar el detalle de esa venta obtendrá de la base de datos el id de la venta para agregar esa información al detalle de venta.

En el caso de la tarjeta solo se podrá realizar el proceso de pago si toda la información es completada, caso contrario no se podrá (solo verifica que todo este completo, si se completa con datos falsos igual se realizará el pago)



4) FrmVentas

Este formulario permite observar todas las ventas que se realizaron hasta el momento, para poder el detalle de lo que se vendió, deberá seleccionar una venta y presionar el botón ver detalle.

