

Especificação dos Requisitos de Software

Especificação dos Requisitos do Software
PORTAL DA COPA DO MUNDO - BRASIL 2014

Criado por:

Charles Santo André
Conrado Correa Costa
Geanderson Esteves dos Santos
Júlio Cesar Rosa da Silva
Thales Matos Rodrigues Vidal

Revisada e adaptada por:

Walmison de Souza Ramos
Eliane Margarida Silva de Oliveira Ramos
Deivid Sardinha dos Santos
Leonardo Pádua Diniz
Magna Carla Carvalho Ribeiro
Marcelo Vitor da Silva

Belo Horizonte

Março de 2013

Versões revisadas anteriores

Versão revisada	Comentário	Data
1.0	Criação do Documento	03/11/2012
2.0	Revisão e Adaptação do Documento	17/02/2013
3.0	Revisão dos casos de uso	12/03/2013

Especificação dos Requisitos do Software

Sumário

Especificação dos Requisitos do Software	3
------------------------------------------------	---

1

Introdução

1.1 Objetivos deste documento

Descrever e especificar as necessidades de um Serviço Web para copa de 2014, que devem ser atendidas pelo produto Brazucas 2014, bem como definir para a equipe de desenvolvimento o produto a ser feito.

1.2 Escopo do produto

1.2.1 Nome do produto e de seus componentes principais

Brazucas 2014 (componente único)

1.2.2 Missão do produto

Em 2014 o Brasil vai sediar o maior evento futebolístico internacional, a Copa do Mundo da FIFA. Nosso país está se preparando para receber esse evento investindo tanto em construções civis (e.g., estádios, hotéis e pousadas), quanto na qualificação de serviços e pessoas em diversos segmentos (gastronomia, turismo, hotelaria, entre outros).

Com tanto investimento, a FIFA identificou a necessidade de criar um serviço web, que consiste em um canal interativo entre os torcedores e a Copa de 2014.

O sistema a ser desenvolvido oferece informações sobre as equipes, os jogos e suas localizações, bem como informações turísticas relacionadas às cidades sede dos jogos da Copa. Além disto, será oferecido o serviço de “Bolão da Copa” promovido pela FIFA e divulgado através do Portal da Copa do Mundo 2014, desta forma os visitantes registrados no Portal poderão acompanhar e participar do bolão.

Em termos de negócio, o principal objetivo desse sistema é prover informações e serviços relacionados à Copa do Mundo de modo a atrair não apenas torcedores, mas também anunciantes (dos setores de hospedagem e gastronômicos).

1.2.3 Descrição do domínio do Cliente (Regras de Negócio)

Número	Regra de Negócio	Descrição
1	Validação de anúncios	Os anúncios devem passar por aprovação do administrador
2	Regras do Bolão	<ol style="list-style-type: none"> 1. Todos os usuários cadastrados tem acesso ao Bolão. 2. As apostas de uma rodada devem ser encerradas 24 horas antes do início da mesma. Após o encerramento das apostas os participantes conseguem visualizar as apostas dos demais participantes. 3. Após o final de cada rodada, o administrador deve lançar o resultado dos jogos e a partir deste momento os participantes já conseguem visualizar o <i>ranking</i> com a pontuação dos apostadores incluindo a rodada. Este <i>ranking</i> deve mostrar a soma da pontuação por participante e a diferença de pontos de cada participante com relação ao primeiro colocado. A pontuação deve seguir as seguintes regras: <ol style="list-style-type: none"> 1. Se o palpite do torcedor corresponder ao resultado e placar exatos do jogo (das duas equipes) ele terá direito a 20 pontos. 2. Se o palpite do torcedor corresponder ao resultado mas só indicou corretamente o número exato de gols de uma das equipes, ele terá direito a 15 pontos. 3. Se o palpite do Torcedor estiver correto na indicação do resultado (vencedor, perdedor ou empate), porém não acertar o exato número de gols marcados por nenhuma das duas equipes, ele terá direito a 10 pontos. 4. Caso não acerte nada (Nem o placar nem o time vencedor) 0 pontos. 4. No final do campeonato deve-se fazer a apuração do resultado e a divisão do prêmio para os ganhadores. O prêmio será rateado da seguinte maneira: <ul style="list-style-type: none"> ○ O prêmio será rateado para os 3 cartões com maior pontuação. ○ 70% do valor arrecadado será o prêmio do primeiro colocado ○ 20% do valor arrecadado será o prêmio do segundo colocado ○ 10% do valor arrecadado será o prêmio do terceiro colocado ○ Caso haja ganhadores empatados na mesma posição, o valor deve ser somado e rateado entre eles. (ex: caso haja 2 apostadores

		empatados na primeira posição, 90% do valor arrecadado deve ser dividido entre os dois).
--	--	------------------------------------------------------------------------------------------

1.2.4 Limites do produto

1. Prover funcionalidades de transações comerciais que envolvam qualquer tipo de pagamento.
2. O serviço "Bolão da Copa" é de responsabilidade do cliente (a FIFA), cabendo a ela entrar em contato com o ganhador e efetuar a premiação. O Brazucas 2014 é apenas um sistema para inscrição dos participantes.

1.2.5 Benefícios do produto

Número	Benefício	Valor para o cliente
1	Prover informações sobre a Copa do Mundo no Brasil (e.g., Jogos e Sedes)	Essencial
2	Prover visibilidade para os anunciantes do Portal da Copa	Essencial
3	Conhecimento da cultura dos estados	Desejável

1.3 Materiais de referência

Número	Tipo do material	Referência bibliográfica
1	Levantamento	Inspiração em outros portais similares (e.g., G1 e R7)
2	Padrão	Manual de Processos de Software

1.4 Definições e siglas

Número	Sigla	Definição
1	FIFA	Federação Internacional de Associados de Futebol

1.5 Visão geral deste documento

De acordo com o Padrão para Especificação de Requisitos de Software, ou seja:

Parte 2: Descrição geral do produto

Parte 3: Requisitos específicos

Parte 4: Informação de suporte - listagens do Modelo de Análise

2

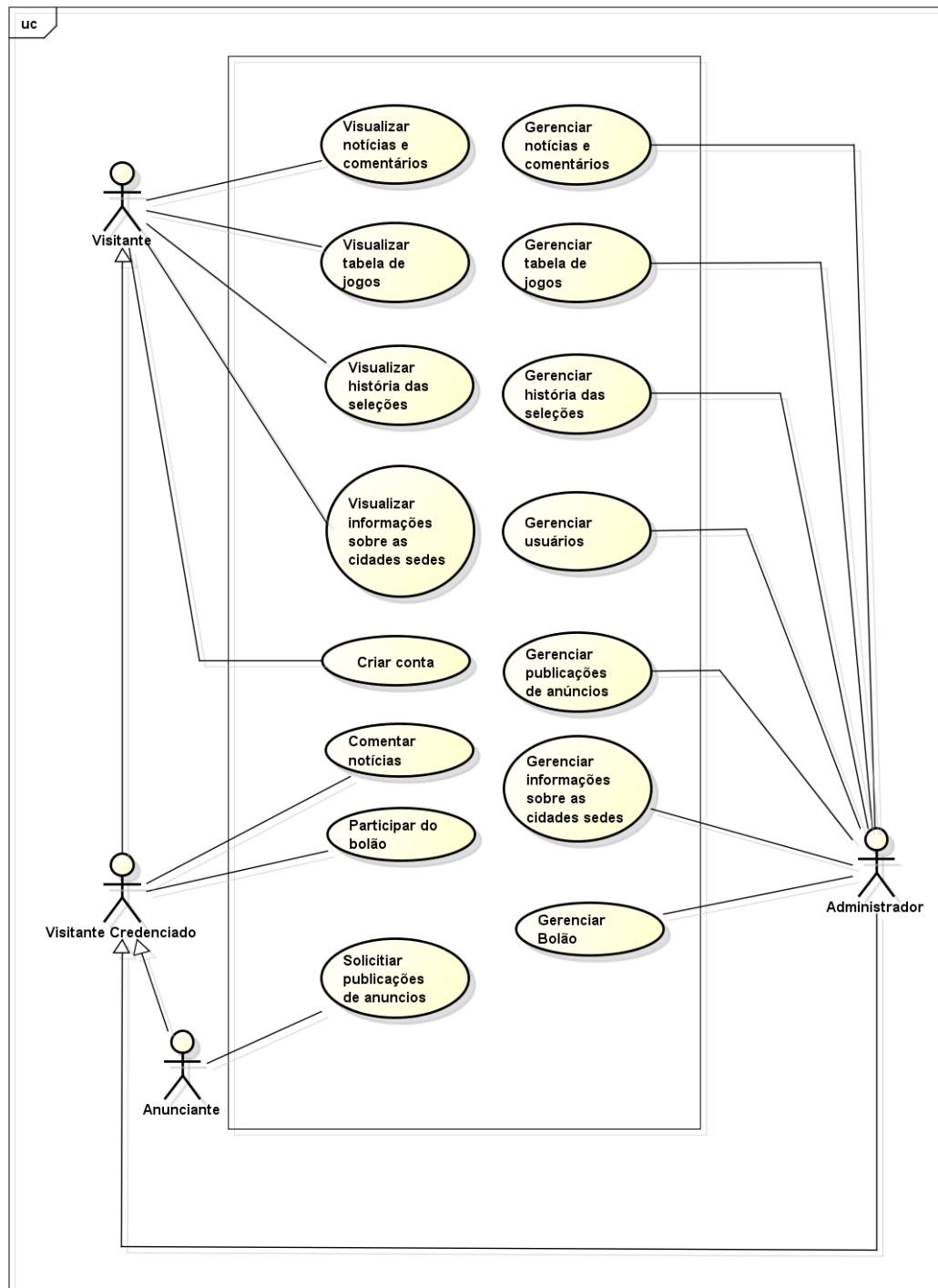
Descrição geral do produto

2.1 Perspectiva do produto

2.1.1 Diagrama de contexto

Atores:

- Visitante
- Visitante credenciado
- Administrador
- Anunciante



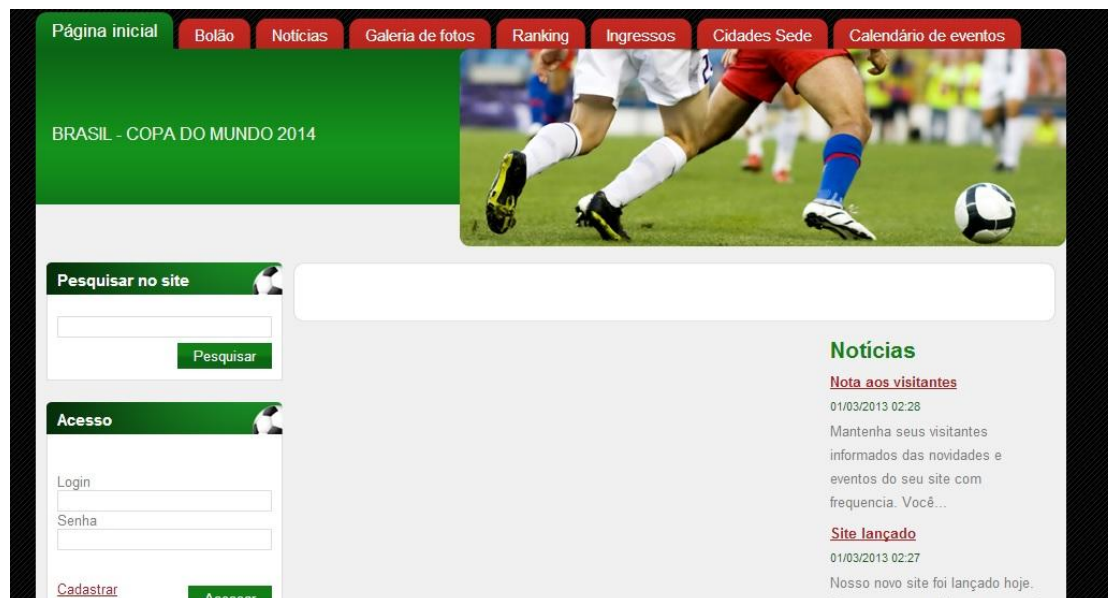
2.1.2 Funções do produto

#	Ator	Caso de uso	Descrição
1	Visitante	Visualizar notícias e comentários	Permite ao visitante visualizar as notícias da copa e seus respectivos comentários
2		Visualizar informações sobre cidades sedes	Permite ao visitante visualizar informações sobre as cidades sedes
3		Criar conta	Permite ao visitante efetuar seu credenciamento no Portal da Copa
4		Visualizar tabelas de jogos	Permite ao visitante visualizar os jogos da copa
5		Visualizar histórias das seleções	Permite ao visitante acessar histórias das seleções em outros mundiais
6	Visitante Credenciado	Participar do bolão	Permite ao visitante credenciado dar um palpite de resultado para cada jogo
7		Comentar notícias	Permite ao visitante credenciado comentar as notícias publicadas no Portal da Copa
8	Anunciante	Solicitar publicações de anúncios	Permite ao anunciante criar novos anúncios e solicitar a publicação dos mesmos no Portal da Copa.
9	Administrador	Gerenciar notícias e comentários	Permite ao administrador gerenciar as notícias e comentários do site
10		Gerenciar tabela de jogos	Permite ao administrador gerenciar a tabela de jogos da copa
11		Gerenciar história das seleções	Permite ao administrador gerenciar o histórico das seleções participantes da copa
12		Gerenciar usuários	Permite ao administrador gerenciar os usuários credenciados no Portal da Copa
13		Gerenciar publicações de anúncios	Permite ao administrador gerenciar os anúncios
14		Gerenciar informações sobre as cidades sedes	Permite ao administrador gerenciar as informações das cidades sedes
15		Gerenciar bolão	Permite ao administrador gerenciar e apurar as apostas do Bolão da Copa

2.2 Usuários e sistemas externos**2.2.1 Descrição**

Número	Ator	Definição
1	Visitante	Qualquer usuário que acessar o sistema
2	Administrador	Usuário que administra todo o sistema
3	Visitante Credenciado	Usuário que possui privilégios em relação ao visitante comum (possui login e senha de acesso). Ele participa do bolão e pode comentar notícias
4	Anunciante	Empresas que queiram publicar anúncios no sistema

3

*Requisitos específicos***3.1 Interfaces de usuário (Protótipos Descartáveis dos Requisitos de Interface)****3.1.1 Interface de usuário: Página inicial****3.1.1.1 Leiaute sugerido****3.1.1.2 Campos**

Número	Nome	Descrição	Valores válidos	Formato	Tipo	Restrições
1	Login	Login do usuário	Alfanuméricos	Até 8 caracteres	Texto	Obrigatório
2	Senha	Senha do usuário	Alfanuméricos	Até 20 caracteres	Texto	Obrigatório
3	Notícias	Notícias da copa	Imagem	N/A	Link	Sempre habilitado
4	Pesquisar	Campo de pesquisa do site	Alfanuméricos	N/A	Texto	Sempre habilitado

3.1.1.3 Comandos

Número	Nome	Ação	Restrições
1	Enviar	Submete os dados informados nos campos Login e Senha, validando sua credencial	Os campos Login e Senha devem ser preenchidos
2	Buscar	Submete os dados informados no campo Pesquisar	O campo Pesquisar deve estar preenchido

3.1.2 ***Interface de usuário: Administrar usuários***

3.1.2.1 **Leiaute sugerido**

3.1.2.2 **Campos**

Número	Nome	Descrição	Valores válidos	Formato	Tipo	Restrições
1	Login	Login do usuário a ser cadastrado	Caracteres Alfanuméricos	Até 8 caracteres	Texto	Obrigatório
2	Senha	Senha do usuário a ser cadastrado	Caracteres Alfanuméricos	Até 20 caracteres	Texto	Obrigatório
3	Tipo de conta	Tipo de conta do usuário a ser cadastrado	Caracteres Alfabéticos	N/A	Texto	Obrigatório
4	Nome	Nome do usuário a ser cadastrado	Caracteres Alfabéticos	Até 50 caracteres	Texto	Obrigatório
5	CPF	CPF do usuário a ser cadastrado	CPF válido	Até 11 caracteres	Número Inteiro	Obrigatório
6	E-mail	E-mail do usuário a ser cadastrado	Caracteres Alfanuméricos	N/A	Texto	Obrigatório
7	Telefone	Telefone do usuário a ser cadastrado	Caracteres usados em números telefônicos	Até 10 dígitos	Texto	Obrigatório
8	Idade	Idade do usuário a ser cadastrado	Caracteres Numéricos	Até 2 dígitos	Números Inteiros	Obrigatório
9	Sexo	Sexo do usuário a ser cadastrado	Selecioneado / Não selecionado	Botão de checar ou equivalente	Lógico	Obrigatório
10	Tabela de informações dos usuários	Tabela com as informações dos usuários	Caracteres Alfanuméricos	Texto	N/A	Sempre habilitado

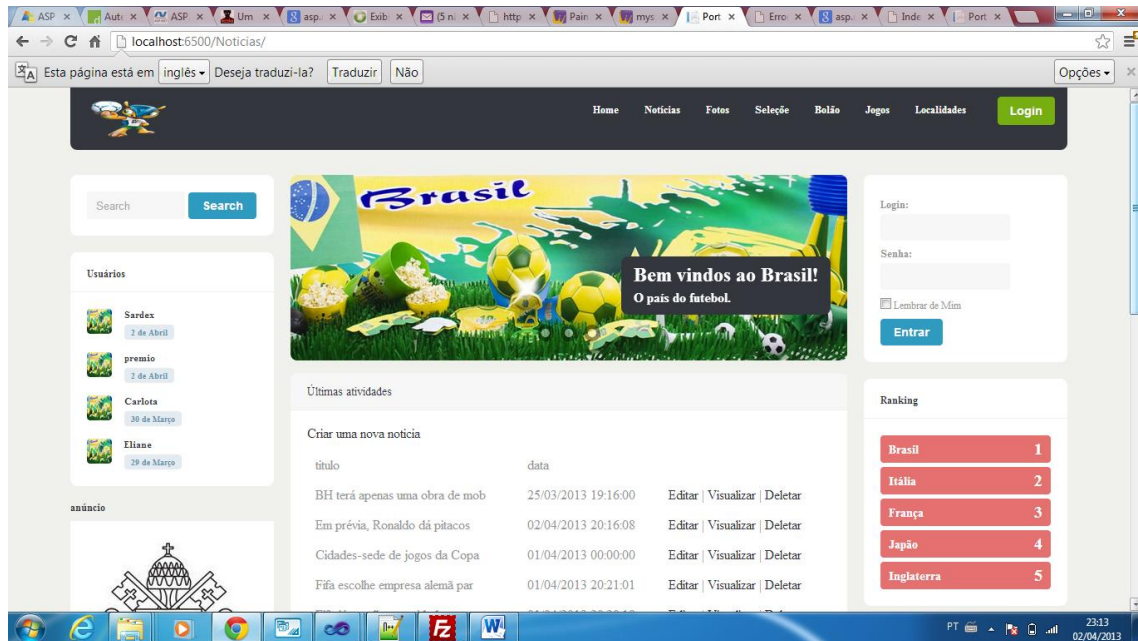
3.1.2.3

Comandos

Número	Nome	Ação	Restrições
1	Enviar	Submete os dados da tela	Todos os campos obrigatórios devem ser preenchidos

3.1.3 Interface de usuário: Ranking

3.1.3.1 Leiaute sugerido

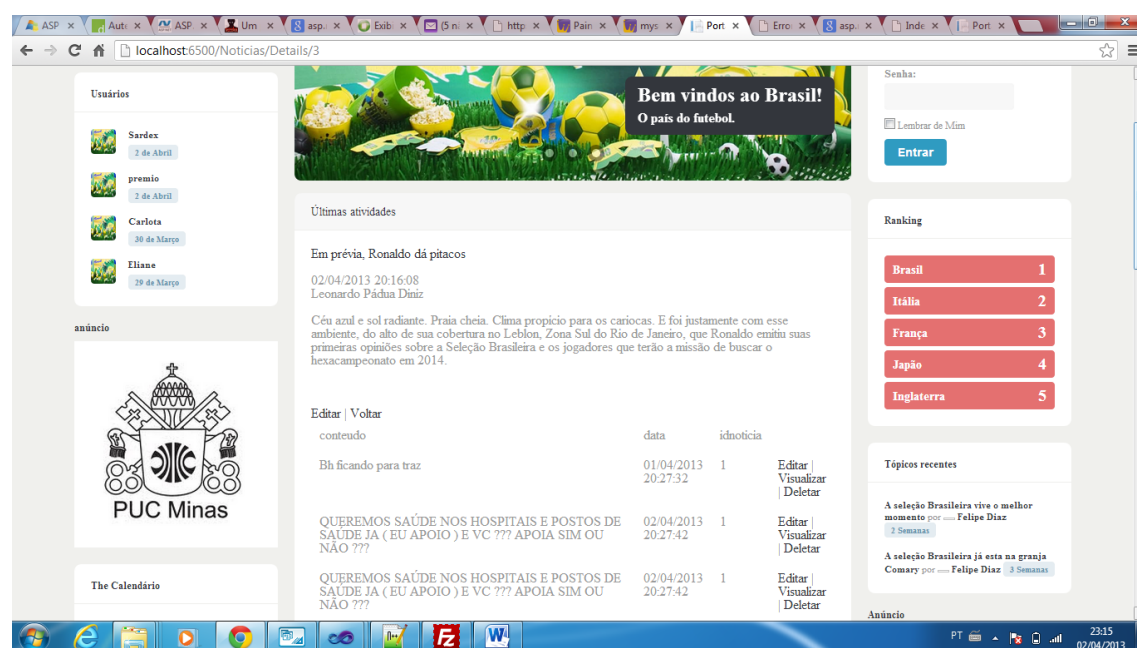
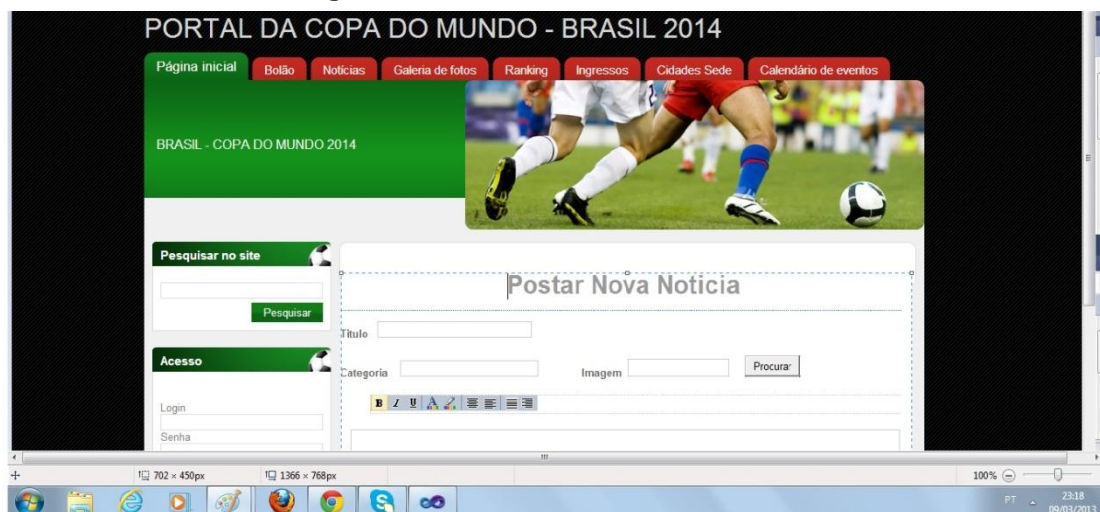


3.1.3.2 Campos

Número	Nome	Descrição	Valores válidos	Formato	Tipo	Restrições
1	Ranking	Campo que exibe o ranking dos países	Imagem	Tabela	Texto/Imagem	Sempre habilitado

3.1.4 Interface de usuário: Cadastro de notícia

3.1.4.1 Leiaute sugerido



3.1.4.2 Campos

Número	Nome	Descrição	Valores válidos	Formato	Tipo	Restrições
1	Título	Título da notícia	Caracteres alfanuméricos	Até 100 caracteres	Texto	Obrigatório
2	Categoria	Agrupar notícias em categorias	Caracteres alfanuméricos	Até 100 caracteres	Texto	Obrigatório
3	Imagem	Selecionar imagem relacionada à notícia	Imagem	N/A	Imagem	Obrigatório / Aceita apenas arquivos do tipo imagem
4	Comentário	Comentário do usuário	Caracteres alfanuméricos	Até 1000 caracteres	Texto	Opcional

3.1.4.3 Comandos

Número	Nome	Ação	Restrições
1	Procurar	Busca um arquivo de imagem	Arquivo selecionado deve ser compatível com uma imagem
2	Enviar	Submete os dados da tela	Todos os campos obrigatórios devem ser preenchidos
3	Limpar	Limpa os dados digitados nos campos da tela	N/A

3.1.5 Interface de usuário: Cadastro de usuário**3.1.5.1 Leiaute sugerido**

The screenshot shows the 'PORTAL DA COPA DO MUNDO - BRASIL 2014' website. At the top, there are links for 'Página inicial', 'Mapa do site', 'RSS', and 'Administrador'. Below the header, a navigation bar contains links for 'Página inicial', 'Bolão', 'Notícias', 'Galeria de fotos', 'Ranking', 'Ingressos', 'Cidades Sede', and 'Calendário de eventos'. The main content area features a large image of a soccer player in action. On the left, there is a search bar labeled 'Pesquisar no site' and a login section labeled 'Acesso'. The login section includes fields for 'Login:', 'Senha:', 'Confirme sua senha:', 'Tipo de conta:' (with a dropdown menu set to 'Visitante'), 'Nome/Razão Social:', and 'CPF/CNPJ:'.

Login:	<input type="text"/>
Senha:	<input type="password"/>
Confirme sua senha:	<input type="password"/>
Tipo de conta:	<input type="text" value="Visitante"/>
Nome/Razão Social:	<input type="text"/>
CPF/CNPJ:	<input type="text"/>
E-mail:	<input type="text"/>
Telefone:	<input type="text" value="31"/> <input type="text"/>
Idade:	<input type="text"/>
Sexo:	<input type="radio"/> Feminino <input type="radio"/> Masculino

Enviar

3.1.5.2 Campos

Número	Nome	Descrição	Valores válidos	Formato	Tipo	Restrições
1	Login	Login do usuário a ser cadastrado	Caracteres Alfanuméricos	Até 8 caracteres	Texto	Obrigatório
2	Senha	Senha do usuário a ser cadastrado	Caracteres Alfanuméricos	Até 20 caracteres	Texto	Obrigatório
3	Tipo de Conta	Tipo de usuário a ser cadastrado	Caracteres Alfanuméricos	N/A	Texto	Obrigatório
4	Nome/Razão Social	Nome/Razão social do usuário a ser cadastrado	Caracteres Alfabéticos	Até 50 caracteres	Texto	Obrigatório
5	CPF	CPF do usuário a ser cadastrado	CPF válido	Até 11 caracteres	Número Inteiro	Obrigatório
6	E-mail	E-mail do usuário a ser cadastrado	Caracteres Alfanuméricos	N/A	Texto	Obrigatório
7	Telefone	Telefone do usuário a ser cadastrado	Caracteres usados em números telefônicos	Até 10 dígitos	Texto	Obrigatório
8	Idade	Idade do usuário a ser cadastrado	Caracteres Numéricos	Até 2 dígitos	Números Inteiros	Obrigatório
9	Sexo	Sexo do usuário a ser cadastrado	Selecionado / Não selecionado	Botão de checar ou equivalente	Lógico	Obrigatório

3.1.5.3 Comandos

Número	Nome	Ação	Restrições
1	Enviar	Submete os dados da tela	Todos os campos obrigatórios devem ser preenchidos

3.1.6 Interface de usuário: Administrar anúncio**3.1.6.1 Leiaute sugerido****3.1.6.2 Campos**

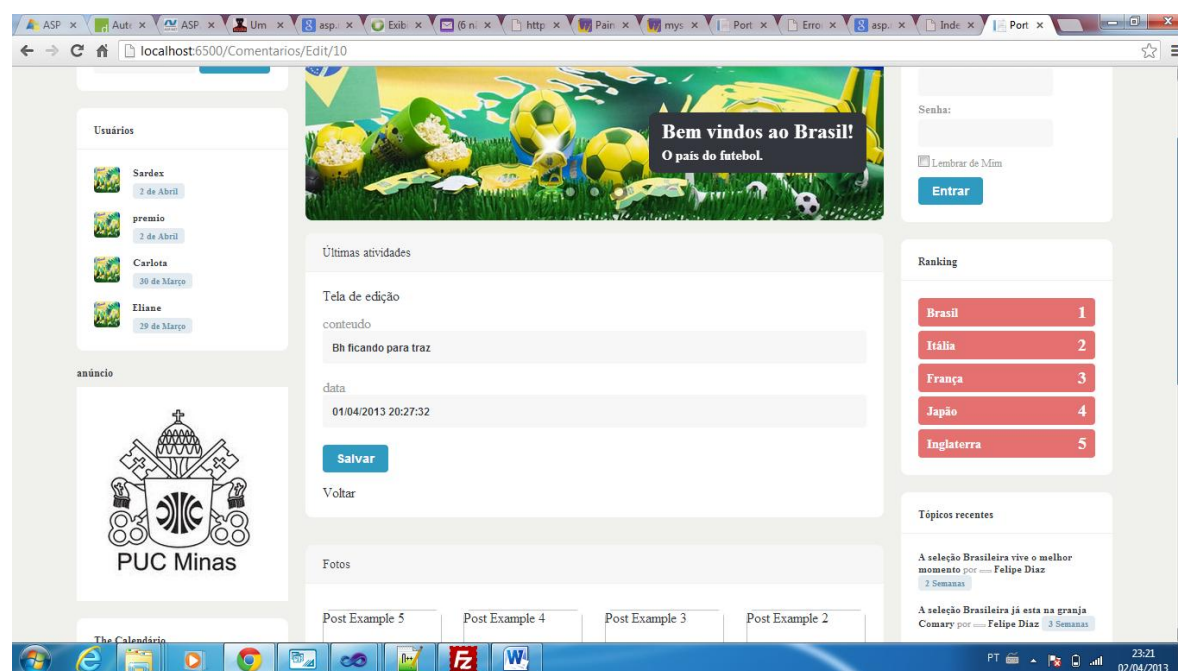
Número	Nome	Descrição	Valores válidos	Formato	Tipo	Restrições
1	Pesquisar	Pesquisa anúncios cadastrados	Caracteres alfanuméricos	Até 50 caracteres	Texto	Opcional
2	Tabela de informações dos usuários	Tabela com as informações dos usuários	Caracteres Alfanuméricos	Texto	N/A	Habilitada conforme resultado da busca
3	Título	Título da notícia	Caracteres alfanuméricos	Até 100 caracteres	Texto	Obrigatório
4	Publicar em	Data em que será publicado o anúncio	Igual ou posterior à data atual	DD/MM/AAAA	Data	Obrigatório
5	Categoria	Categoriza o serviço/produto anunciado	Caracteres alfabéticos e espaços	Até 30 caracteres	Texto	Obrigatório
6	Imagem	Endereço da imagem do serviço/produto anunciado	Imagem	N/A	Image m	Obrigatório / Aceita apenas arquivos compatíveis com imagens
7	Descrição anúncio	Descreve o anúncio	Caracteres alfanuméricos e espaços	Até 100 caracteres	Texto	Obrigatório
8	Estado	Descreve o estado do anúncio	Publicado, Aguardando ou Expirou	Equivalente	Aprovado/R eprovado	Obrigatório
9	Justificativa	Descreve o motivo da rejeição	Caracteres alfanuméricos e espaços	Até 500 caracteres	Texto	Aparece quando estado é Reprovado

3.1.6.3 Comandos

Número	Nome	Ação	Restrições
1	Buscar	Pesquisa nos anúncios cadastrados	Habilitado quando existem anúncios publicados
2	Editar	Permite editar as informações de um anúncio da lista	Sempre habilitado, com confirmação quando houver risco de perda de dados
3	Apagar	Permite excluir um anúncio da lista	Sempre habilitado, com confirmação quando houver risco de perda de dados
4	Procurar	Abre a tela para inserir a imagem referente ao anúncio publicado	Sempre habilitado
5	Enviar	Grava as informações referentes ao anúncio e as publica no portal imediatamente	Habilitado quando todos os campos referentes ao anúncio estão preenchidos
6	Limpar	Limpa os campos referentes ao anúncio	Sempre habilitado, com confirmação quando houver risco de perda de dados

3.1.7 Interface de usuário: Postagem de anúncios

3.1.7.1 Leiaute sugerido



3.1.7.2 Campos

Número	Nome	Descrição	Valores válidos	Formato	Tipo	Restrições
1	Título	Descrição breve do anúncio	Caracteres alfanuméricos e espaços	Até 50 caracteres	Texto	Obrigatório
2	Publicar em	Data em que será publicado o anúncio	Igual ou posterior à data atual	DD/MM/AAAA	Data	Obrigatório
3	Categoria	Categoriza o serviço/produto anunciado	Caracteres alfabéticos e espaços	Até 30 caracteres	Texto	Obrigatório
4	Imagem	Imagem relacionada a um produto/serviço	Imagem	N/A	Imagem	Obrigatório / Aceita apenas arquivos compatíveis com imagens
5	Descrição	Descreve detalhadamente o anúncio	Caracteres alfanuméricos e espaços	Até 500 caracteres	Texto	Obrigatório

3.1.7.3 Comandos

Número	Nome	Ação	Restrições
1	Procurar	Abre a tela para inserir a imagem referente ao anúncio publicado	Sempre habilitado
2	Enviar	Grava as informações referentes ao anúncio e submete as mesmas a lista de pedidos do usuário administrador	Habilitado quando todos os campos referentes ao anúncio estão preenchidos
3	Limpar	Limpa os campos referentes ao anúncio	Sempre habilitado, com confirmação quando houver risco de perda de dados

3.1.8 Interface de usuário: Editar perfil**3.1.8.1 Leiaute sugerido****3.1.8.2 Campos**

Número	Nome	Descrição	Valores válidos	Formato	Tipo	Restrições
1	Login	Login do usuário cadastrado	Caracteres alfanuméricos	Até 8 caracteres	Texto	Informado pelo Portal / não alterável
2	Senha	Senha do usuário	Caracteres alfanuméricos	Até 20 caracteres	Texto	Alterável
3	Tipo de conta	Tipo de conta do usuário	Caracteres alfanuméricos	N/A	Texto	Alterável
4	Nome / Razão Social	Nome do usuário ou empresa	Caracteres Alfabéticos	Até 50 caracteres	Texto	Alterável
5	CPF	Número do CPF do usuário	CPF válido	Até 11 dígitos	Número inteiro	Informado pelo Portal / não alterável
6	E-mail	Endereço de e-mail do usuário	Caracteres alfanuméricos	N/A	Texto	Alterável
7	Telefone	Número de telefone do usuário	Caracteres numéricos	Até 10 dígitos	Número inteiro	Alterável
8	Idade	Idade do usuário	Caracteres numéricos	Até 2 dígitos	Número inteiro	Alterável
9	Sexo	Sexo do usuário	Masculino ou feminino	Botões de opção	Enumeração	Alterável

3.1.8.3 Comandos

Número	Nome	Ação	Restrições
1	Enviar	Grava as alterações feitas	Só habilitado quando todos os campos estiverem devidamente preenchidos

3.1.9 Interface de usuário: Eliminatórias**3.1.9.1 Leiaute sugerido**

3.1.9.2 Campos

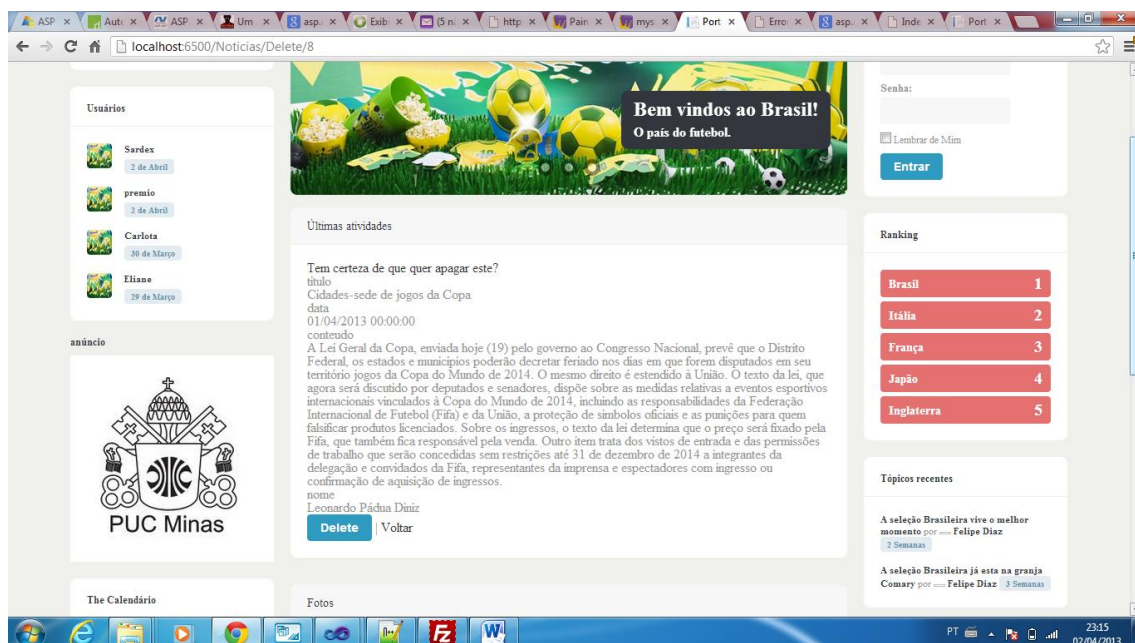
Não possui

3.1.9.3 Comandos

Número	Nome	Ação	Restrições
1	Fase de Grupos	Exibe os grupos de equipes participantes, bem como a pontuação, vitórias, empates, derrotas e saldo de gols de cada equipe até a data atual	Sempre habilitado
2	Eliminatórias	Exibe as chaves com as equipes que passaram da fase de grupos da competição e os resultados dos jogos desta fase até a data atual	Sempre habilitado

3.1.10 Interface de usuário: Notícia**3.1.10.1 Leiaute sugerido****3.1.10.2 Campos**

Número	Nome	Descrição	Valores válidos	Formato	Tipo	Restrições
1	Comentário	Comentário relacionado à notícia apresentada na tela	Caracteres alfabéticos e espaços	Até 1000 caracteres	Texto	Somente usuários registrados no portal poderão comentar



3.1.10.3

Comandos

Número	Nome	Ação	Restrições
1	Comentar	Publica o comentário do usuário na última posição da lista de comentários abaixo da notícia que se refere	Só habilitado se o usuário estiver logado e o campo de comentário estiver preenchido

3.1.11 Interface de usuário: Cidades sede

3.1.11.1 Leiaute sugerido



3.1.11.2 Campos

Número	Nome	Descrição	Valores válidos	Formato	Tipo	Restrições
1	Paisagem	Imagem da cidade apresentada	Imagem	N/A	Imagem	Obrigatório / Aceita apenas arquivos do tipo imagem

3.1.11.3 Comandos

Número	Nome	Ação	Restrições
1	Links	Usuário pode clicar nos links: Hotelaria, Gastronomia, Turismo, Ingresso e História	N/A

3.1.12 Interface de usuário: Bolão da copa**3.1.12.1 Leiaute sugerido****3.1.12.2 Campos**

Número	Nome	Descrição	Valores válidos	Formato	Tipo	Restrições
1	Resultados	Tabela que apresenta os resultados dos bolões	Caracteres alfabéticos e espaços	Até 100 caracteres por rodada	Texto	Sempre habilitado
2	Apostas	Aposta do placar do jogo em detalhe	Caracteres numéricos	Até 2 dígitos	Números Inteiros	Sempre habilitado
3	Bandeira	Exibe as bandeiras dos países em detalhe	Imagem	N/A	Imagem	Sempre habilitado

3.1.12.3 Comandos

Número	Nome	Ação	Restrições
1	Participe e Concorra	Usuário cadastra sua aposta, passando a concorrer ao bolão	Campo Apostas deve ser preenchido com um valor válido

3.1.13 Interface de usuário: História da cidade**3.1.13.1 Leiaute sugerido**

PORTAL DA COPA DO MUNDO - BRASIL 2014

[Página inicial](#) [Bolão](#) [Notícias](#) [Galeria de fotos](#) [Ranking](#) [Ingressos](#) [Cidades Sede](#) [Calendário de eventos](#)

BRASIL - COPA DO MUNDO 2014

Cidades-Sede » Belo Horizonte



Cidades-Sede
Belo Horizonte

Pesquisar no site

Pesquisar

Acesso

Login

Senha

PORTAL DA COPA DO MUNDO - BRASIL 2014

[Página inicial](#) [Bolão](#) [Notícias](#) [Galeria de fotos](#) [Ranking](#) [Ingressos](#) [Cidades Sede](#) [Calendário de eventos](#)

BRASIL - COPA DO MUNDO 2014

CIDADES-SEDE

Doze cidades das cinco regiões do Brasil receberão a Copa do Mundo em 2014. Mais de R\$ 25 bilhões serão investidos em aeroportos, estádios e novos sistemas de transportes, tudo para adequar a infraestrutura das capitais aos milhares de turistas que virão ao evento. Acompanhe a preparação sede a sede.

Belo Horizonte
Saiba mais sobre a cidade

Andamento de Obras



Estádio Mineirão
Entregue em dezembro e inaugurado em fevereiro, Mineirão

3.1.13.2 Campos

Número	Nome	Descrição	Valores válidos	Formato	Tipo	Restrições
1	Mudar Cidade	Seleciona uma cidade	Cidades sedes	Caixa de seleção	Texto	Sempre habilitado
2	Conteúdo	Exibi as informações da cidade	Caracteres alfanuméricos e espaços	Até 1000 caracteres	Texto	Sempre Habilitado

3.1.13.3 Comandos

Número	Nome	Ação	Restrições
1	Mudar cidade	Altera o conteúdo da página	Sempre habilitado

3.1.14 Interface de usuário: Ingressos da copa**3.1.14.1 Leiaute sugerido****3.1.14.2 Campos**

Número	Nome	Descrição	Valores válidos	Formato	Tipo	Restrições
1	Selecione a cidade	Seleciona uma cidade	Cidades sedes	Combo de seleção	Texto	Sempre habilitado
2	Informações da cidade	Exibe o conteúdo da cidade selecionada	Caracteres alfabéticos e espaços	Até 200 caracteres por cidade	Texto	Sempre Habilitado

3.1.14.3 Comandos

Não possui

3.1.15 Interface de usuário: Histórias das seleções

3.1.15.1 Leiaute sugerido



3.1.15.2 Campos

Número	Nome	Descrição	Valores válidos	Formato	Tipo	Restrições
1	Bandeira	Bandeira do país apresentado	Imagem	N/A	Imagem	Sempre habilitado
2	Informações	Informações do país selecionado	Caracteres alfabéticos e espaços	Até 200 caracteres	Texto	Sempre habilitado

3.1.15.3 Comandos

Não possui

3.1.16 Interface de usuário Administrar seleções

3.1.16.1 Leiaute sugerido

3.1.16.2 Campos

Número	Nome	Descrição	Valores válidos	Formato	Tipo	Restrições
1	Seleção	País escolhido pelo usuário	Caracteres alfabéticos	Até 50 caracteres	Texto	Sempre habilitado
2	Títulos	Quantidade de títulos do país escolhido	Caracteres numéricos	Até 2 dígitos	Números Inteiros	Sempre habilitado
3	História	História do país escolhido	Caracteres alfabéticos e espaços	Até 500 caracteres	Texto	Sempre habilitado
4	Bandeira	Imagem da bandeira do país	Link	N/A	Link	Aceita apenas arquivos compatíveis com imagens

3.1.16.3 Comandos

Número	Nome	Ação	Restrições
1	Criar novo	Desabilita os campos para inserção de uma nova seleção	Sempre habilitado
2	Buscar	Busca uma seleção de acordo com o valor do campo pesquisar	Obrigatório que o campo Pesquisar tenha sido preenchido
3	Enviar	Submete os valores dos campos Bandeira, Seleção, Título e História ao sistema	Obrigatório que os campos Bandeira, Seleção, Título e História tenham sido preenchidos
4	Limpar	Limpa todos os campos da tela	N/A

3.1.17 *Interface de usuário Administrar tabela de jogos*

3.1.17.1 Leiaute sugerido

3.1.17.2 Campos

Número	Nome	Descrição	Valores válidos	Formato	Tipo	Restrições
1	Imagem	Bandeira do país	Imagem	N/A	Imagem	N/A

3.1.17.3 Comandos

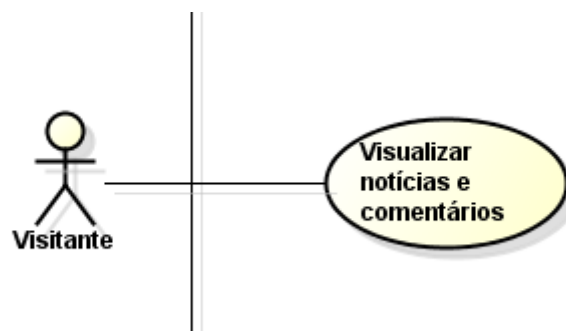
Não possui

3.1.18 Interface de usuário Administrar cidades**3.1.18.1 Leiaute sugerido****3.1.18.2 Campos**

Número	Nome	Descrição	Valores válidos	Formato	Tipo	Restrições
1	Tabela	Apresenta informações sobre as cidades	Compatíveis com as colunas	N/A	Texto	Habilitada / Se uma consulta foi feita
2	Cidade	Permite ao usuário criar uma nova cidade	Caracteres alfabéticos	Até 25 caracteres	Texto	Obrigatório
3	Informações	Permite ao usuário inserir informações da cidade	Caracteres alfabéticos e espaços	Até 500 caracteres	Texto	Obrigatório

3.1.18.3 Comandos

Número	Nome	Ação	Restrições
1	Criar novo	Desabilita os campos para inserção de uma nova seleção	Sempre habilitado
2	Enviar	Submete os valores do campo Seleção e Informações	Obrigatório que os campos Seleção e Informações tenham sido preenchidos
3	Limpar	Limpa todos os campos da tela	N/A

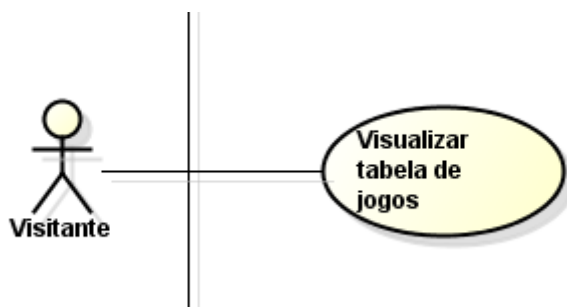
3.2 Requisitos Funcionais (Detalhamento dos Casos de Uso)**3.2.1 Caso de uso: Visualizar notícias e comentários**

Caso de uso: Visualizar Notícias

Atores: Usuário

Interessados: Visitante(Credenciado ou não), Administrador e Anunciante
Precondições: n/a
Pós-Condições: exibição da notícia
Requisitos correlacionados: ENTER
Variações Tecnológicas: browsers diferentes do Internet Explorer
Questões em aberto: haverá a criação de uma pesquisa avançada?
Fluxo Principal: 1-o usuário acessa a página principal do site digitando o link no campo url. 2-a página principal é exibida. 3-o usuário deve clicar na aba notícias. 4-uma nova página é exibida com todas as notícias em ordem de data crescente. (EV) Nesta também são exibidos o campo e botão pesquisar. 5-o usuário deve na notícia desejada e a mesma é exibida em uma nova aba.
Tratamento de exceções: 4.a-O usuário deseja efetuar a pesquisa da notícia. 4.a.1-o usuário deve preencher o campo com a palavra desejada e após clicar no botão pesquisar.

3.2.2 Caso de uso: Visualizar tabela de jogos



Descrição em Alto Nível: Funcionalidade que permite ao visitante visualizar as tabelas de jogos da copa

Caso de uso: Visualizar tabelas de jogos
Atores: usuário
Interessados: visitante (Credenciado ou não) e administrador.
Precondições: n/a
Pós-Condições: visualização da tabela de jogos.
Requisitos correlacionados: clique do mouse
Variações Tecnológicas: browsers diferentes do Internet Explorer.
Questões em aberto: existe possibilidade de compartilhamento com as redes sociais?
Fluxo Principal: 1-o usuário acessa a aba jogos 2-o usuário acessa a opção desejada: 2.1-jogos primeira fase 2.2-(EV) jogos fase eliminatória. 3-o usuário clica em tabela de jogos. 4-o sistema exibe a tabela de todos os jogos com as seguintes informações: 4.1-data 4.2-local

4.3-hora
4.4-cidade sede
Tratamento de exceções:
2.2.a- Os jogos da fase eliminatória não foram exibidos.
2.2.a.1-o usuário deve aguardar a finalização dos jogos da primeira fase.

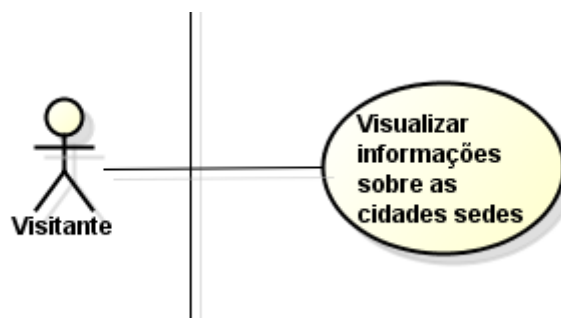
3.2.3 *Caso de uso Visualizar história das seleções*



Descrição em Alto Nível: Funcionalidade que permite ao Visitante pesquisar e visualizar histórico sobre as seleções em outras competições

Caso de uso: Visualizar história das seleções
Atores: usuário.
Interessados: visitante (Credenciado ou não) e administrador.
Precondições: a seleção deverá estar participando da competição.
Pós-Condições: visualizar a história da seleção desejada.
Requisitos correlacionados: n/a
Variações Tecnológicas: browsers diferentes do Internet Explorer.
Questões em aberto: serão inseridos o histórico de todas as seleções que participaram de outros mundiais?
Fluxo Principal: 1- o usuário clica na aba historia das seleções. 2- o usuário clica na bandeira de seleção desejada. 3-o sistema exibe a historia da seleção seccionada.
Tratamento de exceções: n/a

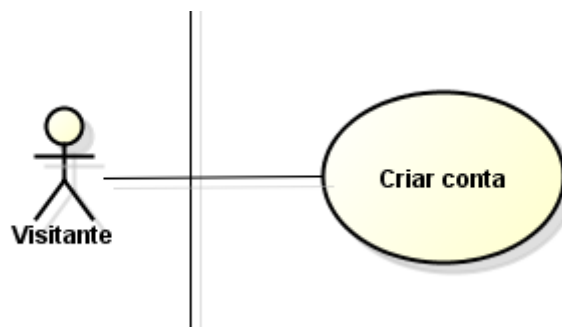
3.2.4 *Caso de uso: Visualizar informações sobre as cidades sedes*



Descrição em Alto Nível: Funcionalidade que permite ao Visitante selecionar, pesquisar e visualizar informações sobre cidades sedes.

Caso de uso: Visualizar informações sobre as cidades sedes
Atores: Usuário
Interessados: visitante (Credenciado ou não) e administrador.
Precondições: n/a
Pós-Condições: visualizar informações sobre a cidade sede selecionada.
Requisitos correlacionados: n/a
Variações Tecnológicas: browsers diferentes do Internet Explorer
Questões em aberto: n/a
Fluxo Principal: 1-o usuário clica na aba informações sobre as cidades sedes. 2-o sistema exibe a página listando todas as cidades que são sedes do evento. 3-o usuário clica na bandeira que representa a cidade que deseja conhecer o histórico. 4-o sistema carrega na página as informações da cidade selecionada.
Tratamento de exceções: n/a

3.2.5 Caso de uso: Criar conta



Descrição em Alto Nível: Funcionalidade que permite ao Visitante criar uma conta e se tornar um Visitante Credenciado

Caso de uso: Criar conta
Atores: visitante
Interessados: Visitante (credenciado ou não).
Precondições: possuir CPF
Pós-Condições: conta cadastrada com sucesso.
Requisitos correlacionados: n/a
Variações Tecnológicas: browsers diferentes do Internet Explorer.
Questões em aberto: n/a
Fluxo Principal: 1-o visitante acessa a aba cadastro. 2-o sistema exibe os campos para cadastro da conta conforme descrito abaixo: 2.1-Login: 2.2-Senha: 2.3-Confirme sua senha: 2.4-Tipo de conta: 2.5-Nome/Razão Social: 2.6-CPF/CNPJ: 2.7-E-mail:

2.8-Telefone:

2.9-Idade:

2.10-Sexo:

Após clicar no botão Enviar.

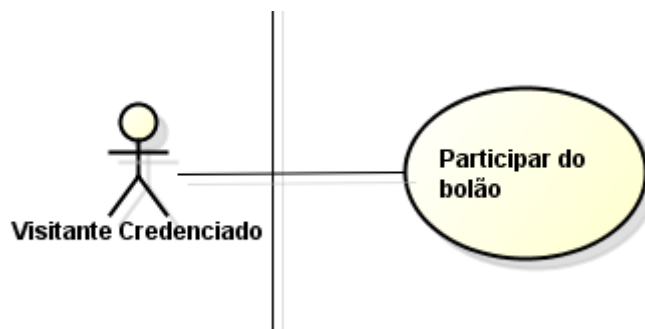
3-(EV) O sistema valida os dados e exibe página com os dados preenchidos informando que o cadastro foi finalizado com sucesso.

Tratamento de exceções:

3.a-O sistema exibe a mensagem CPF inválido.

3.a.1-O sistema retorna a tela inicial de cadastro solicitando um novo preenchimento do campo CPF.

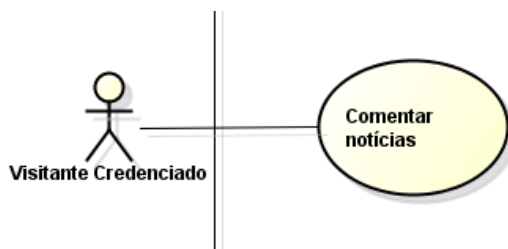
3.2.6 Caso de uso Participar do bolão



Descrição em Alto Nível: Funcionalidade que permite ao visitante credenciado visualizar resultados anteriores de bolões, datas dos futuros bolões, e pode arriscar resultados dos próximos jogos.

Caso de uso: Participar do Bolão
Atores: Visitante Credenciado
Interessados: Visitante Credenciado e Administrador
Precondições: existência do cadastro no sistema como credenciado.
Pós-Condições: confirmação do palpite e visualização dos palpites efetuados.
Requisitos correlacionados: n/a
Variações Tecnológicas: browsers diferentes do Internet Explorer.
Questões em aberto: n/a
Fluxo Principal: 1-O usuário clica na aba Bolão. 2-A página é exibida os campos login e senha. 3-O usuário preenche os campos e acessa a página com os dados dos bolões. 4-O usuário clica no botão participar do bolão e o sistema exibe a tela com as opções de palpites. 5- Após o usuário inserir os palpites ele deverá clicar no botão confirmar.
Tratamento de exceções: n/a

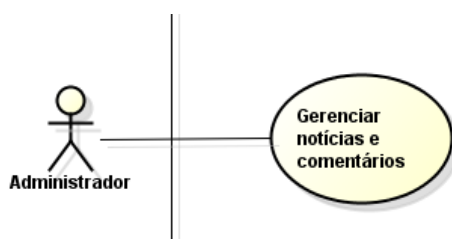
3.2.7 Caso de uso: Comentar notícias



Descrição em Alto Nível: Funcionalidade que permite visitante credenciado criar, editar ou excluir seus comentários

Caso de uso: Comentar notícias
Atores: usuário
Interessados: Visitante credenciado e administrador
Precondições: usuário deve estar cadastrado como credenciado.
Pós-Condições: comentário inserido com sucesso.
Requisitos correlacionados: n/a
Variações Tecnológicas: n/a
Questões em aberto: n/a
Fluxo Principal: 1-o usuário acessa a visualização de notícias 2-o sistema exibe as notícias e o botão comentar notícia. 3-o usuário clica em comentar notícia e efetua o login informando usuário e senha. 4-após o login o sistema exibe um campo para que seja digitado o comentário da notícia. 5-o usuário clica em cadastrar e a notícia é salva com sucesso.
Tratamento de exceções: n/a.

3.2.8 Caso de uso Gerenciar notícias e comentários



Descrição em Alto Nível: Funcionalidade que permite ao administrador buscar, visualizar, criar, editar e excluir notícias e comentários

Caso de uso: gerenciar notícias e comentários
Atores: Administrador
Interessados: Administrador
Precondições: o usuário deve estar cadastrado como administrador.
Pós-Condições: notícia editada, excluída, criada e visualizada com sucesso.
Requisitos correlacionados: n/a
Variações Tecnológicas: browsers diferentes do internet Explorer .
Questões em aberto: n/a
Fluxo Principal: 1-o administrador loga com seu usuário e senha. 2-o sistema exibe em um página todas as notícias e respectivos comentários. 3-o administrador efetuar a edição, exclusão, criação e visualização conforme sua necessidade.

Tratamento de exceções: n/a

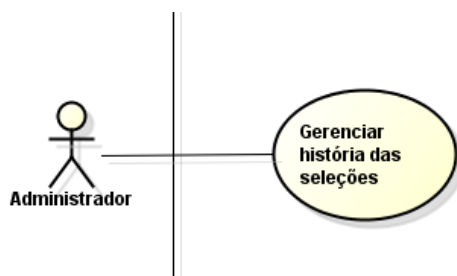
3.2.9 Caso de uso Gerenciar tabela de jogos



Descrição em Alto Nível: Funcionalidade que permite administrador buscar, visualizar, criar, editar e excluir informações sobre a tabela de jogos

Caso de uso: Gerenciar tabelas de jogos
Atores: usuário Administrador
Interessados: Administrador
Precondições: o usuário estar cadastrado com o perfil de administrador do sistema.
Pós-Condições: inclusão, edição, exclusão e visualização concluídos com sucesso.
Requisitos correlacionados: n/a
Variações Tecnológicas: browser diferentes do internet Explorer
Questões em aberto: n/a
Fluxo Principal: Fluxo Principal: 1-o administrador loga com seu usuário e senha. 2-o sistema exibe as tabelas de jogos 3-o administrador efetuar a edição, exclusão, criação e visualização conforme sua necessidade.
Tratamento de exceções: n/a

3.2.10 Caso de uso Gerenciar história das seleções

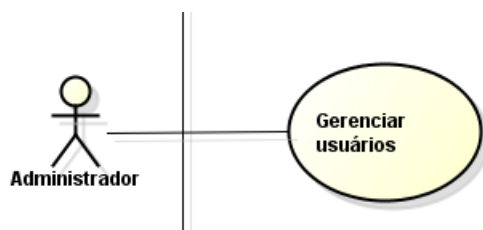


Descrição em Alto Nível: Funcionalidade que permite ao Administrador inserir, editar, gravar e excluir informações sobre a historia de determinada seleção.

Caso de uso: Gerenciar história das seleções
Atores: usuário administrador
Interessados: administrador
Precondições: o usuário deve estar cadastrado como administrador.
Pós-Condições: inclusão, edição, exclusão e visualização concluídos com sucesso.
Requisitos correlacionados: n/a
Variações Tecnológicas: n/a
Questões em aberto: n/a

Fluxo Principal:

- 1-o administrador loga com seu usuário e senha.
- 2-o sistema exibe em um página as histórias de seleções participantes.
- 3-o administrador efetuar a edição, exclusão, criação e visualização conforme sua necessidade.

Tratamento de exceções: n/a**3.2.11 Caso de uso Gerenciar usuários**

Descrição em Alto Nível: Funcionalidade que permite ao Administrador buscar, visualizar, editar e excluir usuários

Caso de uso: Gerenciar usuário
Atores: usuários administrador
Interessados: Administrador
Precondições: o usuário deve estar cadastrado com o perfil de administrador do sistema.
Pós-Condições: inclusão, edição, exclusão e visualização concluídos com sucesso.
Requisitos correlacionados: n/a
Variações Tecnológicas: n/a
Questões em aberto: n/a
Fluxo Principal: <ol style="list-style-type: none"> 1-o administrador loga com seu usuário e senha. 2-o sistema exibe todos os usuários cadastrados. 3-o administrador efetuar a edição, exclusão, criação e visualização conforme sua necessidade.
Tratamento de exceções: n/a

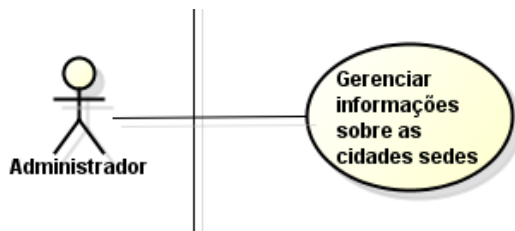
3.2.12 Caso de uso Gerenciar publicações de anúncios

Descrição em Alto Nível: Funcionalidade que permite ao Administrador buscar, visualizar, aprovar, reprovar e excluir anúncios.

Caso de uso: Gerenciar publicações de anúncios
Atores: usuário Administrador
Interessados: Administrador
Precondições: o usuário estar cadastrado com o perfil de administrador do sistema.
Pós-Condições: inclusão, edição, exclusão e visualização concluídos com sucesso.
Requisitos correlacionados: n/a

Variações Tecnológicas: browsers diferentes do Internet Explorer.
Questões em aberto: n/a
Fluxo Principal: 1-o administrador loga com seu usuário e senha. 2-o sistema exibe os anúncios publicados. 3-o administrador efetuar a edição, exclusão, criação e visualização conforme sua necessidade.
Tratamento de exceções: n/a

3.2.13 *Caso de uso Gerenciar informações sobre as cidades sedes*



Descrição em Alto Nível: Funcionalidade que permite ao administrador buscar, visualizar, criar e editar informações sobre as cidades sedes

Caso de uso: Gerenciar informações sobre as cidades sedes
Atores: usuário Administrador
Interessados: Administrador
Precondições: o usuário estar cadastrado com o perfil de administrador do sistema.
Pós-Condições: inclusão, edição, exclusão e visualização concluídos com sucesso.
Requisitos correlacionados: n/a
Variações Tecnológicas: browsers diferentes do Internet Explorer.
Questões em aberto: n/a
Fluxo Principal: 1-o administrador loga com seu usuário e senha. 2-o sistema exibe as informações das cidades sedes cadastradas. 3-o administrador efetuar a edição, exclusão, criação e visualização conforme sua necessidade.
Tratamento de exceções: n/a

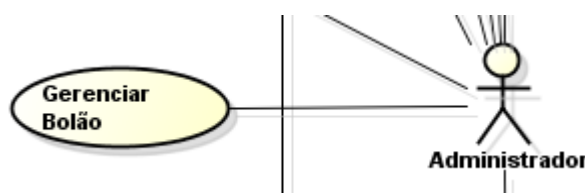
3.2.14 Caso de uso Solicitar publicações de anúncios



Descrição em Alto Nível: Funcionalidade que permite Anunciante buscar, visualizar, criar, editar e excluir anúncios.

Caso de uso: solicitar publicações de anúncios
Atores: usuário
Interessados: Anunciante e Administrador
Precondições: o usuário estar cadastrado com o perfil de anunciante no sistema.
Pós-Condições: anúncio cadastrado com sucesso.
Requisitos correlacionados: n/a
Variações Tecnológicas: browser diferente do Internet Explorer
Questões em aberto: n/a
Fluxo Principal: 1-o anunciante loga com seu usuário e senha. 2-o sistema exibe a tela para cadastro de anúncios e também os anúncios existentes. 3-o anunciante efetua a edição, exclusão, criação e visualização conforme sua necessidade.
Tratamento de exceções: n/a

3.2.15 Caso de uso Gerenciar Bolão



Descrição em Alto Nível: Funcionalidade que permite ao administrador gerenciar e apurar as apostas do Bolão da Copa

Caso de uso: Gerenciar bolão
Atores: usuário Administrador
Interessados: Administrador
Precondições: o usuário estar cadastrado com o perfil de administrador do sistema.
Pós-Condições: inclusão, edição, exclusão e visualização concluídos com sucesso.
Requisitos correlacionados: n/a
Variações Tecnológicas: browsers diferentes do Internet Explorer.
Questões em aberto: n/a
Fluxo Principal: 1-o administrador inclui, edita, exclui e visualiza os dados do bolão. 2-o administrador clica em liberar para que o bolão fique disponível para os palpites

dos credenciados.

Tratamento de exceções: n/a

3.3 Requisitos Não Funcionais

3.3.1 *Requisitos de Dados Persistentes*

3.3.1.1 **Classes persistentes**

Número de ordem	Nome	Descrição
1.	Usuário	Classe que contém todos os atributos comuns ao Visitante Credenciado, Administrador e Anunciante
2.	Visitante Credenciado	Classe que herda de Usuário e implementa seu tipo de conta
3.	Anunciante	Classe que herda de Usuário e implementa seu tipo de conta
4.	Administrador	Classe que herda de Usuário e implementa seu tipo de conta
5.	Ingresso	Informação dos locais de venda dos ingressos
6.	Comentário	Informação dos comentários realizados por usuários
7.	Anúncio	Informação referente a um anúncio concretizado pelo Anunciante
8.	Notícia	Informação relativa a uma notícia do portal
9.	Cidade	Informação de uma determinada cidade exibida no portal
10.	Seleção	Informação referente às seleções apresentadas no portal
11.	Bolão	Informação referente a cada rodada do bolão
12.	Palpite Bolão	Informação sobre os palpites registrados para o bolão

3.3.2 *Requisitos de Usabilidade*

Número de ordem	Nome	Descrição
1.	Restrição ao desenho das telas	O sistema deve prover interface amigável e de fácil acesso. Ter <i>menu</i> principal que permite usuário, de qualquer página, ir a praticamente qualquer outra e possuir sistema de busca

3.3.3 *Requisitos de Desempenho*

Número de ordem	Nome	Descrição
1.	Restrição de tempo de resposta	O sistema deve prover tempo de resposta menor que 2 segundos com pelo menos 10.000 usuários simultâneos
2	Restrição de processamento de software	O sistema deve processar os resultados dos jogos e liberar a tela de classificação em menos de 1 dia