

Criar um projeto chamado **ddd-agenda-arquivo**

Criar a classe **Cliente** (Getters, Setters, Construtor)

Criar uma classe Agenda com o método main, criar uma lista de Cliente, gerar um arquivo para escrever os clientes, criar um menu que chame os métodos da classe ManipularAgenda

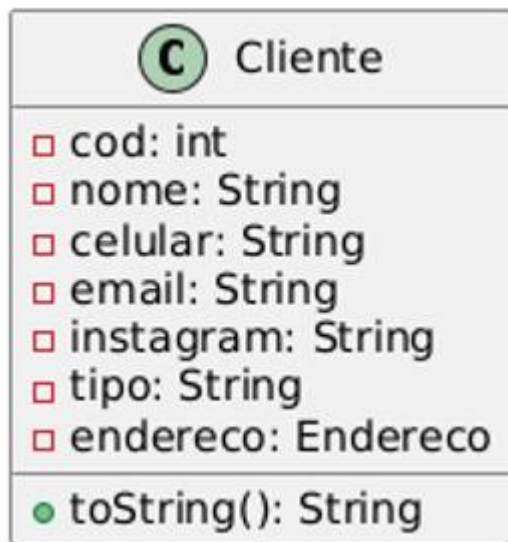
Criar uma classe ManipularAgenda

escrever → escrever a lista no arquivo

lerArquivo → ler o arquivo e exibir os dados na tela

listarClienteVip → Ler o arquivo e exibir na tela os clientes vips

listarClientePremium → Ler o arquivo e exibir na tela os clientes vips



Tipo pode ser uma enumeração, VIP, COMUM, PREMIUM