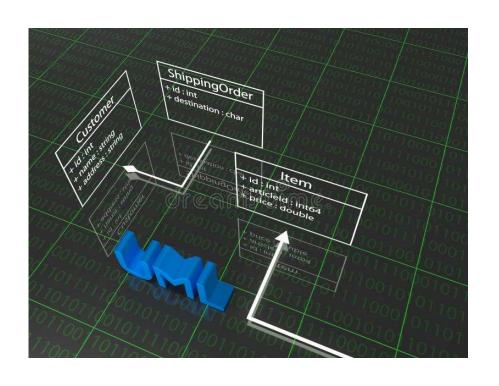


## **Domain Driven Design Eliane Marion**

FIAP

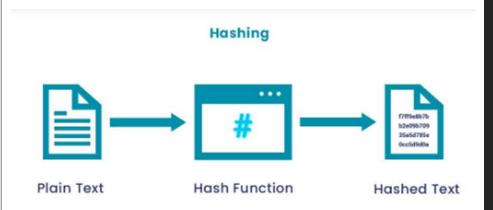
2024





# CRIPTOGRAFIA DE SENHA

#### CRIPTOGRAFIA



É fundamental para garantir a segurança dos dados dos usuários, dificultando o acesso não autorizado a essas informações.

A melhor escolha é utilizar algoritmos de hash como bcrypt ou PBKDF2 que geram uma representação única e irreversível da senha, tornando a recuperação da senha original praticamente impossível.

Vamos utilizar o bcrypt um algoritmo de hash.

O método **BCrypt.gensalt(n)**: gera um salt (valor) aleatório gerado para cada senha, para evitar ataques de rainbow table.

O método **BCrypt.hashpw** combina a senha com o salt e gera o hash da senha.

O método **BCrypt.checkpw** compara a senha fornecida com o hash armazenado e retorna **true** se a senha estiver correta e **false** caso contrário.

```
public static String hashPassword(String password) {
    String generatedSalt = BCrypt.gensalt(10);
    String hashedPassword = BCrypt.hashpw(password, generatedSalt);
    return hashedPassword;
}
```

```
public static boolean checkPassword(String password, String
storedHash) {
    // Verifica se a senha fornecida corresponde ao hash armazenado
    return BCrypt.checkpw(password, storedHash);
}
```

Vamos utilizar o **PBKDF2WithHmacSHA512** um algoritmo de hash derivado de senha forte e amplamente utilizado.

**Salt**: Um valor aleatório gerado para cada senha, para evitar ataques de rainbow table.

**PBKDF2WithHmacSHA512**: Deriva uma chave de uma senha, usando o algoritmo HMAC-SHA512, um algoritmo criptográfico resistente a colisões.

**Iterações**: O número de iterações para tornar a derivação de chave mais lenta e aumentar a segurança contra ataques de força bruta.

**Validação**: Ao validar a senha, o hash da senha de entrada é gerado novamente com o mesmo salt e comparado com o hash armazenado.

```
public class PasswordHasherPBKDF2WithHmacSHA512 {
   private static final int SALT_LENGTH = 16;
   private static final int ITERATIONS = 65536;
   private static final int KEY_LENGTH = 512;

   // Método para gerar um salt seguro
   public static byte[] generateSalt() {
        SecureRandom random = new SecureRandom();
        byte[] salt = new byte[SALT_LENGTH];
        random.nextBytes(salt);
        return salt;
   }
```