

Exercício com Interface

Crie uma interface para a classe Veículo que sirva às classes filhas Automóvel e Moto. Essa interface deve abstrair três métodos, á saber:

1. Acelerar;
2. Abastecer;
3. Frear;

Exercício com Construtor

Com base no exercício anterior, implemente um **construtor** com sobrecarga nas classes Automóvel e Moto da seguinte forma:

1. Acelerar – deve enviar o limite de velocidade 60Km/h;
2. Abastecer – deve enviar o tipo do combustível (gasolina) e a litragem total(Automóvel 40 litros e Moto – 8 litros);
3. Frear – deve enviar a intensidade da frenagem(Alta,Média ou Baixa);

Exercício com Enum

Implemente no exercício anterior dois Enum's, da seguinte forma:

Tipo de combustível - ÁLCOOL, GASOLINA, GASADITIVADA

Esforço de Frenagem – ALTA, MÉDIA, BAIXA