

Vetores

Um vetor é uma variável composta unifilar que permite o acesso a suas posições de memória através de um índice

Os dados de um vetor serão todos do mesmo tipo conforme declaração

Em memória um vetor é armazenado sequencialmente

Assim como as variáveis, o vetor tem que ser declarado. Sua declaração é similar à declaração de variáveis, definindo primeiro o seu tipo, em seguida do seu nome e por fim a sua dimensão entre colchetes (opcional se for atribuir valores a ele na declaração)

Inteiro
vetor[5]

Índice i:
0,1,2,3,4,5

Vetores

Armazenar a nota de um aluno é possível utilizando uma variável do tipo real. Mas para armazenar as notas de todos os alunos de uma turma?

Seria necessário criar uma variável para cada aluno? E se cada turma tiver quantidade de alunos variáveis? E os nomes de cada um dos alunos?

Poderíamos armazenar estes dados em variáveis, porém o controle de muitas variáveis em um programa não é uma solução prática. Ao invés disso, utiliza-se uma estrutura de dados que agrupa todos estes valores em um nome único. Esta estrutura chama-se vetor.

Vetores

Um vetor pode ser visto como uma variável que possui diversas posições, e com isso armazenar diversos valores, porém todos do mesmo tipo.

inteiro vetor[5]

caracter vetor2[200]

//vetores inicializados

real vetor3[2] = {1.4,2.5}

logico vetor4[4] = {verdadeiro,falso,verdadeiro,verdadeiro}

cadeia vetor5[] = {"Questão","Fundamental"}

//Mudando o valor do vetor5 na posição 0 de "Questão" para "Pergunta"

vetor5[0] = "Pergunta"

Vetores

- Elementos individuais são acessados por sua posição no vetor.
- Como um vetor tem mais de uma posição, deve-se indicar qual posição do vetor se quer fazer acesso. Para isso é necessário usarmos um índice.
-
- O índice é um valor inteiro que aparece sempre **entre colchetes "[]"** após o **nome do vetor**.



```
1. programa
2. {
3.     funcao inicio()
4.     {
5.         //Declaração de um vetor de inteiros
6.         // de cinco posições já inicializado.
7.         inteiro vetor[5] = {15,22,8,10,11}
8.
9.         //Imprime o valor 15 correspondente
10.        // ao primeiro elemento do vetor.
11.        escreva(vetor[0])
12.        escreva("\n")
```

```
1. //Imprime o segundo elemento do vetor
2. escreva(vetor[1])
3. escreva("\n")
4.
5. //Imprime o valor 11 correspondente
6. // ao último elemento do vetor
7. escreva(vetor[4])
8.
9. //Declaração de um vetor de reais de dez posições
10. real outro_vetor[10]
11.
12. //Declaração de um vetor de caracteres onde o tamanho
13. // é definido pela quantidade de elementos da inicialização
14. caracter nome[] = {'P','o','r','t','u','g','o','l'}
15. }
```



```
}  
}  
  
cadeia nome  
real nota[3], media  
  
escreva("Digite seu nome: ")  
leia(nome)  
  
escreva("\n")  
  
escreva("Digite a primeira nota: ")  
leia(nota[0])  
  
escreva("Digite a segunda nota: ")  
leia(nota[1])  
  
escreva("Digite a terceira nota: ")  
leia(nota[2])  
  
/* Calcula a média final do usuário */  
media = (nota[0] + nota[1] + nota[2]) / 3  
  
limpa()  
  
se (media >= 6)  
{  
    escreva("Parabéns ", nome, "\nVocê foi aprovado com a média ", mat.arredondar(media, 2))  
}  
senao  
{  
    escreva("Que pena ", nome, "\nVocê foi reprovado com a média ", mat.arredondar(media, 2))  
}
```

Como ficaria a
algoritmo de cálculo da
média usando vetores?

```
programa
{
    inclua biblioteca Matematica --> mat

    funcao inicio()
    {
        cadeia nome
        real nota[3], media=0,somanota =0

        escreva("Digite seu nome: ")
        leia(nome)

        escreva("\n")

        para (inteiro posicao = 0; posicao < 3; posicao++)
        {

            escreva("Digite a primeira nota: ")
            leia(nota[posicao])

            somanota=somanota+nota[posicao]

        }

        /* Calcula a média final do usuário */

        media = somanota / 3
```

```
        se (media >= 6)
        {
            escreva("Parabéns ", nome, "!\\nVocê foi aprovado com a
média ", mat.arredondar(media, 2))
        }
        senao
        {
            escreva("Que pena ", nome, "!\\nVocê foi reprovado com a
média ", mat.arredondar(media, 2))
        }

        escreva("\n")
```


Exercicio

1- Escreva um algoritmo que solicite ao usuário a entrada de 5 números, e que exiba o somatório desses números na tela. Após exibir a soma, o programa deve mostrar também os números que o usuário digitou, um por linha.

Exercicio

2 - Escreva um algoritmo que solicite ao usuário a entrada de 5 nomes, e que exiba a lista desses nomes na tela.

Após exibir essa lista, o programa deve mostrar também os nomes na ordem inversa em que o usuário os digitou, um por linha.