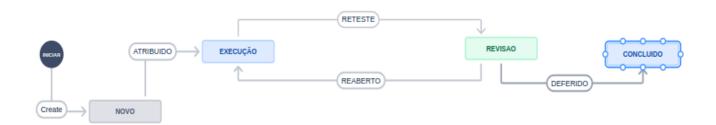
Plano de fluxo de trabalho



Plano de fluxo da vida do ciclo do bug



User Stories 1:

1. Valor: definir código de autenticação, assegurando assim mais garantia e segurança do sistema.

2. Narrativa do usuário:

Quem: como usuária de software de monitorização de segurança.

O que: quero que receber notificações exatas do momento das atividades que estão acontecendo em minha casa.

Por que: pra monitorar e garantir a segurança de minha mãe que está sendo cuidada por uma cuidadora de idosa.

3. Critérios de aceite:

- -A notificação das atividade e relatórios deverá ser recebida via mensagem de celular;
- A notificação deve conter as informações básicas de segurança;
- Deverá conter opção de visualização de informações mais detalhadas e fotos do ambiente;
- Os relatórios diário devem conter informações como resumo das atividades diárias, como banho, alimentação e hora de descanso em formato de áudio.

User Stories 2:

1. Valor: testar funcionalidade da plataforma

2. Narrativa do usuário:

Quem: usuário, dono da loja.

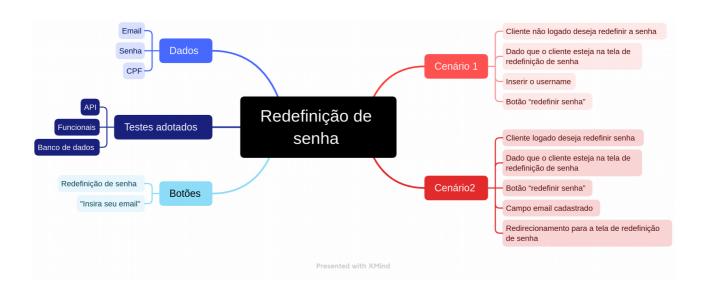
O que: visualizar a relação de todos os itens disponíveis na loja, bem como a classificação e categorização dos mesmos.

Por que: ver sua quantidade em estoque.

3. Critérios de aceite:

- a contabilização dos produtos deve ser apresentada de acordo com a categoria de cada item;
- mostrar a quantidade de itens vendidos ao final de dia;
- gerar relatório, diário, semanal e mensal dos itens vendidos e dos itens disponíveis em estoque.

Mind-Map - user stories



Casos utilizando técnica BDD

1: Script BDD - Gherkin

```
Given que o cliente esteja na tela de redefinição de senha

And inserir o username

And clicar em "redefinir senha"

When será redirecionado para uma nova tela de redefinição de senha
```

2: Script BDD - Gherkin

```
Given que o cliente esteja na tela de login

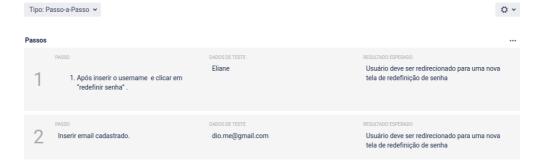
And não esteja cadastrado no sistema

When clicar em "criar conta"

Then será direcionado para uma nova tela de criação de nova conta
```

Casos utilizando técnica step-by-step

1:



2:

