

ESIEA

ALGORITHMIQUE ET PROGRAMMATION-INF2032

TP5

EXERCICE 1

- 1) En utilisant un éditeur de texte, créez le fichier texte **text1.txt** dont le contenu est le suivant.

**Fais ce que tu dois,
advienne que pourra**

- 1) Ecrivez dans le langage C une **procédure récursive** qui prend en entrée un fichier et qui affiche le contenu du fichier texte **caractère par caractère**.
- 2) Ecrivez dans le langage C une **procédure récursive** qui prend en entrée un fichier et qui affiche le contenu du fichier texte **caractère par caractère** et ce, en **commençant par la fin du fichier**.
- 3) Ecrivez dans le langage C une **procédure récursive** qui prend en entrée un fichier et qui affiche le contenu du fichier texte **ligne par ligne**.
- 4) Ecrivez dans le langage C une **procédure récursive** qui prend en entrée un fichier et qui affiche le contenu du fichier texte **ligne par ligne** et ce, en **commençant par la fin du fichier**.
- 5) Complétez la fonction main de sorte que l'on puisse tester les procédures qui précèdent par rapport au fichier **text1.txt**.

EXERCICE 2

Dans cet exercice, on souhaite gérer un dictionnaire de synonymes.

- 1) En utilisant un éditeur de texte, créez le fichier texte **dic.txt** dont le contenu est le suivant.

maison 3 appart studio foyer

beau 2 magnifique divin

savoir 2 connaissance pouvoir

oui 1 vrai

- 2) Ecrivez une procédure permettant d'**afficher** le contenu du dictionnaire **dic.txt**.
- 3) Ecrivez une **procédure** permettant d'ajouter un mot, son nombre de synonymes et ses synonymes au dictionnaire **dic.txt**.
- 4) Ecrivez une **procédure** permettant de rechercher un mot dans le dictionnaire **dic.txt**.
- 5) Ecrivez une **procédure** permettant de supprimer un mot dans le dictionnaire **dic.txt**.
- 6) Complétez la fonction main de sorte qu'elle propose à l'utilisateur de **répéter** les traitements suivants :

0. **Quitter** le programme
1. **Afficher** le dictionnaire des synonymes ;
2. **Ajouter** un mot, son nombre de synonymes et ses synonymes ;
3. **Rechercher** un mot ;
4. **Supprimer** un mot.