

Ejercicio de Diseño de Interfaz (UI)

Preguntas Teóricas (6 puntos)

1. (1 punto) Define qué es el diseño de interfaz de usuario (UI) y menciona su importancia en la experiencia del usuario.
2. (1 punto) Explica el principio de consistencia en el diseño de UI. ¿Por qué es importante?
3. (1 punto) ¿Qué es la retroalimentación (feedback) en el diseño de interfaces? Da un ejemplo de cómo se implementa en una página web.
4. (1 punto) ¿Qué se busca evitar con el principio de prevenir errores en el diseño de UI? Da un ejemplo de una estrategia para lograrlo.
5. (1 punto) ¿Cómo ayuda la jerarquía visual en la navegación de una interfaz? Da un ejemplo de cómo se podría aplicar.
6. (1 punto) ¿Por qué es importante reducir la carga cognitiva del usuario en una interfaz? Da un ejemplo.