

Primer Final de GCC - 2024

Puntos totales 95/100



Contenido evaluado las tres vías de DevOps

Se ha registrado el correo del encuestado (**alvarengar49@fpuna.edu.py**) al enviar este formulario.

✓ ¿Por qué es importante implementar observabilidad en los sistemas? * 5/5

- ☐ a) Para cumplir con regulaciones
- ☒ b) Para detectar y diagnosticar problemas rápidamente ✓
- ☐ c) Para reducir costos operativos
- ☐ d) Para documentar el sistema

✓ La "automatización como código" contribuye principalmente a: * 5/5

- ☐ a) Reducir la necesidad de personal
- ☒ b) Crear un sistema reproducible y versionado ✓
- ☐ c) Simplificar la arquitectura
- ☐ d) Aumentar la velocidad de desarrollo



✓ Los "días de innovación" son un ejemplo de: * 5/5

- ☐ a) Primera Vía
- ☐ b) Segunda Vía
- ☒ c) Tercera Vía
- ☐ d) Ninguna de las anteriores



✓ ¿Cuál es el indicador más relevante del éxito en la implementación de las Tres Vías? *5/5

- ☐ a) Reducción de costos operativos
- ☐ b) Velocidad de entrega al mercado
- ☒ c) Mejora en la satisfacción del cliente y calidad del servicio
- ☐ d) Cantidad de despliegues automatizados



✓ El concepto de "hacer el trabajo visible" en la Primera Vía se refiere principalmente a: *5/5

- ☐ a) Documentar todo el código
- ☒ b) Visualizar el flujo de trabajo y cuellos de botella
- ☐ c) Crear presentaciones para la gerencia
- ☐ d) Mantener reuniones diarias extensas



✓ Las pruebas A/B son importantes en la Segunda Vía porque: * 5/5

- ☐ a) Mejoran la velocidad de desarrollo
- ☐ b) Reducen los costos operativos
- ☒ c) Permiten validar hipótesis con datos reales
- ☐ d) Aumentan la seguridad del sistema



✓ ¿Qué métrica es más relevante para la Primera Vía? * 5/5

- ☒ a) Tiempo de ciclo
- ☐ b) Cantidad de pruebas
- ☐ c) Número de incidentes
- ☐ d) Satisfacción del cliente



✓ ¿Qué práctica NO corresponde a la Segunda Vía? * 5/5

- ☐ a) Monitoreo en tiempo real
- ☐ b) Telemetría
- ☒ c) Planificación a largo plazo
- ☐ d) Retroalimentación del cliente



Nombre completo *

Oswald Rodrigo Alvarenga Coronel

✗ Dentro de la empresa DragonBallZGo hay un conflicto entre el equipo de Operaciones en Colombia y el equipo de Desarrollo en Irlanda, causado por el hecho de que tienen prioridades y objetivos diferentes. Debido a este conflicto, la cantidad de tiempo y esfuerzo necesario para resolver problemas que afectan al negocio está aumentando. *0/5

¿Qué prácticas clave debería considerar DragonBallZGo para reducir el conflicto y mejorar la colaboración entre los equipos de Desarrollo y Operaciones?

- ☐ 1. Permitir que los equipos de Desarrollo y Operaciones trabajen por separado, si así lo prefieren, para evitar conflictos. 2. Obtener el apoyo total de la junta ejecutiva para respaldar a los equipos de Desarrollo y Operaciones.
- ☐ 1. Conseguir un patrocinador de la junta ejecutiva de la empresa para hablar con el equipo de DevOps sobre la importancia de trabajar juntos. 2. Capacitar a los equipos de Desarrollo y Operaciones en prácticas de DevOps, para que aprendan a realizar el trabajo del otro.
- ☐ 1. Asegurarse de que los equipos de Desarrollo y Operaciones visiten otras empresas donde DevOps funcione bien. 2. Aumentar la financiación para apoyar mejor las demandas crecientes a las que se enfrentan tanto los equipos de Operaciones como de Desarrollo.
- ☒ 1. Recomendar visitas entre los equipos de Desarrollo y Operaciones para establecer relaciones, desarrollar confianza y comprensión mutua. 2. Compartir conocimientos entre los equipos de Desarrollo y Operaciones para que trabajen juntos de manera más efectiva. ✗

Respuesta correcta

- ☒ 1. Conseguir un patrocinador de la junta ejecutiva de la empresa para hablar con el equipo de DevOps sobre la importancia de trabajar juntos. 2. Capacitar a los equipos de Desarrollo y Operaciones en prácticas de DevOps, para que aprendan a realizar el trabajo del otro.



- ✓ Un equipo de desarrollo está interesado en DevOps. Están principalmente interesados en la Integración Continua (CI). Actualmente desarrollan y mantienen 3 soluciones principales y 4 más pequeñas. Utilizan prácticas de Scrum. Cada Sprint dura 4 semanas, creando un promedio de 1 lanzamiento comprometido al entorno de prueba cada 10 o 15 días y 1 lanzamiento a producción al mes. Quieren crear un caso de negocio cualitativo para su dirección que respalde su inversión y esfuerzo para crear una práctica de CI. ¿Cuáles son los beneficios tangibles de CI que ayudan más a ese caso de negocio? *5/5
- ☐ A) Desplegar en el entorno de prueba una vez al día podría aumentar los beneficios comerciales y reducir considerablemente los costos de desarrollo.
 - ☐ B) Ayuda al espíritu de equipo. Como ya están utilizando Scrum, CI no generará beneficios medibles para el negocio.
 - ☒ C) Aumenta la estabilidad y calidad de los lanzamientos con pruebas mejores y automatizadas, facilitando y aumentando la velocidad general de los lanzamientos. ✓
 - ☐ D) Lanzar a producción una vez al día podría aumentar los beneficios comerciales y reducir considerablemente los costos de desarrollo.

- ✓ ¿Qué caracteriza a una organización que ha implementado exitosamente las Tres Vías? *5/5
- ☒ a) Alto rendimiento y aprendizaje continuo ✓
 - ☐ b) Solo automatización de procesos
 - ☐ c) Únicamente retroalimentación constante
 - ☐ d) Experimentación sin control



✓ En el contexto de la Tercera Vía, la "inyección de fallos" sirve para: * 5/5

- ☐ a) Identificar empleados problemáticos
- ☒ b) Probar la robustez del sistema y mejorar la respuesta a incidentes ✓
- ☐ c) Reducir costos operativos
- ☐ d) Acelerar el desarrollo

✓ La deuda técnica debe ser: * 5/5

- ☐ a) Ignorada para mantener la velocidad
- ☒ b) Tratada como trabajo prioritario en el flujo ✓
- ☐ c) Delegada a equipos externos
- ☐ d) Documentada pero no abordada

✓ ¿Qué tipo de métricas son más importantes en la Segunda Vía? * 5/5

- ☐ a) Métricas de velocidad de desarrollo
- ☒ b) Métricas de rendimiento y experiencia del usuario ✓
- ☐ c) Métricas de costos
- ☐ d) Métricas de planificación



✓ ¿Cuál es el propósito principal de realizar "Game Days"? * 5/5

- ☐ a) Entretenimiento del equipo
- ☒ b) Simular fallos para probar la resiliencia del sistema
- ☐ c) Capacitación técnica
- ☐ d) Evaluación de personal



✓ ¿Cuál es el principal beneficio de implementar WIP (Work in Progress) limits? * 5/5

- ☐ a) Aumentar la productividad individual
- ☒ b) Reducir el tiempo de espera y mejorar el flujo
- ☐ c) Facilitar la documentación
- ☐ d) Incrementar la capacidad del sistema



Cédula de Identidad *

5711576



✓ En el contexto de entrega continua, ¿qué significa "pequeños lotes"? * 5/5

- ☐ a) Equipos de desarrollo pequeños
- ☒ b) Entregas frecuentes de cambios incrementales
- ☐ c) Reducción del personal de operaciones
- ☐ d) Limitación de recursos tecnológicos



✓ ¿Qué práctica es fundamental en la Tercera Vía? * 5/5

- ☒ a) Postmortems sin culpa
- ☐ b) Despliegue continuo
- ☐ c) Monitoreo
- ☐ d) Control de versiones



✓ La experimentación en la Tercera Vía debe: * 5/5

- ☐ a) Evitarse en producción
- ☐ b) Realizarse solo en desarrollo
- ☒ c) Ser parte del trabajo diario
- ☐ d) Limitarse a nuevas tecnologías



✓ Los "canarios" en el despliegue de software se refieren a: *

5/5

- ☐ a) Pruebas automatizadas
- ☒ b) Liberación gradual a un subconjunto de usuarios
- ☐ c) Herramientas de monitoreo
- ☐ d) Sistemas de respaldo



Este formulario se creó en Facultad Politecnica UNA.
Does this form look suspicious? [Informe](#)

Google Formulario

