

Usando el método COSMIC, cada cambio en los requerimientos funcionales fue descompuesto 4 tipos, entradas, lecturas, escrituras y salidas. Con esto se asignó una puntuación COSMIC (CFP) y las fórmulas para la estimación que se encuentran a continuación fueron posibles.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
	Requisito funcional	Descripción	Entrada	Lectura	Escritura	Salida	Total puntos de función CFP		TOTAL
1	Creación de un usuario	Para acceder a la aplicación móvil, el usuario antes deberá registrarse proporcionando un nombre, correo y una contraseña	Datos del usuario (nombre, correo y contraseña): 1 CFP	Comprobación de que el usuario no exista previamente, comprobación de que la contraseña, correo y nombre son válidos: 2 CFP	Datos del nuevo usuario en base de datos: 1 CFP	Si la operación fue realizada con éxito o no, o si ya había un usuario existente: 1 CFP	5		33
2	De Lengua de Señas Mexicanas al español	Por medio de la cámara del dispositivo móvil, la aplicación deberá reconocer los movimientos y gestos propios de la Lengua de Señas Mexicana y traducirlos al idioma español como subtítulos.	Gestos del video por medio de la cámara celular: 1 CFP	Búsqueda de los gestos en la base de datos: 1 CFP			2		
3	Subtítulos	Los subtítulos generados a partir de la traducción de Lengua de Señas Mexicanas al español deberán ser claros, legibles, coherentes y de preferencia emplear las palabras o sinónimos más correctos en la interpretación de cada oración.				Traducción al español por medio de subtítulos de los gestos: 1 CFP	1		
4	Del español a Lengua de Señas Mexicanas	El usuario podrá dictar y escribir palabras u oraciones en español y el programa lo traducirá al Lengua de Señas Mexicanas por medio de videos o GIFS.	Texto en español escrito por el usuario: 1 CFP	Búsqueda de las oraciones en la base de datos: 1 CFP		Traducción al lenguaje de Señas Mexicana por medio de GIFS en la interfaz: 1 CFP	3		
5	Apartado de Lecciones	La aplicación contendrá un apartado específico cuyo contenido serán varias lecciones en las que el usuario aprende distintas palabras y oraciones en Lengua de Señas Mexicanas mediante la imitación de una animación que aparece en pantalla que realiza los movimientos de manos y gestos correspondientes a dicha palabra.	Selección de cada lección, introducción del texto, introducción de los videos: 3 CFP	Búsqueda de las oraciones en la base de datos, Búsqueda de los gestos en la base de datos, Búsqueda de ejercicios para el usuario: 3 CFP	Guardar el progreso del curso del usuario en la base de datos, y guardar la puntuación del usuario de cada lección: 2 CFP	GIFS y oraciones para el aprendizaje del usuario, pantallas de lecciones, de navegación entre lecciones e instrucciones: 3 CFP	11		
6	Retroalimentación de las Lecciones	Durante las lecciones, la aplicación retroalimentará al usuario con respecto a que tan acertados fueron sus movimientos y gestos realizados, indicando así, sus aciertos y errores.		Búsqueda de la puntuación y entradas del usuario en la base de datos: 1 CFP		Pantalla de aciertos, errores y puntuación del usuario, retroalimentación del texto escrito por el usuario y videos grabados por el usuario: 4 CFP	5		
7	Eficaz	La aplicación debe redirigir al usuario al sitio correcto cuando presiona un apartado.	Botones para la navegación del usuario (pantalla de ambos traductores y lecciones): 1 CFP	Leer en la base de datos el apartado seleccionado: 1 CFP		Interfaz de ambos traductores y lecciones: 1 CFP	3		
8	Límite de palabras	Al usar el traductor de español a Lengua de Señas Mexicanas, la aplicación permitirá introducir un límite de 140 palabras.	Texto en español escrito por el usuario: 1 CFP	Comprobación del límite de palabras permitido: 1 CFP		En caso de exceder el límite, mensaje de que no es posible introducir más caracteres: 1 CFP	3		
9									
10									

Según GLASDOOR, Desarrollador De Software en México gana mensualmente de 20mil a 42mil pesos mensualmente, promediando esto nos da un sueldo mensual de 31mil pesos para cada uno de nuestros 6 desarrolladores, y con el costo de mantener el equipo de desarrollo mensualmente es de 181mil pesos. Y suponiendo que nuestra productividad es de 70 CFP/personas al mes.

Fórmula UFP para estimar el costo de cada punto de función COSMIC:

(CostoDelEquipo / productividad) = Coste de Punto de función

Cada punto de función tiene un costo de (181000 / 70) = \$2,585.71 pesos

Fórmula UFP para estimar el costo del proyecto:

(CFP x CostoPuntoDeFunción) = Costo del proyecto

El costo del proyecto sería $(33 \times 2585.71) = \$85,328.43$ pesos

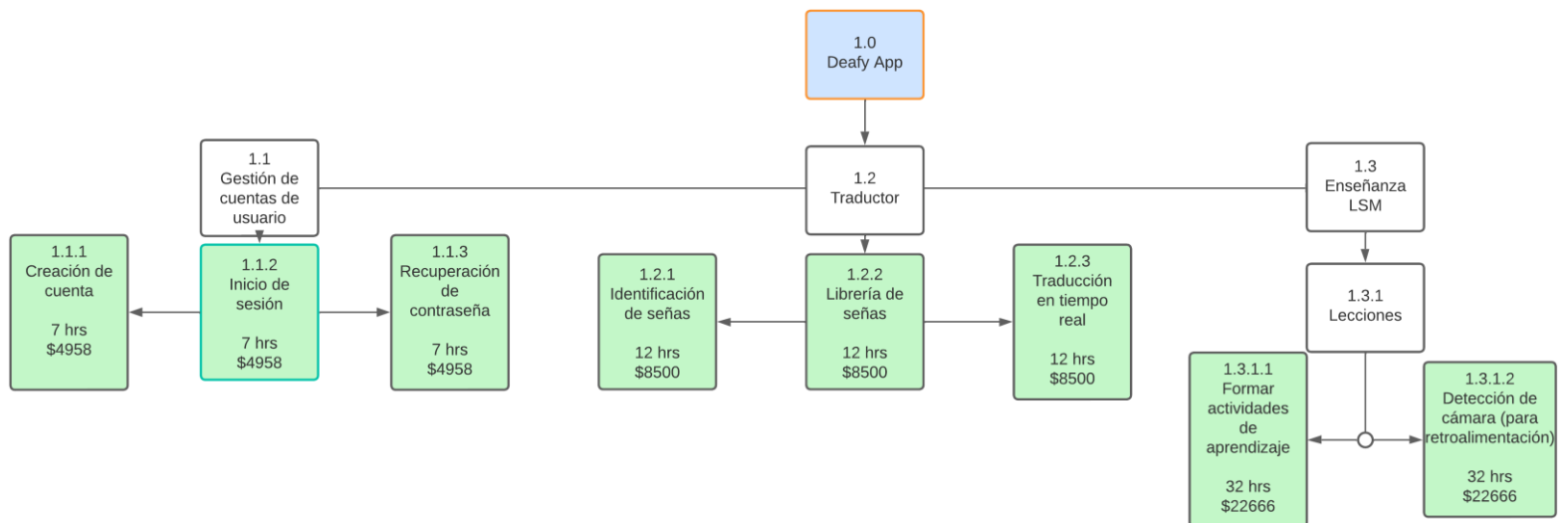
Fórmula UFP para estimar el esfuerzo

$\text{Esfuerzo} = (\text{CFP} / \text{productividad})$

$\text{Esfuerzo} = (32 / 70) = 0.47$ personas/mes

Y con esto podemos saber que el tiempo estimado requerido para el sprint es de aproximadamente medio mes, o 15 días.

Aplicando WBS a los casos de usuario, así es como el proyecto se divide en paquetes de trabajo:



Por último, el diagrama de Gannt del segundo sprint de la segunda entrega:

Segundo sprint (tareas):	Fecha de inicio	Fecha de finalización	Asignado	Estado	16.10.2023	17.10.2023	18.10.2023	19.10.2023	20.10.2023
Investigar teoría del color, Tipografía y aspectos del diseño	16/10/2023	18/10/2023	Todos	Completado					
Diseñar esquema de la navegación de la aplicación en Figma	16/10/2023	17/10/2023	Elías	Completado					
Discutir en equipo las opciones de plantillas	17/10/2023	17/10/2023	Todos	Completado					
Escoger una plantilla	17/10/2023	17/10/2023	Jareth	Completado					
Realizar el diseño de las principales páginas	17/10/2023	18/10/2023	Martín	Completado					
Diseñar un prototipo para la cámara	18/10/2023	18/10/2023	Todos	Completado					
Definir que funciones harán uso de la cámara	18/10/2023	18/10/2023	Alejandro	Completado					
Diseñar el prototipo de la interfaz de la cámara	18/10/2023	18/10/2023	Aurora	Completado					
Realizar el diseño de aprendizaje del usuario	19/10/2023	19/10/2023	Todos	Completado					
Investigar y buscar ideas de aplicaciones similares	19/10/2023	19/10/2023	Todos	Completado					
Escoger una plantilla	19/10/2023	19/10/2023	Oswaldo	Completado					
Realizar las modificaciones necesarias	19/10/2023	20/10/2023	Todos	Completado					

