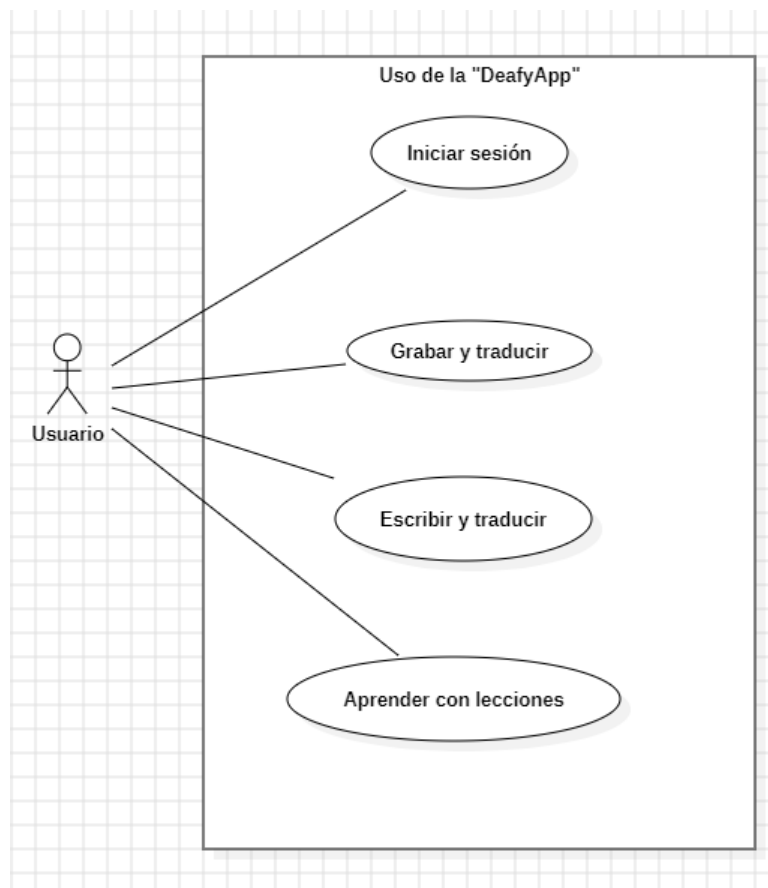


Refinamiento de Artefactos

Los casos de uso, tras la retroalimentación de la segunda entrega, se mantuvieron igual, no se añadió ni eliminó alguno. Sin embargo, con los cambios realizados en los requerimientos funcionales y no funcionales para esta tercera entrega, se tuvo que agregar dichos nuevos requerimientos a los casos de uso y con ello, adaptar los casos de uso mediante pequeños cambios según lo indique el requerimiento agregado. En el caso de el RF-02 y RF-03, estos requerimientos se integraron al UC-0001, ya que forman parte del proceso para que el usuario pueda acceder a la aplicación con un perfil creado por el sistema. Por otra parte, el RF-09 se agregó al UC-0004 “Aprender con Lecciones”, ya que el requerimiento tiene relación con la retroalimentación de las lecciones incluidas dentro de la aplicación, por lo que se agregaron pasos que indican el proceso en el que el sistema asigna una medalla de distinto valor según su resultado obtenido en la actividad.

Además, la enumeración de los requerimientos asociados cambió, pues el orden de los requerimientos de la tercera entrega no es igual a los de la anterior.

Diagrama de Casos de Uso



Casos de Uso

UC-0001	Registrarse como usuario	
Autores	Usuario de “DeafyApp”.	
Requerimientos asociados	RF-01: Creación de un usuario. RF-02: Inicio de sesión. RF-03: Recuperar contraseña.	
Descripción	El sistema dará de alta al nuevo usuario en la aplicación móvil “DeafyApp”.	
Precondición	<ul style="list-style-type: none"> El usuario tiene descargada la aplicación en su dispositivo móvil. El usuario es nuevo, por ende, no cuenta con un perfil dentro de la aplicación. 	
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	El usuario accede a la aplicación por primera vez.
	2	El sistema le solicita al usuario los siguientes datos: nombre, correo electrónico, contraseña y confirmación de la contraseña.
	3	El usuario ingresa sus datos y al terminar presiona el botón de “registrarse”.
	4	El sistema verifica los datos que introdujo el usuario y le crea un perfil dentro de la aplicación móvil.
Postcondición	El usuario está registrado en la aplicación.	
Excepciones	Paso	Acción
	1	El usuario ya ha accedido a la aplicación antes y cuenta con un perfil.
	1.1	El usuario presiona el botón de “iniciar sesión”.
	1.2	El sistema le solicita al usuario el correo electrónico y la contraseña de su perfil ya creado.
	1.3	El usuario ingresa los datos requeridos por el sistema y presiona el botón de “iniciar sesión”.
	1.4	El sistema verifica que los datos que introdujo el usuario sean correctos y automáticamente el usuario accede a su perfil.
	1.4.1	El sistema identifica que los datos ingresados por el usuario son incorrectos.
	1.4.2	El usuario presiona el enlace de “olvidé mi contraseña”.
	1.4.3	El sistema conduce automáticamente al usuario a otra interfaz en la que deberá ingresar el correo electrónico al que el sistema enviará un e-mail para que el usuario recupere su contraseña.
	1.4.4	El usuario abre el e-mail enviado por el sistema y escribe su nueva contraseña.
	4	El sistema no reconoce el correo ingresado como existente y le pide al usuario introducir otro.
Importancia	Alta	

UC-0002	Grabar y traducir	
Autores	Usuario de “DeafyApp”.	
Requerimientos asociados	RF-04: De Lengua de Señas Mexicanas al español. RF-05: Subtítulos.	
Descripción	El sistema reconoce el Lenguaje de Señas Mexicanas y lo traduce al idioma español.	
Precondición	<ul style="list-style-type: none"> • El usuario está registrado en la aplicación. • La aplicación tiene permiso para usar la cámara del dispositivo. • El dispositivo está conectado a una red de internet. 	
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	El usuario comienza a grabar con la cámara vertical a una persona realizando la Lengua de Señas Mexicanas, enfocando desde la cabeza hasta el torso. El usuario puede activar o desactivar el flash de la cámara.
	2	El sistema reconoce la Lengua de Señas Mexicanas (conformado por señas y gestos) y lo traduce al español.
	3	El sistema muestra en pantalla la traducción al español en forma de subtítulos legibles generados en tiempo real.
	4	El usuario detiene la grabación.
Postcondición	A partir de las señas y gestos realizados en Lengua de Señas Mexicanas, el usuario obtiene la traducción correcta y en español.	
Excepciones	Paso	Acción
	1	El usuario no posiciona correctamente la cámara, ya sea que esté horizontalmente o que no abarque desde la cabeza hasta el torso de la persona.
	1.1	El sistema detecta que la cámara no está bien posicionada y aparece un mensaje en la pantalla indicando al usuario que acomode correctamente la cámara para empezar a grabar.
	1.2	El usuario posiciona correctamente la cámara y puede comenzar a grabar.
Importancia	Alta	

UC-0003	Escribir y traducir	
Autores	Usuario de “DeafyApp”.	
Requerimientos asociados	RF-06: Del español a Lengua de Señas Mexicanas.	
Descripción	El sistema traduce texto del español a la Lengua de Señas Mexicanas.	
Precondición	<ul style="list-style-type: none"> • El usuario está registrado en la aplicación. • La aplicación tiene permiso para usar el micrófono del dispositivo (opcional). • El dispositivo está conectado a una red de internet. 	
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	El usuario da click en el botón de texto que aparece en la pantalla.
	2	El sistema abre el teclado del dispositivo para que el usuario pueda escribir en el botón de texto.
	3	El sistema le pide al usuario ingresar aquella frase u oración que quiere traducir al Lenguaje de Señas Mexicanas, con un límite de 140 caracteres.
	4	El usuario escribe una oración respetando el límite de caracteres establecidos en el sistema.
	4.1	En caso de que la aplicación cuente con el permiso para acceder al micrófono del dispositivo, el usuario puede presionar el botón con icono de un micrófono y dictar su oración.
	4.2	El sistema escribe lo que el usuario va dictando y se detiene automáticamente cuando se llega al límite de caracteres o cuando el usuario para de dictar.
	5	El usuario presiona el botón “Traducir”.
	6	El sistema lee lo redactado por el usuario en el botón de texto y lo traduce a Lengua de Señas Mexicanas, generando un GIF.
Postcondición	A partir del texto escrito, el usuario obtiene su traducción a la Lengua de Señas Mexicanas mediante un GIF.	
Excepciones	Paso	Acción
	4.1	Si la aplicación no tiene acceso al micrófono del dispositivo, el sistema no reconoce esta función y el botón con icono de un micrófono aparece en gris y no se puede presionar.
Importancia	Alta	

UC-0004	Aprender con Lecciones	
Autores	Usuario de “DeafyApp”.	
Requerimientos asociados	RF-07: Apartado de lecciones. RF-08: Retroalimentación de las lecciones. RF-09: Asignación de medallas en las lecciones.	
Descripción	El usuario aprenderá diversas palabras y frases en Lengua de Señas Mexicanas mediante lecciones incluidas en la aplicación DeafyApp”.	
Precondición	<ul style="list-style-type: none"> • El usuario está registrado en la aplicación. • La aplicación tiene permiso para usar la cámara del dispositivo. • El dispositivo está conectado a una red de internet. 	
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	El usuario selecciona el apartado de lecciones incluido en la aplicación.
	2	El sistema muestra en la pantalla varias lecciones ordenadas por grupos según el tipo de palabra que el usuario quiere aprender y que aumentan su dificultad progresivamente; ej. Animales, presentarse, abecedario, adjetivos, etc.
	3	El usuario selecciona el grupo de lecciones de su preferencia.
	4	El sistema muestra en la pantalla todas las lecciones correspondientes a el grupo seleccionado, pero solo la primera está desbloqueada y hasta no completarla no se desbloquea la siguiente.
	5	El usuario selecciona la lección disponible o desbloqueada.
	6	El sistema muestra una oración escrita y un GIF de su traducción en Lengua de Señas Mexicanas.
	7	El usuario practica imitando las señas del GIF y cuando está listo presiona el botón “Continuar”
	8	El sistema activa automáticamente la cámara frontal.
	9	El usuario posiciona la cámara para grabarse a sí mismo y recrea las señas que practicó anteriormente.
	10	El sistema reconoce los movimientos hechos por el usuario y la precisión de estos para retroalimentar al usuario si algún movimiento no fue tan preciso.
	11	El usuario presiona “Terminar lección”.
	12	El sistema redirige al usuario al apartado de lecciones y se le asigna una medalla (oro, plata, bronce) según la precisión que el usuario obtuvo en la lección realizada.
Postcondición	El usuario sabe realizar en Lengua de Señas Mexicanas varias palabras y frases útiles.	
Excepciones	Paso	Acción
	8	Si la aplicación no tiene permiso para usar la cámara, aparece un aviso al usuario para otorgar este permiso a la aplicación.
	9	El usuario no posiciona correctamente la cámara, ya sea que esté horizontalmente o que no abarque desde la cabeza hasta el torso de la persona.

	9.1	El sistema detecta que la cámara no está bien posicionada y aparece un mensaje en la pantalla indicando al usuario que acomode correctamente la cámara para empezar a grabar.
	9.2	El usuario posiciona correctamente la cámara y puede comenzar a grabar.
Importancia	Alta	