



**Carrera:**

**Desarrollo y Gestión de Software**

**Curso:**

**Software 5**

**Título del trabajo:**

**PROPUESTA**

**Estudiante:**

**Elías Oliver 8-1011-2269**

**Aula: 9GS121**

**Profesor:**

**Gabriel Gonzales**

**Fecha**

**1-09-2024**



# DreamPixel Studios

**Muchos sueños se pueden lograr  
Y muchos mundos se pueden crear**

## Descripción

El nombre de “**DreamPixel Studios**” muestra nuestra visión de querer mostrar y Brindar nuestros juegos a todas las personas.

En **DreamPixel Studios** nos especializamos en la creación y desarrollo de video juegos de casi todas las categorías brindado a nuestros diferentes usuarios una distinta variedad juego a los cual disfrutar y experimentar distintas emociones y experiencia en nuestros juegos.

## Objetivo:

Nuestro objetivo es mostrar nuestra imaginación al publico para la creación de videojuegos, ya sea de aventura, puzzles, plataformas, entre muchos más, además estamos pensando en crear un sector de ventas de consolas y accesorios para nuestros queridos clientes.

## Misión

Nuestra misión poder brindar y proporcionar distintos videojuegos al gusto de cualquier persona de cualquier estatuto social también brindarle una experiencia a nuestra clientes.

## Vision

Nuestra visión es expandirnos otras partes del mundo para poder proporcionar nuestros videojuegos además de poder promocionar cabe la posibilidad consolas y accesorios de diferentes tipos.

### Descripción de los color

Los colores de nuestra empresa es una combinación entre el color azul y gris, Para que nuestro color azul demuestre nuestra profesionalidad y el color gris le de un toque de elegancia

### A que personas está dirigido:

A las personas que estará dirigida serán a nuestros clientes, ya sean jóvenes, jóvenes adultos, adultos

### A que personas está dirigido el flyer:

Está dirigido a público interesado en el desarrollo de videojuego

### A que personas está dirigido la cuña publicitario:

Nuestra cuña publicitario era dirigido a todos aquellas personas interesadas en el desarrollo de videojuegos los jóvenes, adultos interesados en el desarrollo de juegos, otras empresas desarrolladoras de videojuegos.