sd UseCasePilon

Testcase	: Manager	: Posicion	lonpi : Pilon	floorManager : FloorManager	unidadManager : UnidadManager	suministros : hash Map

1: <<Create>>()

2: <<Create>>()

3: <<Create>>()

4: construir(pos:Posicion, construccion:Construccion) : void

5: ConVacio(pos:Posicion, maxy:int, maxX:int) : void

6: posicionOcupada(pos:Posicion) : boolean

7: setFloorManager(floorManager)()

8: setSuministrosProtoss()

9: setID()

10: buscarCoinicdencias(pos:Posicion) : void

11: tilesVacias.construir()

12: energia:construir()   Diagrama aparte

13: Pilones.addPilon()

14: get(raza.protoss)()

14.1: aumentarMaxSuminstros()()

15:

15.1: aumentarID()