MANAGER 2022/12/24 astah* Evaluation

pkg / Manager - construccionesZerg : list - construccionesProtoss : list - construccionQueExtrae : list - criaderos : list - moho : list - cristales : list - tilesVacias : list - volcanes : list - energias : list tilesDeVacio : list - pilones : list - suministrosHashMap : hash Map + construir(pos: Posicion, construccion: Construccion): void + destruir(posicion : Posicion) : void + crearUnidad(pos : Posicion, unidad : Unidad) : void + unidadAtacar(unidad : Unidad, objetivo : Construccion/Unidad) : void + crearBases() : void FloorManager UnidadManager - construccionesZerg : list - razas : hash Map - construccionesProtoss : list - ConstrucionQueExtrae : list + crearUnidad(Unidad unidad : Unidad, pos : Posicion, suministros : hash Map) : - tilesVacias : list void + moverUnidad(unidad : Unidad, nuevaPos : Posicion, esVacio : boolean) : void - moho : list - cristales : list + deletearZanganosExtractor(zanganos : list) : hash Map + chequearEvolucion(unidadAEvolucionar : Unidad, unidadEvolucionada : Unidad) : void - volcan : list - Energia : list - vacio : list + posicionOcupada(pos : Posicion) : boolean - max Y : int - maxX : int + mohificar(posCriadero : Posicion, auxiliar : int) : void + energizar(pos: Posicion, id: int): void + desenergizar(pos: Posicion, id: int): void + desactivarEstructuras(): void + activarEstructuras() : void + buscarCoinicdencias(pos : Posicion) : void + operation11() : void