

## Descripción del proyecto “Bambu-soft”

Se trata de un software para administrar el inventario y las ventas de una tienda de regalos llamada “Bambu”.

Bambu-soft cuenta con 5 pantallas principales, la primera (inicio) muestra varias imágenes (botones) con productos, específicamente muestra 7 imágenes de productos más vendidos, 7 productos que se están acabando y otras 7 con productos que se agotaron. Al presionar cualquier botón se arroja una ventana donde se muestra la información correspondiente del artículo.

La segunda pantalla muestra la interfaz para llevar a cabo ventas (que se registran). En esta pantalla se busca un artículo por su código de barras (que se puede detectar con un escáner o escribirlo manualmente), trae la información correspondiente y lo añade a un carro para calcular el total de la venta (en caso que un cliente cambie de opinión respecto a comprar un producto se puede borrar el artículo del carrito), también se registra el pago del cliente por efectivo o por tarjeta e imprime un ticket para el cliente.

Cabe aclarar que las pantallas 3, 4 y 5 solo pueden ser observadas por un administrador, en este caso la dueña del negocio.

En la tercera pantalla se muestra el registro de todas las ventas en una tabla, hay una barra de búsqueda para filtrar la tabla (por vendedor, fecha o cantidad de venta), también tiene tres botones para mostrar todos los registros, los que se pagaron en efectivo o tarjeta. En la parte de abajo se muestran las ventas generales de un día, de la semana y del mes.

La cuarta pantalla es donde se administra el inventario de la tienda. Esta interfaz tiene dos modos, el modo búsqueda para buscar un artículo, editar el registro o borrar el registro. El otro modo es el de añadir artículo, que registra un nuevo artículo. En la parte de abajo se muestra una tabla con todos los artículos en el inventario.

Finalmente, la quinta pantalla muestra información de los empleados de la tienda. Al igual que la pantalla anterior, se pueden añadir, eliminar o editar registros de los usuarios.

Como el software requiere usuarios para decidir que mostrar y que no y registra ventas por usuario, es necesario que antes de lanzar la interfaz principal, la persona inicie sesión en el software. Por lo cual se implementó una pantalla para inicio de sesión fuera de la interfaz principal. Una sesión finalizara una vez que la persona presione el botón “cerrar sesión” en la pantalla principal o se cierre el programa.

Este software cuenta con una base de datos hecha con MySQL donde se almacenan los productos y empleados de la tienda, así como el registro de las ventas que se llevan a cabo. Para el desarrollo del software se utilizó Java 8 y se programó en el IDE Netbeans 8.2.