## Codebuch\_red\_bull

Dieses Codebuch beschreibt die Struktur der erhobenen Netzwerkdaten zu Spielertransfers zwischen den Red Bull Clubs:

• RB Leipzig

• FC Red Bull Salzburg

• FC Liefering

• New York Red Bulls

• Red Bull Bragantino

Untersuchte Saisons: 21\_22, 22\_23, 23\_24

## **Edgelist**

Die Edgelist dokumentiert Kanten zwischen Spieler- und Vereinsknoten.

Spalte	Beschreibung	Beispiel
from	Abgebender Verein oder	rbs
	Spieler (als ID)	
to	Aufnehmender Verein (als ID)	rbl
weight	Transferwert in Euro (z. B.	32000000
	32000000); -1 = keine Angabe	
money	Ablösekategorie: 1 = 0 €, 2 =	2
	<15 Mio, 3 = >15 Mio, 4 = ≥	
	30 Mio, -1 = keine Angabe	
transferart	Art des Transfers: 1 = Kauf, 2	1
	= Leihe, 3 = ablösefrei, 4 =	
	Draft, -1 = keine Angabe	
saison	Saison des Transfers (Format:	21_22
	21_22)	

## **Nodelist**

Die Nodelist enthält alle Knoten (Spieler und Vereine) mit Attributen.

Spalte	Beschreibung	Beispiel
id	indeutige ID (snake_case bei Spielern, Kürzel bei Vereinen)	rbs, th_mue
Id_name	Vollständiger Name des Spielers oder Vereins	FC Red Bull Salzburg
typ	Knotentyp: 1 = Spieler, 2 = Verein	2
alter	Geburtsjahr bei Spielern; -1 bei Vereinen	2001, -1
position	Spielerposition oder -1 bei Vereinen	innenverteidiger

land	Nationalität des Spielers bzw.	oesterreich
	Land des Vereins	