Nest.js #1

- Es un framework inspirado en Angular.
- transpilar es pasar de un lenguaje a otro

Leer (curso fernando herrera udemi nest.js)

https://docs.nestjs.com/

En las 2 semanas vamos a leer toda la documentación.

CURL (hacerlo mediante eso es para alfas)

api marvel, vamos a trabajar con esa api para estar obligador para trabajar con las api keys

Marvel Developer Portal

The Marvel developer portal gives Marvel fans, partners and other technologists access to an array of powerful APIs, documentation, and other tools to interact with Marvel's systems.

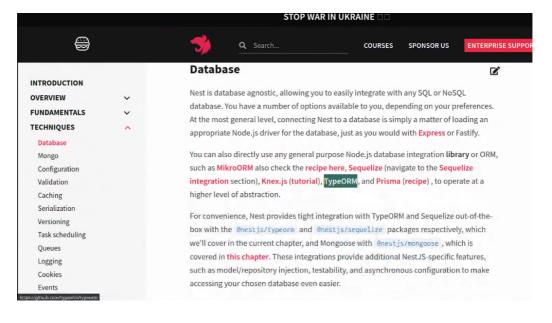
https://developer.marvel.com/

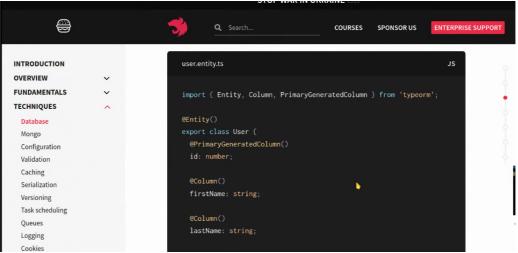
```
Character {
  id (int, optional): The unique ID of the character resource.,
  name (string, optional): The name of the character.,
  description (string, optional): A short bio or description of the character.,
  modified (Date, optional): The date the resource was most recently modified.,
  resourceURI (string, optional): The canonical URL identifier for this resource.,
  urls (Array[Url], optional): A set of public web site URLs for the resource.,
  thumbnail (Image, optional): The representative image for this character.,
  comics (ComicList, optional): A resource list containing comics which feature this character.,
  stories (StoryList, optional): A resource list of stories in which this character appears.,
  events (EventList, optional): A resource list of events in which this character appears.,
  series (SeriesList, optional): A resource list of series in which this character appears.
}
Url {
  type (string, optional): A text identifier for the URL.,
  url (string, optional): A full URL (including scheme, domain, and path).
```

Nest.js #1

u	
	type (string, optional): A text identifier for the URL.,
	url (string, optional): A full URL (including scheme, domain, and path).
}	
"	path (string, optional): The directory path of to the image.,
	extension (string, optional): The file extension for the image.
}	
C	omicList { available (int, optional): The number of total available issues in this list. Will always be greater than or equal to the "returned" value.,
	returned (int, optional): The number of issues returned in this collection (up to 20).,
	collectionURI (string, optional): The path to the full list of issues in this collection.,
}	items (Array[ComicSummary], optional): The list of returned issues in this collection.
	omicSummary {
	resourceURI (string, optional). The path to the individual comic resource.,
	name (string, optional): The canonical name of the comic.
} S	oryList {
	available (int, optional): The number of total available stories in this list. Will always be greater than or equal to the "returned" value.,
	returned (int, optional): The number of stories returned in this collection (up to 20).,
	collectionURI (string, optional): The path to the full list of stories in this collection., items (Array[StorySummary], optional): The list of returned stories in this collection.
}	
	id, descripción, nombre hay que crear una base de datos llamada maestro detalle (factura, quien fue la persona que la compró, información de quién nos vendió y los productos, id).
	hay que crear una base de datos llamada maestro detalle (factura, quien fue la persona que la compró, información de quién nos vendió y los productos, id), Necesitamos un sistema que pueda consultar la api de marvel heroes y que se pueda paginar, y que en la página pueda espesificarse la cantidad de personajes que queremos visualizar. esto nos muestra la información del
	hay que crear una base de datos llamada maestro detalle (factura, quien fue la persona que la compró, información de quién nos vendió y los productos, id), Necesitamos un sistema que pueda consultar la api de marvel heroes y que se pueda paginar, y que en la página pueda espesificarse la cantidad de personajes que queremos visualizar. esto nos muestra la información del personaje. Existirá otro endpoint donde guardemos la información dentro de nuestra base
	hay que crear una base de datos llamada maestro detalle (factura, quien fue la persona que la compró, información de quién nos vendió y los productos, id), Necesitamos un sistema que pueda consultar la api de marvel heroes y que se pueda paginar, y que en la página pueda espesificarse la cantidad de personajes que queremos visualizar. esto nos muestra la información del personaje. Existirá otro endpoint donde guardemos la información dentro de nuestra base de datos(con el id lo localizamos) comisc(tabla detalle) vamos a trabajar 2 base de datos una relacional MySQL, y otra
	hay que crear una base de datos llamada maestro detalle (factura, quien fue la persona que la compró, información de quién nos vendió y los productos, id), Necesitamos un sistema que pueda consultar la api de marvel heroes y que se pueda paginar, y que en la página pueda espesificarse la cantidad de personajes que queremos visualizar. esto nos muestra la información del personaje. Existirá otro endpoint donde guardemos la información dentro de nuestra base de datos(con el id lo localizamos) comisc(tabla detalle) vamos a trabajar 2 base de datos una relacional MySQL, y otra noSQL(mongodb)
	hay que crear una base de datos llamada maestro detalle (factura, quien fue la persona que la compró, información de quién nos vendió y los productos, id), Necesitamos un sistema que pueda consultar la api de marvel heroes y que se pueda paginar, y que en la página pueda espesificarse la cantidad de personajes que queremos visualizar. esto nos muestra la información del personaje. Existirá otro endpoint donde guardemos la información dentro de nuestra base de datos(con el id lo localizamos) comisc(tabla detalle) vamos a trabajar 2 base de datos una relacional MySQL, y otra noSQL(mongodb) 3 tablas en total

Nest.js #1 2





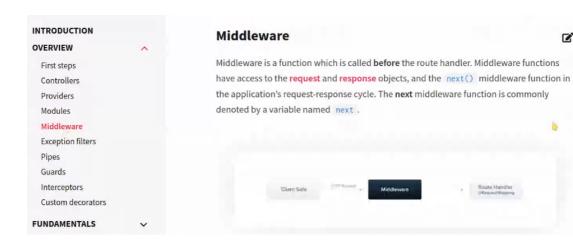
☐ 3 end point

☐ 1 consultas

y otras donde pasamos la id para hacer consultas en ambas base de datos

EL UPDATE nos pedirá dos id, (nuestro sistema tiene que verificar si existe o no el personaje y si existiera tiene que avisarle al usuario que ya existe y de no existir se crearía el personaje)

Nest.js #1



validadores

la pagginación sea ver 1 o 5 o los que sean
lo que haremos en nuestro sistema es pasarle 2 id, el id de nuestro sistema y el id del personaje
tendrán 2 endpoint para las dos base de datos y vamos a tener que validar su existencia
el deleted será por la id del personaje (2 end point 2 base de datos sql y nosql)
2 tipos de borrado, lógico y físico - lo haremos físico que es literalmente es hacer un delete (va para las 2 base de datos)



12/10/22 DEADLINE

Nest.js #1 4