DOCUMENTIN VERSIOHISTORIA

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| VERSIONRO. | PÄIVÄMÄÄRÄ | MUUTOSPERUSTE | TEKIJÄ |
| 0.1 | 4.6.2019 | Dokumentin valmistus | Elias Ahramo |
| 0.2 | 12.6.2019 | Työvaiheiden tekeminen | Elias Ahramo |

DOCUMENTIN JAKELU

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| TEKIJÄ | TULOSTETTU | JAKELU |
| Elias Ahramo | 4.6.2019 | Leena Järvenkylä-niemi |

**Sisällysluettelo**

Sisällysluettelo

[1 Tausta 3](#_Toc11253357)

[2 Projektin tehtävä 3](#_Toc11253358)

[3 Tulostavoitteet 3](#_Toc11253359)

[4 Rajaus 3](#_Toc11253360)

[5 Ympäristö 3](#_Toc11253361)

[6 Työvaiheet 3](#_Toc11253362)

[7 Osatehtävät ja aikataulu 3](#_Toc11253363)

[8 Henkilöresurssit ja projektin organisaatio 3](#_Toc11253364)

[9 Kustannukset 4](#_Toc11253365)

[10 Työmenetelmät, kuvaaminen ja tiedottaminen 4](#_Toc11253366)

[11 Riskit sekä keskeyttämiskriteerit 4](#_Toc11253367)

[12 Laatusuunnittelu 4](#_Toc11253368)

# 1 Tausta

Minä päätin liittyä koulun kesä projektiin jossa saimme päättää mitä tehdään jä minä päätin tehdä pong pelin jossa voit muokata monia eri juttuja asetuksissa

# 2 Projektin tehtävä

Minun pitää saada peli valmiiksi kesän aikana

# 3 Tulostavoitteet

Kuin saan pelin valmiiksi toivon, että mitään bugeja ei olisi

# 4 Rajaus

Projektin rajaukset ovat minun koodaus taitoni

# 5 Ympäristö

Työ ympäristössä on vain minä

# 6 Työvaiheet

Minun työvaiheet ovat nämä

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| versio | lisättävä |  |
| demo | - aloitus valikoima  - kahden pelaajan peli |  |
| 0.1 | - AI |  |
| 0.2 | - asetukset valikoima  - laudan nopeuden vaihto asetuksista  - pallon aloitus nopeuden vaihto asetuksista |  |
| 0.3 | - laudan pyörimis nopeuden vaihto asetuksista  - laudan koon vaihto asetuksista  - pallon koon vaihto asetuksista |  |
| 0.4 | - pallon painovoiman vaihto asetuksista  - valitse pallo, kolmio tai kuutio asetuksista |  |
| 0.5 | - valitse laudan väri asetuksista  - valitse pallon väri asetuksista  - valitse takataustan väri asetuksista |  |
| 0.6 | - valitse kuinka monta palloa on asetuksista  - valitse esteet asetuksista |  |

# 7 Osatehtävät ja aikataulu

Minulla ei ole aikatauluja vain teen vain mitä on seuraavaksi

# 8 Henkilöresurssit ja projektin organisaatio

Minä teen tämän työn yksin

# 9 Kustannukset

Ei ole kustannuksia

# 10 Työmenetelmät, kuvaaminen ja tiedottaminen

Teen työn unitylla

# 11 Riskit sekä keskeyttämiskriteerit

Isoin riski on, että unity lakkaa toimimisen ja poistaisi suuren osan työstä

# 12 Laatusuunnittelu

Pelin laadusta yritän saada niin hyvän kuin voin saada