DOCUMENTIN VERSIOHISTORIA

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| VERSIONRO. | PÄIVÄMÄÄRÄ | MUUTOSPERUSTE | TEKIJÄ |
| 0.1 | 4.6.2019 | Dokumentin valmistus | Elias Ahramo |

DOCUMENTIN JAKELU

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| TEKIJÄ | TULOSTETTU | JAKELU |
| Elias Ahramo | 4.6.2019 | Leena Järvenkylä-niemi |

**Sisällysluettelo**

Sisällysluettelo

[1 Tausta 3](#_Toc10531867)

[2 Projektin tehtävä 3](#_Toc10531868)

[3 Tulostavoitteet 3](#_Toc10531869)

[4 Rajaus 3](#_Toc10531870)

[5 Ympäristö 3](#_Toc10531871)

[6 Työvaiheet 3](#_Toc10531872)

[7 Osatehtävät ja aikataulu 3](#_Toc10531873)

[8 Henkilöresurssit ja projektin organisaatio 3](#_Toc10531874)

[9 Kustannukset 3](#_Toc10531875)

[10 Työmenetelmät, kuvaaminen ja tiedottaminen 3](#_Toc10531876)

[11 Riskit sekä keskeyttämiskriteerit 3](#_Toc10531877)

[12 Laatusuunnittelu 3](#_Toc10531878)

# 1 Tausta

Minä päätin liittyä koulun kesä projektiin jossa saimme päättää mitä tehdään jä minä päätin tehdä pong pelin jossa voit muokata monia eri juttuja asetuksissa

# 2 Projektin tehtävä

Minun pitää saada peli valmiiksi kesän aikana

# 3 Tulostavoitteet

Kuin saan pelin valmiiksi toivon, että mitään bugeja ei olisi

# 4 Rajaus

Projektin rajaukset ovat minun koodaus taitoni

# 5 Ympäristö

Työ ympäristössä on vain minä

# 6 Työvaiheet

Työ vaiheita minulla ei oikein ole vain teen vain mitä pitää tehdä silloin

# 7 Osatehtävät ja aikataulu

Minulla ei ole aikatauluja vain teen vain mitä on seuraavaksi

# 8 Henkilöresurssit ja projektin organisaatio

Minä teen tämän työn yksin

# 9 Kustannukset

Ei ole kustannuksia

# 10 Työmenetelmät, kuvaaminen ja tiedottaminen

Teen työn unitylla

# 11 Riskit sekä keskeyttämiskriteerit

Isoin riski on, että unity lakkaa toimimisen ja poistaisi suuren osan työstä

# 12 Laatusuunnittelu

Pelin laadusta yritän saada niin hyvän kuin voin saada