

[ELIAS] - Journal de bord

dimanche, 13 mars 2022 00:03

| Date | Temps | Tâches faites | Problèmes rencontrés | Remarques |
|----------|-------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 13.03.22 | 1h00 | - Schéma conceptuel de l'architecture - Préparation du début de projet - Création du GIT | | |
| 03.05.22 | 3h00 | - Création d'un projet MAVEN avec 2 JAR | | |
| 04.05.22 | 1h00 | - Design du concept du projet | Difficile de savoir quelle partie fera quoi, et comment faire communiquer les modules ensembles | |
| 14.05.22 | 4h00 | - Mise en place du code en commun | | |
| 16.05.22 | 3h00 | - Gestion des fichiers à upload du client | | |
| 17.05.22 | 8H30 | - Diagrammes UML pour la structure des classes - User Interface du programme - Classe scanner dégrossi - Classe client dégrossi - Classe Serveur dégrossi | | |
| 18.05.22 | 6h00 | - Refactor du code, on repart pour conceptualiser le TOUT - Compréhension des ClientHandler | | La première itération servait de test, maintenant on modélise tout avant de commencer. |
| 19.05.22 | 4h00 | - Schéma papier de TOUTE l'architecture - Mise en commun avec Arthur | | |
| 22.05.22 | 8h00 | - Refactor de tout le code avec la nouvelle architecture que on a mis en place avec Arthur - J'ai travaillé sur le scanner | | |
| 23.05.22 | 4h45 | - Suite du refactor - Terminé le scanner avec son handler - Merge de la branche d'Arthur à la main via comparaison de branches - Fait en sorte de synchroniser les read / write du scanner & client | - Les sockets ne communiquent plus correctement entre scanner & client. Ils font 1 fois la méthode correctement, puis la 2 ème fois, ils ne veulent plus | Solution? --> Regarder de FLUSH ? Il fallait en effet faire des flush partout, et faire attention aux ".close" |
| 24.05.22 | 4h45 | - Correction de la logique avec les sockets | | |
| 25.05.22 | 3h00 | - Fin du coté client - Commencé le coté serveur du user | | |
| 27.05.22 | 4h00 | - Terminé le coté serveur du user - Terminé le projet "fonctionnel" pour jouer de la musique | | |
| 11.06.22 | 5h00 | - Debug IP correcte - Vérification des fonctionnalités | | |
| 14.06.22 | 4h00 | - Rajouter Log pour Clients - Corrections de bugs | | |

| | | | | |
|--------------|--------------|---------------------------------------------------------|--|--|
| | | - Gestion d'erreurs | | |
| 15.06.22 | 3h00 | -Gestion d'erreurs -Clean les messages de la console | | |
| 16.06.22 | 2h00 | -Manuel d'utilisation | | |
| 17.06.22 | 2h00 | -Readme, peaufinage | | |
| TOTAL | 69h00 | | | |