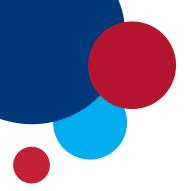


EJERCICIOS PROPUESTOS



- Crear una interfaz con un Entry, un Button y un Label.
- El usuario debe ingresar un número.
- Al presionar el botón, mostrar en la etiqueta el **triple** del número. Si no es válido, mostrar un mensaje de error.

```
import tkinter as tk
def calcular_triple():
  valor = entrada.get()
  if valor.isdigit():
     resultado = int(valor) * 3
     etiqueta resultado.config(text=f"El triple es: {resultado}")
  else:
     etiqueta resultado.config(text="Ingrese un número válido")
ventana = tk.Tk()
ventana.title("Triple de un número")
entrada = tk.Entry(ventana)
entrada.pack()
boton = tk.Button(ventana, text="Calcular triple", command=calcular triple)
boton.pack()
etiqueta resultado = tk.Label(ventana, text="")
etiqueta resultado.pack()
ventana.mainloop()
```



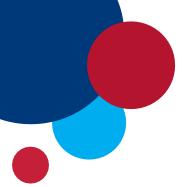
Ejercicio 2: Validación de nombre y edad

Pedir el **nombre** y la **edad** del usuario. Al hacer clic en el botón, mostrar un saludo personalizado en la etiqueta.

Ejemplo: "Hola Ana, tienes 22 años" Si la edad no es un número, mostrar: "Edad inválida".

import tkinter as tk

```
def saludar():
  nombre = entrada nombre.get()
  edad = entrada edad.get()
  if edad.isdigit():
    etiqueta resultado.config(text=f"Hola {nombre}, tienes {edad} años")
  else:
     etiqueta resultado.config(text="Edad inválida")
ventana = tk.Tk()
ventana.title("Saludo personalizado")
tk.Label(ventana, text="Nombre:").pack()
entrada nombre = tk.Entry(ventana)
entrada nombre.pack()
tk.Label(ventana, text="Edad:").pack()
entrada edad = tk.Entry(ventana)
entrada edad.pack()
boton = tk.Button(ventana, text="Saludar", command=saludar)
boton.pack()
```



```
etiqueta_resultado = tk.Label(ventana, text="")
etiqueta_resultado.pack()
ventana.mainloop()
```

Ejercicio 3: Convertidor de Celsius a Fahrenheit

Enunciado: Ingresar una temperatura en °C en un Entry. Al presionar un botón, convertirla a °F y mostrar el resultado en una etiqueta.

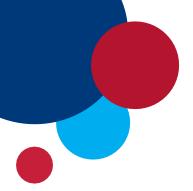
```
Fórmula: F = C \times 1.8 + 32
Validar que se ingrese un número.
```

import tkinter as tk

```
def convertir():
    celsius = entrada.get()
    try:
        c = float(celsius)
        f = c * 1.8 + 32
        etiqueta_resultado.config(text=f"{c}°C = {f:.2f}°F")
    except ValueError:
        etiqueta_resultado.config(text="Ingrese un número válido")

ventana = tk.Tk()
    ventana.title("Convertidor de Temperatura")

entrada = tk.Entry(ventana)
    entrada.pack()
```



```
boton = tk.Button(ventana, text="Convertir a °F", command=convertir)
boton.pack()
etiqueta_resultado = tk.Label(ventana, text="")
etiqueta_resultado.pack()
ventana.mainloop()
```

Ejercicio 4: Contador de caracteres

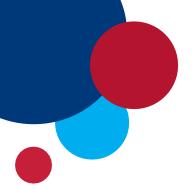
Permitir al usuario escribir un texto en un área Text. Al presionar un botón, mostrar la cantidad total de caracteres ingresados (sin contar saltos de línea al final).

```
import tkinter as tk

def contar_caracteres():
    texto = area_texto.get("1.0", "end-1c")
    cantidad = len(texto)
    etiqueta_resultado.config(text=f"Total de caracteres: {cantidad}")

ventana = tk.Tk()
ventana.title("Contador de caracteres")

area_texto = tk.Text(ventana, height=5, width=40)
area_texto.pack()
```



```
boton = tk.Button(ventana, text="Contar", command=contar_caracteres)
boton.pack()

etiqueta_resultado = tk.Label(ventana, text="")
etiqueta_resultado.pack()

ventana.mainloop()
```

Ejercicio 5: Comparador de números

import tkinter as tk

Crear una interfaz con dos campos Entry. El usuario debe ingresar dos números. Al presionar el botón, mostrar en una etiqueta cuál número es mayor, o si son iguales. Validar que ambos sean números.

```
def comparar():
    n1 = entrada1.get()
    n2 = entrada2.get()
    try:
        num1 = float(n1)
        num2 = float(n2)
        if num1 > num2:
            resultado = "El primer número es mayor."
        elif num2 > num1:
            resultado = "El segundo número es mayor."
        else:
```

```
resultado = "Ambos números son iguales."
etiqueta_resultado.config(text=resultado)
except ValueError:
etiqueta_resultado.config(text="Ingrese dos números válidos.")

ventana = tk.Tk()
ventana.title("Comparador de números")

entrada1 = tk.Entry(ventana)
entrada1.pack()

entrada2 = tk.Entry(ventana)
entrada2.pack()

boton = tk.Button(ventana, text="Comparar", command=comparar)
boton.pack()

etiqueta_resultado = tk.Label(ventana, text="")
etiqueta_resultado.pack()

ventana.mainloop()
```