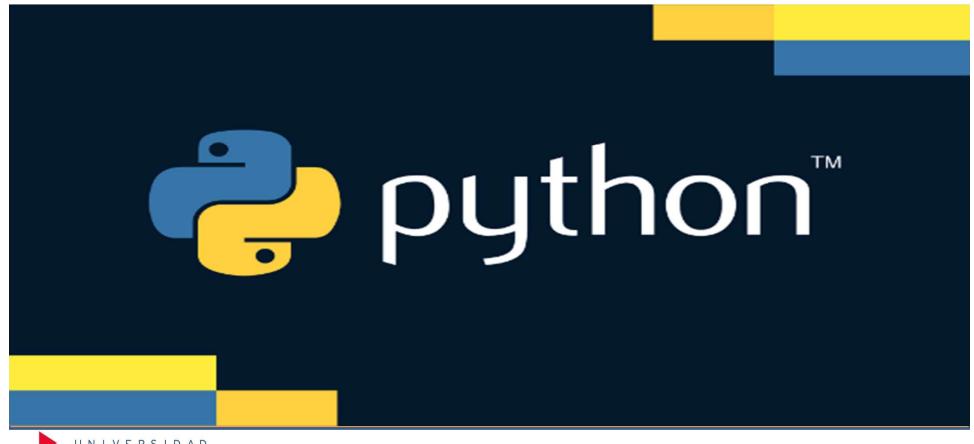
### **OPTATIVO 1 – PYTHON I**

### Prof. Ing. Aaron Zárate





## Descripción de la Asignatura

La asignatura introduce al estudiante a las áreas de programación orientada a objeto y proporciona conocimientos para la construcción de software profesional de todo tipo. Desde la programación se considera que primero se debe dominar los conceptos para poder aplicarlos correctamente en el análisis y diseño de programas, y que la mejor manera de dominarlos es poniéndolos en práctica en proyectos de programación. Así, la asignatura sirve como base para las asignaturas de corte más metodológico.



# Unidad Nº 1: INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN PYTHON

- Condicionales/sentencias if.
- Intermezzo
- Listas
- Iteradores



## Unidad Nº 2: DEFINICIÓN DE FUNCIONES, ENCAPSULAMIENTO Y MÓDULOS

- Duck Typing- Docstrings Módulos Intermezzo. Tuples
- Funciones que retornan varias variables.
- Funciones con argumentos por omisión.
- Empaquetar y desempaquetar argumentos.
- Intermezzo. Diccionarios.
- De vuelta al empaquetado y desempaquetado de argumentos.
- Funciones lam bda.
- Programación funcional.



# Unidad Nº 3: ESTRUCTURAS DEL LENGUAJE PYTHON

- La clase de string
- Intermezzo
- Archivos y la clase file
- La clase list.
- Descripción de la utilidad de Array y Matrices en lecturas de archivos.



# Unidad Nº 4: SOFTWARE CON CONEXIÓN A UNA BASE DE DATOS

- Interfaz
- Conexión a la base de datos y ejecución de consultas.
- Eliminar, insertar, actualizar y seleccionar datos.



## Método de Aprendizaje

- Teoría conceptual, con material de lectura en PDF y presentaciones PowerPoint.
- Utilizando el IDE Pycharm Community
- Ejercitarios teóricos y prácticos, que valdrán 60% del puntaje de los parciales y un TP sumatorio para la final.
- Nada en los exámenes saldrá diferente de la dificultad que se da en las clases y ejercitarios.



# Escala de puntajes

```
Aplazado
                       (uno) =
   a 59
         puntos
60 a 69
         puntos 2
                       (dos) =
                                  Aceptable
70 a 79 puntos
                       (tres) =
                                  Bueno
                  3
                       (cuatro)=
80 a 90 puntos
                                  Muy Bueno
                                  Excelente
                  5
                       (cinco) =
91 a 100 puntos
```

Asistencia mínima de 60% Proceso total de 60% Exámenes total de 40% Derecho a tres parciales y se toma las dos mejores notas para habilitar el final



# Escala de puntajes

Parciales valen 60 Puntos de la nota final

Cada parcial vale 30 puntos donde:

El examen vale 12 puntos

El proceso vale 18 puntos

Final vale 40 Puntos de la nota final donde:

El examen vale 16 puntos

Trabajo práctico final vale 24 puntos



## Escala de puntajes

Examen Parcial 1 = 12 puntos

Examen Parcial 2 = 12 puntos

Trabajos Prácticos Parcial 1 = 18 puntos

Trabajos Prácticos Parcial 2 = 18 puntos

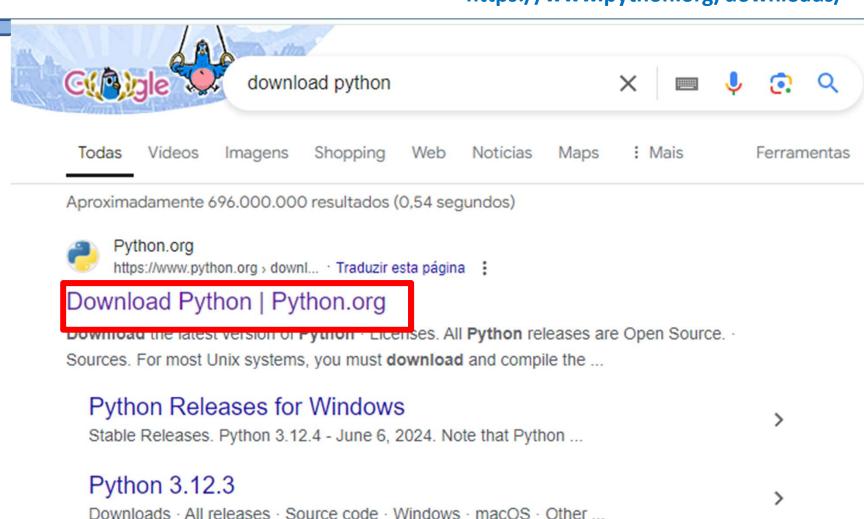
Trabajo Práctico Final = 24 puntos

Examen Final = 16 puntos

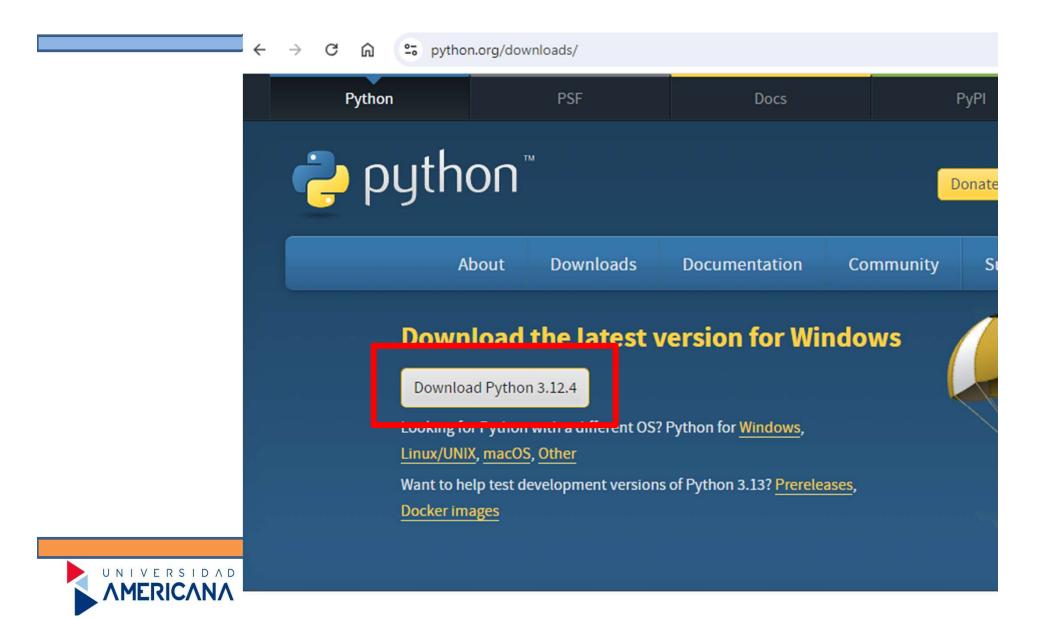
Total = 100 puntos

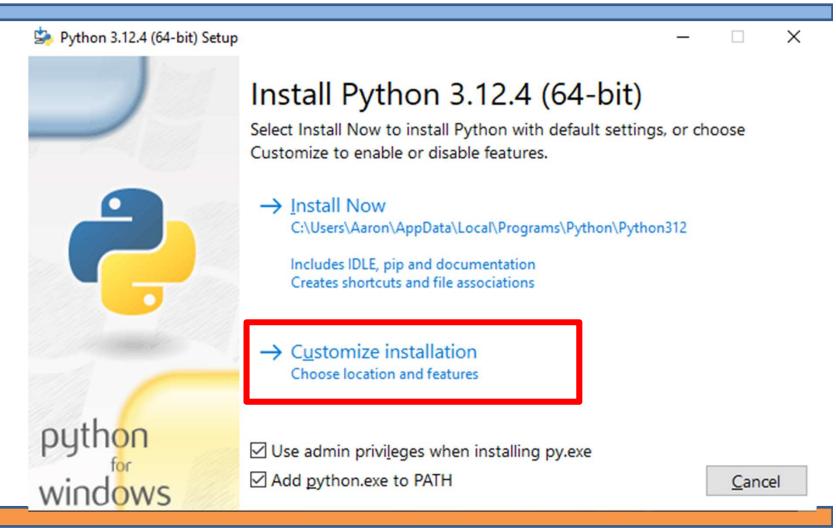


https://www.python.org/downloads/

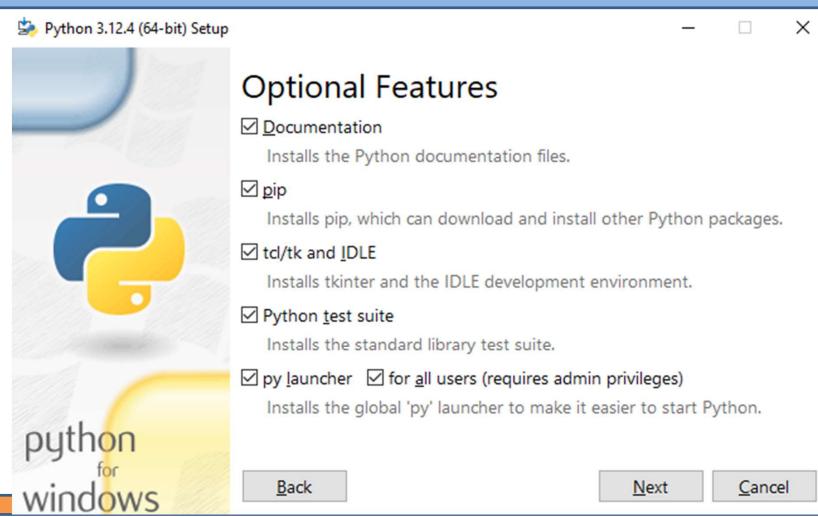




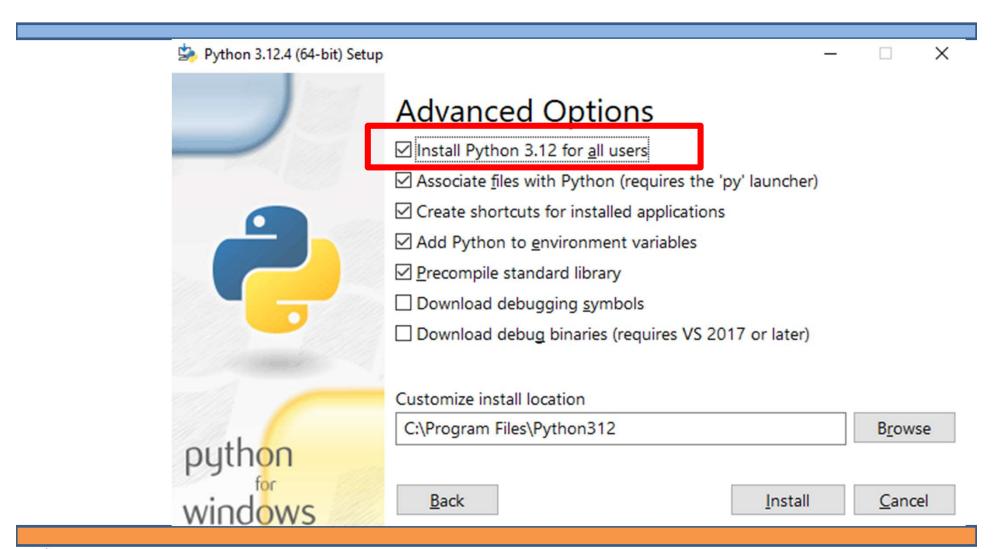




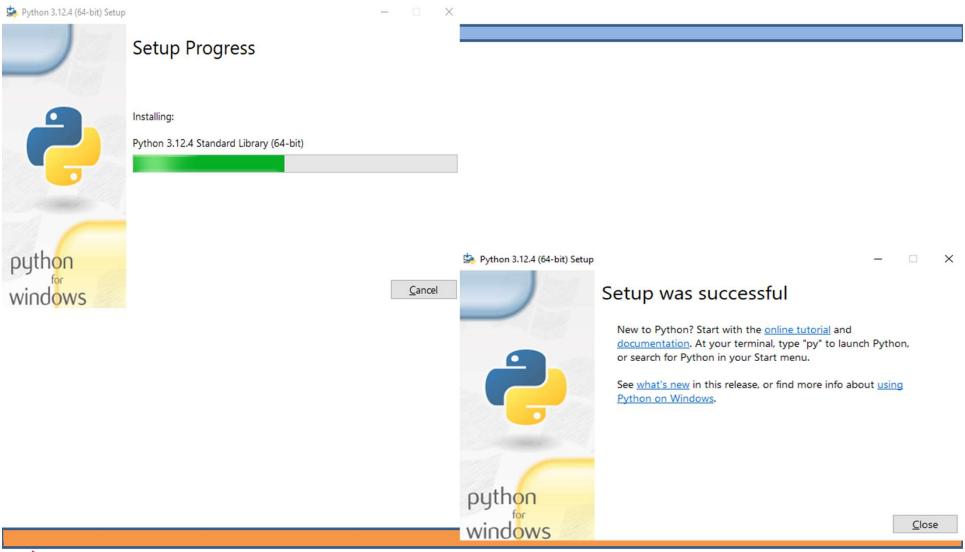












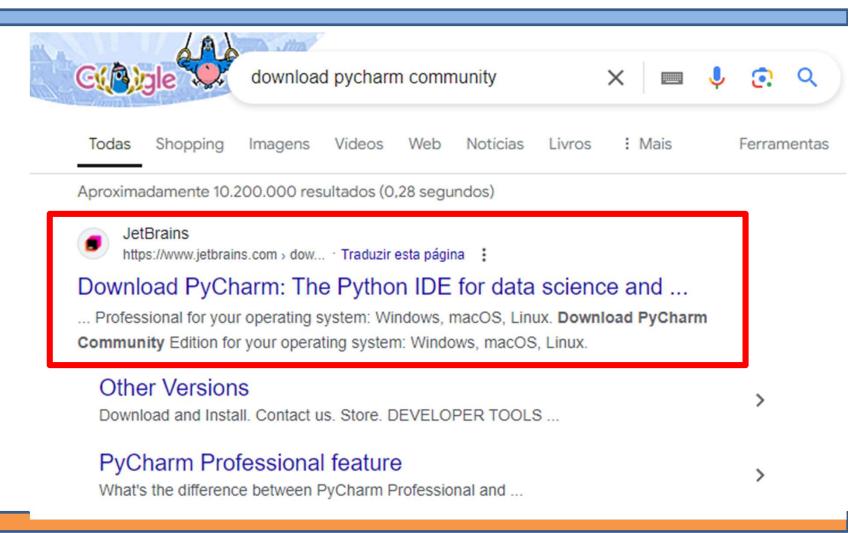


https://www.jetbrains.com/pycharm/download/?section=windows

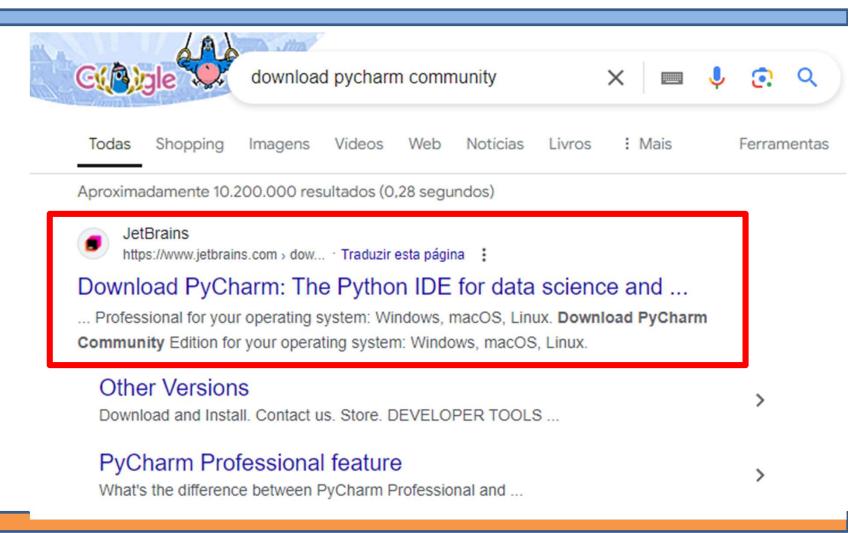
### **IDE (Integrated Development Environment).**

Un IDE (entorno de desarrollo integrado, por sus siglas en inglés) es una aplicación de software que permite que los desarrolladores creen, editen y compilen código dentro de un programa.











Windows macOS Linux

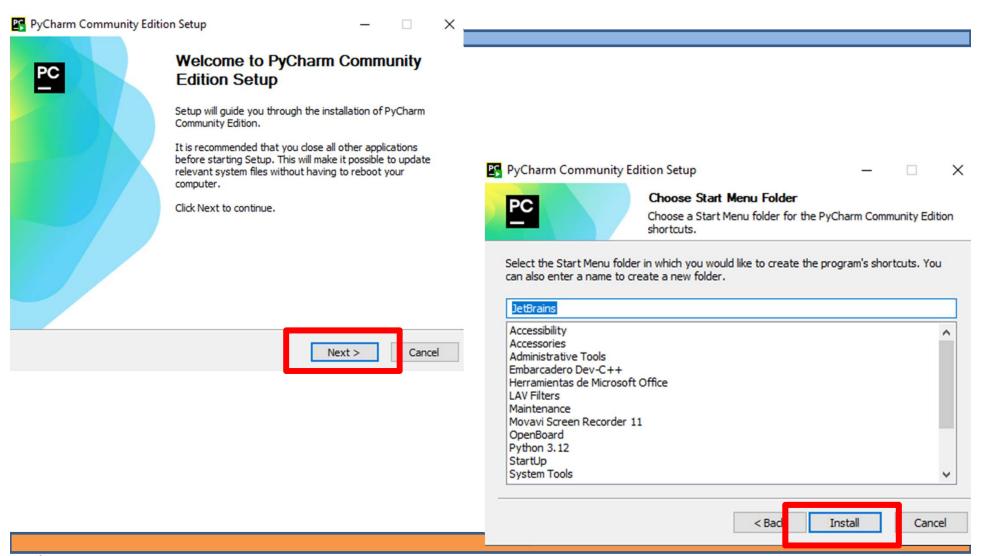


The Python IDE for data science and web development

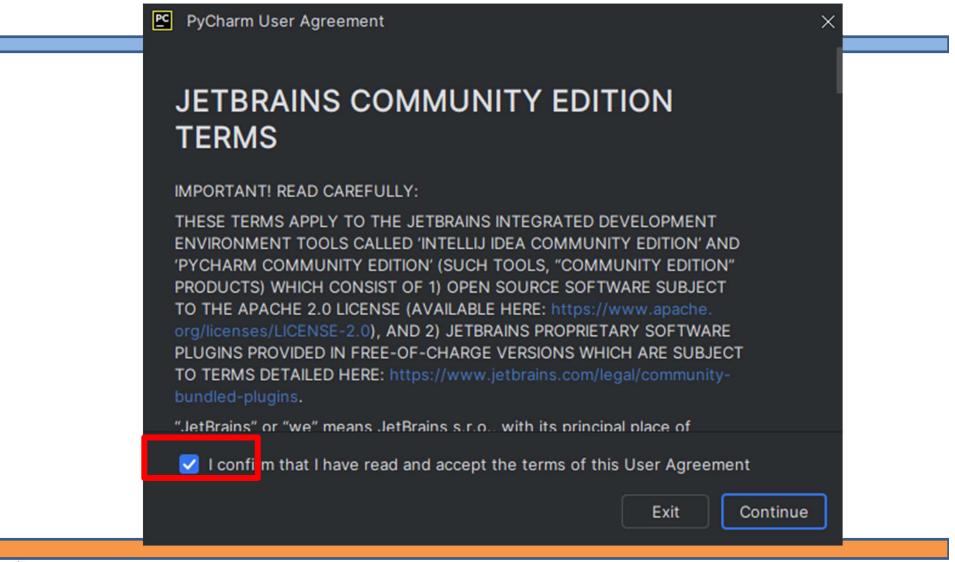


We value the vibrant Python community, and that's why we proudly offer the PyCharm Community Edition for free, as our open-source contribution to support the Python ecosystem. PyCharm Community Edition The IDE for Pure Python Development exe (Windows) 🔻 Download Free, built on open source

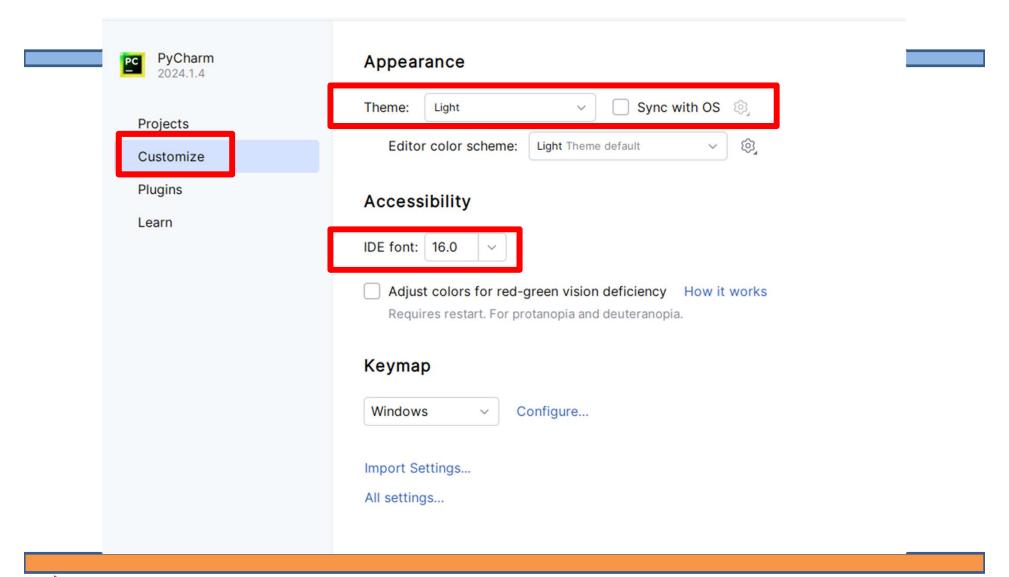














# CARACTERISTICAS GENERALES DE PYTHON

Python es usado en prácticamente todos los sectores de la industria y de la ciencia que puedas imaginar, incluyendo:

- \* Ciencia de datos.\* Aprendizaje automático (machine learning).
- \* Desarrollo web.\* Enseñanza de computación y programación.
- \* Visión por computadora y procesamiento de imágenes.
- \* Desarrollo de videojuegos.\* Medicina y farmacología.
- \* Biología y bioinformática.\* Neurociencia y psicología.
- \* Astronomía.
- \*Otras áreas tales como robótica, vehículos autónomos, negocios, meteorología y desarrollo de interfaz gráfica de usuario.).



# CARACTERISTICAS GENERALES DE PYTHON

#### Un lenguaje interpretado

Python es un lenguaje interpretado, lo que significa que ejecuta directamente el código línea por línea. Si existen errores en el código del programa, su ejecución se detiene. Así, los programadores pueden encontrar errores en el código con rapidez.

#### Un lenguaje tipeado dinámicamente

Los programadores no tienen que anunciar tipos de variables cuando escriben código porque Python los determina en el tiempo de ejecución. Debido a esto, es posible escribir programas de Python con mayor rapidez.



# CARACTERISTICAS GENERALES DE PYTHON

#### Un lenguaje fácil de utilizar

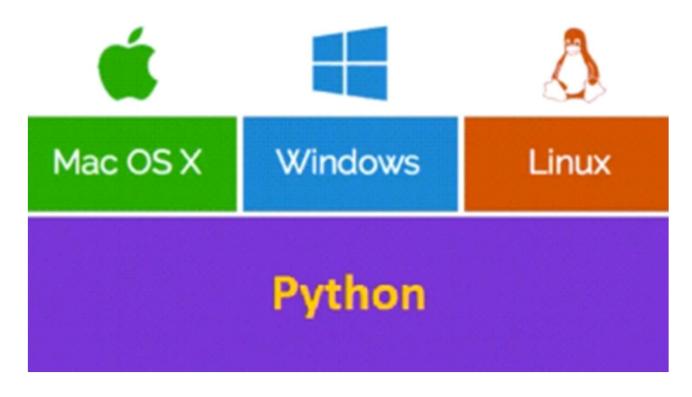
Python utiliza palabras similares a las del inglés. A diferencia de otros lenguajes de programación, Python no utiliza llaves. En su lugar, utiliza sangría.

#### Un lenguaje orientado a los objetos

Python considera todo como un objeto, pero también admite otros tipos de programación, como la programación estructurada y la funcional.



## Multiplataforma





## Simple

```
public class Main
{
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Hello World");
    }
}
```

Output:	
Hello World	Hello World







### Comunidad activa





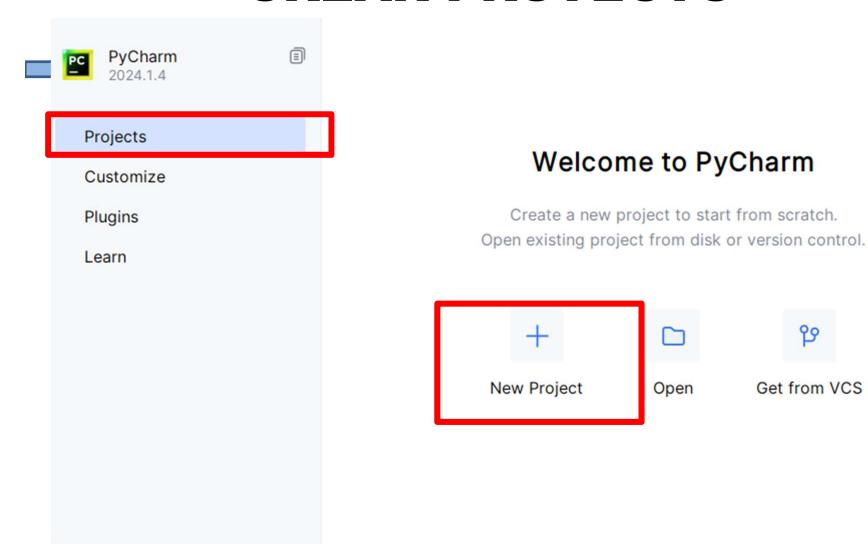
Hay muchos recursos útiles disponibles en Internet





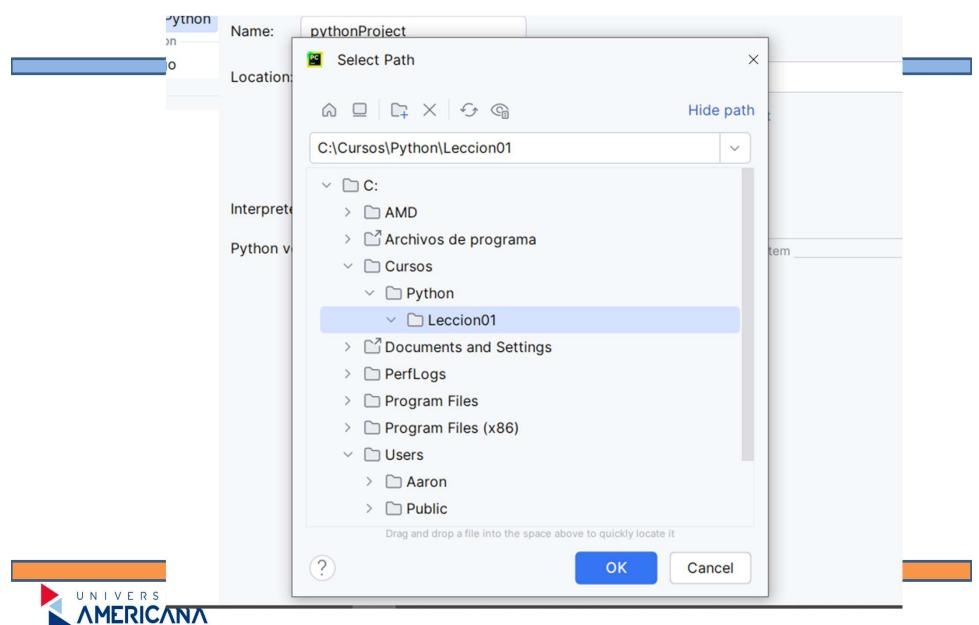
### **CREAR PROYECTO**

Get from VCS

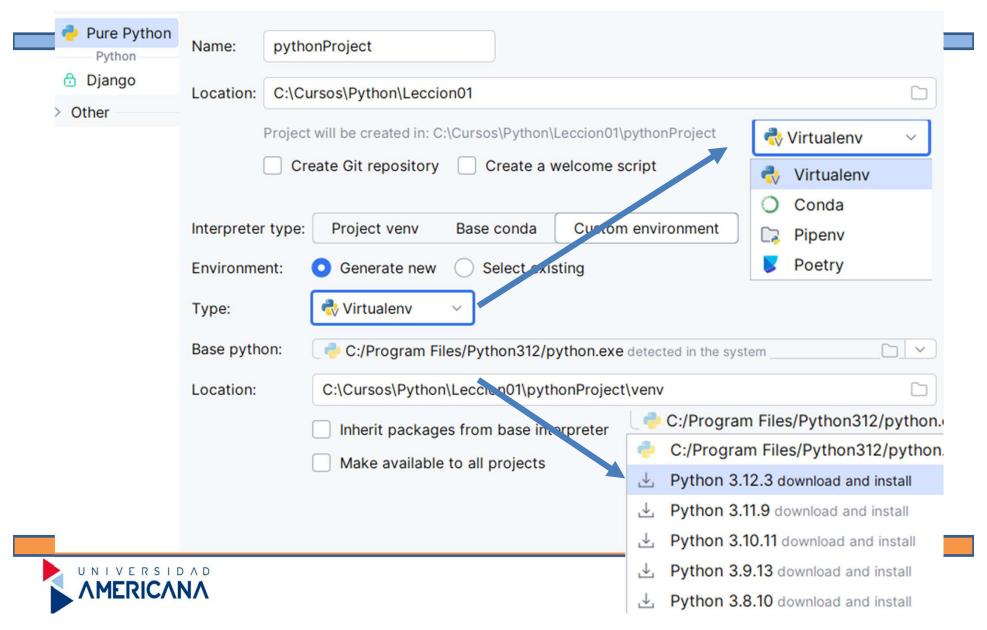




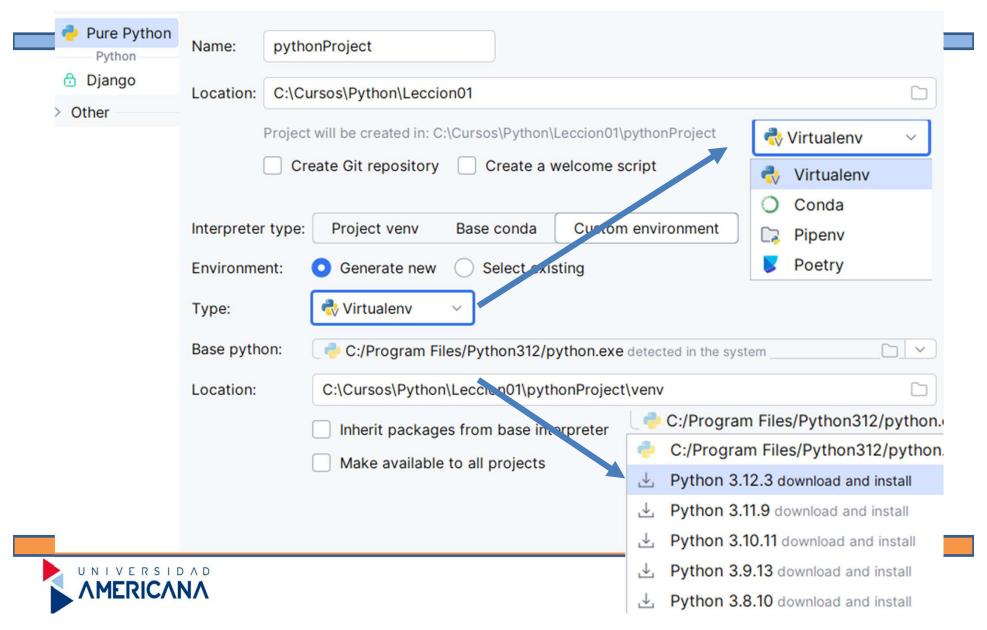
# **UBICACIÓN Y CARPETAS**



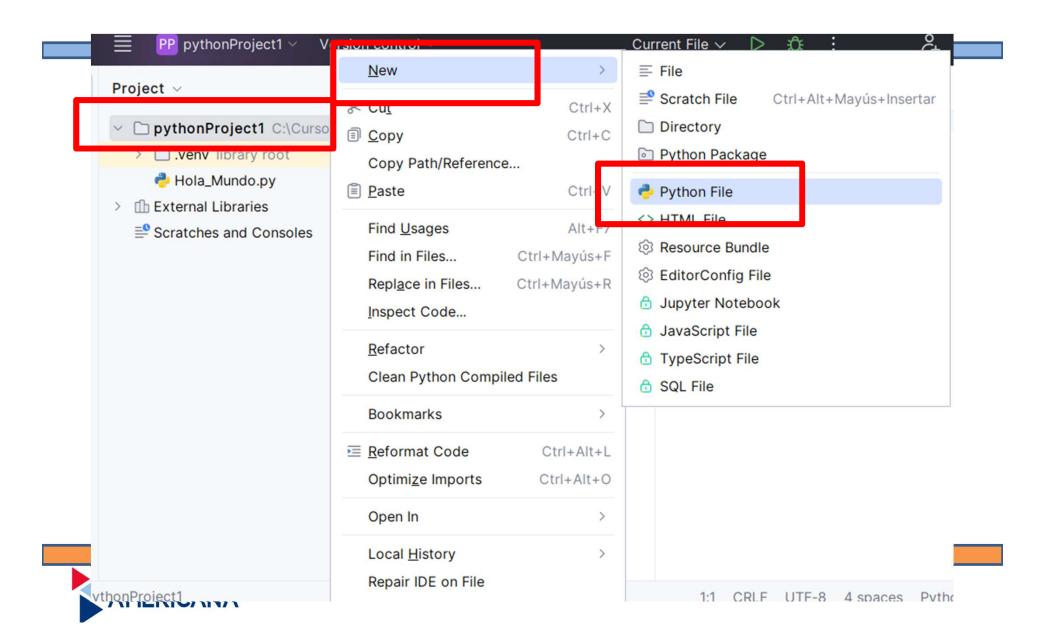
# ENTORNOS VIRTUALES Y VERSIONES DE PYTHON INSTALADOS



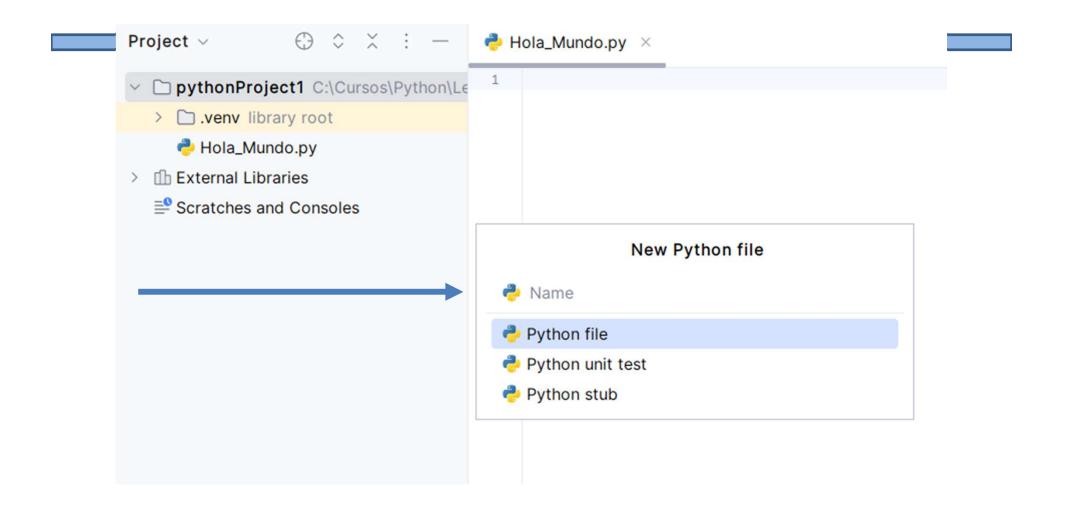
# ENTORNOS VIRTUALES Y VERSIONES DE PYTHON INSTALADOS



## **EL ARCHIVO NUEVO .py**

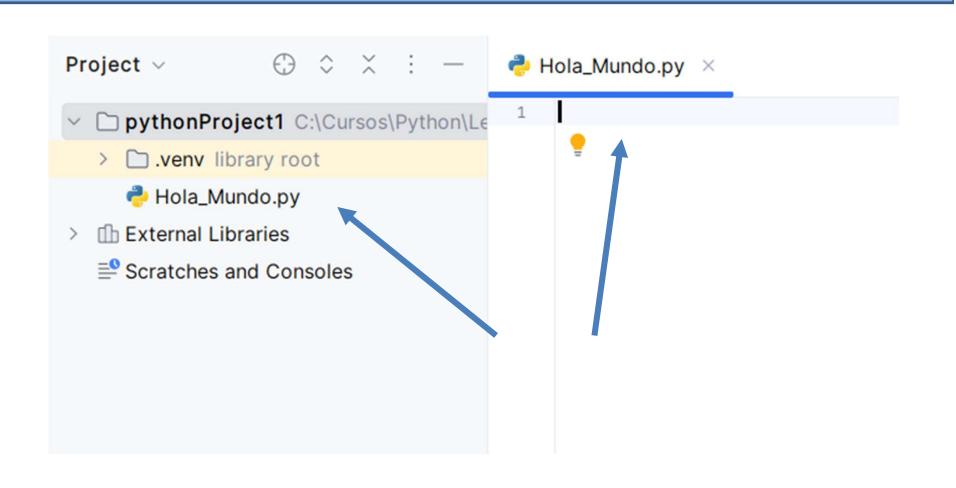


### DAR UN NOMBRE AL ARCHIVO



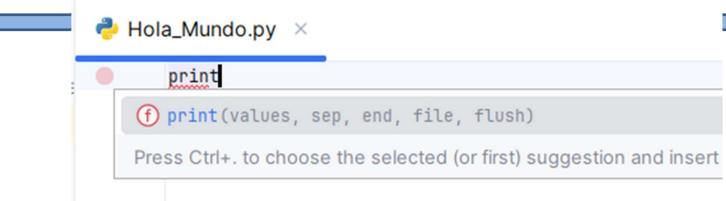


## **ARCHIVO CREADO CON EXTENSION .py**

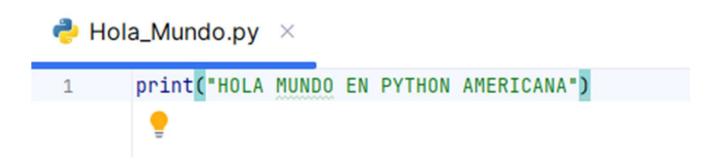




#### **PRINT**

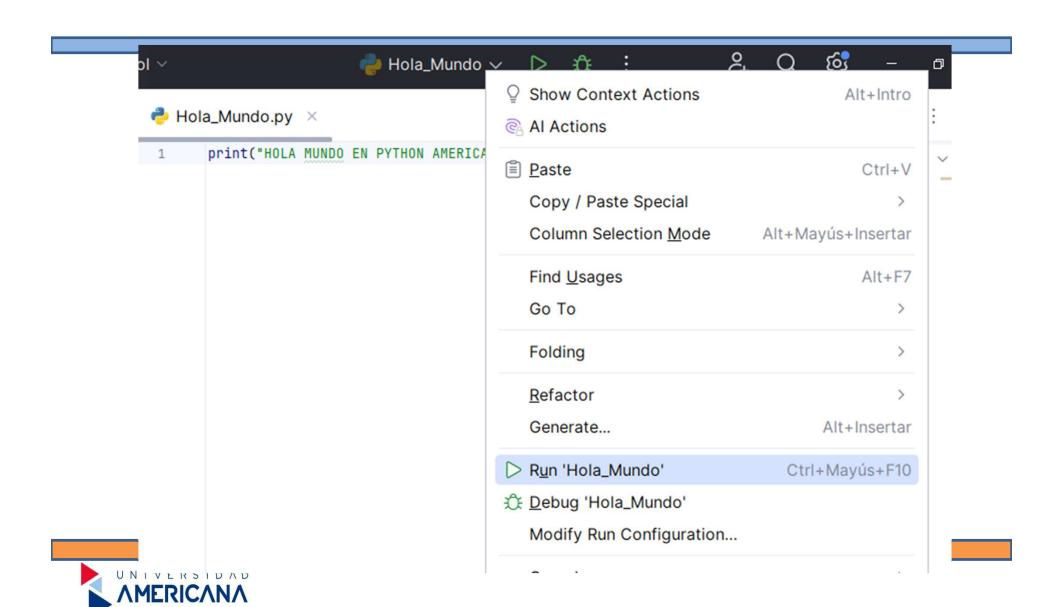


#### PRINT para mandar información a la consola

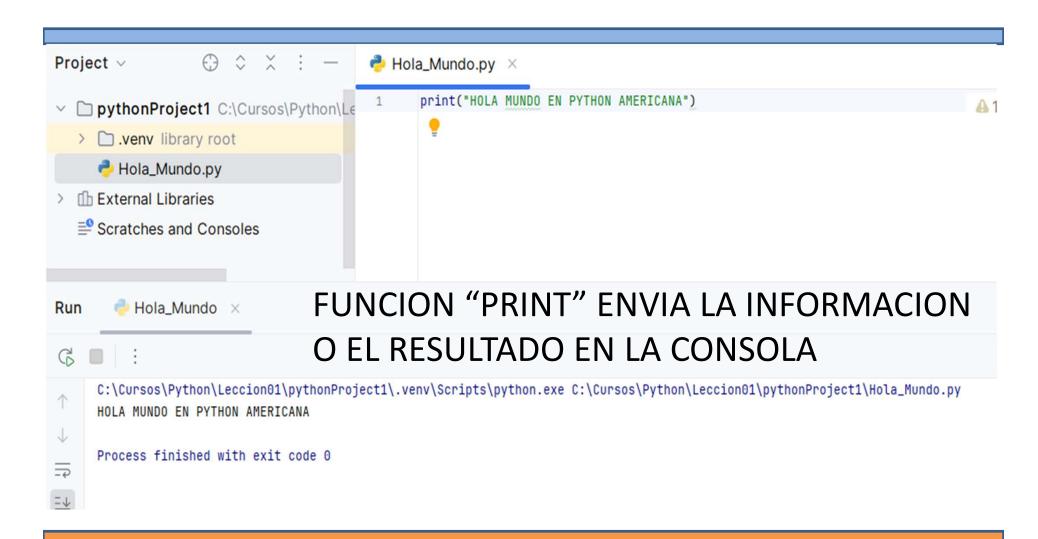




### **EJECUTAR**

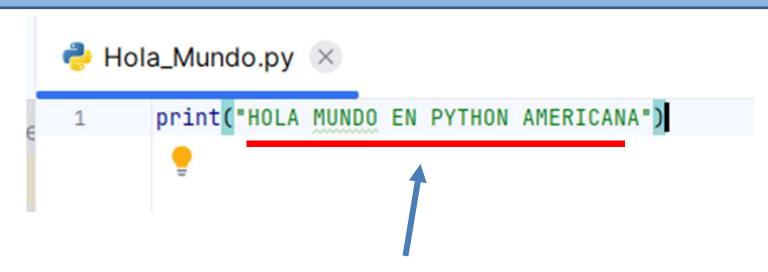


#### **EJECUTAR**





### **EJECUTAR**



ENTRE LAS COMILLAS DOBLES ENVIA UNA CADENA O TAMBIEN CONOCIDO COMO STRING



#### **CONSOLA**

