



EJEMPLOS

CONTROLES

Ejemplo 1:

Entrada de
nombre + saludo
(Entry + Label +
Button)

```
import tkinter as tk

def saludar():
    nombre = entrada.get()
    etiqueta.config(text=f"Hola {nombre}!")

ventana = tk.Tk()
ventana.title("Saludo")

entrada = tk.Entry(ventana)
entrada.pack()

boton = tk.Button(ventana, text="Saludar", command=saludar)
boton.pack()

etiqueta = tk.Label(ventana, text="")
etiqueta.pack()

ventana.mainloop()
```

Ejemplo 2:

Área de texto
multilinea (Text
+ Button +
Label)
python

```
import tkinter as tk

def mostrar_texto():
    contenido = caja.get("1.0", "end-1c")
    etiqueta.config(text=contenido)

ventana = tk.Tk()
ventana.title("Texto multilinea")

caja = tk.Text(ventana, height=5, width=30)
caja.pack()

boton = tk.Button(ventana, text="Mostrar texto", command=mostrar_texto)
boton.pack()

etiqueta = tk.Label(ventana, text="")
etiqueta.pack()

ventana.mainloop()
```

Ejemplo 3:

Casilla de verificación (Checkbutton)

```
import tkinter as tk

def verificar():
    estado = var.get()
    if estado == 1:
        etiqueta.config(text="Aceptaste")
    else:
        etiqueta.config(text="No aceptaste")

ventana = tk.Tk()
ventana.title("Verificación")

var = tk.IntVar()
check = tk.Checkbutton(ventana, text="Acepto", variable=var)
check.pack()

boton = tk.Button(ventana, text="Verificar", command=verificar)
boton.pack()

etiqueta = tk.Label(ventana, text="")
etiqueta.pack()

ventana.mainloop()
```

Ejemplo 4:

Menú desplegable (OptionMenu)

```
import tkinter as tk

def mostrar_color():
    etiqueta.config(text=f"Color elegido: {seleccion.get()}")

ventana = tk.Tk()
ventana.title("Colores")

opciones = ["Rojo", "Verde", "Azul"]
seleccion = tk.StringVar(value=opciones[0])

menu = tk.OptionMenu(ventana, seleccion, *opciones)
menu.pack()

boton = tk.Button(ventana, text="Elegir color", command=mostrar_color)
boton.pack()

etiqueta = tk.Label(ventana, text="")
etiqueta.pack()

ventana.mainloop()
```

Ejemplo 5: Lista de selección (Listbox)

```
import tkinter as tk

def mostrar_seleccion():
    indice = lista.curselection()
    if indice:
        valor = lista.get(indice)
        etiqueta.config(text=f"Seleccionaste: {valor}")

ventana = tk.Tk()
ventana.title("Lenguajes")

lista = tk.Listbox(ventana)
lista.insert(0, "Python")
lista.insert(1, "Java")
lista.insert(2, "C++")
lista.pack()

boton = tk.Button(ventana, text="Ver selección", command=mostrar_seleccion)
boton.pack()

etiqueta = tk.Label(ventana, text="")
etiqueta.pack()

ventana.mainloop()
```

- Interfaz completa con todos los comandos estudiados

```
import tkinter as tk

def procesar():
    nombre = entrada_nombre.get()
    texto_multilinea = texto.get("1.0", "end-1c")
    acepta = var_check.get()
    color = seleccion_color.get()
    lenguajes = lista_lenguajes.curselection()

    mensaje = f"Hola {nombre}!\n"
    mensaje += f"Mensaje: {texto_multilinea}\n"
    mensaje += f"Aceptó términos: {'Sí' if acepta else 'No'}\n"
    mensaje += f"Color elegido: {color}\n"
    if lenguajes:
        lenguaje_seleccionado = lista_lenguajes.get(lenguajes[0])
        mensaje += f"Lenguaje seleccionado: {lenguaje_seleccionado}"
    else:
        mensaje += "Lenguaje seleccionado: Ninguno"

    resultado.config(text=mensaje)

ventana = tk.Tk()
ventana.title("Interfaz completa")
```

- Interfaz completa con todos los comandos estudiados

```
# Entrada de texto
tk.Label(ventana, text="Nombre:").pack()
entrada_nombre = tk.Entry(ventana)
entrada_nombre.pack()
```

```
# Text multilinea
tk.Label(ventana, text="Comentario:").pack()
texto = tk.Text(ventana, height=3, width=40)
texto.pack()
```

```
# Checkbutton
var_check = tk.IntVar()
check = tk.Checkbutton(ventana, text="Acepto los términos", variable=var_check)
check.pack()
```

```
# OptionMenu
tk.Label(ventana, text="Elige un color:").pack()
opciones = ["Rojo", "Verde", "Azul"]
seleccion_color = tk.StringVar(value=opciones[0])
menu = tk.OptionMenu(ventana, seleccion_color, *opciones)
menu.pack()
```


Interfaz completa con todos los comandos estudiados

```
# Listbox
tk.Label(ventana, text="Lenguajes:").pack()
lista_lenguajes = tk.Listbox(ventana, height=3)
for i, lenguaje in enumerate(["Python", "Java", "C++"]):
    lista_lenguajes.insert(i, lenguaje)
lista_lenguajes.pack()

# Botón de acción
boton = tk.Button(ventana, text="Procesar", command=procesar)
boton.pack()

# Resultado
resultado = tk.Label(ventana, text="", justify="left")
resultado.pack()

ventana.mainloop()
```