**Requerimientos Funcionales**

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Cargar juego |
| Descripción | Se carga un nuevo juego a partir de un archivo de texto.  El archivo contiene una lista de pac-man´s, con valores específicos de cada atributo. Esto es:   * diámetro * posición en X * posición en Y * tiempo de espera * dirección inicial * cantidad de revotes * está detenido o no. |
| Entradas | Todos los atributos de cada pac-man. |
| Resultado | Se ha cargado un nuevo juego, con todos los datos de la lista de pac-man´s. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Guardar juego |
| Descripción | Guarda los valores en los atributos de todos los pac-man´s en un archivo de texto. Esto es:   * diámetro * posición en X * posición en Y * tiempo de espera * dirección inicial * cantidad de revotes * está detenido o no. |
| Entradas | Los valores de los atributos de todos los pac-man´s. |
| Resultado | Se han guardado todos los datos de los pac-man´s. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Guardar jugador en el Hall de la Fama |
| Descripción | Guarda de manera serializada a los jugadores que tengan un puntaje entre los 10 mejores de cada nivel. Para esto se le pide su nombre y junto con su puntaje se serializa. |
| Entradas | Nombre del jugador, puntaje del jugador. |
| Resultado | Se ha guardado al jugador en el Hall de la Fama. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Incrementar rebotes |
| Descripción | Aumenta los rebotes de un pac-man cuando éste rebota en cualquiera de las paredes de la ventana. |
| Entradas | Ninguna |
| Resultado | Se ha incrementado en numero de rebotes si el pac-man ha rebotado en la pared de la ventana. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre |  |
| Descripción |  |
| Entradas |  |
| Resultado |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre |  |
| Descripción |  |
| Entradas |  |
| Resultado |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre |  |
| Descripción |  |
| Entradas |  |
| Resultado |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre |  |
| Descripción |  |
| Entradas |  |
| Resultado |  |