



Implementación y diseño web

Profesora: Claudia Latorre Olivarez

Elías Delgado Valdés

M01010240

Proyecto Fase

0-5

INDICE:**INTRODUCCION****FASE 1**

- 1.1 Crea una cuenta en <https://pages.github.com/>
- 1.2 Crea un archivo con el nombre `index.html`, deberá contener:
 - a. Encabezado.
 - b. Título.
 - c. Cuerpo.
- 1.3 Adjunta la URL en el archivo de avance que entregarás, así como una captura de pantalla del resultado.

FASE 2

- 2.1 Ingresa a la página `miro` <https://miro.com/login/>
Nota: puedes elegir otra opción que tenga la función de generar un diagrama.
- 2.2 Elige la plantilla "Sitemap".
- 2.3 Elabora el diagrama en la plantilla elegida, la cual será el diseño de navegación, y deberá contener:
 - a. Información de la página de un negocio de tu interés, por ejemplo: un restaurante o una cafetería, con datos relevantes como: ubicación, sucursales, menú entre otros.*Como segunda opción, puedes colocar datos enfocados en tu personalidad para que el diseño se centre en ti, como: intereses, habilidades, biografía, formación profesional, entre otros.*
- 2.4 Selecciona la plantilla "wireframe" que será el diseño visual.

FASE 3

- 3.1 Crea el diseño responsivo del proyecto, retoma los diseños elaborados en el punto anterior.
Para dicho diseño, considera al menos cinco elementos de CSS3, apóyate del resumen ejecutivo.
Nota: El diseño tendrá que ser visualizado en dispositivos móviles y equipos de cómputo.

FASE 4

- 4.1. Ingresa al espacio de tu sitio web.
- 4.2. Elabora un saludo con Javascript.

- 4.3. Abre la consola web de desarrollo de tu navegador para visualizar el saludo que elaboraste en el punto anterior y toma una captura de pantalla.
- 4.4. Crea el elemento “botón” en tu sitio web y agrega:
- a. Una etiqueta de tipo H2 que contenga el número 0.
 - b. Un evento al botón que elaboraste. Dicho evento consistirá en “Hacer clic”.
- 4.5. Anima los títulos principales de tu sitio web, para ello, ingresa a:
<https://michalsnik.github.io/aos/>
- 4.6. Agrega 3 bloques de líneas (CSS, JS e Inicialización) al sitio web, las cuales se encuentran en la parte inferior de la página del punto anterior.
- 4.7. Copia el ejemplo de animación de tu agrado y pégalo en tu sitio web.
- 4.8. Agrega los textos del encabezado dentro de los elementos copiados en el punto anterior.

FASE 5

- 5.1. Elige uno de los frameworks detallados en el resumen, aquí encontrarás algunos ejemplos:
- <https://getbootstrap.com/docs/5.1/examples/>
- <https://materializecss.com/showcase.html>
- <https://get.foundation/showcase/case-studies.html>
- 5.2. Implementa el framework elegido en tu sitio web.

CONCLUSION

INTRODUCCION

Este proyecto tiene como finalidad el aprendizaje y la implementación del lenguaje de programación “front-end” HTML, CSS y JavaScript con el objetivo de desarrollar una pagina web con un enfoque principal como instrumento de aprendizaje, para este proyecto se desarrollara una pagina WEB enfocada a la producción agrícola usando insumos orgánicos como medio método de fertilización, actualmente el proyecto esta en fase inicial, sin embargo, el propósito principal del proyecto es el desarrollo e implementación de conocimiento de programación para una página web.

HISTORIA:

El proyecto nace debido a la demanda en aumento de productos denominados orgánicos, el problema de altos costos de fertilización. Ofrecer productos que no están genéticamente modificados con semillas de variedad “heirloom”, pertenecientes a familia de agricultores por generaciones, aportando resistencia a pestes, valor nutricional y palatabilidad al producto final.

Por esta razón estamos empeñados a ofrecer una variedad de sabores para romper la monotonía y ofrecer lo mejor de la agricultura, amable con el medio ambiente y con nuestros consumidores.

CARACTERISTICAS

Nuestros productos cuentan con ciertos aspectos fuera de lo común que los distinguen de entre los demás como colores y aspectos físicos que resaltan, estos son normales, son características que los distingue por herencia, en muchos casos suelen ser acumulaciones de fructuosa.

Beneficios:

- *Reducir riesgos de intoxicación humana, animal y del ambiente al evitar materiales tóxicos.
- *Mejorar la salud del suelo al incrementar biodiversidad en el ambiente.
- *Preservar la diversidad genética.

PROCESO

Todos nuestros cultivos son inoculados con EM (Microorganismos efectivos por sus siglas en ingles), de los que destacan lactobacilos, ellos son responsables de alimentarse de “patógenos” a la vez que hacen una simbiosis con las plantas para mejorar la absorción de nutrientes presentes en el compostaje echo por nosotros mismos.

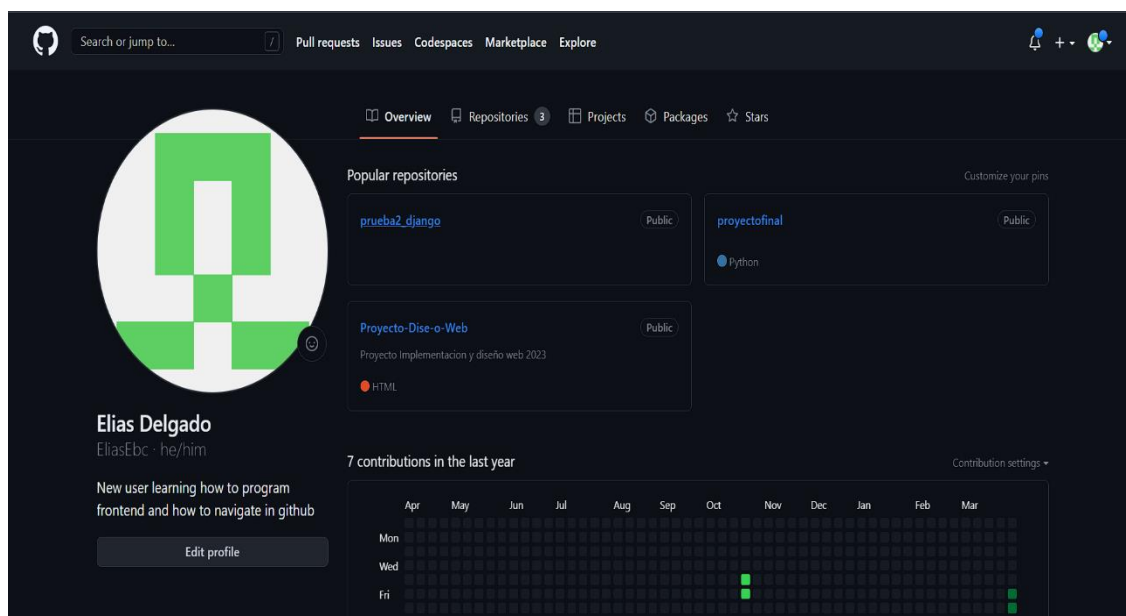
Nuestros productos son cultivados en la metodología asociación de cultivos, donde van de la mano uno con uno para crear un beneficio mutuo entre ellos donde se repelen plagas y disminuye el impacto de los fertilizantes provenientes de la química “inorgánica”.

GALERIA

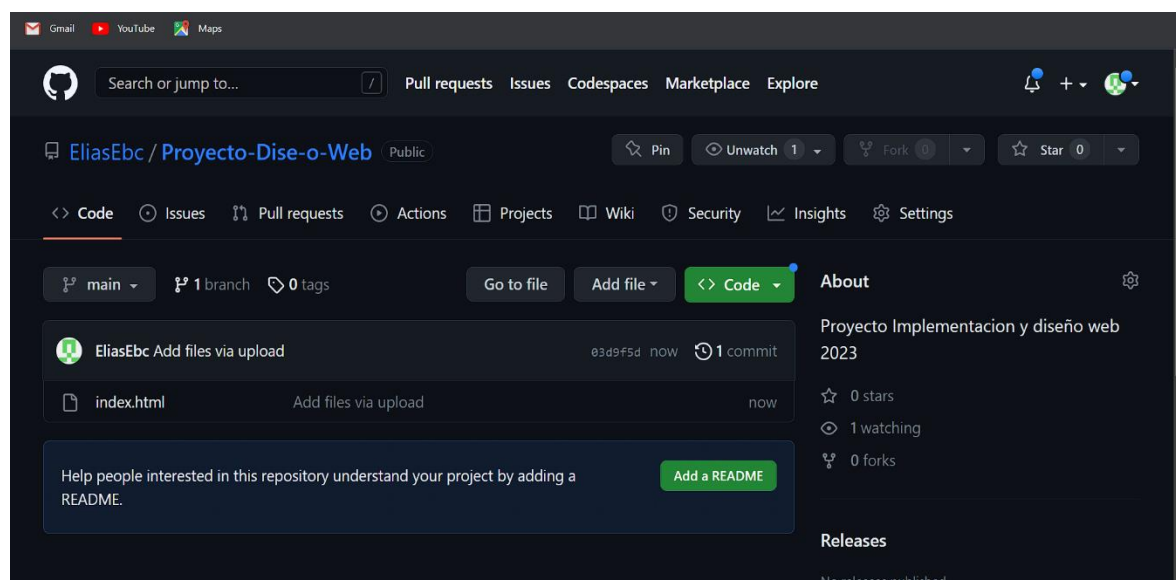


FASE 1:

1.1 En esta impresión de pantalla se muestra la cuenta creada en github



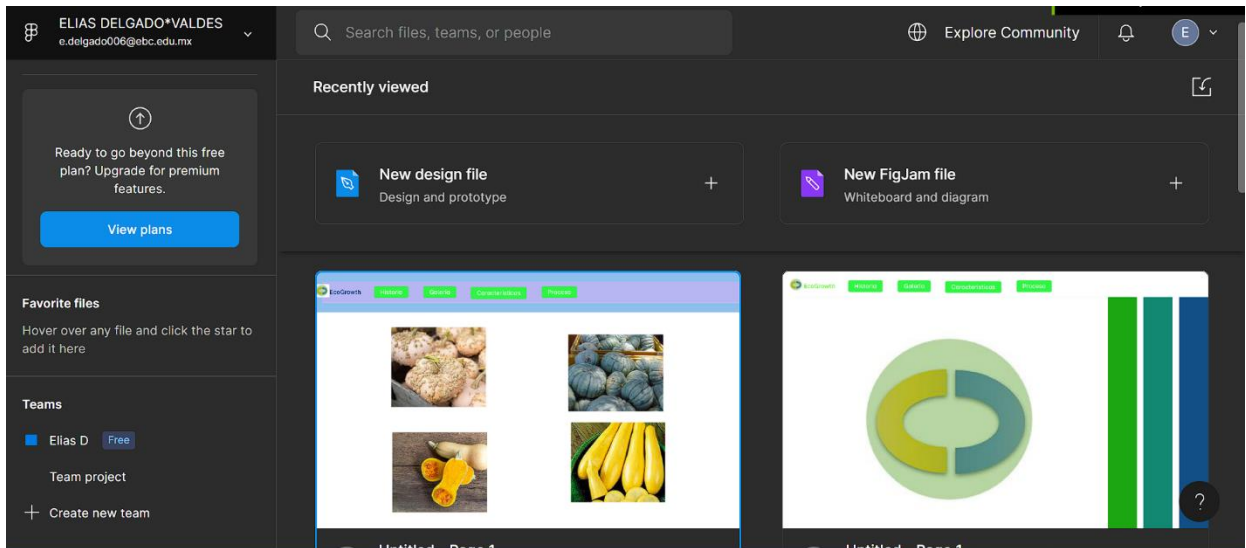
1.2 Archivo index con las especificaciones requeridas



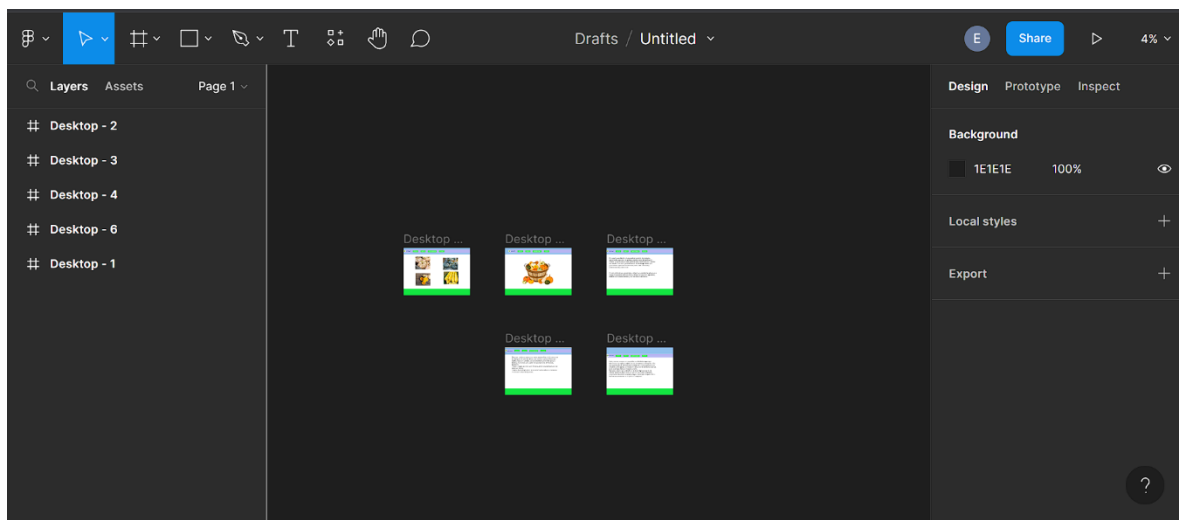
1.3 Enlace: <https://github.com/EliasEbc/Proyecto-Dise-o-Web.git>

FASE 2:

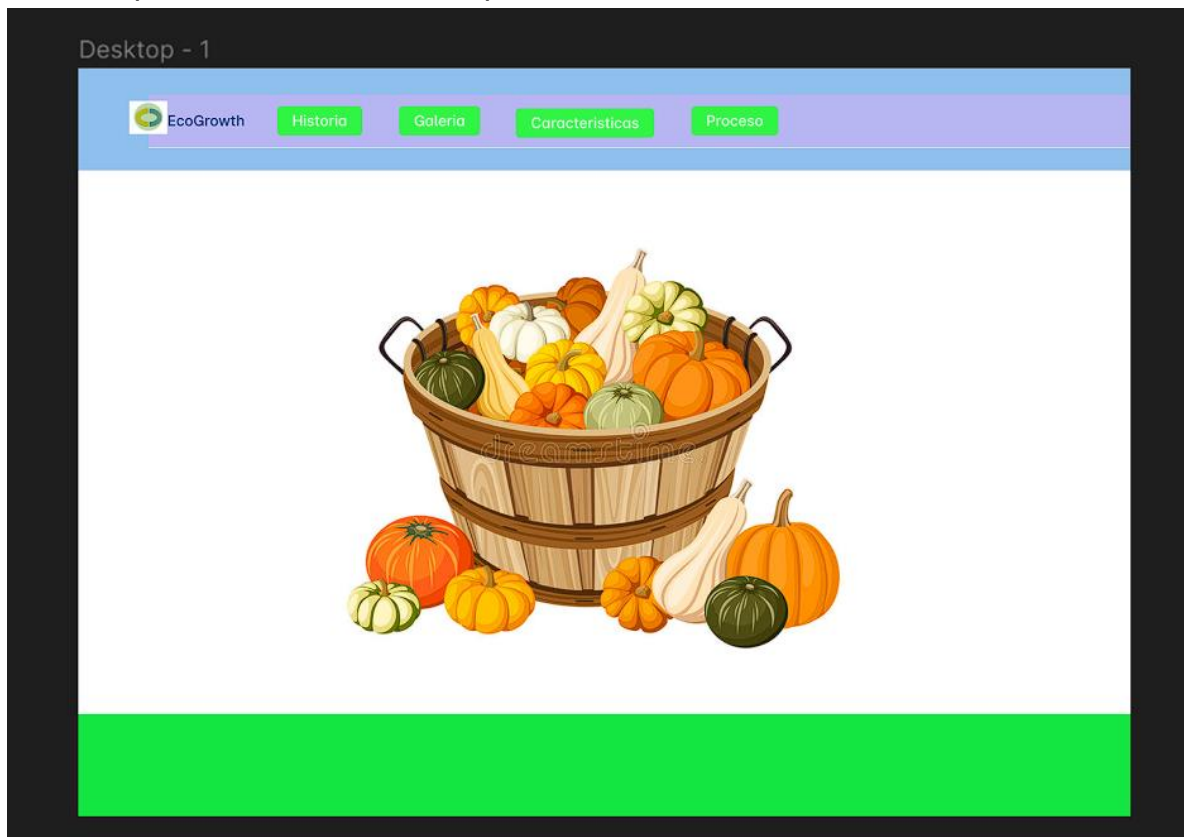
2.1 Para esta fase del proyecto se eligió la plataforma "Figma", para realizar los diagramas solicitados como a continuación se muestra:



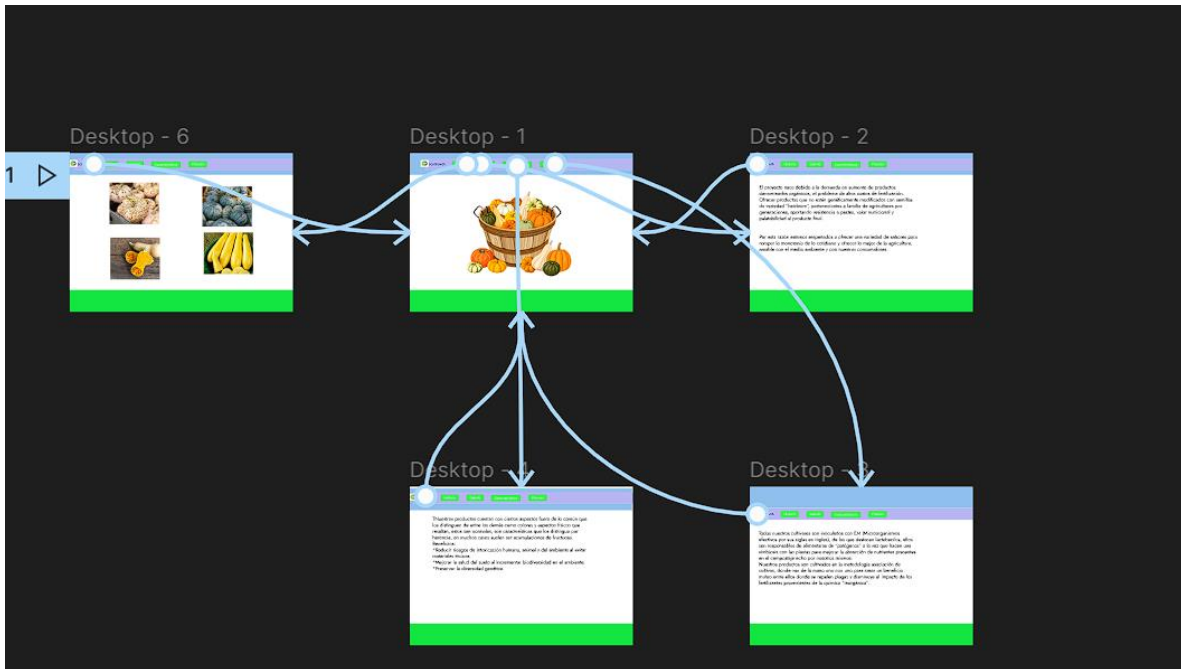
2.2 Frame iniciado desde el "layout":



2.3 Se despliegan los botones principales de la pagina asi como los nodos a los que estarán conectados que se han descrito con anterioridad.



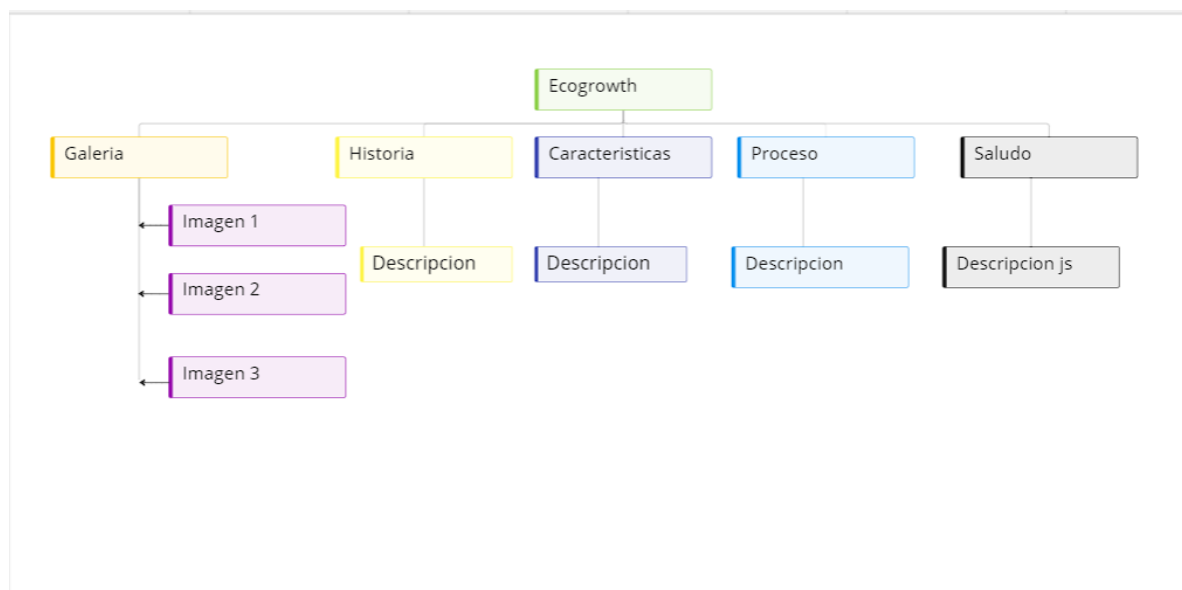
2.4 Se anexa el wireframe de cómo está conectado el diseño web en figma y la programación secuencial estructurada



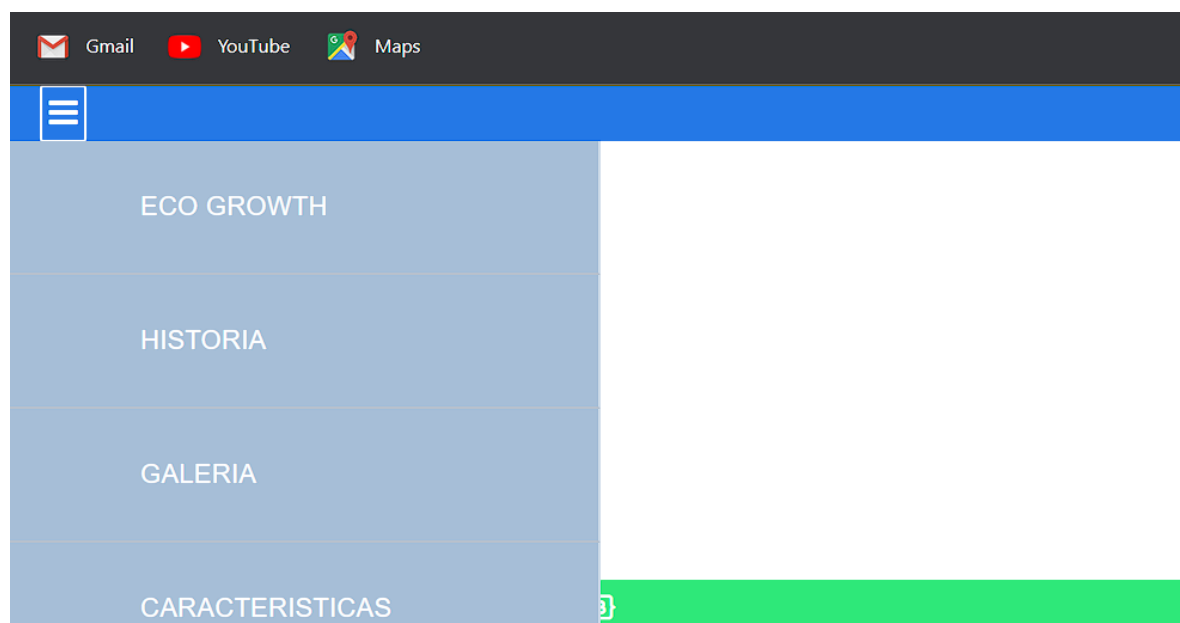
<https://www.figma.com/file/elyLpLE1k3OtdVS3drdu6a/Untitled?node-id=0%3A1&t=F9ipdYVBmd5VCVcs-1>

FASE 3

3.1



Diseño Responsivo (menú hamburguesa)



FASE 4

Comando de saludo en HTML:

```
7      <li><a href="saludo.html" > Saludo</a></li>
3      </ul>
3      </nav>
3      </header>
1      <h1>Hola, Bienvenido esto es un requisito de la fase 4.2 del proyecto final</h1>
2      <h2 id="numero">0</h2>
3      <button id="miBoton">Haz clic</button>
4
5      <script src="saludo.js"></script>
5
7  </body>
3  </html>
```

```
1  var boton = document.getElementById("miBoton");
2  var etiqueta = document.getElementById("numero");
3
4
5  boton.addEventListener("click", function() {
6
7      var numeroActual = parseInt(etiqueta.textContent);
8      etiqueta.textContent = (numeroActual + 1).toString();
9  });
```

Asignación de variables en Java Script:

4.5 Asignación de elementos de <https://michalsnik.github.io/aos/>

```
6 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7 <title>caracteristicas</title>
8 <link rel="stylesheet" href="diseño.css">
9 <link href="https://unpkg.com/aos@2.3.1/dist/aos.css" rel="stylesheet">
```

-Link para llamar código git:

```
<div class="content" data-aos="fade-up">
```

-Código para mandar llamar el código:

```
41 |
42 <script src="https://unpkg.com/aos@2.3.1/dist/aos.js"></script>
43 <script>
44 |
45 |   AOS.init();
46 </script>
47
```

FASE 5:

Asignación de elementos de bootstrap al código

```
46  
47     AOS.init();  
48   </script>  
49   <footer i class="ti ti-brand-bootstrap"></footer>  
50 </body>  
51 </html>  
52  
53
```

Link a bootstrap

```
<head>  
  <meta charset="UTF-8">  
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">  
  <title>ECO Growth</title>  
  <link rel="stylesheet" href="diseño.css">  
  <link rel="stylesheet" href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/@fortawesome/fontawesome-free@4.7.0/css/fontawesome.min.css">  
  <link href="https://unpkg.com/aos@2.3.1/dist/aos.css" rel="stylesheet">  
  <link rel="stylesheet" href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/@tabler/icons-webfont@latest/tablet">
```

Interfaz

