

TP : Allocateur mémoire

El Yandouzi Elias^[11700363] Salmon Amad^[11912852]

Polytech Grenoble - INFO3 - API

Objectif Nous allons dans ce TP chercher à réaliser un allocateur mémoire. Il faudra faire attention à l'arithmétique des pointeurs

1 Choix d'implémentation

1.1 Représentation de la mémoire

Pour représenter la mémoire en architecture de blocs, nous avons eu recours à 3 structures différentes. Une première structure `free_bloc` qui représente un bloc libre et contenant 2 informations : la taille de ce bloc libre et un pointeur vers le bloc libre suivant. Une seconde structure `free_bloc` qui représente un bloc libre et contenant 2 informations : la taille de ce bloc libre et un pointeur vers le bloc libre suivant. Une dernière structure `used_bloc` qui représente un bloc occupé et ne contenant qu'une seule information : la taille de ce bloc occupé.

Les trois tailles sont contenues en `size_t`.

1.2 Allocation de mémoire

1.3 Libération de mémoire