

# Projektspecifikation

Projektet kommer att utföras på Företaget Issuefab AB. Issuefab Ab är ett fintech företag som sysslar med betallösningar. Deras egna produkt är att göra det möjligt att dela upp företagskort till virtuella Detta gör så att det möjligt att ge ut ett virtuellt kort för en specifik utgift till skillnad från att ge en anställd tillgång till hela beloppet på ett företagskort.

Issuefab har intresse att utveckla ett tids tracking system för internt bruk då ingen lösning på den etablerade marknaden uppfyller allt som de söker efter. Systemet kommer användas av deras anställda för att skriva upp vilka timmar de jobbar på vilka projekt och vad för aktivitet de har hållit på med i projektet dessa timmar.

In-house kraven på systemet som byggs kommer att vara: att flextid hanteras på ett bra sätt, det ska gå att få vecko rapporter över hur de anställda ligger till med sin flextid, sjukdagar, semester, månadsvyer för hur de anställda ligger till med sjukdagar, flextid och semester. Anställda rapporterar Själva in när de börjar och slutar sin arbetsdag och systemet kommer även ha stöd för att skicka ut påminnelser för detta via Slack.

Utöver in-house kraven kommer även en undersökning på andra system att göras för att se vilka funktioner som de har stöd för och om det tär funktioner som också borde integreras i Issuefabs lösning. Några som kommer att undersökas är: Harvest, Nikabot och Issuefabs nuvarande lösning.

Systemet kommer att utvecklas på Cloudflares serverless platform Cloudflare workers och kommer att bestå utav ett API samt en Front-end som är byggd med Javascript biblioteket Stensil.js.

För att lagra data till applikationen kommer Cloudflares Durable Objects att användas. Durable objects är en del utav Cloudflares worker plattform ock gör det möjligt att lagra data i object där varje objekt blir tilldelat ett unikt id. Koden kommer att skrivas i TypeScript.

Stensil.js är ett bibliotek som likt React utnyttjar JSX syntax men till skillnad från React så kompileras komponenter som byggs till standardiserade webb komponenter som kan köras direkt i webbläsaren. Koden kommer att skrivas i Typescript.

En viss tid kommer även läggas ner på att automatisera byggnads och publicerings processen (CI/CD) via github pages och Cloudflare Pages.

## Kurser från programmet projektet bygger på

- Webbutveckling 1
- Programmering i Javascript
- Webbutveckling 3
- Javascriptbaserad webbutveckling
- Databaser