

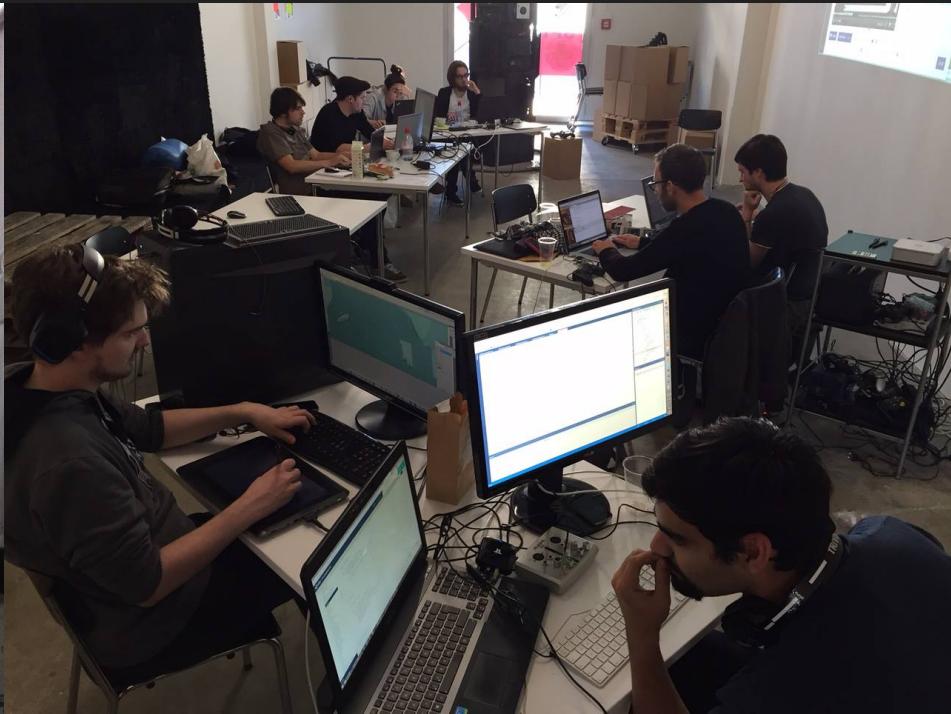
Game Jams et Game Design

Elias Farhan

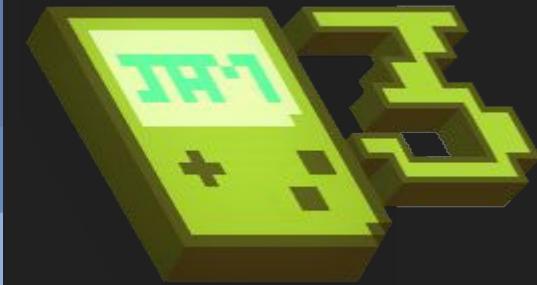
The Swiss Extreme Game Jam Hunter (Wuthrer)

Game Jam as Design Method

Online vs Local



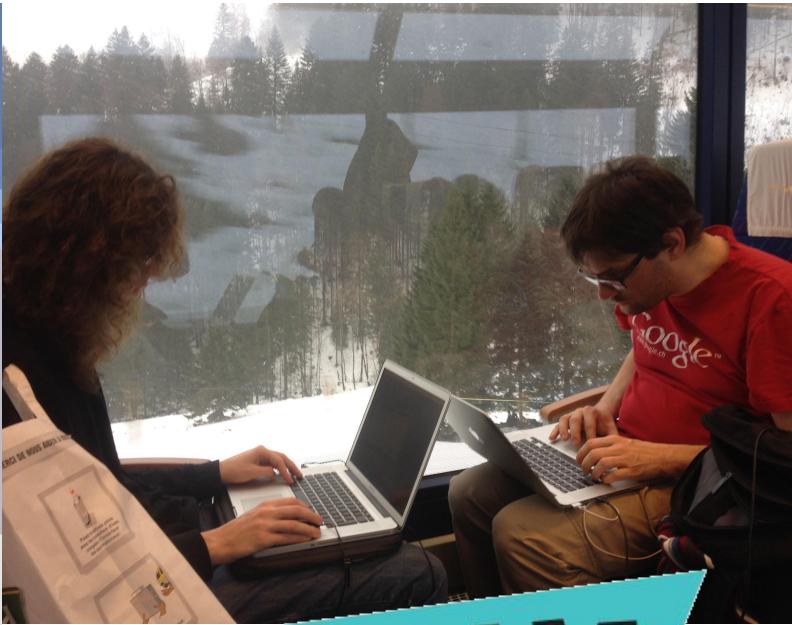
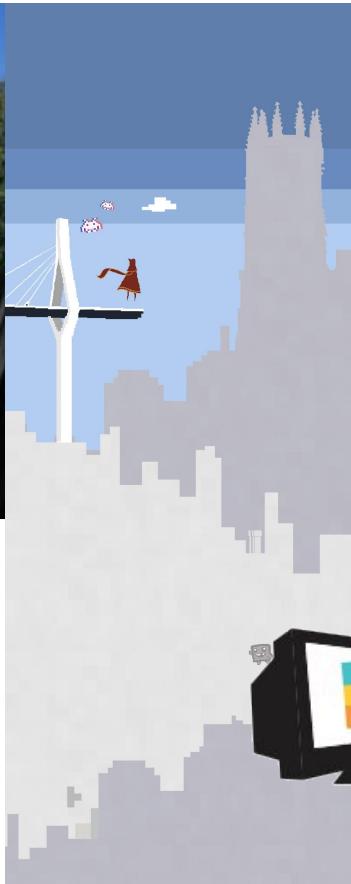
Durée



Philosophie d'organisation

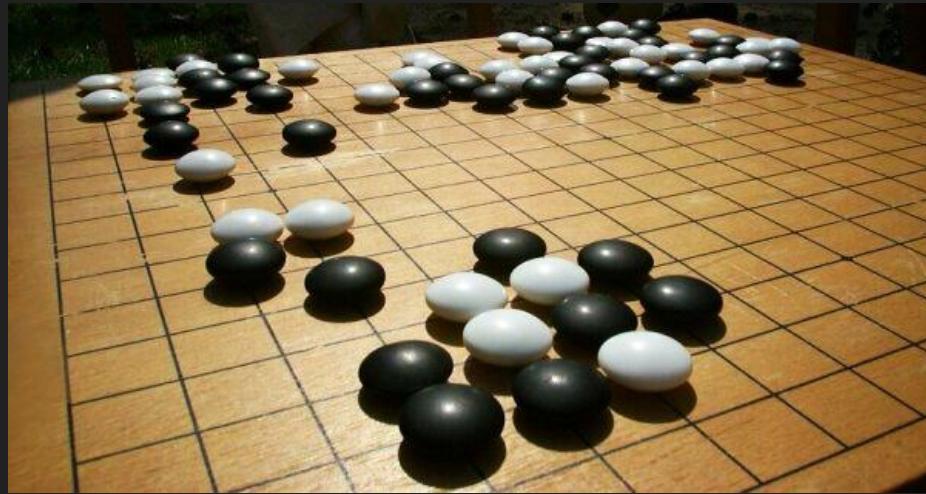


LEVEL DESIGN GAME JAM



EPIC GAME JAM

Playful vs Gameful





One Game A Month

 #1GAM Challenge
 @OneGameAMonth

[Follow](#)

#gamedev wisdom by [@kraklegrand](#) via
[#1GAM onegameamonth.com/kraklegrand](#)



#1GAM GAMEDEV WISDOM

Do jam your way to your
gamedev dream!

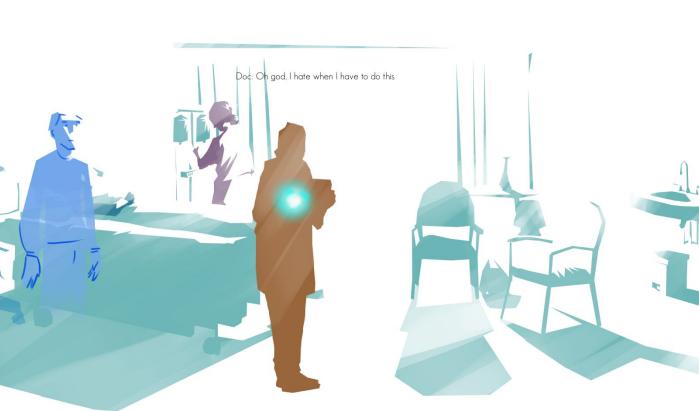
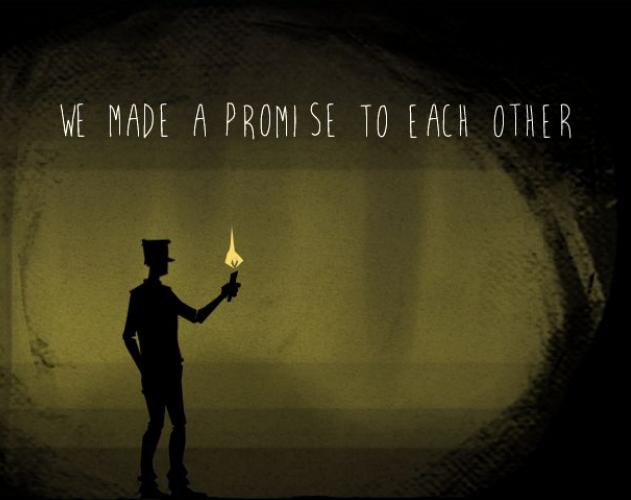
@kraklegrand

www.onegameamonth.com

RETWEETS FAVORITES

2 2

7:00 PM - 14 Sep 2015







Ratings		
1	Mood(Jam)	4.39
#6	Audio(Jam)	4.22
#10	Graphics(Jam)	4.63
#74	Overall(Jam)	3.65
#160	Theme(Jam)	3.13
#269	Innovation(Jam)	2.83
#497	Fun(Jam)	2.04
#1041	Coolness	47%



Les game jams sont des expériences mémorables!

Game Design

Le game designer n'est pas...

Le game designer n'est pas...

- Le programmeur.

Le game designer n'est pas...

- Le programmeur.
- L'artiste.

Le game designer n'est pas...

- Le programmeur.
- L'artiste.
- Le type avec pleins d'idées.

Le game designer n'est pas...

- Le programmeur.
- L'artiste.
- Le type avec pleins d'idées.
- Le type qui critique le jeu.

Le game design =
créer des jeux

Mécanique

Mécanique principale, mécaniques secondaires, briques du gameplay

- Mario saute
- Mario avance
- Mario tue un Goomba s'il lui saute sur la tête
- Mario meurt s'il touche un Goomba de côté



Conseil:
Pas plus que 3 mécaniques

Dynamique de jeu

Combinaison des mécaniques,
comportement émergent du gameplay

- Stratégie
- Risque
- L'argent dans le monopoly



Expérience

- Fantaisie
- Expression
- Compétition
- Coopération
- Challenge
- Narration
- Plaisir des sens
- Exploration
- Soumission



Conseil:
Tester souvent le jeu

Conseil:
Un prototype jouable
le plus tôt possible

La LvlUp Game Jam

- Compétitif
- Confortable
- Challenge



Conseil:

Risquez sur votre idée
de jeu, pas sur vos outils

Nuit blanche

Non?

Dormez, vos coéquipiers vous
remercieront plus tard.



Conclusion

Les game jams, c'est bien.



Merci!

Mes infos:

- Mail: elias.farhan@gmail.com
- Twitter: [@kraklegrand](https://twitter.com/@kraklegrand)

